2/94 DAS MEISTGEKAUFTE COMPUTERSPIELE- UND VIDEOSPIELE-MAGAZIN

POWER PLAY

Die Nr.1 der Computerspiele- und Videospiele-Magazine

Markt&Technik
DM 6,50
öS 50,-/ sfr 6,50
Lit.8400/ hfl 8,-
dkr 35,-/ fmk 32,50

Zauberzeit

KYRANDIA 2

Im Test: Westwoods Märchenstunde

Super-Wettbewerb: Gewinnt einen High-End-PC!

Herr der Möpse

LARRY 6

Scharf: Sierra läßt die Hüllen fallen

Tora! Tora! Tora!

PACIFIC STRIKE

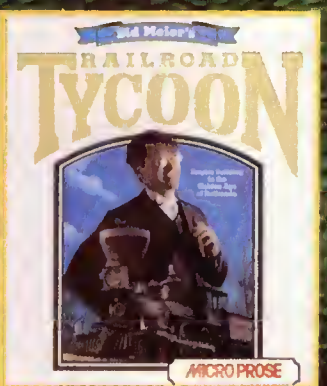
Erste Infos zum Strike-Commander-Nachfolger

SPIELE DES JAHRES

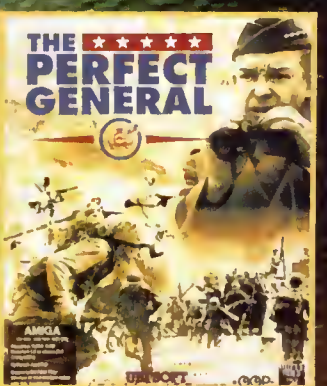
Von Aladdin bis Syndicate: Die Hits '93

SILENT SERVICE II : Hier kommt der Nachfolger der legendären U-Boot-Simulation "Silent Service". Diese zweite Version verwendet neueste technische Entwicklungen, so daß die Graphik, die Animation und der Sound entscheidend verbessert wurden. Jetzt können Sie an neuen Missionen teilnehmen.

RED BARON : 1914 : der erste Weltkrieg bricht aus. Lassen Sie sich von dieser Zeit mitreißen und verwandeln Sie sich in einen der damaligen Helden - mit Hilfe von "Red Baron", dem Roten Baron, einem der besten Flugsimulatoren.



RAILROAD TYCOON : Lassen Sie sich vom Beginn einer neuen Zeit begeistern, indem Sie die industrielle Revolution des 18ten Jahrhunderts vorantreiben und die Führung einer Eisenbahngesellschaft übernehmen.



THE PERFECT GENERAL : Dieses Spiel überrascht mit seinem einfachen Aufbau und seiner leicht zu handhabenden spielerischen und strategischen Tiefe. Mit 12 verschiedenen Schlachtfeldern und einem sich ständig ändernden Kampfanfang nehmen Sie an berühmten Kämpfen wie El Alamein teil. Führen Sie Ihre Truppen zum Sieg

Kämpfe und Strategie...

THE LORDS OF POWER

...4 Toptitel für den Ruhm.

erhältlich auf PC 3.5 und AMIGA

UBI SOFT GmbH
Hauptstraße 70 · 33397 Rietberg
Tel.: 0 52 44-4 08 43
Fax: 0 52 44-4 08 18

AMIGA is a trademark of Commodore-Amiga, Inc. IBM is a registered trademark of International Business Machines. PERFECT GENERAL : © 1991 White Wolf productions Inc. © 1991 QQP, Inc. All rights reserved. RAILROAD TYCOON : © 1990 Microprose Software, Inc. RED BARON is a trademark of DYNAMIX, Inc. DYNAMIX is a registered trademark of DYNAMIX Inc. © 1991. All rights reserved. SILENT SERVICE 2 : © 1990 Microprose Software, Inc.

intern

Liebesgrüße

Geahnt haben wir es schon immer, hier ist der Beweis: Auch Pixelhelden lieben uns heiß und innig. In diesem Monat meldeten sich gleich zwei absolute Überstars aus der kalifornischen Comicwelt bei uns in der Redaktion. Laverne und Hoagie von Lucas Arts faxten uns artige Dankesbriefe – schließlich haben wir Day of the Tentacle zu einem der besten Spiele des Jahres gewählt. Angesichts unserer wertvollen Trophäe – wie Ihr selber sehen könnt ein Meilenstein der internationalen Designkunst – brachen sie vor Freude in Tränen aus. Von soviel Dankbarkeit angestachelt, wollten wir auch Euch eine Freude machen und haben kurzerhand die Computerspieletips um fünf Seiten aufgestockt. Byte-Fummler sollten sich deshalb mal Knut's neue Bastelecke genauer ansehen. Mit dem nötigen Fingerspitzengefühl und einem Disk-Monitor werdet Ihr zum Darth Vader der Computerwelt und sackt obendrein eine von unseren 777-POWER-Prämien ein.

Möge der Saft mit Euch sein

Power-Play-Team

Hey, dudes!

It was really bitchin'to hear about the award you gave us and everything. Thanks a lot. I spent a week trying to read the article, but then somebody told me it was German. Is that true?

Keep on doin'whatever,

Hoagie

Dear PowerPlay,

Thank you for the award you gave Day of the Tentacle in your Magazin. I was so flattered! I don't know about your picture of me, though. Do my eyes really look like that? Anyway, I was going to hang up the page on my wall but I can't find it. I think I might have used to wrap up some specimens I snuck home from the lab. Oh, by the way, do you know if you can eat things that have been in formaldehyde?

Yours,

Laverne

Tierisch: Sam & Max freuen sich auf die besten Spiele des Jahres **86**

14

Technisch: Pacific Strike setzt zur Landung an

Aktuell

★ Pacific Strike
Erste Infos zum Strike Commander-Nachfolger 14

Dreamweb
Traum oder Alptraum: Ein Cyberspace-Adventure 16

News 6

Wettbewerbe

★ Escom High-End-Rechner zu gewinnen 19

Story

★ Die Spiele des Jahres 1993 86

Monsterjagd per Telefon: MUD 118

Rubriken

Doc Düse 74

Editorial 3

Hitparade 18

Impressum 73

Inserentenverzeichnis 73

Leserbriefe 110

Vorschau auf die kommende Ausgabe 126

Computerspiele-tests

Bloodnet 48

Body Blows Galactic 32

Innocent until Caught 26

F-18 Hornet 37

Fury of the Furries 46

Inca 2 30

★ Larry 6 20

★ Kyrandia 2 Hand of Fate 24

·2·

20

Erotisch: Larry läßt die Puppen tanzen

Biologisch: Inca 2 und Flower Power **30**

24

Wichtig: Zanthia rettet Kyrandia

Metal & Lace	38
Mortal Kombat	40
Mr. Nuts	42
Myst	22
Unnatural Selection	85
Xanth	28
Zool 2	44
Kurztests Computerspiele	
Alone in the Dark	102
Chuck Yeager	98
Fire & Ice	100
Goblins 3	102
Stardust	100
Syndicate Datadisk	99
Troddlers	99
Whale's Voyage	98

42

Niedlich: Mr. Nuts lehrt Mario und Sonic das Fürchten

Videospieletests

Aladdin	106
Paladin's Quest	108
Sonic CD	104

Powertips

Computerspieletips	
Alien Breed 1	51
Frontier Elite 2	63
Goblins 3	53
Hires Guns	69
Jurassic Park	66
Leisure Suit Larry 6	51
Privateer	56
Serpent Isle	51
Wing Commander Academy	51
Yo Joe	51
Hex-Hexerei	72
Player's Guide	
Turrican 3, Teil 2	81

14

Hitzig: Die Pacific Strike-Piloten warten auf gute Nachrichten

Wurde ein Bösewicht terminiert, bleibt dessen Watte liegen

Schritt für Schritt auf dem Weg der Befreiung: Alien Nr. 1 weiß nicht, was los ist...

...liegt alsbald auf der außerirdischen Nase...

...und bekommt kräftig Verstärkung...

...von einer ganzen Armee gleichgesinnter Sternenkrieger.

Boom!

Es gibt ein Spiel, das wohl jeder gespielt hat und trotzdem nie in Deutschland erhältlich war: *Wolfenstein 3D*. Vor allem die damals geniale 3D-Grafik, die ein ganzes Dungeon flüssig zoomen und rotieren ließ, begeisterte und Id-Software entschied sich, das 3D-System jedem zu verkaufen, der Interesse zeigte. So wandelt zum Beispiel Origins *Shadowcaster* auf den Spuren des id-Systems. Derweil alle Welt id's Erstlingsballerei frönte, werkelten die Mannen um Tom Hall an einem zünftigen Nachfolger: *Doom*. Vor kurzem ist die Shareware-Schnupper-Version erschienen, in der die erste von drei *Doom*-Welten gespielt werden darf. Ihr schlüpft in die Rolle eines fiktiven Supersoldaten, der eine von Aliens befallene Weltraumstation von jeglichem Getier säubern darf. Wie schon im Vorgänger wetzt Ihr bestens bewaffnet durch die 3D-Gänge, die diesesmal jedoch Fahrstühle, Treppen und sogar Freilandbesuche offenbaren. Zudem ist *Doom* wesentlich rätsellastiger als *Wolfenstein 3D*. Eventuelle Geheimgänge sind dabei nicht die einzigen Gags: Diverse Schalter setzen zum Beispiel Fahrstühle in Bewegung oder lassen, im ungünstigsten Fall, ganze Alienhorden aus dem Nachbarraum kommen.

Der erste Eindruck der Vorversion ist unbeschreiblich: Grafisch begeistert neben der rasanten Geschwindigkeit ein ganzer Haufen Lichteffekte und abgefahrenes Texture-Mapping. Technisch perfekteres und schöneres haben wir noch nie gesehen. Doch auch spielerisch weiß *Doom* zu überzeugen. Genial aufgebaute Levels, fetzige Rätsel und gemein plazierte Monstergruppen machen *Doom* zu einem der besten und atmosphärisch beklemmendsten Spiele der Softwaregeschichte. Haltet also die Augen offen und wendet Euch an die offiziellen id-Sharewarepartner in Deutschland. Den Test der Endversion findet Ihr in der nächsten *POWER PLAY*. *kn*

Unbegrenzt einsetzbar: Die Kettensäge ist die beste Nahkampfwatte

Name:	Doom
Hersteller:	id Software
Zirka-Preis:	80 Mark
Bezugsquelle:	CDV, Cache

Beeindruckend: Das technisch perfekte *Doom* glänzt sogar mit einer Außenwelt

Trettt Ihr die Fässer, haut die Druckwelle glücklose Monster aus den Latschen

Fun mit der Pumpgun: Da haben die Außerirdischen nichts zu lachen

LAND IN SICHT! CHRISTOPH KOLUMBUS EROBERT DIE LAUFWERKE IM STURM

Für AMIGA und PC

Volle Segel voraus in eine spannungreiche Strategie- und Handelssimulation für bis zu vier Spieler. Wählen Sie aus, ob Sie als Cristoph Kolumbus im Auftrag der spanischen Krone auf Entdeckungstour gehen oder als eine andere historische Persönlichkeit aus Portugal, Holland, England oder Frankreich. Heuern Sie die Mannschaft an, rüsten Sie das Schiff aus, und las geht´s auf einem der 6.400 Felder großen Karte - der Kartengeneratar versetzt Sie mit jedem Spielbeginn in eine andere Welt.

Wenn Land in Sicht ist, heißt es Expeditionen bilden, Dörfer erobern, Missionen bilden, Siedler gewinnen, Plantagen pflanzen, und, und, und... Sie wollen die wirtschaftliche und gesellschaftliche Varmachtstellung, Sie wollen ein Kalanialreich gründen und berühmt werden - wie Christoph Kolumbus.

PC (VGA 256 Farben)

PC (VGA 256 Farben)

CHRISTOPH KOLUMBUS III

SOFTWARE 2000

Demo-Disk für AMIGA oder PC gegen 6 DM in bar oder Briefmarken ab sofort bei: SOFTWARE 2000, Stichwort "Demo Kolumbus", Postfach 110, 23691 Eutin.

Features

- Kamplexe strategische Wirtschaftssimulation
- Eingebauter Kartengeneratar
- Amiga-Grafik zum Teil in 64 Farben
- Viele animierte Sequenzen
- Einfache Maussteuerung
- Graphische Menues
- Ein bis vier Spieler
- Fehlende Spieler werden durch gleichwertige Computergegner ersetzt

SOFTWARE 2000

Programmiert auf gute Unterhaltung.

Software 2000 • Postfach 110 • 23691 Eutin • Hotline (0 52 41) 98 60 10 • Mailbox (0 45 21) 80 04 47

THOMAS PFISTER SPIELEVERSAND

TEL.: 0561/577-110 od. 577-510 FAX: 0561/57 64 21

KAMPFPREISE!

THOMAS PFISTER • SPIELEVERSAND • DORMANNWEG 48 b • 34121 KASSEL

	PC 3,5"	Amiga
1869	78,- D	66,- D
1990 93er Edition		36,- D
3D Construct. 2 D	117,- D	117,- D
A-Train	90,- D	72,- D
-Construction Set	42,- D	42,- D
AA - War s.t.skies	84,- H	60,- H
Aces of T. Pacific	66,- H	
- Mission Disk 1	48,- E	
Aces over Europe D	74,- D	
Air Combat Class.	78,- E	
Airbus A 320	66,- D	66,- D
Airbus 6 320 Amer	84,- H	84,- H
Alien 3		48,- H
Alien Breed 2		* 48,- H
Alien Breed	54,- H	
Alien Breed SE 92		25,- E
Alone in The Dark	84,- D	
Ambermoon		78,- H
Ambush at Sornor	84,- H	
Anstoss	* 66,- D	66,- D
Arabian Nights		59,- D
Archon Ultra	* 78,- D	
Assassin Sp Edit.		* 27,- H
Aufschwung Ost	**66,- D**	**60,- D**
B 17 Flying Fortr.	90,- H	66,- H
Ballistic Diploma.	49,- D	38,- D
Bards Tale Trilogy	69,- H	
Battle Chess 4000	66,- H	
Battle Isle 2	* 78,- D	* 78,- D
Battle Team	72,- H	66,- H
-Battleisle Data 2	48,- H	48,- H
Bazooka Sue	* 78,- D	* 78,- D
BC Kid		59,- H
Betrayal at Kondor	75,- D	
Big Sea	* 66,- H	* 60,- H
Bitmap Brothers 1	54,- H	54,- H
Blastar		48,- H
Blues Brothers	27,- H	
Body Blows	54,- H	48,- H
Body Blows Galact.		48,- H
Budokan	32,- H	32,- H
Bund Man Prof 2 D	66,- D	66,- D
Burning Steel	78,- D	
-Data 1 America	36,- D	
-Data 2 Superschl.	36,- D	
Burntime	78,- D	66,- D
Buzz Aldrin	84,- H	
Cannon Fodder	* 60,- H	54,- H
Carriers at War	78,- F	
-Construction Kit	66,- F	
Castles 2	66,- H	
Castles o.Dr Braun		39,- D
Chaos Engine		54,- H
Chessmaster 3000	60,- F	
Christoph Kolumbus	* 78,- D	* 72,- D
Chuck Rock		39,- H
Chuck Rock 2		48,- H
Chuck Y.Air Combat	66,- D	
Civilization	90,- D	75,- D
Clash of Steel	72,- E	
Classic Power Comp	79,- D	
Comanche	84,- D	
-Mission Disk 1	48,- D	
Combat Air Patrol		59,- H
Combat Classics	66,- H	60,- H
Companions o.Xanth	66,- E	
Crazy Sports Footb	66,- H	54,- H
Cruise f.a Corpse	59,- D	59,- D
Crusaders of Dark	84,- D	
Curse of Enchantia	60,- H	60,- H
Cyber Race	* 79,- D	
D-Generation	42,- H	42,- H
Dark Queen o.Krynn	78,- D	
Darklands	78,- D	
Darkseed 1.5	49,- D	73,- D
DSA	78,- D	72,- D
DSA 2 Sternenschw	* 78,- D	
Das Stundenglas	44,- D	
Daughters of Serpe	75,- D	* 75,- D
Delivery Agent		37,- D
Del Paint 2 Enh2.4	* 184,- F	
Del.Music Cons.2.D		149,- E
Deluxe P 4.5 AGA		186,- D
Der Patrizier	78,- D	66,- D
Desert Strike		60,- H
Die Schlüssel o.West	75,- D	
Die Siedler	* 78,- D	78,- D
Dogfight	90,- H	69,- H
Dream Team Com.	66,- H	60,- H
Dreamlands	54,- H	54,- H
Dune 2	60,- D	54,- D
Dungeon Hack	66,- E	
Dungeon Master	59,- D	
Dyna Blaster	66,- H	60,- H
Eight Ball Deluxe	66,- H	
Eishockey Manager	78,- D	72,- D
Elfmania		* 49,- H
Elite 2	66,- H	54,- H
Epic	66,- H	60,- H
Erben des Thrones	72,- D	66,- D
Eye of Beholder 1	79,- D	36,- D
Eye of Beholder 2	78,- D	78,- D
Eye of Beh 3 Dtsch	78,- D	
F 117A Nighthawk	90,- H	66,- H
F 15 Str Eagle 3	90,- H	
F 17 Challenge		28,- H
F-19 Stealth Fight	49,- H	35,- H
Fairy Tales	29,- H	
Falcon 3 0	90,- D	
-Mission Disk 1	54,- H	
-Miss Disk 2 MIG29	54,- H	
Fallen Empire	84,- D	78,- D
Fantasy Empires	* 69,- E	
Fields of Glory	90,- H	
Fire And Ice	54,- H	48,- H
Flashback	66,- D	60,- D
Flugsimulator 5.0	126,- D	
Football Manager 3	69,- D	
Forgotten Castle	* 78,- D	
Formula One GP	90,- H	

	PC 3,5"	Amiga
Freddy Pharkas DV	63,- D	
Front P.5.Footb 93	66,- E	
Fury o.the Furries	60,- H	54,- H
Games - Summer Cha	69,- H	
Games - Winter Cha	69,- H	
Gateway 2	60,- E	
Gateway t.Lst.Fron	79,- D	69,- D
Genesia		54,- F
Global Gladiators		50,- H
Globdale		54,- H
Go Simulator	79,- H	
Goal !	59,- H	55,- H
Goblins	60,- D	60,- D
Goblins 2	84,- D	66,- D
Goblins 3	78,- H	66,- H
Gunship 2000	90,- H	66,- H
Gunship 2000 Data	54,- H	
Hannibal	78,- D	66,- D
Harrier Jump Jet	96,- H	
Hattrick!	*** 78,- D***	**66,- D**
Heimdall	34,- D	34,- D
High Command	79,- E	
Hired Guns	* 87,- D	59,- H
History Line 14-18	66,- D	66,- D
Human Race Standal	49,- D	49,- D
Humans	60,- H	60,- H
Hyperspeed	29,- D	
Inca	89,- D	
Inca 2	84,- D	
Incredible Deluxe	72,- D	
Incredible Machine	66,- D	
Indiana Jones 3	39,- D	39,- D
Indiana Jones 4	84,- D	79,- D
Indy Car Racing	**78,- D**	
Innocent un.caught	* 84,- H	* 66,- H
Ishar 2	60,- D	54,- D
Jack Nicklaus Golf	32,- H	32,- H
Jordan in Flight	79,- H	
Jurassic Park	66,- D	* 54,- D
Kasparovs Gambit	79,- H	
Kingmaker	* 66,- D	* 66,- D
Kings Quest 6	77,- D	* 60,- D
Krustys Fun House	54,- H	49,- H
Lands of Lore DV	59,- D	
Laura Bow 2	66,- D	
Leg of Kyrandia 2	* 66,- D	
Legend o.Kyr 2 EV	69,- F	
Legend of Valour	79,- D	79,- D
Legends o Kyrandia	66,- D	66,- D
Leis.S.Larry 6 DV	* 74,- D	
Leis.S. Larry 6 FV	66,- F	
Lemmings 2	78,- H	59,- H
Les Manley Lost LA	39,- D	
LHX Attack Chopper	39,- H	
Links 386 Pro	89,- H	
-Banff Spr.(386)	42,- H	
-Bethy Wsh (386)	42,- H	
-Firestone 2 (386)	45,- H	
-Innsbrook (386)	42,- E	
-Mauna Kea (386)	42,- E	
-Pebble Beach(386)	45,- E	
-Pinehurst (386)	42,- H	
-Troon North	36,- H	
Lord of The Rings	66,- H	60,- H
Lord of The Ring 2	66,- H	
Lords of Power	78,- D	72,- D
Lost in Time	84,- D	
The Lost Viking	78,- D	66,- D
Lothar Matthaus	* 66,- D	59,- D
Lotus 3	60,- H	
M 1 Tank Platoon	32,- H	32,- H
Mad News	* 79,- D	* 66,- D
Mad TV	79,- D	66,- D
Maelstrom	* 84,- D	* 72,- D
Magic of Endoria	* 78,- D	* 66,- D
Maniac Mansion 2	84,- D	
Master of Orion	* 89,- H	
Maupiti Island	25,- H	
Might and Magic 3	78,- D	66,- D
Might and Magic 4	78,- D	
Might and Magic 5	84,- D	
Monkey Island 2	78,- D	78,- D
Morph		49,- H
Mortal Kombat	* 60,- H	54,- H
NHL Hockey	78,- H	
Nick Faldo Golf	84,- D	78,- D
No Second Price		57,- H
On The Road	60,- D	60,- D
One step beyond	48,- H	48,- H
Orb		25,- H
Overdrive		49,- H
Oxyd Magnum	48,- D	
Pacific Strike	* 84,- H	
-Speech pack	* 39,- H	
Patriot	79,- H	
Penthouse Hot Numb	36,- D	36,- D
Penthouse Deluxe	60,- D	* 54,- D
Pinball Dreams	59,- H	48,- H
Pinball Fantasies		54,- H
Pinball Wizard		21,- H
Pirates Gold	89,- D	
Pirates!	32,- H	32,- H
Pizza Connection	* 79,- D	* 79,- D
Police Quest 3	66,- D	
Popul.+Promo.Land	39,- H	39,- H
Populous 2	72,- H	60,- H
Populous 2 Plus		66,- H
Powermonger	66,- H	
Premier Manager 2		48,- E
Prince of Persia 1	32,- H	32,- H
Prince of Persia 2	67,- H	
Print Shop Deluxe	* 100,- D	
Privateer	**84,- H**	
Privateer Speeach	**39,- H**	
-Special Oper. 1	*** 39,- H**	
Project X		27,- H

	PC 3,5"	Amiga
Prophecy	* 67,- H	
Quest for Glory 3	66,- D	
Qwak		27,- H
Railroad Deluxe	79,- H	
Railroad Tycoon	39,- F	
Railway Challenge	66,- D	
Rampart	60,- H	60,- H
Rebel Racer		49,- H
Red Baron	66,- D	
-Mission Disk 1	48,- E	
Return o.t.Phantom	90,- H	
Return to Zorc	78,- H	
Rungworld Revenge	66,- H	
Ryder Cup Golf	66,- H	
Sam + Max DV	* 84,- D	
Sam + Max EV	* 72,- F	
Schatz r.Silbersee	84,- D	* 78,- D
Second Samurai		* 60,- H
Secret Monkey Isld	78,- D	66,- D
Sensi.Soccer 92/93	54,- H	48,- H
Seven Cit.o.Gold 2	66,- E	
Shadowcaster	78,- H	
Sherlock Holmes	78,- D	
Shuttle	39,- H	39,- H
Siege	59,- E	
-Data Dogs of War	39,- E	
Silverball	* 54,- H	
Sim Ant	78,- D	78,- D
Sim City Deluxe	78,- D	78,- D
Sim Earth	84,- H	78,- H
Sim Farm	78,- D	
Sim Life	84,- D	78,- D
Simon the Sorcerer	**84,- D***	**68,- D**
Skat 92	60,- D	
Soccer Kid		59,- H
Space Legends	72,- H	66,- H
Space Qu.1-4 Comp	79,- E	
Space Quest 4	56,- D	59,- D
Space Quest 5	66,- D	
Special Forces	39,- F	39,- E
Spelljammer	78,- D	
SSK-21 Seawolf	* 79,- H	
Star Trek	79,- D	* 75,- D
Starlord	* 89,- H	
Stirgenbg. Hotelm.	54,- D	48,- D
Street Fighter 2	59,- H	54,- H
Strike Commander	84,- H	
-Speach	42,- H	
-Tact.Operation 2	39,- H	
Striker	66,- D	
Strip Poker 2	29,- H	
Stronghold	66,- F	
Stunt Island	89,- D	
Superfrog		48,- H
Syndicate	78,- D	59,- D
-Data Disk 1	39,- D	
Take a Break Pinb.	66,- D	
Task Force	90,- H	
Tearaway Thomas		39,- H
Terminator 2	29,- H	29,- H
Terminator 2 Chess	* 66,- H	
Terminat.2(Virgin)	54,- H	54,- H
Terminator 2029	72,- E	
-Operation Scour	45,- E	
TFX	84,- H	
The Manager	* 49,- D	* 49,- D
Thunderhawk	39,- H	39,- H
Tornado	79,- H	
Transarctica	54,- D	54,- D
Traps n Treasures		60,- H
Tri.Pursuit deLuxe	66,- D	
Trolls	45,- H	49,- H
Turrican 2	* 66,- H	
Turrican 3		48,- H
Twilight 2000	84,- D	
UGH !	29,- H	29,- H
Ultima 7	78,- D	
Ultima 7-2 Serp.Is	78,- H	
-Data Silver Seed	42,- H	
Ultima 8	* 79,- H	
-Speach Acc.Pack	* 39,- H	
Ultima Trilogy 2	39,- H	
Ultima Underworld	72,- H	
Ultima Underw 2	72,- H	
Urridium 2		48,- H
V for Victory 2	69,- F	
V for Victory 4	69,- F	
Veil of Darkness	79,- D	
Victory at Sea	* 78,- E	
Viking Fields	79,- H	60,- H
Walker		60,- H
Wall Str. Manager	79,- D	
Warlords 2	78,- F	
Waxworks	59,- D	59,- D
Wayne Gretzky 3	79,- E	
Ween	84,- D	66,- D
Willy Beamish	66,- H	39,- H
Wing Commander		27,- E
Wing Commander DV		78,- D
Wing.Comm Edition	84,- H	
WC 2 + Speach	66,- D	
WC 2 Sp.Op 1+2 zus	49,- H	
Wing Com.Academy	63,- H	
Wiz o Liz		60,- H
WWF Wrestling	29,- H	29,- H
WWF Wrestling 2	66,- H	60,- H
X-Wing	72,- E	
X-Wing DH	84,- H	
-Mission B-Wing	42,- D	
X-Wing Upgrade Kit	53,- D	
Xenobots	72,- H	
Xmas Lemmings	* 34,- H	* 34,- H
Zeppelin	*** 77,- D***	**66,- D**
Zool	42,- H	42,- H
Zool 2		49,- H

PC CD – ROM

7th Guest	126,- H
Alone in the Dark	89,- D
Battle Isle 2	* 78,- D
Battlechess	90,- H
Blue Force	66,- H
Burning Steel	* 84,- D
Burntime	79,- D
Chessmaster Pro	97,- H
Cov.Girl Strippoker	66,- D
Der Patrizier	84,- D
Eye o.Beholder 1-3	84,- D
Freddy Pharkas	* 79,- H
Goblins 2	90,- H
Goblins 3	* 96,- D
History Line	60,- D
INCA od INCA 2 je	108,- D
Iron Helix	* 79,- H
Jones in fast Lane	39,- H
Jurassic Park	66,- H
Kings Quest 5	59,- H
Kings Quest 6	84,- H
Labyrinth of Time	* 69,- E
Lands of Lore	* 79,- D
Legend of Kyrandia	78,- E
Lemmings 1 Doublep	* 66,- H
Lord of the Rings	90,- H
Lost in Time	96,- H
Lucas Art Classic	78,- D
Maniac Mansion 2 D	* 89,- D
Microcosm	* 84,- H
Rebel Assault	78,- E
Return to Zorc	89,- H
Ryder Cup	66,- H
Secr.o.Monkey Isl.	69,- H
Secr.Weapon of LW	69,- E
Space Quest 4	78,- H
Spellcast.Pertypak	66,- E
Super Strike Comm.	* 84,- H
TFX	* 96,- H
Turrican 2	* 60,- H
Ult.Underworld 1+2	84,- H
Wing Com.1 Edition	96,- H
Zeppelin	* 84,- D

AMIGA 1200

1869	69,- D
Alien Breed 2	57,- H
Anstoss	89,- D
Body Blows Galac.	57,- H
Burntime	69,- D
Elfmania	* 51,- H
Hattrick	* 69,- D
Isher	63,- D
Juressic Park	* 83,- H
Kings Quest 8	* 63,- D
Morph	* 83,- H
Penthouse Deluxe	* 63,- H
Pinball Fantasies	* 57,- H
Soccer Kid	* 63,- H
TFX	* 69,- H
Transarctica	57,- D
Trolls	51,- H
Whales Voyage	83,- H
Wing Commander	* 63,- H
Zool 2	* 51,- H

AMIGA CD 32

Alien Breed SE	* 32,- H
Deep Core	51,- H
Jurassic Park	* 63,- H
Lebyrinth of Time	* 57,- E
Pinball Fantasies	63,- H
Project X	* 32,- H
Sensible Soccer	* 51,- H
Soccer Kid	* 63,- H
TFX	* 69,- H
Trolls	57,- H
Whales Voyage	57,- H
Zool	57,- H

Mega Drive

Bill Walsh Coll.F	99,- H
FIFA Intern.Soccer	99,- H
General Chaos	99,- H
Heuntíng	99,- H
Virtual Pinball	99,- H

Hardware PC

Soundblester 16	329,- H
Soundblas1.16 ASP	429,- H
Soundblaster 2.0	135,- H

Händleranfrage erwünscht - Ladenpreise können abweichen

* bei Anzeigenschluß noch nicht lieferbar E = englische Version D = Spiel ganz in Deutsch H = Handbuch in Deutsch R = Restposten• Preisänderung, Irrtum und Lieferung vorbehalten • Preisliste (für Amiga, PC und C64) gegen frankierten Rückumschlag, Versandkosten: 7,- Ab 250,- ohne Versandkosten. Ausland (nur Vorkasse) 12,-. Ab 400,- ohne Versandkosten • Lieferung per Vorkasse: Bar, EC-Scheck bis 400,- oder V-Scheck. Bei V-Scheck Lieferung erst nach Gutschrift • Versand per Nachnahme 5,- Nachnahme-Gebühr + 3,- Zahlkartengebühr •

Schriftliche Bestellung und Abholung nach Absprache: 34121 Kassel, Dormannweg 48 b, Tel. 0561-577-110 od. 577-510

Ladenverkauf in Bielefeld: Infodata Computer, Am Kesselbrink,Tel. 05 21-17 93 55 o. 01 72-5 20 18 68

Flott und bunt: Die 3-D-Grafik basiert auf dem id-System

Blake Stone schlägt wieder zu: Dieses Genmonster ist am Ende

Perry läßt grüßen: *Blake Stone* in der Weltallheldenpose

An Bord einer nicht ganz originalgetreuen Mustang geht's in den Pazifik der 40er Jahre

Futuristisch: Im Weltraum geht's in High-End-Gleitern gegen Aliens oder einen zweiten Mitspieler

Stone Gold

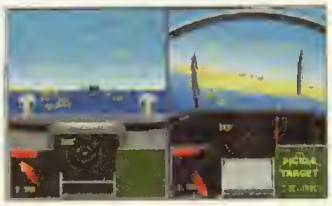
Im letzten Jahr sorgte die amerikanische Sharewarefirma Apogee für Aufregung: Wurde doch unter den Fittichen von Apogee die Neuauflage eines indizierten C-64-Klassikers (Kleiner Tip: Es hat was mit einem Schloß und Wölfen zu tun) veröffentlicht. Die Macher des in aller Welt hochgelobten, in Deutschland strengstens verbotenen 3-D-Actionneulings sind mittlerweile in aller Munde: id-Software. Eine der Besonderheiten von id-Software ist der Technotransfer zu anderen Softwarefirmen. So verscherbelte id die bei besagtem verbotenem Spiel verwendeten 3-D-Grafikroutinen kurzerhand weiter. Origin nutzte beispielsweise die Routinen als technischen Grundstock für *Shadowcaster*. id entwickelte derweil an den völlig neuen Routinen zum Actionhit *DOOM* (Test in der nächsten Ausgabe). Apogee hingegen nahm sich des bewährten Spielsystems an und ließ eine andere Softwarefirma an einem weiteren Spiel nach dem Prinzip des (verbotenen) Programms werkeln. Jetzt ist die erste Episode dieses Programms als Shareware erhältlich, ein Verbot dürfte jetzt eigentlich in weite Ferne gerückt sein, tappert doch diesmal ein futuristischer Held durch die Gänge eines Genlabors um "nur" miese Monster zu killen, statt durch die Gewölbe eines Nazischlosses zu wandern, um bösen deutschen Soldaten das Lebenslicht auszublasen. Mit Blut wird aber auch bei *Blake Stone*, so der Name des Helden, nicht gespart. Trefft Ihr auf ein Monster, splattert (meistens grünes) Pixelblut über den Fußboden der Genfirma. Deshalb ist *Blake Stone* vom Hersteller auch erst für Spieler ab 13 Jahren empfohlen. Im Vergleich zum Vorgänger hat sich zudem noch technisch einiges getan. Die Grafik ist bunter und abwechslungsreicher geworden, es gibt mehr Extrawaffen und mehr spielerische Optionen (Behälter lassen sich aufschießen). In der Shareware-Version gilt es 10 Levels zu erkunden, die Vollpreisfassung hat insgesamt 66 Etagen. *mh*

Name:	Blake Stone
Hersteller:	Apogee
Zirka Preis:	Variiert
Bezugsadresse:	CVD Karlsruhe

Himmelsduell

Mindscape geht in die Lüfte: Mit *Evasive Action* will der britische Publisher allen Flug-Simulationen und 3D-Actionspielen das Fürchten lehren. Ihr schwingt Euch bestens motiviert ins Cockpit mehrerer Flieger – in welcher Zeit Ihr ballern wollt, liegt an Euch. So darf gegen den Roten Baron geflogen, über Pearl Harbor mit den Japanern gefightet oder mit einer F-18 der Luftraum unsicher gemacht werden. Wie es sich für ein zünftiges Actionspiel gehört, wird wahlweise auch gegen einen zweiten Mitspieler geflogen. Wer dabei keine zwei Rechner via Nullmodem oder Modem aneinanderstöpseln will, fliegt mit seinem Kumpel via Splitscreen auf nur einem PC durch die Vektorlandschaften. Ob *Evasive Action* unsere Erwartungen erfüllen kann, erfahrt Ihr in unserer nächsten *POWER-PLAY*-Ausgabe. *kn*

Klassisch: Der Dreidecker des Roten Barons fehlt nicht



Via Split-Screen kämpfen zwei Spieler gegeneinander

Name:	Evasive Action
Hersteller:	Mindscape
Erscheinungs-Termin:	1. Quartal 94

Media Point

Verkauf
Ankauf
Tausch

Berlins neue Dimension für Games und Zubehör

Spiele	PC	Amiga
Aces Of The Deep	85,95 *	
Aces Over Europe	79,95	
Alone In The Dark 2	99,95 *	
Anstoss	89,95 *	69,95
Ambermoon	89,95 *	79,95
Archon Ultra	89,95 *	
Aufschwung Ost	79,95	69,95
Battle Isle 2	89,95 *	79,95 *
Brian The Lion		69,95 *
Christoph Columbus	89,95 *	69,95 *
Comanche	89,95	
Comanche Deta Disk 1 & 2	je 55,95	
Cyberrace	89,95	
Dark Sun	79,95	
Der Clou	89,95 *	69,95 *
Der Patrizier	89,95	69,95
Der Schatz im Silbersee	89,95	89,95 *
Die Siedler	89,95 *	89,95
Dogfight	95,95	69,95
Dungeon Hack	79,95	
Dungeon Master 2	89,95 *	79,95 *
Elfmania		69,95 *
Elisabeth	89,95 *	69,95 *
Elite 2	79,95	59,95
Empire Deluxe (dt.)	89,95	79,95 *
Empire Deluxe Data Disk	49,95	
F-117A Stealth Fighter		69,95
Flightsimulator 5	ab 99,95	
Globedule		59,95
Goal (Kick Off 3)	69,95	59,95
Goblins 3	69,95	79,95
Grand Prix	89,95	75,95
Gunship 2000	89,95	69,95
Hattrick	89,95 *	79,95 *
Hired Guns	79,95 *	65,95
Inca 2	99,95	
Incredible Cartoons	79,95 *	
Indy Car Racing	79,95	
Jurassic Park	79,95	69,95
K 240		59,95 *
Kings Quest 8	89,95	i.V.
Lands Of Lore	69,95	
Larry 6	79,95	
Legend Of Kyrandia 2	69,95	
Lemmings X-Mas Pack	39,95	39,95
Lost Vikings	89,95	69,95
Lothar Matthäus	75,95 *	69,95
Mad Burger	89,95 *	79,95 *
Mad News	89,95 *	79,95 *
Maelstrom	99,95 *	79,95 *
Maniac Mansion 2 (dt.)	95,95	
Master Of Orion	89,95	
Monkey Island 2 (dt.)	89,95	89,95
Mortal Combat	79,95 *	59,95
NHL Hockey	89,95	
Pacific Strike	89,95 *	
Pacific Strike Speech Pack	39,95 *	
Pirates Gold (dt.)	89,95	89,95 *
Pizza Connection	89,95 *	79,95 *
Police Quest 4	79,95 *	
Premier Manager 2	69,95	49,95
Privateer	89,95	
Privateer Speech Pack	39,95	
Railroad Tycoon Deluxe	85,95	
Sam & Max	69,95	
Shadow Caster	89,95	
Silverball	59,95	
Sim City 2000	99,95 *	
Sim Farm	69,95	
Simon The Sorcerer	99,95	89,95
Soccer Kid	79,95 *	59,95
Starlord	69,95	
Sternenschwert (DSA 2)	89,95 *	89,95 *
Strike Commander	85,95	
Strike Com. Zusatzdisks	je 39,95	
Stronghold	89,95	
Subwar 2050	95,95	
Syndicate	89,95	69,95
Syndicate Data Disk	39,95	39,95
Terminator Rampage	79,95	
T.F.X.	99,95	89,95 *
Tornado	79,95	69,95 *
Turrican 3		69,95
Ultima 8	99,95 *	
Undium 2		49,95
Winter Olympics	69,95	89,95
Wiz 'n' Liz		59,95
X-Wing Upgrade Kit	59,95	
X-Wing Zusatzdisk B-Wing	49,95	
Zeppelin	89,95 *	79,95 *
Zool 2	69,95 *	59,95

Soundkarten

Soundblaster Midi Adapter	49,95
Soundblaster 2.0	149,95
Soundblaster Pro	229,95
Soundblaster 16 Bit	299,95
Soundblaster 16 ASP	479,95
Stereo-Lautsprecher	49,95

CD-ROM für PC

Viele CD-ROM Titel bereits ab	9,95
7th Guest (Euro-Vers.) SONDERPOSTEN!	89,95
Blue Forces	89,95
Burntime (dt.)	89,95
Der Petrizier	109,95
Dracula Unleashed	99,95
Eye Of The Beholder Trilogy (dt.)	99,95
Gunship 2000 & Missions	109,95
History Line 1914-1918	79,95
Inca 2 *	129,95
Indiana Jones 4	99,95
Iron Helix	89,95
Juressic Park	79,95
Kings Quest 6	99,95
Labyrinth Of Time	79,95
Mad Dog Mc Cree	89,95
Maniac Mansion 2 (dt.) *	99,95
Rebel Assault	89,95
Return To Zork	89,95
S.W.O.T.L. & Sceneries	79,95
Strike Commander *	99,95
Turrican 2	69,95
Ultima Underworld 1 & 2	99,95
Wing Commander & Ultima 6	49,95
Winter Olympics	79,95

CD-ROM Laufwerke für PC

CD-ROM intern	ab 399,–
CD-ROM extern, Photo-CD kompatibel	ab 659,–

Festplatten intern

130 MB, 3,5" AT-Bus	369,–
210 MB, 3,5" AT-Bus	429,–
340 MB, 3,5" AT-Bus	599,–
130 MB, 3,5" SCSI	429,–
210 MB, 3,5" SCSI	599,–
Andere Größen auf Anfrage!	

Amiga Hardware

Amiga 600	[illegible]
Amiga 1200	599
Aufpreis für interne 85 MB Festplatte	499,–
Andere Größen auf Anfrage!	

Amiga Zubehör

externe Festplatten für A500, z.B. 130 MB	599,–
externe 3,5"-Diskettenstation	129,–
512 kB RAM-Erweiterung mit Uhr für A500	59,95
HF-Modulator für A500	69,95
Maus für Amiga	39,95

Joysticks

Wir führen alle Competition Pro's!		ab 25,–
Advanced Gravis Joystick (PC analog)		ab 79,95
Advanced Gravis Joystick	(Amiga & Atari)	59,95
Gravis Game Pad	(PC / Am & At)	je 49,95
Quickjoy I	(Amiga & Atari)	7,95
Quickjoy Supercharger	(Amiga & Atari)	19,95

Disketten

3,5" MF 2DD	ab 7,50
3,5" MF 2HD	ab 9,50

Atari ST

B-17 Flying Fortress	89,95
Chaos Engine	69,95
Civilization	89,95
Goal	69,95
Isher 2	79,95
Lemmings 2	75,95
Zool	69,95
Viele Titel bereits ab 5,95! Bitte Liste anfordern!	

Apple Macintosh

Civilization	99,95
Freddy Pharkas	99,95
Kings Quest 6	99,95
Pax Imperia	119,95
The Lost Treasures Of Infocom (CD)	ab 89,95

Spielkonsolen

Mega Drive II	ab 199,–
Mega-CD II + Road Avenger	599,–
Game Gear mit 4 Spielen	249,–
Gameboy	99,95
Super NES	ab 199,95
Ständig alle aktuellen Spiele ab Lager lieferbar!	

* bzw. i.V.: bei Drucklegung noch nicht erschienen!
Fordern Sie auch unter Angabe Ihres Systemtyps gegen Ruckporto unseren Gesamtkatalog an!
Alle Preise verstehen sich in DM incl. 15% MwSt
Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten!
Versandkosten: 6,50 bei Vorkasse,
9,50 bei Nachnahme,
15,– bei Ausland (nur Vorkasse!)
ab 250,– versandkostenfrei!

Bestellannahme
Telefon (030) 621 60 21
Telefax (030) 622 90 15

Laden- & Versandanschrift
Media Point Vertriebs GmbH
Jonasstraße 28
12053 Berlin (Neukölln)

Automatischer Ansagedienst für aktuelle Angebote: (030) 622 85 28

Dimensionsdesaster

Core Design wird dem Action-Genre erneut untreu: Nachdem schon *Curse of Enchantia* Cores Action-Monopol brach, erscheint demnächst der inoffizielle Nachfolger *Universe*.

Unseren Helden Boris verschlägt's, dank des neuen "Virtual Dimension Inducers", mal wieder in eine gänzlich andere Dimension – diesesmal in ein futuristisches Parallel-Universum. In feinster Adventure-Manier hat Boris den Obermotz Neiamises zu neutralisieren, um im Endeffekt wieder glücklich in der gegenwärtigen Vergangenheit zu landen. Gerenderte Animationen sowie digitalisierte und später handcolorierte Hintergründe sollen für perfekten Spielspaß auf allen Amigas sorgen. *kn*

Name:	Universe
Hersteller:	Core Design
Erscheinungs-Termin:	1. Quartal 94

Abgespaced: Auf einem kleinen Mond mit atembarer Atmosphäre (!) beginnt Boris' Dimensionsrätselei

Nachwuchs

Spea geht in die vollen: Nachdem der Starnberger Grafikriese Gefallen an Soundkarten gefunden hat, beginnt nun der zweite Akt. Die V7-media fx, wir berichteten in *POWER PLAY* Ausgabe Nummer11/93, wurde zur Freude vieler Anwender etwas umstrukturiert. Von der zweiten Version der V7-media fx wurde der SCSI-Kontroller durch drei neue CD-ROM-Schnittstellen ersetzt. Dabei wurde ein Platz für das Panasonic/Matsushita CR-523 (single Speed), das CR 563 (double Speed), das Mitsumi CRMC und das Sony CDU 31a reserviert. Auch im Audiobereich

General Midi vom Feinsten – die Soundblaster-Kompatibilität schießt leider ein paar Kapriolen

GALAXY

Dr Robotnik e 109.-
Gauntlet 4 d 109
Ground Zero Ce 129.-
John Madden 94 d 119.-
NHLPA 94 d 119.-
Sensible Soccer d 109.-
Sonic Spinball d 119.-
Streetfighter 2 d 129.-
T.M.N.T.Fighters d 129.-

MEGA DRIVE
Aladdin d 119.-
FIFA Soccer d 119.-
F1 GPrix d 119.-
Lancaster d 139.-
Speed Cd 99.-
Sonic Cd 99.-
Thunderhawk Cd 119.-

Actraiser 2 e 129.-
Art of Fighting e 129.-
Jurassic Park d 129.-
Lufia e 129.-
Paladins Quest e 129.-
Secret of Mana e 139.-
Soldiers of Fortune e 149.-
Super Conflict d 109.-
T.M.N.T.Fighters d/e 139.-

SUPFAMICOM
Aladdin d 119.-
Bomberman d 119.-
Empire strikes back e 139.-
Mario All Stars d 99.-
NHLPA 94 e 129.-
Streetf 2 Turbo d 139.-
Striker d 129.-

Crescent Galaxy 119.-
Dino Dudes 119.-
Raiden 119.-
Cheq Flag 2 (Dez.) 109.-

JAGUAR
Jaguar Konsole
Incl Cybermorph
699.-

Spiele, Konsolen
Zubehör, Zeitschriften
Neo Geo, Lynx, Game Gear
Gameboy, Turbo Duo

Was sonst?
Marca Videos
Laserdiscs
NTSC & PAL

John Madden 129.-
Mad Dog Mc Cree 129.-
Stellar 7 129.-
Total Eclipse (Dez.) 139.-

3DO
Parasoniic Real 3DO
Incl Crash'n Burn
1799.-

Alien 3 69.-
Burntime 89.
Eishockeymanager 99.-
Gunship 2000 89.-
Lost Vikings 79.-
Mortal Kombat 69.-
Uridium 2 69.-

AMIGA
Airborne Ranger 99.-
Arcadia 89.-
Elite 2 79.-
Seeker 99.-
Turrican 3 79.-

Aces over Europe 99.-
Flight Sim Tool Kit 129.-
Gabriel Knight 99.-
Orch Gamewave 32 349.-
Police Quest 4 99.-
Syndicate Data 45.-
T.F.X. 99.-

IBM
Arcadia 99.-
Troy Car Racing 109.-
Rebel Assault 109.-
Sam & Max 119.-
Subwar 2050 119.-

089/7605151
089/7470689

Telefax 089/7698024
Inh. Galaxy Plexus GmbH
j:Jap./e:Engl./d:Deut
Händleranfragen erwünscht
Versandkosten:
Post: 10.-DM + 3.-DM NN
Vorkasse: 10.-DM

Plinganserstr.26 81369 München

BTP Sports&Software

Friedrich-Ebert-Str. 66 · 34119 Kassel
Tel. & Fax 05 61/71 31 58
BTX Anschluß Powell #

18 Monate Garantie

Top Angebot:
Intel 486DX2 66 256 KB, 4 MB Arbeitsspeicher, 170 MB Festplatte, 14 Zoll SVGA Monitor (strahlungsarm), 1 MB ET 4000 SVGA-Grafikkarte, 3,5 Zoll Teac Flappy 1,44 MB, 1 parallele Schnittstelle, 2 serielle Schnittstellen, 1 Game-Port, Mini-Tower, Tastatur, Drei-Tasten-Maus, Mauspad MS DOS 6.0, MS Windows.
Solange Vorrat reicht!
Leasing und Finanzierung möglich (z.B. Heute Computer mitnehmen und erst im halben Jahr mit der Finanzierung anfangen, ab 11,9% und bis zu 72 Monatsraten). Günstige Aufpreise (z.B. 341 MB Festplatte nur 159 DM usw.) Weitere Info unter der oben angegebenen Rufnummer.

Top Software-Angebote für PC CD ROM
Hits for Six Vol. 5 (Knights of Sky, Battletech 2, Ghostbusters 2, Manus Fight Police, Time Bandit, Flashy Cars) nur 69,50 DM
Triple Action Vol. 3 (Titus the Fox, Ghostbusters 2, Torghon) nur 39,90 DM
PC Games für nur 18,90 DM (Tennis Intern., Athletics, Gazzo 2, Blade Warrior, Stone Age, Ghenghis Khan, Free D.C., The Godfather, Soccer Manager, Tower of Fear, The Hunt for Red October, Conorge, Kid Pix lustiges Zeichen- und Animationsprogramm)
John Madden Football 2 29,90 DM, Qbitus 29,90 DM, Cruise for a Corpse 29,90 DM, Railroad Tycoon 39,00 DM, Utopia 39,90 DM.

Top Angebote für Amiga nur 18,90 DM (Brides of Dracula, Alien Storm, Edd the Duck, F1 Tornado, Fist Fighter, das Magazin, Zone Warrior, Arnie 2, Rubicon, Bloodwych Data Disk, the Blues Brothers, Cica Head Space 1889 und vieles mehr)

Top Angebot für Game Boy (Pieder Man 3 59,00 DM, Ferrari Grand Pix Chall. 59,00 DM Double Dragon 3 59,00 DM, All Star Chall. 59,90 DM, R-Type 39,00 DM, Magnetic Soccer 39,00 DM, F-1 Race 39,00 DM, Super Mario 48,00 DM)
Für Super Nintendo (Allen 3 125,00 DM, NBA All Star Chall. 125,00 DM, Adams Family 2 97,00 DM)

Für Sega Mega Drive (Streetfighter 2 Turbo 139,90 DM, Mortal Combat 129,90 DM)

Preis für Games sind wie folgt eingeteilt, Amiga Games Preis/PC Games Preis

A-Train 85,90/69,90, Civilization 79,90/95,90, Comanche -/89,90, Der Patrizier 69,90/85,90, Flashback 65,90/69,90 Lionheart 65,00/89,90, Jurassic Park 65,90/69,90, Privateer -/89,90, Wing Commander (EV) 29,00 DM/39,00, Strike Commander -/89,90, X-Wing -/89,90

In unseren Sport- und Fanartikeln führen wir Caps, die nicht jeder hat, Jacken, Pins, Mützen Long, Baseball, Football, Basketball und einige Hip Hop Streetwear (Schuhe usw.)

Wer möchte ein BTP-Geschäft eröffnen oder nur von BTP-Artikel beziehen oder Sammelbesteller werden oder Partyveranstalter werden Info bei Herr Powell-Ritter.

Haben Sie Probleme mit Ihrem PC? Dann rufen Sie uns an! Game Hotline, wenn Sie nicht weiterkommen

Wir sind zu erreichen persönlich von 11.00 Uhr - 18.00 Uhr, Do. bis 20.00 Uhr und Sa. von 10.00 Uhr bis 14.00 Uhr, ansonsten meldet sich der Anrufbeantworter

Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten. Mindestbestellwert 50,00 DM, 6,00 DM Versandkosten + Porto + Nachnahme
Fordern Sie die Preislisten an gegen 4 DM in Briefmarken, werden bei Kauf rückerstattet.

wurde noch etwas an der media fx gefeilt: durch die Verwendung eines neuen Codecs wird eine verbesserte Sample-Qualität erreicht. Neu ist ebenfalls ein abschaltbarer Vorverstärker, so kann wahlweise ein Line-Out-Ausgang oder ein Speaker-Ausgang geschaltet werden. Ansonsten blieb die Hardware des Vorgängermodells erhalten: Auf dem 16-Bit-Audioboard sorgt noch immer das Ensoniq-Chipset für einen guten Klang.

Bei der mitgelieferten Software wurde noch einiges draufgelegt. Im Lieferumfang sind nun folgende Software-Pakete enthalten: Midisoft Recording Session, Super Jam! Jr., Monologue für Windows und die Voyetra Multimedia Software. *cd*

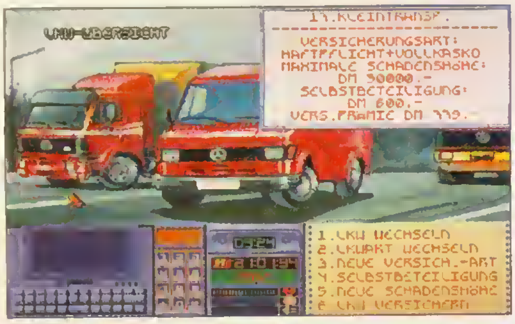
Name:	V/-media fx
Hersteller:	Spea
Zirka-Preis:	500 Mark

Neues Label

Neue Softwarefirmen braucht das Land, dachten sich ein paar fleißige Programmierer und gründeten kurzerhand ein eigenes Spielelabel. *Greenwood Entertainment*, so der Name der neuen deutschen Firma, unter der Leitung von Geschäftsführer Holger Dickmann, gibt schon im ersten Quartal 1994 seinen Software-Einstand. Bereits seit 8 Monaten werkelten die *Greenwood*-Designer an der Mischung aus Strategie und Handelssimulation *Der Planer*.

Soweit sei schon jetzt verraten: Als *Der Planer* spielt Ihr den Chef einer Speditionsfirma, müßt LKWs warten, kaufen, mit Fracht beladen auf die Reise schicken und für randvolle Auftragsbücher sorgen. Eine frühe Vorabversion machte schon jetzt einen interessanten Eindruck. *mh*

Name:	Der Planer
Hersteller:	Greenwood
Zirka-Preis:	120 Mark



Der Rubel rollt: Als *Der Planer* steigt Ihr ins Speditionsgeschäft ein

Komplex und interessant: *Der Planer*

GREENWOOD ENTERTAINMENT

Ein neues Label soll die deutsche Softwarelandschaft verschönern: *Greenwood Entertainment*

SOFTI Softwareversand

D.HÖLTJE - SCHÜTZENSTRASSE 9 - 89231 NEU-ULM

BESTELL ✆ 9-21H00 0731/9807566+67 FAX 0731/82714

PREISLISTE FÜR DAS GEWÜNSCHTE SYSTEM. MIT 2.- DM IN BRIEFMARKEN, ANFORDERN!

Titel		PC	AM
Aces ov. Europe	dv	79	
Air Warrior SVGA	da	90	
Airbus A320 USA	da	85	85
Airbus A320 Europa	da	67	67
Alfred Chicken	da		50
Alone in the Dark	dv	85	
Alone i.t. Dark 2	dv	85	
Ambermoon	dv	88	79
Amberstar	dv	84	77
[illegible]		85	
[illegible]	dv	67	67
A.A.o War.i.t.Skies	da	85	62
Aquatic Games	da		66
Arabian Nights	dv		62
Arch. Mcleans Pool	da	62	50
Archon Ultra	dv	79	
Aufschwung Ost	dv	67	56
ATAC	da	85	67
A-Train	dv	90	79
A-Train Constr.Set	dv	44	
B-17 Flying Fortr	da	90	67
B-Wing (X-W Miss.)	dv	44	
Batman Returns	da	60	60
Bazooka Sue	dv	85	78
BAT 2	dv	79	73
Battle Chess 4000	da	67	
Battle Team/Isle+Data	da	73	67
Battle Isle II	da	85	
Betrayal at Krondor	dv	79	
Big Sea	da	67	62
Birds of Prey	da	73	67
Blob	da		56
Blue Force	dv	86	
Body Blows	da	56	50
Brian the Lion			83
Bubba n Stix	da		75
Buck Rogers II	dv	79	
Bundesl. M.prof 2.0	dv	67	67
Burning Rubber	da		65
Burning Steel	dv	79	
Burn.Steel Datad.1a.2	dv	39	
Burntime	dv	79	67
Buzz Aldrin's R.	da	85	
Campaign	dv	79	73
Campaign Datad.	da	44	44
Cannon Fodder	da	62	50
Car and Driver	dv	73	
Carriers at War 2		91	
Chartbreaker	dv	85	79
Chess Maniac 5Bill.o.1	dv	90	
Christ. Kolumbus	dv	84	84
Civilization	dv	90	76
Comanche-O.w.L.	dv	85	
Comanche Miss.2	da	62	
Combat Air Patrol	dv		62
Fury o.t.Furries	da	62	56
[illegible]	dv		84
Gabriel Knight	dv	90	
[illegible]			
Globdule	da		56
GOAL !	dv	62	62
Goblins 2	dv	85	67
Goblins 3	dv	79	67
Grand Prix Microprose	da	89	76
Grand Prix Unlimited	da	62	
Grandest Fleet	da	88	
Gunship 2000	da	90	67
Gunship /Scen Disk	da	56	
Hannibal	dv	79	67
[illegible]			
Harpoon II	da	90	
Harrier Jump Jet	da	90	
Hattrick!	dv	79	67
Heart of China	dv	85	
Heirs to t. Throne	dv	89	
Hero Quest 2	da		63
Hexuma	dv	79	79
Hired Guns	dv	85	72
History Line 1914-18	dv	67	67
Hook	dv	79	62
Human Race	dv	67	67
Humans 2	dv	62	
Inca	dv	90	
Inca II	dv	90	
Incredib.Machine	dv	67	
Incredible Toons	?	82	
Indiana Jones 4 A.i	dv	85	79
Indy Car Racing	dv	79	
Innocent unt. Caught	da	85	67
Iron Helix	da	85	
Ishar II	dv	62	56
Jack the Ripper	dv	85	
Jonathan	dv	84	84
Jordan in Flight	da	73	
Jump Jet Harrier	da	89	
Jurassic Park	dv	67	60
K240	dv	85	85
KGB	dv	62	56
Kaiser	dv	93	
Kasparows Gambit	da	79	
Kingmaker	dv	67	67
Kings o.Adventure	da	79	67
Kings Quest 5	dv	82	
Kings Quest 6	dv	79	62
Krusty's Fun House	da	56	50
Laura Bow 2	dv	78	
Lands of Lore	dv	62	
Legacy, The	dv	90	
Legend of Kyrandia 1	dv	73	73
Legend of Kyrandia 2	dv	67	
Privateer	da	85	
Privateer SAP	da	42	
Prophecy o.t Shadow	dv	79	
Protostar	dv	73	
Quest for Glory 3	dv	67	
Quest for Glory 4		85	
Ragnarok	dv	85	
Railr.Tyc. Deluxe	da	79	
Railway Challenge	dv	69	
Rally	da	88	79
Red Baron+Miss	dv	79	
Red Crystal	dv	85	
Return o.t.Phantom	dv	90	
Return to Zork	da	79	
Rise o.t. Dragon	dv	84	
Rules o.Engagem. 2	da	84	70
Sam & Max	dv	85	
Shadowcaster	da	79	
Shadow o.t.Comet	dv	85	
Sherlock Holmes	dv	79	
Siegfried Copy	dv		58
Silent Service 2	da	76	76
Silverball	da	56	
Sim City 2000	da	90	
Sim City Deluxe	da	79	79
Sim Earth	da	85	79
Sim Life	dv	85	79
Simon t. Sorcerer	dv	85	70
Skat '92	dv	62	
Soccer Kid	dv		70
Space Hulk	da	79	65
Space Quest 4	dv	67	62
Space Quest 5	dv	67	
Spaceward Ho!	dv	67	
Speed Racer	da	67	
Spelljammer	dv	79	
Spelunx	ea	70	
Starlord	da	90	
Star Trek	dv	79	
Sternenschweif	dv	79	79
Stonekeep	da	85	
[illegible]	dv	80	69
Street Fighter 2	da	[illegible]	56
Strike Commander	da	85	
Striker	dv	67	
Stronghold	dv	79	
Stunt Island	dv	90	
Subwar 2050	da	90	
Summoning	dv	84	
Syndicate	dv	79	62
Syndicate Data Disk	dv	42	
T.F.X.	da	85	
Task Force 1942	da	90	
T. Compl. Chess Sys	dv	79	
Terminator 2 Chess	dv	70	

Händler - Preisliste gegen Gewerbenachweis!

Titel		PC	AM
Combat Classic 2	dv	67	62
Cool World	da	73	67
Cool Spot			56
Cosmic Spacehead	da	79	72
Crazy Football	da	67	56
Creepers	da	79	
Curse o.Enchantia	dv	79	79
Cyber Race	dv	79	
Cytron	da		62
D Day	da		91
Dark Queen o.Kry.	dv	79	
Dark Sun-Shatt.	dv	79	
Darklands	dv	79	
Darkseed 1.5	dv	73	67
Darkstone	dv		85
Das schw. Auge	dv	79	73
D. schw. Auge 2	dv	79	
Delta 5			93
Deluxe Paint II V2.4	ea	188	
Der Patrizier	dv	79	67
D.Schatz i.Silbersee	dv	85	79
Detroit	dv	85	79
D. schöne u.d. Biest	dv	79	
Die Siedler	dv	79	79
Disk Expander	da		55
Dogfight	da	90	67
Dracula	da	79	
Dune II	dv	62	56
Dungeon Hack	dv	79	
Eight Ball Deluxe	da	62	
Eishockey Manag	dv	79	73
Eilmania	da		50
Elite 2	dv	67	56
Elysium	dv	67	67
Empire Deluxe	ea	79	
Entity	da		66
Erben d. Throns	dv	73	67
Eternam	dv	93	
Even more Incr.Machine	ev	67	
Exellent Games	da	67	62
Eye o.t.Beholder2	dv	79	79
Eye o.t.Beholder3	dv	79	
F-117 A Nighth 2.0	da	90	67
F-15 Strike Eag. III	da	90	
Falcon 3.0	da	90	
Falc.3.0 Miss Disk1	da	56	
Falc.3.0 Miss MIG 29	da	56	
Fallen Empire	dv	85	
Fantastic Worlds	da	79	73
Fantasy Empires	ea	67	
Fields of Glory	dv	90	
Flashback	dv	67	62
Flies-Attack a. E.	da	79	70
Flugsimulator 5.0	dv	130	
FS. 5.0 Tool Kit	dv	99	
FS.5.0 -R Weather Pilot	ev	60	
FS.5.0 -New York	ev	50	
FS.5.0 -Paris	ev	50	
FS.5.0 -San Francis.	da	67	
Football Manag.III	dv	79	
Formula One GP.	da	90	78
Freddy Pharkas	dv	67	
Leisure Suit Larry 5	dv	67	
Leisure Suit Larry 6	dv	79	
Lemmings 2	da	79	62
Links 386 Pro	da	90	
Links 386 alle Course je	ea	47	
Locomotion	dv	62	56
Lollipop	da	73	
Lord of t. Rings 1	da	67	78
Lord of t. Rings 2	da	67	
Lords of Power	dv	79	73
Lost in Time	dv	85	
Lost Vikings	dv	79	67
Lothar Matthäus	dv	67	62
Mad TV	dv	79	67
Mad News	dv	79	67
Magicians Castle	dv		85
Magic of Endoria	dv	85	73
Magic Boy	da	54	54
Manchest Unit.Champ.	da		73
Maniac Mansion 2	dv	85	
Mario wird vermißt	dv	73	
Master o. Orion	ea	85	
McDonald Land	da	50	50
Mega-Lo-Mania	dv	73	
Merchant Prince	dv	85	
Morph	da		50
Michael J. t.Flight	da	73	
Micro Machines	da		53
Might and Magic 3	dv		72
Might and Magic 4	dv	79	
Might and Magic 5	dv	85	
Mixed Collection	da	67	62
Monopoly	dv	73	
Monkey Island 1	dv	79	67
Monkey Island 2	dv	79	79
Mortal Kombat	da	62	56
Napoleonics	da	79	67
NFL C.Club Footb.	da	79	
NHL Hockey	da	79	
Nick Faldo s C. Golf	dv	85	79
Nicky Boom II	da	60	62
Origamo	da	79	
Oskar	da	56	50
Oxyd Magnum	dv	50	53
PGA Tour Golf Plus	da	67	62
Pacific Strike	da	85	
Pacific Strike SAP	da	42	
Patriot	da	67	
Penthouse H.Nr.Deluxe	dv	62	56
Pirates! Gold	dv	90	
Pizza Connection	dv	79	79
Planets Edge	dv	79	
Police Quest 4	dv	85	
Populous II	da	73	67
Prehistoric 2	da	67	
Printshop Deluxe	dv	113	
Terminator 2 -Arcade	da	56	56
Terminator Rampage	dv	72	
The Blue a.t. Grey	dv	77	
The Elder Scrolls	dv	85	
The Executioner	da		79
The Final Conflict	da	85	80
The Legacy	dv	90	
T. Perfect General	dv	79	73
T.Shadow o.Yserbius	dv	65	
Titus the Fox	da	69	60
Tornado	da	79	62
Tornado Miss.Designer	da	65	
Tornado Des.Storm	da	67	
Traps n Treasures	dv		62
Triv. Pursuit Deluxe	dv	67	
Troddlers	da	60	80
Turrican 2	da	67	
Turrican 3	da		62
Twilight 2000	dv	85	
Ultima 7 Teil 1	dv	79	
Ultima 7 Teil 2	dv	79	
Ultima 8	da	85	
Ultima 8-Speech P.	da	42	
Ultima Underworld 1	da	73	
Ultima Underworld 2	da	73	
Unlimited Adventur.	dv	79	
V-10 Formula 1 Simul	da	90	
V for Victory 3	da	79	
Veil of Darkness	dv	79	
Victory at Sea	ea	79	
Walker	da		56
Wallstreet Manag.	dv	79	
War in Russia	ea	87	
War in the Gulf	dv	73	67
Waxworks	dv	62	62
Wayne Gretzky H. 3	ea	79	
Ween	dv	85	67
Whale's Voyage	dv	73	62
When 2 Worlds War	da	82	70
Wing Commander	dv		84
Wing Comm. 1Deluxe	da	85	
Wing Command. 2	dv	67	
Wing Comm.Academy	da	65	
Wizardry 7- Crusad	dv	85	
Wiz 'n' Liz	da		62
Wizkid	da	67	
Wolf Pack	da	85	
Wonderdog	da		54
WoodysWorld	da		50
X-Copy & Tools	dv	75	
X-Wing	da	85	
X-Wing Upgrade Kit	dv	56	
Xenobots	da	73	
Ya! Joe!	dv	62	56
Zeppelin-Giant o.t.	dv	79	67
Zero	da		62
Zool	da	56	50
Zool II	da		50

ALLE NEUHEITEN UND PROGRAMME FÜR SEGA + NINTENDO. AKTUELLE LISTE ANFORDERN

CD-ROMS in großer Auswahl !! Liste anfordern.

PC, AMIGA, A1200+4000, CD32, ST, MAC, SEGA, NINTENDO

Preise zuzügl.Nachnahmegebühr 9.20 DM. Bei gewünschter Eilzustellung + 7.00 DM. Es gelten unsere Allg.Geschäftsbedingungen. Gesamtsumme + 2.80 DM Verpack-Anteil. Ab 3 Artikel Versandkostenfrei! Preisirrtümer u. Druckfehler vorbehalten. Bei Bestellung wird anerkannt, daß ggf. eine Teillieferung der vorhandenen u. lieferfähigen Artikel erfolgen soll!

MEGA PLAY
Versand-Service

Games and fun for everyone !

MS-DOS

1869*	74,90
A-Train*	89,90
Aces over Europe*	74,90
Airbus A 320 USA**	84,90
A.Mc Lean's Pool**	64,90
Alien Breed**	59,90
Alone in the Dark**	84,90
Ambush at Sorinor**	84,90
Archon Ultra*#	79,90
Aufschwung Ost*#	69,90
B 17 Flying Fortress**	89,90
Anstoß*	**64,90**
Battle Isle 2*#	79,90
Bazooka Sue*	84,90
Betrayal at Krondor*	79,90
Big Sea**#	69,90
Body Blows**	59,90
Bundesliga Man.Pro*	69,90
Burning Steel*	79,90
Burntime*	79,90
Car & Driver**	74,90
Chessmaster 3000	64,90
Christoph Kolumbus*#	79,90
Civilization*	89,90
Comanche*	84,90
Comanche Mission*	49,90
Crazy Football**	69,90
CyberRace*	79,90
Dark Sun	69,90
Das Schwarze Auge*	79,90
Day of the Tentacle*	84,90
Der Patrizier*	79,90
D. Schatz i.Silbersee*	84,90
Die Siedler*#	79,90
Dracula**	84,90
Dune 2*	64,90
Rebel Assault CD-ROM	**79,90**
Eishockey Manager*	79,90
Empire Deluxe**	79,90
Eye of Beholder 3*	79,90
F 15 Str.Eagle 3**	89,90
Falcon 3.0-Mig 29**	59,90
Fantasy Empires #	69,90
Fatty Bear	64,90
Fields of Glory**	89,90
Flashback*	69,90
Flugsimulator 5.0*	124,90
-New York, Paris	44,90
Formula 1GP**	89,90
Freddy Pharkas*	69,90
F.P.S.Football Pro	69,90
Gateway 2	64,90
Goal *	64,90
Goblins 3*	79,90
Hand of Fate*#	69,90
Hannibal*	79,90
Hattrick*#	79,90
Hired Guns**#	84,90
History Line*	69,90
Inca 2*	84,90
Incredib.Machine 2*	69,90
Ultima 8 - Pagan #**	**79,90**
Indiana Jones 4*	84,90
Indy Car Racing*#	69,90
Innocent u.caught**#	79,90
Islands of Dr. Brain	89,90
Jonathan*	79,90
Jordan in Flight**	79,90
Jurassic Park**	79,90
Kasparov's Gambit**	79,90
Kingmaker*#	69,90
King's Quest 6*	69,90
Krusty's Fun House**#	84,90
Lands of Lore*	64,90

MS-DOS

Larry 6*	74,90
Lemmings 2**	79,90
Links 386 Pro**	89,90
Links Kurse je	44,90
Lollypop**#	74,90
Lord of t.Rings 2**	69,90
Lords of Power**	79,90
Lost in Time*	84,90
Lothar Matthäus F.*	69,90
Lotus 3**	64,90
Mad News*#	79,90
Das schwarze Auge 2* #	**74,90**
Master of Orion**#	89,90
Might & Magic 5*	84,90
Monkey Island 2*	79,90
Mortal Combat*	59,90
NFL Coaches F.**	79,90
NHL Hockey**	79,90
Pacific Strike**#	84,90
Patriot**	79,90
Penthouse Deluxe**	64,90
Pinball Dreams**	64,90
Pirates Gold*	89,90
Pizza Connection*#	79,90
Prince of Persia 2**	69,90
Privateer**	84,90
Privateer Speech**	39,90
Privateer Sp.Op.1**#	39,90
Protostar	74,90
Rollr.Tycoon Deluxe**	79,90
Rollway Challenge*	69,90
Return a.t.Phantom**	79,90
Ryder Cup Golf**	69,90
Robocad**	64,90
Sam and Max* #	84,90
Secret Weap. o.t.L.	79,90
Sensible Soccer**	59,90
7 Cities of Gold 2	69,90
Shadowcaster**	79,90
Sherlock Holmes*	79,90
Silverball**	59,90
Simon the Sorcerer*	84,90
Space Hulk**	79,90
Space Quest 5*	69,90
Spaceward Ho !*	69,90
Leisure Suit Larry 6*	**74,90**
Spelunx #	69,90
SSN-21 Seawolf**#	79,90
Starlord**#	89,90
Street Fighter 2**	59,90
Strike Commander**	84,90
Strike Com.Tact.Op**	39,90
Strike Com.Speech**	34,90
Stronghold	64,90
Subwar 2050*	89,90
Syndicate*	79,90
Syndicate Data*#	39,90
Take-a-Break Pinball*	64,90
Terminator Rampage	69,90
T.F.X.**	79,90
Tornado**	79,90
Turrican 2**	69,90
Ultima Underw. 2**	74,90
Ultima 7 Part 2**	79,90
Ultima 8 Speech**	69,90
Victory at Sea #	79,90
Wall Street Manager*	79,90
War in the Gulf*	74,90
Warlords 2	74,90

MS-DOS

Wing C.2 + Speech*	69,90
Wing C.2 Op.1+2**	49,90
Wing C. Academy**	69,90
Wizardry 7*	84,90
WWF Euro.Romp.**	69,90
X-Wing**	84,90
X-Wing Mission 2* #	44,90
X-Wing Upgrate Kit*	54,90
Zeppelin*#	79,90

CD-ROM

Alone in the Dark*	89,90
BAT 2**	79,90
Battle Isle 2*#	84,90
Blue Force**	69,90
Burning Steel*#	84,90
Burntime*	79,90
Day of t. Tentacle*#	84,90
Der Patrizier*	84,90
Eye of Behold.1+2+3*	84,90
Freddy Pharkas**	74,90
Goblins 2*	84,90
Hannibal*	64,90
History Line*	64,90
Inca 2*	114,90
Iron Helix**	79,90
Jurassic Park**	69,90
Jutland	114,90
Labyrinth of Time**	74,90
Lands of Lore*	79,90
Last in Time*	84,90
Rebel Assault	79,90
Ringworld	69,90
S.Str.Commander**#	84,90
The 7th Guest**	124,90
Turrican 2**#	64,90
Ultima Underw. 1+2**	84,90

AMIGA

Alien 3**	54,90
Alien Breed 2**	54,90
Anstoß*	69,90
Aufschwung Ost*	69,90
Battle Isle 2*	79,90
Burntime*	69,90
Christ.Columbus*	74,90
D.Schatz i.Silbersee*	79,90
Die Siedler*	79,90
Dune 2*	59,90
Eishockey Manager*	74,90
Elite 2**	59,90
F-117 Nighthawk**#	69,90
Goal*	59,90
History Line*	69,90
Jurassic Park**	59,90
King's Quest 6*#	64,90
Lothar Matthäus*	64,90
Mad News*#	69,90
Mortal Combat**	59,90
Penthouse Deluxe**	59,90
Pinball 1+2**	64,90
Pizza Connection*#	79,90
Sensible Soccer**	54,90
Street Fighter 2**	59,90
Syndicate**	64,90
Turrican 3**	64,90

Disketten

10 HD 3.5" NoName	12,90
10 DD 3.5" NoName	8,90

* = Deutsche Version ** = Deutsche Anleitung # = bei Drucklegung noch nicht lieferbar, Vorbestellung möglich

Besuchen Sie euch unser Ladenlokal Bergedorfer Str.115 / Ecke Vierlandenstr.(100m vom CCB)

Tel. : 040 / 721 13 97

Fax.: 040 / 724 09 73 Bestellannahme : Mo.- Fr : 15 - 20 Uhr ; Sa.: 10 - 15 Uhr
Gesamtpreisliste (liegt jeder Lieferung bei) kostenlos anfordern !
Versandkosten : Vorkasse 6,90 DM ,Nachnahme 9,90 DM zzgl.NN-Gebühr (3,-DM), ab 250,-DM ohne Versandkosten, Ausland (nur Vorkasse) 18,-DM

Bergedorfer Str.117 21029 Hamburg

Ladenpreise variieren. Irrtümer und Druckfehler vorbehalten. Es gelten unsere AGB. Alle Preise in DM.

Tips & Tricks-Hotline

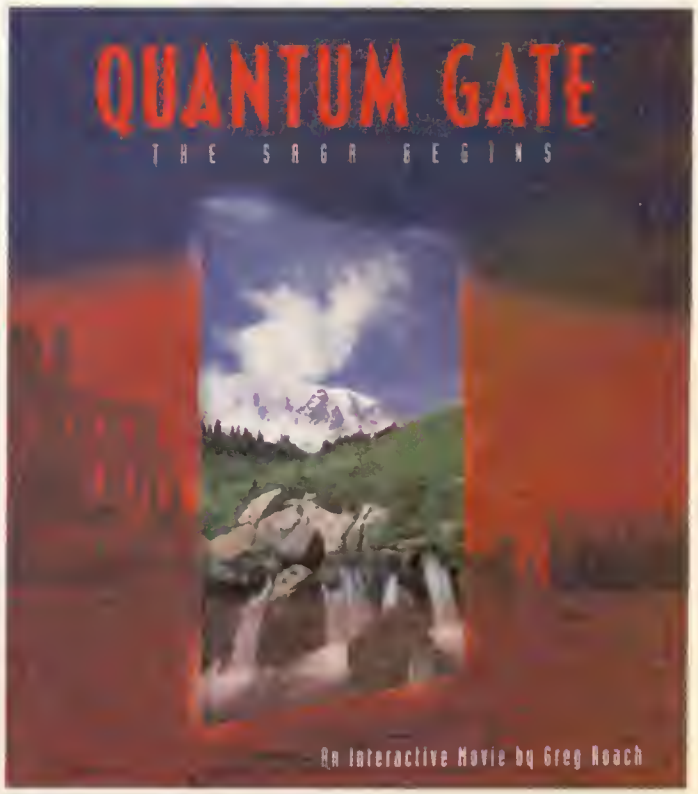
Hilfe für verlorene Seelen bietet unsere **Tips & Tricks Telefon-Hotline**, die wir in Zusammenarbeit mit dem **CPS Versand Frank Heidak** veranstalten. Jeden Dienstag und Donnerstag stehen in der Zeit von 15 Uhr bis 17 Uhr unsere internationalen POWER-PLAY-Tips-Magier für Euch bereit und geben nützliche Tips zu allen aktuellen Spielen. Unter den folgenden Nummern geht Ihr auf Sendung:

Computerspiele: 089/4613-335
Videospiele: 089/4613-336

Eure Fragen zu Hardware-Problemen richtet bitte weiterhin schriftlich oder besser auf Diskette an die *POWER-PLAY*-Redaktion unter dem Stichwort "DOC DÜSE". Unser auf Hochglanz polierter Redaktions-Düsentrieb wird Euch dann hilfreich unter die Arme greifen.

Torschütze

Soundkartenexperte Mediavision hat den Softwareeinstand im multimedialen Spielesektor bereits hinter sich: Mit *Critical Path* zeigten die Hardwareexperten, daß sie auch im Softwaresektor eine Menge auf dem Kasten haben. Nach dem actionlastigen *Critical Path* gönnte sich Mediavision etwas Ruhe und setzte sich mit den Hyperbole Studios zusammen, um ein Multimedia-Adventure auf die Beine zu stellen. Oberstes Prinzip von *Quantum Gate* ist die Verwirklichung des sogenannten Virtual Cinema: *Quantum Gate* wurde dementsprechend wie ein Film in Szene gesetzt. Für das nötige Filmfeeling sorgt die bewährte *The 7th Guest*-Mischung aus gerenderten Computeranimationen und Schauspielern, die in Blue Screen-Technik gefilmt wurden und dann ins Spiel hineinkopiert wurden. Um das Virtual



Mediavisions zweiter Streich: *Quantum Gate* folgt *Critical Path*

Die Renderfilme werden in SVGA-Qualität abgespielt

Virtuel Cinema: Für *Quantum Gate* wurden 30 Schauspieler unter Vertrag genommen

Cinema nicht im leeren Raum hängen zu lassen, wurden für *Quantum Gate* 30 professionelle Schauspieler engagiert, die reichlich zu Wort kommen. Für Euch als Spieler heißt dies Zwischensequenzen und viel Film zum reinen Zuschauen. Doch dies heißt nicht etwa eingeschränkte Interaktivität, denn Eure Handlungen beeinflussen den Fortgang der Geschichte. Die Story wurde ebenfalls reichlich am Thema Sf-Film aufgezogen und könnte trotzdem kaum aktueller sein: Wir schreiben das Sternenjahr 2057. Die Tage der guten, alten Erde sind gezählt und in absehbaren fünf Jahren werden ökologischer Raubbau und Überbevölkerung ihren Tribut zollen. Ihr tretet als junger Medizinstudent ins vertrakte Geschehen. Ihr seid auf dem Planeten AJ3905 stationiert, der ein Mineral beherbergt, das die Erde vielleicht vor dem sicheren Untergang bewahren kann.

Wie schon *Critical Path* benutzt *Quantum Gate* Microsofts grafische Benutzeroberfläche Windows als Basis. Die technischen Ansprüche sind dadurch, wie bei den meisten multimedialen Ereignissen, recht hoch angesiedelt: Mindestens ein 486 SX mit 20 MHz sollte in Eurem PC für ein flottes Tempo sorgen. Für optimale Entfaltungsmöglichkeiten sind 8 MByte Speicher, 10 MByte freier Speicherplatz auf der Festplatte und natürlich ein CD-ROM-Laufwerk die richtige Voraussetzung. Um wirklich feinste Grafik aus *Quantum Gate* herauszukitzeln, sollte eine SVGA-Grafikkarte die 640 x 480 Pixel in 256 Farben, besser noch 65536 Farben, auf Euren Monitor zaubern. *cd*

Name:	Quantum Gate
Hersteller:	Mediavision
Zirka-Preis:	150 Mark
Bezugsadresse:	Mediavision

Letzte Meldungen

Das CDI lebt! Entgegen aller Berichte und Gerüchte, hat Phillips die Herstellung des CDIs weder eingestellt, noch ist ein solcher Zug geplant. Im Gegenteil: Auf der Cebit wird nicht nur neue Software, sondern auch das neue *Digital Video*-System für CDI vorgestellt, mit dem das CDI auch Filme abspielen kann. Wir berichten in einer der nächsten Ausgaben ausführlicher über das CDI.

Microprose hält die Spielewelt in Atem: Nachdem die *Master of Orion* in der letzten Version nocheinmal gehörig von störenden Häckchen gereinigt und steigt so in der POWER Wertung noch um einige Pünktchen nach oben. Letzter Stand der Dinge sind nun 77 POWER Punkte. Die Winter Suprise von Micropose ist ein völlig fehlerfreies *Dark Lands*, das auch in deutsch verfügbar sein soll.

Cybersoft-Versand: Schönstraße 91 · 81543 München · Tel. 089/6645-30 · Fax -62

Ladenverkauf · 80333 München · Theresienstr. 152 · Tel. 089/522787

IBM / PC

Aces over Europe	DV	69,00
Alone in the Dark 2	DV	89,00
Battletoads	DA	51,00
Beethoven	DV	79,00
Big Sea	DA	69,00
Body Blows	DA	55,00
Burntime	DV	82,00
Chessmaster 4000 (Win)	EV	59,00
Christoph Kolumbus	DV	79,00
Cyber Race	DV	79,00
Der Schatz im Silbersee	DV	85,00
Elite 2	DA	65,00
Ev.more incred. Machine	DV	69,00
Eye of the Beholder 3	DV	79,00
Fields of Glory	DV	85,00
Fire and Ice	DA	58,00
Flight Simulator 5.0	EV	89,00
Freddy Pharkas	DV	62,00
Goblins 3	DV	75,00
Hattrick!	DV	79,00
Indy Car Racing	DV	79,00
Jurassic Park	DV	68,00
Kingmaker	DV	69,00
Lands of Lore	DV	59,00
Larry 6	DV	79,00
Lost Vikings	DV	83,00
Lost in Time 1&2	DV	85,00
Lothar Matthäus	DV	69,00
Mad News	DV	79,00
Manlac Mans.2 (D.o.t.T)	DV	85,00
Master of Orion	EV	83,00
Mortal Kombat	DA	65,00
NHL Hockey	DA	79,00
Pacific Strike	DA	85,00
Pirates Gold	DV	89,00
Pizza Connection	DV	79,00
Privateer	DV	85,00
Privateer Speech Park	DA	39,00
Railroad Tycoon Deluxe	DA	79,00
SSN-21 Seawolf	DA	79,00
Sam & Max	EV	75,00
Seal Team	DA	79,00
Shadow Caster	DA	69,00
Siedler	DV	79,00
Speed Racer	DA	69,00
Spelunx	EV	72,00
St. Thomas	DV	79,00
Star Lord	DA	89,00
Street Fighter 2	DA	59,00
Strike Com. Tactical Opt.	DA	39,00
Striker	EV	55,00
Stronghold	EV	69,00
Subwar 2050	DA	95,00
Syndicate	DV	77,00
Ultima 8 - Pagana	DA	89,00
Wing Comm. Academy	DA	69,00
X-Wing Mission Disk 2	DV	42,00
X-Wing Upgrade Kit	DV	55,00

ZUBEHÖR

Comp. Pro Joystick	59,00
Gravis Analog Pro	89,00
Gravis Gamepad	49,00
Tecno 163 Gamecard (bis 80Mhz)	35,00

IBM CD-ROM

Blue Force	DA	69,00
Burntime	DV	86,00
Die Schöne u. d. Biest	EV	89,00
Eye of the Beholder 3	EV	75,00
E. of t. Behol. Triol. 1-3	DV	89,00
Freddy Pharkas	DA	79,00
History Line	DV	63,00
Iron Helix	DA	79,00
Kings Quest 5	DA	49,00
Kings Quest 6	DA	85,00
Legend of Kyrandia	DV	79,00
Lollypop	DA	69,00
Maniac Manison 2	DV	95,00
Monkey Island 1	EV	49,00
Protostar	DA	69,00
Rebel Assault (inc. Upd.)	EV	88,00
Return of the Phantom	EV	95,00
Return to Zork	EV	79,00
Super Strike Commander	DA	93,00
Turrican 2	DA	65,00

SUPER NES

Asterix	dt	105,00
Batman Returns	dt	109,00
Beethoven	dt	109,00
Bram Stocker's Dracula	dt	115,00
Bubsy	dt	99,00
Chuck Rock	dt	99,00
Cliffhanger	dt	99,00
Congos Caper	dt	99,00
Cool Spot	dt	119,00
Crash Dummies	dt	109,00
Cybernator	dt	113,00
E.V.D.	us	129,00
Equinox	dt	119,00
Flashback	dt	119,00
George Forman's Boxing	dt	59,00
Hook	dt	119,00
Jim. Conners Pro Tennis T.	dt	109,00
Joe & Mac	dt	109,00
Jurassic Park	dt	119,00
King Arthur's World	dt	109,00
Last Action Hero	dt	99,00
Lost Vikings	dt	99,00
Mario All Star	dt	89,00
Mechwarrior	dt	129,00
Mickey's Challenge	dt	119,00
Monopoly	us	79,00
Mortal Kombat	dt	129,00
NBA Allstar Challenge	dt	109,00
Nig. Mansell's World Cup	dt	113,00
Operation Logic Bombs	dt	109,00
Pocky & Rocky	dt	129,00
Sensible Soccer	dt	119,00
Sim City	dt	87,00
Sky Blazer	dt	119,00
Star Wars	dt	115,00
Star Wars 2 (The Empire)	dt	119,00
Star Wing	dt	99,00
Streetfighter 2 Turbo	dt	129,00
Striker	dt	109,00
Sunset Riders	dt	129,00
Super Bomberman	dt	99,00
Super Slap Shot	us	119,00
Tazmania	dt	119,00
Terminat.2 (Arcade G.)	dt	116,00
Tiny Toons	dt	109,00
Total Carnage	dt	119,00
Trolls	dt	99,00
Turtles Tournam. Fight.	dt	135,00
Utopia	dt	115,00
WWF Royal Rumble	dt	129,00
We're Back	dt	109,00
Where i. t. W. Is Carmen	dt	115,00
Young Merlin (16M8)	dt	129,00
Zombies	dt	113,00

ZUBEHÖR

4 Spieler Adapter S.NES		59,00
Action Rep. Pro S. NES	dt	109,00
Angler Joypad		34,00
Super Nintendo o. Spiel	dt	199,00
Univ. Adaptor Pro (60Hz)	uk	49,00

Wir verkaufen auch: Game Gear und Gameboy Spiele

Ladenlokale (Preise variieren)

01159 Dresden	Reisewitzer Str. 46	Tel.	0172/3582845
31061 Alfeld-Brunk.	Glenetalstr. 56	Tel.	05181/27391
32423 Minden	Markt 13	Tel.	0571/21648
80333 München	Theresienstr. 152	Tel.	089/522787
80333 München	Friedrichshafener Str. 9	Tel.	089/8205520
82319 Starnberg	Tutzinger-Hof-Platz 3	Tel.	08151/29772
86551 Aichach	Martinstr. 31	Tel.	08251/53250
96215 Lichtenfels	H.-Müller-Str. 13	Tel.	09571/83964
96515 Sonneberg	Bernhardstr. 42	Tel.	03675/802936

- Preise für Panasonic 3DO und Jaguar auf Anfrage

MEGA DRIVE

Aladdin	dt	109,00
Alien 3	dt	84,00
American Football	dt	85,00
Bram Stocker's Dracula	dt	109,00
Brett Hull Hockey	dt	85,00
Chuck Rock 2	dt	99,00
Cliffhanger	dt	129,00
Cool Spot	dt	99,00
Crash Dummies	dt	99,00
Davis Cup	dt	99,00
F-15 Strike Eagle 2	dt	109,00
F1 (incl. Batterie)	dt	105,00
FIFA International Soccer	dt	99,00
Flashback	dt	109,00
Gauntlet 4	dt	99,00
Global Glad. (Mc Don.)	dt	84,00
Hardball 3	dt	99,00
Hook	dt	99,00
James Pond 3	dt	109,00
John Madden Football 94	dt	109,00
Jungle Strike	dt	109,00
Jurassic Park	dt	105,00
Landstalker	dt	109,00
Lemmings	dt	84,00
Lotus Turbo Challenge 2	dt	99,00
Mortal Combat	dt	109,00
NHLPA Hockey '94	us	99,00
Ottifants	dt	95,00
Pele Soccer	dt	89,00
Power Strike 2	dt	79,00
Puggsy	dt	95,00
Robocop 3	dt	99,00
Rocket Knight Adventure	dt	95,00
Sensible Soccer	dt	99,00
Shinig Force	dt	109,00
Turtles Tourn. Fighters	dt	113,00
Virtual Pinball	dt	99,00
WWF Royal Rumble	dt	109,00
Winter Olympics	dt	109,00
Young Indy	dt	109,00
Zombies	dt	89,00
Zool	dt	99,00
6 Button Joypad		39,00
Act. Replay Pro Megadr.		109,00
Arcade Power Stick 2 (6 Button)		89,00
Mega Drive 2 (o. Spiel)		199,00
Mega Drive Aladdin Set		299,00
Snapper Joypad	dt	29,00

- An- & Verkauf v. gebr. Spielen

MEGA-CD

Afterburner 3	dt	89,00
Batman Returns	dt	99,00
Blackhole Assault	dt	99,00
Chuck Rock	dt	99,00
Chuck Rock 2	dt	99,00
Cobra Command	dt	89,00
Dune	dt	109,00
Ecco the Dolphin	dt	89,00
Final Fight	dt	89,00
Hook	dt	99,00
Jurassic Park	dt	89,00
Make my Video: Kriss Kross	dt	99,00
Prince of Persia	dt	89,00
Robo Aleste	dt	99,00
Sewer Shark	dt	129,00
Sherlock Holmes 2	dt	105,00
Sitpheed	dt	85,00
Sol Feace	dt	109,00
Sonic CD	dt	89,00
Terminator 1	dt	99,00
Thunderhawk	dt	99,00
Time Gal	dt	89,00
WWF Rage in the Cage	dt	99,00
Wolfchild	dt	99,00
Mega CD 2 (incl. R. Avenger)		579,00
Mega CD 2 (ohne Spiel)		509,00

AMIGA

Alien 3	DA	49,00
Ambermoon	DV	69,00
Anstoss	DV	69,00
Burntime	DV	69,00
Cool Spot	DA	55,00
Elite 2	DA	56,00
Jurassic Park	DV	57,00
Mortal Combat	DA	57,00
Syndicate	DV	59,00
Turrican 3	DA	59,00
Zool 2	DA	49,00
Laufwerk Amiga Ex 1,76 M8		299,00
Laufwerk A500 Intern		109,00
Laufwerk A500 Intern 1,76 M8		249,00

- Vorbestellungen möglich

- Blitzservice - Bestellungen vor 16 Uhr werden am selben Tag versandt

Händleranfragen erwünscht

Nur gegen entsprechenden Händlernachweis

Franchaisepartner im In- und Ausland gesucht

Versandkosten per Post DM 7,- zzgl. Nachnahme. Ab DM 250,- Versandkosten frei. Versandkosten per UPS auf Anfrage. Lieferung ins Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. DM 18,- Versandkosten. Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten! Gesamtpreisliste gegen frankierten Rückumschlag oder DM 2,- in Briefmarken.

Ohne Schleudersitz und doppelten Boden: Statt moderner Düsenjäger fliegen in Origins neuer Flugsimulation *Pacific Strike* 40 Jahre alte Propellermaschinen über fraktale Welten.

Origin hat sich in den letzten Jahren immer mehr zum technischen Trendsetter entwickelt. Ob *Wing Commander* oder *Ultima Underworld*, immer haben sich Origins Spieledesigner im Grenzbereich des aktuell technisch Machbaren bewegt. Den absoluten Overkill in Sachen Hardwarehunger verpaßten uns die Texaner in diesem Jahr nach einer rekordverdächtigen Entwicklungszeit von über drei Jahren mit der opulenten Flugsimulation *Strike Commander*. Über 40 MByte mußten auf der Festplatte freigeschaufelt werden, und selbst auf den schnellsten 486ern schlich sich hier und da ein Ruckeln in die gigantische Grafikpracht. Auf 386ern oder weniger fixen Rechnern mit einem 486er Prozessorherzstück mußten die Details auf ein unerträglich mageres Maß zurückgeschraubt werden, um überhaupt noch fliegen zu können. Superflüssig flogen

Der rote Baron

Derweil eines der zahlreichen Originteams an *Pacific Strike* werkelt, hat auch Warren "Underworld" Spector seine Liebe zur Flugsimulation entdeckt. Warren und seine Mannen drehen noch weiter an der Zeitspirale als die *Pacific Strike*-Kollegen und begeben sich rund 80 Jahre in die Vergangenheit. Doppel- und Dreidecker sind die Hauptakteure der für Mitte nächsten Jahres geplanten Simulation *Flying Circus*. Warren rückte zwar (noch) nicht mit detallierten Infos zum Spiel heraus, ließ uns aber schon mal einen Blick auf die ersten, äußerst beeindruckenden Bildschirmfotos werfen. Diese wollen wir Euch natürlich nicht vorenthalten.

Red Baron läßt grüßen: Warren Spector schickt Dreidecker in den Kampf

Eine echte Augenweide: Unser Flieger greift einen Zeppelin an

Links feuert eine Corsair aus allen Rohren, unten fliegt eine japanische Kate einen Angriff auf einen Schiffsverband

PACIFIC Strike

wir nur auf Intels neuem Prozessorflaggschiff, dem *Pentium*, in die Kampfeinsätze.

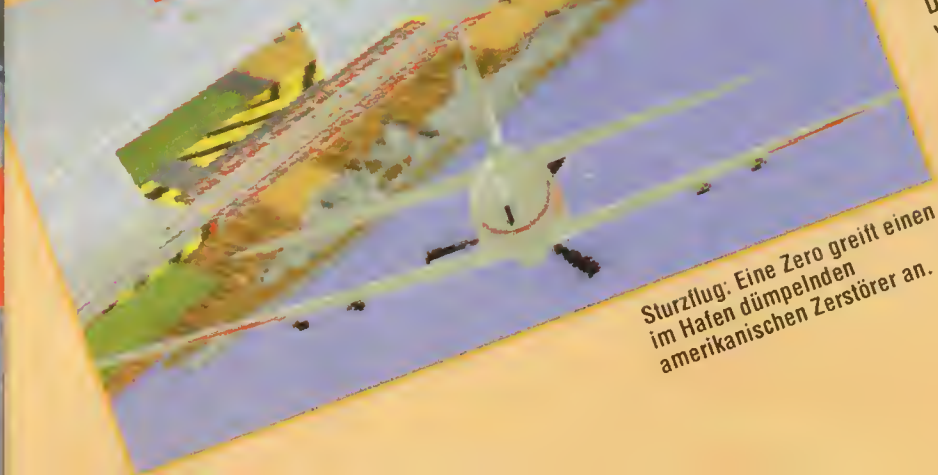
Technoterror hin, Hardwareanforderungen her, *Strike Commander* ist ein Meilenstein der Softwaregeschichte und läßt schon heute einen Blick auf künftige Spiele für den modernen Power-PC zu. Nach dem grandiosen *Strike Commander*-Erfolg machen die zahlreichen Entwicklungscrews bei Origin nicht etwa einen ausgedienten Erholungsurlaub, sondern bereiten schon den nächsten Schlag vor. Basierend auf dem *Strike Commander*-Prinzip soll Anfang nächsten Jahres eine neue Simulation erscheinen. Spielte *Strike Commander* noch in der nahen Zukunft, verlegen die Programmierer den Handlungsrahmen für das neue Spiel kurzerhand 40 Jahre in die Vergangenheit. Statt eines modernen Düsenjägers knattert Ihr nun im Cockpit alter Propellermaschinen durch die digitalen Wolken und über fraktale Inseln. Schauplatz ist der Pazifische Ozean des zweiten Weltkrieges – die USA und Japan befinden sich im Krieg. Als Nachwuchspilot der amerikanischen Marine tretet Ihr gegen Bomber und Jagdflugzeuge an, auf denen das Symbol der aufgehenden Sonne prangt. Als Stützpunkt für Eure Einsätze dient meistens nicht etwa ein ruhiger Flugplatz, sondern ein Flugzeugträger. Von hier startet Ihr zu den geplanten 40 Missionen. Natürlich wäre *Pacific Strike* nicht aus dem Hause Origin, wenn's nur beim reinen Fliegen bleiben würde. Vor und nach den Einsätzen wird die obligatorische Story in filmhaften Zwischensequenzen weitererzählt. Außerdem behalten die Programmierer für *Pacific Strike* die Missionsstrukturen bei, die schon bei *Strike Commander* und *Wing Commander* für Furore sorgten. Je nachdem, ob Ihr einen Auftrag erfolgreich absolviert oder verpatzt, geht's bei der nächsten Mission anders weiter. Auch wenn Ihr mal einen Einsatz vermasselt: Unsterblich ist auch ein *Pacific Strike*-Pilot nicht. Die unvermeidliche Bestattungszeremonie findet diesmal allerdings nicht in den Tiefen des Weltalls oder der Wüste statt, sondern auf hoher See.

Kein *Commander* ohne zünftige Beerdigung

Nach besonders erfolgreichem Einsatz gibt's einen Orden

Aber nicht nur Handlungsverlauf und Missionsaufbau ähneln dem Vorbild *Strike Commander*. Technisch wollen die Grafikzauberer aus Austin wieder tief in die Trickkiste greifen. Hier einige der geplanten Features: Beim Flug könnt Ihr Euch per Tastendruck wieder umschauen, statt auf die verschiedenen Blickwinkel umzuschalten, wird gescrollt. Alle Objekte sind wieder mit Texturen überzogen – dank einiger verfeinerter 3-D-Routinen soll *Pacific Strike* jedoch schneller sein als der Vorgänger. Es wird wieder verschiedene Außenansichten geben. Zuerst soll eine herkömmliche Diskettenversion in den Handel kommen. Eine CD-ROM-Version ist aber ebenso in Vorbereitung wie ein paar Zusatzdisketten für Pacific-Piloten, die den Krieg schon gewonnen haben. *mh*

Vor dem Start wird die eigene Maschine auf das Deck des Trägers verfrachtet



Sturzflug: Eine Zero greift einen im Hafen dümpelnden amerikanischen Zerstörer an.

Name:	Pacific Strike
Hersteller:	Origin
Geplant für:	PC, CD-ROM
Erscheinungstermin:	Voraussichtl. 1. Quartal 1994

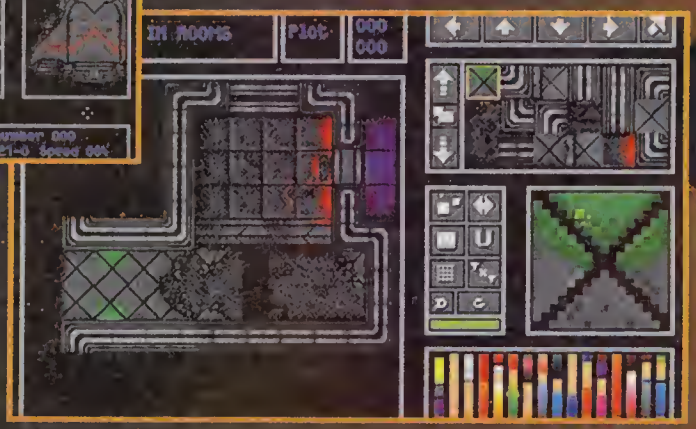
DREAM WEB

Traum oder Alptraum? Wer noch glaubt, daß Träume aus dem Unterbewußtsein kommen, irrt gewaltig: Das *Dreamweb* entscheidet über eine schöne Nachtruhe. Steigt ein in die Traumwelt.

Nichts geht über eine ungestörte Nachtruhe. Hie und da wird der süße Schlummer jedoch durch Träume unterbrochen. Wissenschaftler in aller Herren Länder haben versucht, herauszubekommen woher Träume stammen, wie sie ausgelöst werden und was sie bewirken. Mit ungebremstem Forschertrieb werden Testträumer verkabelt, vermessen und untersucht. Bislang mit nur mäßigem Erfolg – Genaues weiß man immer noch nicht. Fantasievolle Computerspieldesigner sind da etwas schneller mit den passenden Antworten zur Stelle. Für die Träume jedes Menschen ist das sogenannte *Dreamweb* verantwortlich. Dieses Netz der Träume wird von sieben Chefträumern kontrolliert. Sind die Sieben nett und freundlich, haben die Menschen süße Träume. Haben die Oberträumer jedoch böse Absichten, sucht der Alpdruck die schlafende Bevölkerung heim. Leider sterben die Traumkontrolleure hin und wieder und werden durch einen Neuen ersetzt. Jetzt hat jedoch ein extraböser Miesling die anderen 6 Träumer aus dem Weg geräumt und kontrolliert ganz allein das Traumnetz.

Was mag Ryan an haben, wenn Hose, Hemd und Schuhe im Inventory sind?

Selbstgemacht: Für *Dreamweb* entwickelten die Programmierer einen eigenen Editor (oben)



Auch die zahlreichen Grafiken werden per Editor zusammengebastelt (rechts)

Soviel zur Hintergrundstory des neuen Adventures von Entertainment International. So ungewöhnlich die Idee zum Spiel, so ungewöhnlich soll die Aufmachung des Programms werden. Statt des herkömmlichen Grafikadventure-Stils, wie er beispielsweise aus Sierra- oder LucasArts-Programmen bekannt ist, werden die *Dreamweb*-Designer einen etwas anderen Weg gehen. So soll das Spielgeschehen statt von der Seite aus der Vogelperspektive gezeigt werden – und zwar nicht bildschirmfüllend, sondern nur in einem kleinen Fenster. Der Rest des Screens wird durch ein Bild Eures Charakters und eine Spezialleiste, auf der wichtige Gegenstände zu sehen sind, eingenommen. Gesteuert wird der Held mit der Maus. Per Mausklick könnt Ihr Gegenstände untersuchen, mitnehmen und benutzen. Zur besseren Übersicht soll in das fertige Spiel eine Lupenfunktion eingebaut werden, um besonders kleine Details zu erkunden.

Die Macher

Kaum zu glauben, aber das Designteam von *Dreamweb* besteht nur aus zwei Leuten. Neil Dodwell programmiert, Dave Dew ist für die Grafik verantwortlich. Schon seit vier Jahren bilden die beiden ein Team und firmieren unter dem Namen "Creative Reality". Hier ein paar der fünfzehn Spieletitel, an denen die beiden in den letzten Jahren gearbeitet haben: *Myth, Slaine, Last Action Hero.*

Peng: Die Welt der Träume ist nicht ungefährlich. Ein falscher Schritt und unser Held schlummert für ewig.

Eine weitere Besonderheit: Einige Puzzles sind zeitkritisch und andere sind mit Actioneinlagen durchsetzt. Beispielsweise müßt Ihr einen bösen Träumer erledigen, wenn Ihr ihn findet. Nur wenn Ihr die richtige Reihenfolge bestimmter Aktionen in der betreffenden Situation einhaltet, schafft Ihr es. Grafisch und inhaltlich orientierten sich die Designer übrigens an dem Sf-Kultfilm *Bladerunner*. Als Szenario dient ihnen die ferne Zukunft. Der Grafikstil ist dementsprechend düster, für die eine oder andere Splatterszene mit viel Pixelblut soll gesorgt werden. *mh*

(Links) Bau mich: Ein Spieleheld entsteht im digitalen Legobaukasten

Name:	Dreamweb
Hersteller:	Entertainment International/ Creative Reality
Geplant für:	PC, Amiga
Wahrscheinlicher Erscheinungstermin:	1. Quartal 1994

Unten: In Sparky´s Bar bekommt Ihr wichtige Infos

Rechts: Sparky ist ganz schön gesprächig

Was nicht!

In einem kleinen Fax schickten und Dave und Neil ein paar Features, die garantiert **nicht** in *Dreamweb* auftauchen werden. Nachdem wir schon herzlich über dieses Statement gelacht haben, sollt nun auch Ihr zum Zuge kommen: Noch mal, diese Features werden **keinesfalls** im Spiel auftauchen.

Eine zu rettende Prinzessin
Niedliche und putzige Grafik
Ein Objekt pro Raum mit nur einem Wort als Beschreibung

Digitalisierte Grafik
Jede Menge Ladezeiten
Dinosaurier
Programmcode in C
Fonts aus DPaint
Lemminge

POWERCHARTS

Es ist wieder so weit. Die neue *POWER PLAY* ist da. Heute werden die drei persönlichen Top-Spiele von Markus Lasermann vorgestellt. Wollt Ihr auch einmal vertreten sein, schickt uns die lesbar ausgefüllte Mitmach-Postkarte ein. Trennt die Karte vorsichtig heraus, tragt Eure drei aktuellen Tophits, den Computertyp und Eure Adresse auf der Karte ein und werft die Karte ausreichend frankiert in den nächsten Postkasten. Unter allen Einsender-Postkarten ziehen wir einen glücklichen Gewinnner heraus, dessen ganz private Spielehitliste dann in diesem Monat im Vordergrund steht. Natürlich geht der Sieger nicht leer aus: Der Gewinner bekommt ein Paar Aktivboxen von Sony, die sich problemlos an den Amiga oder den PC anschließen lassen. Als Trostpreis winkt ein POWER PLAY-T-Shirt mit den Unterschriften der Redakteure. Der Rechtsweg ist wie immer ausgeschlossen. Einsendeschluß ist der 4.2.94. *su*

Diese coolen Aktivboxen könnt Ihr gewinnen

Leserhits des Monats

Diesen Monat stellt *POWER PLAY*-Leser Markus Lasermann aus Schwäbisch Gmünd seine Spielelieblinge vor und gewinnt einen Satz Sony-Aktivboxen:

1. Day of the Tentakel
2. Syndicate
3. Railroad Tycoon

1. Return to Zork	SSI
2. Dark Sun	Microsoft
3. Flight Simulator 5.0	SSI
4. Privateer	Origin
5. Frisco Scenery for Flight Simulator	Mallard
6. Lands of Lore	Virgin
7. Front Page Sports Football Pro	Dynamix
8. Wing Commander Academy	Origin
9. Day of the Tentacle	Lucas Arts
10. Betrayal at Krondor	Dynamix

Quelle: Babbage's, Electronic Boutique, Winner's Circle, Log-In

1. Flight Simulator 5.0	Microsoft
2. Space Hulk	Electronic Arts
3. Syndicate	Bullfrog
4. Dogfight	Microprose
5. Patrician	Ascon
6. Privateer	Origin
7. Championship Manager '93	Gremlin
8. Kasparov's Gambit	Electronic Arts
9. Premier Manager	Domark
10. Overdrive	Team 17

Quelle: Virgin Games Center, Center Soft, Leisure Soft, Log-In

Amiga
1. History Line
2. Syndicate
3. Indy 4
4. The Chaos Engine
5. Bundesliga Manager

MS-DOS
1. X-Wing
2. Syndicate
3. Day of the Tentacle
4. Privateer
5. Strike Commander

Super NES
1. Super Mario Kart
2. Super Mario All Star
3. Street Fighter 2
4. Zelda 3
5. WWF Royal Rumble

Mega Drive
1. Ultimate Soccer
2. Sonic 2
3. Street Fighter 2
4. Tiny Toons
5. Bubsy

		TITEL	HERSTELLER	WIE LANGE DABEI
1.	(1)	Syndicate	Electronic Arts	5. Monat
2.	(2)	X-Wing	LucasArts	8. Monat
3.	(3)	Day of the Tentacle	LucasArts	5. Monat
4.	(–)	Privateer	Origin	1. Monat
5.	(8)	History Line 1914-1918	Blue Byte	10. Monat
6.	(4)	Indy 4	LucasArts	16. Monat
7.	(6)	Strike Commander	Origin	8. Monat
8.	(5)	Civilization	Microprose	21. Monat
9.	(7)	Dune 2	Virgin	4. Monat
10.	(10)	Monkey Island 2	LucasArts	22. Monat
11.	(–)	Das schwarze Auge	Attic	1. Monat
12.	(9)	Sensible Soccer	Renegade	14. Monat
13.	(14)	Bundesliga Manager Pro	Software 2000	24. Monat
14.	(12)	Eishockey Manager	Software 2000	6. Monat
15.	(13)	The Chaos Engine	Renegade	6. Monat
16.	(16)	Formula One Grand Prix	Microprose	13. Monat
17.	(15)	Comanche	Novalogic	10. Monat
18.	(18)	Pinball Dreams	21. Century	2. Monat
19.	(–)	Ultima Underworld 2	Origin	1. Monat
20.	(17)	Wing Commander 2	Origin	3. Monat

Wettbewerb POWER PC

Weihnachten ist vorbei und komischerweise fand sich kein superschnelles 80486 DX 2 Local Bus System mit CD-ROM und dicker Festplatte auf Eurem Gabentisch — mit etwas Glück könnt Ihr dies nun nachholen.

Wenn auch bei Euch der Weihnachtsmann versagt hat, die Haushaltskasse in den letzten Zügen liegt und Eure Freundin schon seit einigen Monaten auf den versprochenen Nerzmantel wartet, also das erträumte DX2-System in weite Ferne gerückt ist, habt Ihr nun die einmalige Chance zu Eurer Traumspielemaschine zu kommen. Der Traumrechner dieses Wettbewerbs hat es in sich und sollte auch mürrische Charaktere befriedigen.

Das Angebot

Für den *POWER PLAY*-Wettbewerb holte Großversender Escom die allerstärksten Trümpfe aus dem Ärmel. Im Rampenlicht steht ein PC, der mit Intels 80486 DX2 bestückt ist. Für die nötige Rechenleistung ist damit gesorgt, denn externe 33 und interne 66 MHz machen den DX2 zu einem der schnellsten Prozessoren, die derzeit auf dem Markt verfügbar sind. Das Ganze wird durch einen VESA-kompatibles Local-Bus-System auf Trab gehalten. Selbstverständlich gehören dazu dann auch ein Local-Bus-Festplatten-Controller und eine passende Grafikkarte. Außerdem schlummert im Escom-PC eine fette 250 MByte große Festplatte, die auch bei großten Spielen nicht schlapp macht. Noch mehr Platz gibt es auf dem eingebauten CD-ROM-Laufwerk. Für die richtige Geräuschkulisse zeichnet die ebenfalls eingebaute, *Escom Powersound Pro Stereo 16* verantwortlich. Wie der Name schon andeutet kann die *Powersound* ihren Chips Soundblaster-Pro-kompatible Musik entlocken. Um dem Ganzen auch ein Gesicht zu verleihen, spendierte Escom dem *POWER PC* einen 14-Zoll-Monitor, der auch vor SVGA-Auflösungen nicht halt macht. Euer RAM-Speicher wird mit vier MByte RAM gefüllt sein – für die meisten Spiele mehr als genug. Viel Spaß werdet Ihr auch mit der mitgeliefert Software haben: Neben einer DOS Version 6.0 und Windows for Workgroups bekommt der glückliche Gewinner zwei Spiele-CDs. Auf der ersten CD wurden *Comanche: Operation White Lightning*, *History Line* und *Indiana Jones 4* verewigt. Auf der zweiten CD finden sich *Day of the Tentacle*, *Tornado* und der *Eishockey Manager*. Nun herrscht wohl Friede, Freude, Eierkuchen – nach dem Gewinn des PCs ist die Haushaltskasse entspannt, und da Ihr den Nerzmantel im Secondhand kauft, könnt Ihr Euch sogar vier weitere MBytes nachrüsten, doch davor stehen ...

Die Fragen:

1. Wie groß ist der interne Cache des Intel 80486?

2. Wie breit ist der Local Bus? (selbstredend in Bit, bitte keine Zentimeter!)

3. Wofür steht die Abkürzung VESA?

Eure Lösungen bitte an:
POWER PLAY
Markt & Technik Verlag AG
Postfach 1304
D-85531 Haar bei München

Die Bedingungen

Um in den Genuß des POWER PCs und damit eines entspannten Lebens zu kommen, müssen als erstes die drei Fragen beantwortet werden. Dann schreibt Ihr die richtigen Antworten auf eine Postkarte, schickt das Ganze an die *POWER PLAY* und setzt nicht zu klein das Stichwort *POWER PC* auf Euer Kärtchen. Schließlich wird aus den richtigen Karten von einer unvoreingenommenen und natürlich unter Ausschluß des Rechtsweges antretenden Glücksfee der glückliche Gewinner gezogen. Miese Machenschaften und üble Tricks wie mehrere Karten mit einem Absender, werden schon im Vorfeld von unserem Assistenzargusauge erspäht, aussortiert und haben somit keinerlei Chance. *cd*

Zu gewinnen: Der *Escom POWER PC* sucht ein neues Heim

Sechs mal Sex

Super Homo Bros.: Der fesche Gary ist scharf auf Larry

Leisure Suit Larry 6

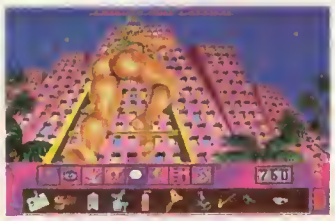
Shape Up or Slip Out

Zufall Nummer eins: Larry Laffer treibt sich am sagenumworbenen Muscle Beach von Venice herum, wo die Bodybuilder stärker, schöner und braungebrannter sind als sonstwo in der Welt. Zufall Nummer zwei: Die Produzentin einer Fernsehshow sucht am Muscle Beach dringend einen Ersatzmann für einen entlaufenen Kandidaten. Zufall Nummer drei: Keiner der Muskelmänner will in die Fernsehshow und die Produzentin entscheidet sich für Larry – aus mangel an Alternativen.

Diese Verkettung von Zufällen beschert dem berühmtesten Computerlüstling ein unerwartetes TV-Comeback: Nach dem Fernsehauftritt in *Leisure Suit Larry 2* darf Larry im nunmehr sechsten Teil von Sierras Endlos-Lustodyssee in der Blind-Date-Show "Stallions" (lief als "Drauf und dran" bei SAT.1) den Trostpreis kassieren – zwei Wochen auf der Schönheitsfarm La Costa Lotta.

Dort angekommen, erforscht Larry die überwiegend weiblichen Mitmenschen: An der Rezeption wartet Gammie, deren Lächeln bezaubernder ist als der neuste Trick von David Copperfield, im Fitneß-Studio trimmt sich Thunderbird, deren Lederdreß schärfer ist als Rambos Allzweckmesser und im Aerobic-Raum turnt Cavaricchi Vuarnet, deren T-Shirt kürzer ist als Christians Haare. Leider haben alle Damen verschiedene Probleme: Die Country-Sängerin Burgundy sehnt sich zum Beispiel nach Alkohol (auf La Costa Lotta verboten), die dunkle Schönheit Shablee braucht unbedingt ein neues Kleid (welche Frau braucht das nicht?) und die Empfangsdame Gammie leidet unter ihrem Gewicht (welche Frau tut das nicht?) – kurz gesagt: Nur wenn Larry hilft, darf er ihnen an die Wäsche. Glaubt er zumindest, denn das Schicksal meint es nicht immer gut mit dem dienstältesten Computerlüstling. Allerdings ist der Spieler zu Beginn voller Hoffnung und dirigiert Larry per Maus und über eine leicht renovierte Sierra-Iconleiste durch La Costa Lotta. Die Befehls-Icons werden nicht mehr am oberen Bildschirmrand eingeblendet, sondern sind permanent im unteren Drittel sichtbar. Ansonsten wurde nichts umgekrempelt, nur die Funktionen "Benutzen" und "Aufnehmen" wurden getrennt und ein Reißverschluß-Icon entlastet die Blase. Die von Sierra angekündigte Super-VGA-Grafik (siehe Preview in POWER PLAY 12/93) sucht man in La Costa Lotta vergebens. Aber auch so hat der Ort einiges zu bieten: Einen Swimming-Pool samt schwimmender Pool-Bar,

Pantoffelheld: Sierra-Boß Ken Williams lacht an der Pool-Bar über dreckige Witze — wenn das Roberta wüßte



Gute Aussicht: Merrily klettert auf die Bungee-Plattform

Noch bessere Aussicht: Merrily im 8-Fach-Zoom

Leisure Suit Larry 6 ist krank. Erstens leidet das Spiel unter dem *Privateer*-Syndrom: Sierra hat Super-VGA-Grafik angekündigt, doch auf den sechs Disketten befindet sich nicht ein einziges Bild in Super-VGA. Zweitens hat *Leisure Suit Larry 6* akuten Testosteron-Mangel: Es geht zwar etwas härter zur Sache als in den vorigen Larrys, aber jugendgefährdend sind Al Lowes Andeutungen leider immer noch nicht. Drittens schlägt die Larry-Krankheit wieder erbarmunglos zu: Viel Text, wenig Rätsel. Erfahrene Sierra-Spieler freuen sich zwar über durchweg logische Aufgaben (Ausnahme: Der Klempner, nehmt ihm unbedingt zwei Werkzeuge ab), haben *Leisure Suit Larry 6* aber in spätestens zwei Tagen durchgespielt. In den wenigen Stunden wird man allerdings gut unterhalten. Wem das 120 Mark wert ist und wer Larry sowie Al Lowes Humor mag, sollte sein Playboy-Abonnement kündigen und in *Leisure Suit Larry 6: Shape Up or Slip Out* investieren.

Weibsbilder

Cavaricchi "Cav" Vuarnet ist die Fitneß-Trainerin von La Costa Lotta. Sie liebt Saunabesuche und kurze T-Shirts. Leider mag sie keine Männer – nicht einmal Larry

Gammie hat ein kleines Problem, das (zu) viele Frauen teilen: Ab dem Bauchnabel abwärts steigt die Konfektionsgröße von 36 auf 46. Kann ihr Larry helfen?

Thunderbird heißt eigentlich Christina Diana Priscilla van Dyke. Edler Name, miese Sitten: Ohne Handschellen und Lederpeitsche läuft bei Thunderbird nichts.

Merrily Weitz hat süße Sommersprossen, liebt Bungee-Jumping bei Nacht und ist die Schwester von Volker. Ihr trefft sie nur an der schwimmenden Pool-Bar.

Charlotte "Char" Donay wälzt sich den ganzen Tag in Schlamm und braucht Batterien für ihren "kleinen" vibrierenden Freund. Zum Dank verabreicht sie Larry einige aufbauende Stromstöße.

Shablee macht einen Schminkkurs und birgt ein pikantes Geheimnis. Wenn Larry ihr ein passendes Kleid besorgt, wird er am Strand bei Mondschein, Champagner und Wellenrauschen eingeweiht.

Burgundy ist extrem trinkfest. Wenn sie nicht gerade in der Bar für Stammgast Martin Country-Lieder singt, fließt mehr Bier durch ihre Kehle als Wasser in den Niagara-Fällen.

Shamara ist nicht pflegeleicht: Sie sucht nach dem Sinn des Lebens. Kann der Mann mit dem Polyesteranzug die Frage beantworten, an der selbst "Deep Thought" scheiterte?

Larrys luxuriöses Zimmer samt Massagebett, ein vollautomatisches Restaurant samt "Carlos Tacos"-Lieferwagen und eine schöne Lobby samt Flurtaxi. So idyllisch sich das anhört, die Gefahren lauern an jeder Ecke: Larry könnte zum Beispiel auf die eindeutigen Annäherungsversuche des feschen Handtuchverwalters Gary reagieren ("Hallöchen, Süßer!"), aufgrund seines Polyesteranzugs in der Sauna einen Hitzeschlag erleiden oder bei einem Fluchtversuch von einer Cruise Missile niedergestreckt werden. Zum Glück hat Larry-Vater Al Lowe eine Art "Undo"-Funktion eingebaut: Jeder noch so peinliche Fehltritt läßt sich rückgängig machen, speichern wird (fast) überflüssig.

Durch das Lösen kleiner Rätsel löst der Spieler, alias Larry, somit die Probleme der Damenwelt von La Costa Lotta. Wer jetzt allerdings glaubt, daß sich diese auf klassische Weise durch einen Kuß oder mehr bedanken, hat entweder noch nie Larry gespielt oder noch nie eine Beziehung mit einer Frau gehabt – die lustvollen Versprechungen entpuppen sich ausnahmslos als Schuß in den Ofen: Larry wird versetzt, ausgepeitscht und bekommt Stromstöße. Nur die steinreiche Shamara in ihrem Penthouse könnte die rettende Insel seiner Liebesodyssee sein. *js*

Raw, medium oder well done? Char brutzelt Larry mit modernster Technik.

Tüchtig gezüchtigt: Thunderbird als Folterknecht ist Larry gar nicht recht

Veni, vidi, pipi: Ist der Ruf erst ruiniert, wird ungeniert uriniert

Genre: Adventure	
Hersteller: Sierra	
Zirka-Preis: 120 Mark	
Testmuster: Sierra	
MS-DOS	**67%**
Grafik: 70%	Sound: 71%
Schwierigkeit: leicht	
Minimal: 286er mit 16 MHz, 640 KB, VGA, Maus, Festplatte 11MB	
Unterstützt: Adlib, Sound blaster/Pro, ProAudio/16, Windows Sound, PS1, Ultra Sound, Disney, Roland, General Midi	
Geplant für: –	

Händleranfrage erwünscht

Telefonische Bestellannahme
Tel.: 0 23 81/44 01 46
Mo. - Do. 10.00 bis 18.00 Uhr
Fr. 10.00 bis 16.30 Uhr
Ihre Kundenberaterin Heike Hieke

Super Preise + Schnelle Lieferung

TURTLE-SOFT

Sprangerstr. 4 • 59067 Hamm

Sonderangebote

Indiana Jones 3 36,- DV
Eye of Beholder 36,- DV
Mad TV 36,- DV

AMIGA

Tip des Monats

Aufschwung Ost 60,- DV
Simon the Sorcerer 68,- DV
Hattrick * 66,- DV

1869	66,- DV	Combat Air Patrol	59,- DH	Jurassic Park	* 54,- DV	Second Samurai	* 60,- DH
A-Train	72,- DV	DSA	69,- DV	Kingmaker	* 66,- DV	Sensi.Soccer 92/93	48,- DH
-Construction Set	42,- DV	Delivery Agent	37,- DV	Kings Quest 6	* 60,- DV	Sim Ant	78,- DV
AA - War o.t.skies	60,- DH	Der Patrizier	66,- DV	Lemmings 2	59,- DH	Sim City Deluxe	78,- DV
Airbus A 320	66,- DV	Desert Strike	60,- DH	Lords of Power	72,- DV	Sim Earth	78,- DH
Alien 3	48,- DH	Die Siedler	78,- DV	The Last Viking	66,- DV	Soccer Kid	59,- DH
Alien Breed 2	* 48,- DH	Dogfight	69,- DH	Lothar Matthäus	59,- DV	Star Trek	* 75,- DV
Alien Breed SE 92	25,- EV	Dune 2	54,- DV	Mad News	* 66,- DV	Street Fighter 2	54,- DH
Ambermoon	78,- DH	Eishockey Manager	72,- DV	Magic of Endoria	* 66,- DV	Superfrog	48,- DH
Anstoss	66,- DV	Elfmania	* 49,- DH	Might and Magic 3	66,- DV	Syndicate	59,- DV
Assassin Sp.Edit.	* 27,- DH	Elite 2	54,- DH	Monkey Island 2	78,- DV	The Manager	* 49,- DV
B 17 Flying Fortr.	66,- DH	Eye of Beholder 2	78,- DV	Morph	49,- DH	Transarctica	54,- DV
Battle Isle 2	* 78,- DV	F 117A Nighthawk	66,- DH	Mortal Kombat	54,- DH	Traps n Treasures	60,- DH
Battle Team	66,- DH	F 17 Challenge	28,- DH	On The Road	60,- DV	Turrican 3	48,- DH
-Battleisle Data 2	48,- DH	Flashback	60,- DV	Overdrive	49,- DH	Ultima 5	39,- EV
Bazooka Sue	* 78,- DV	Fury o.the furnes	54,- DH	Penthouse Deluxe	* 54,- DV	Uridium 2	48,- DH
Blastar	48,- DH	Goal !	55,- DH	Pinball Dreams	48,- DH	Wing Commander	27,- EV
Body Blows	48,- DH	Goblins 2	66,- DV	Pinball Fantasies	54,- DH	Wiz n Liz	60,- DH
Body Blows Galact.	48,- DH	Goblins 3	66,- DH	Pizza Connection	* 79,- DV	WWF Wrestling	29,- DH
Budokan	32,- DH	Gunship 2000	66,- DH	Prime Mover	54,- DH	WWF Wrestling 2	60,- DH
Bund.Man.Prof 2.0	66,- DV	Hannibal	66,- DV	Prince of Persia 1	32,- DH	Xmas Lemmings	* 36,- DH
Burntime	66,- DV	History Line 14-18	66,- DV	Project X	27,- DH	Zeppelin	* 66,- DV
Cannon Fodder	54,- DH	Indiana Jones 4	79,- DV	Qwak	27,- DH	Zool	42,- DH
Christoph Kolumbus	* 72,- DV	Ishar 2	54,- DV	Schatz i.Silbersee	* 78,- DV	Zool 2	49,- DH

Amiga CD 32		Amiga CD 32		Amiga 1200		Amiga 1200	
Jurassic Park	* 63,- DH	Sensible Soccer	* 51,- DH	Alien Breed 2	57,- DH	Jurassic Park	* 63,- DH
Labyrinth of Time	* 57,- EV	TFX	* 69,- DH	Anstoss	69,- DV	Oscar	51,- DH
Microcosm	* 69,- DH	Trolls	57,- DH	Body Blows Galac.	57,- DH	Penthouse Deluxe	* 63,- DH
Pinball Fantasies	63,- DH	Whales Voyage	57,- DH	Burntime	69,- DV	TFX	* 69,- DH
Project X	* 32,- DH	Zool	57,- DH	Elfmania	* 51,- DH	Zool 2	* 51,- DH

Sonderangebote

Indiana Jones 3 36,- DV
Eye of Beholder 36,- DV
Mad TV 36,- DV

PC

Tip des Monats

Indy Car Racing 78,- DV
Magic of Endoria * 78,- DV
Zeppelin * 77,- DV

A-Train	90,- DV	Fantasy Empires	* 69,- EV	Maniac Mansion 2	84,- DV	SSN-21 Seawolf	* 79,- DH
-Construction Set	42,- DV	Fields of Glory	90,- DH	Might and Magic 4	78,- DV	Star Trek	79,- DV
Aces of T. Pacific	66,- DH	Fire And Ice	54,- DH	Might and Magic 5	84,- DV	Starlord	* 89,- DH
- Mission Disk 1	48,- EV	Flashback	66,- DV	Monkey Island 2	78,- DV	Steigenbg. Hotelm.	54,- DV
Aces over Europe D	74,- DV	Flugsimulator 5.0	126,- DV	Mortal Kombat	* 60,- DH	Street Fighter 2	59,- DH
Airbus A 320	66,- DV	Forgotten Castle	* 78,- DV	NHL Hockey	78,- DH	Strike Commander	84,- DH
Alone in The Dark	84,- DV	Formula One GP	90,- DH	Pacifik Strike	* 84,- DH	-Speech	42,- DH
Anstoss	* 66,- DV	Freddy Pharkas DV	63,- DV	Penthouse Deluxe	60,- DV	-Tact.Operation 1	39,- DH
Aufschwung Ost	66,- DV	Goal !	59,- DH	Pinball Dreams	59,- DH	Strip Poker 2	29,- DH
Battle Chess 4000	66,- DH	Goblins 2	84,- DV	Pirates Gold	89,- DV	Stronghold	66,- EV
Battle Isle 2	* 78,- DV	Goblins 3	78,- DH	Pirates!	32,- DH	Syndicate	78,- DV
Battle Team	72,- DH	Hattrick!	* 78,- DV	Pizza Connection	* 79,- DV	-Data Disk 1	39,- DV
-Battleisle Data 2	48,- DH	Heimdall	34,- DV	Police Quest 3	66,- DV	Task Force	90,- DH
Bund.Man.Prof 2.0	66,- DV	High Command	79,- EV	Prince of Persia 1	32,- DH	Terminat.2(Virgin)	54,- DH
Burning Steel	78,- DV	History Line 14-18	66,- DV	Prince of Persia 2	67,- DH	TFX	84,- DH
-Data 1 od. 2	36,- DV	Hook	29,- DV	Print Shop Deluxe	* 108,- DV	Turrican 2	* 66,- DH
Burntime	78,- DV	Inca	89,- DV	Privateer	84,- DH	Ultima 7	78,- DV
Cannon Fodder	* 60,- DH	Inca 2	84,- DV	Privateer Speech	39,- DH	Ultima 7-2 Serp.Is	78,- DH
Christoph Kolumbus	* 78,- DV	Incredible Deluxe	72,- DV	-Special Oper. 1	* 39,- DH	-Data Silver Seed	42,- DH
Comanche	84,- DV	Incredible Machine	66,- DV	Railroad Deluxe	79,- DH	Ultima 8	* 79,- DH
-Mission Disk 1	48,- DV	Indiana Jones 4	84,- DV	Railway Challenge	66,- DV	Ultima Trilogy 2	39,- DH
Cyber Race	79,- DV	Jurassic Park	66,- DV	Red Baron	66,- DV	Ultima Underw 1 od.2	72,- DH
DSA 2 Sternenschw	* 78,- DV	Kings Quest 6	77,- DV	-Mission Disk 1	48,- EV	Unlimited Adventu.	60,- EV
Der Patrizier	78,- DV	Krustys Fun House	54,- DH	Return to Zorc	78,- DH	V for Victory je	69,- EV
Die Schöne u.Biest	76,- DV	Lands of Lore DV	59,- DV	Sam + Max DV	* 84,- DV	Wall Str. Manager	79,- DV
Die Siedler	* 78,- DV	Leg.of Kyrandia 2	* 66,- DV	Schatz i.Silbersee	84,- DV	Warlords 2	78,- EV
Dreamlands	54,- DH	Legends o.Kyrandia	66,- DV	Sensi.Soccer 92/93	54,- DH	Wing Comm Edition	84,- DH
Dune 2	60,- DV	Leis.S.Larry 6 DV	* 74,- DV	Shadowcaster	78,- DH	WC 2 + Speech	66,- DV
Dungeon Hach	66,- EV	Lemmings 2	78,- DH	Silverball	* 54,- DH	WC 2 Sp.Op 1+2 zus	49,- DH
Eishockey Manager	78,- DV	Links 386 Pro	89,- DH	Sim Ant	78,- DV	Wing Com.Academy	63,- DH
Elite 2	66,- DH	-Firestone 2 (386)	45,- DH	Sim City Deluxe	78,- DV	WWF Wrestling 2	66,- DH
Eye of Beholder 2	78,- DV	-Hyatt	36,- DH	Sim Farm	78,- DV	X-Wing DH	84,- DH
Eye of Beh 3 Deutch	78,- DV	Lords of Power	78,- DV	Sim Life	84,- DV	-Mission B-Wing	42,- DV
F 15 Str. Eagle 3	90,- DH	Lost in Time	84,- DV	Simon the Sorcerer	84,- DV	X-Wing Upgrade Kit	53,- DV
Falcon 3.0	90,- DV	The Last Viking	78,- DV	Space Quest 4	56,- DV	Xmas Lemmings	* 36,- DH
-Miss.Disk 2 MIG29	54,- DH	Lothar Matthäus	* 66,- DV	Space Quest 5	66,- DV		
Fallen Empire	84,- DV	Mad News	* 79,- DV	Spelljammer	78,- DV		

PC HARDWARE		PC HARDWARE		PC HARDWARE		PC HARDWARE	
Soundblaster 16	329,- DH	Soundblast.16 ASP	429,- DH	Soundblaster 2.0	135,- DH	Waveblaster	429,- DH

CD-ROM		CD-ROM		CD-ROM		CD-ROM	
7th Guest	126,- DH	Der Patrizier	84,- DV	Jurassic Park	66,- DH	Rebel Assault	78,- EV
Alone in the Dark	89,- DV	Eye o.Beholder 1-3	84,- DV	Kings Quest 5	59,- DH	Return to Zorc	89,- DH
BAT 2	* 79,- DV	Freddy Pharkas	* 79,- DH	Kings Quest 6	84,- DH	Space Quest 4	78,- DH
Battle Isle 2	* 78,- DV	Goblins 2	90,- DH	Lands of Lore	* 79,- DV	Spellcast.Partypak	66,- EV
Burning Steel	* 84,- DV	Goblins 3	* 96,- DV	Legend of Kyrandia	78,- EV	Star Trek	* 96,- DH
Burntime	79,- DV	Hannibal+200 SW-Ga	* 60,- DV	Lemmings 1 Doublep	* 66,- DH	Super Strike Comm.	* 84,- DH
CD-Rom Edition 1	* 66,- DV	History Line	60,- DV	Lord of the Rings	90,- DH	TFX	* 96,- DH
Chessmaster Pro	97,- DH	INCA	108,- DV	Lost in Time	96,- DH	Ult.Underworld 1+2	84,- DH
Co.Girl Strippoker	66,- DV	INCA 2	108,- DV	Maniac Mansion 2 D	* 89,- DV	Wing Com.1 Edition	96,- DH
D-Gener+Mario Miss	39,- DH	Iron Helix	* 79,- DH	Protostar	66,- DH		

* = Bei Anzeigenschluß noch nicht lieferbar -Vorbestellung möglich
DH = deutsches Handbuch bzw Anleitung (Spiel in Englisch)
DV = deutsche Version, Spiel komplett in Deutsch
EV = englische Version

Versandkosten DM 7,- ab DM 250,- frei • Nachnahme + DM 5,- (zzgl. Zahlkartengebühr)
Express + DM 8,- • Ausland nur gegen Vorkasse + DM 20,- Versandkosten
Es gelten unsere AGB • Preisänderung und Irrtum vorbehalten • kein Ladenverkauf

Er läuft und läuft und läuft...

Styling: Meine nächste Zeitmaschine ist von Porsche

Myst

Schade, daß so etwas nur im Fantasy-Roman oder Computerspiel passiert. Wir schlabbern uns zum x-ten Male den abgewetzten Lieblingsschmöker rein und kaum haben wir die letzte Seite ausgelesen, werden wir kurzerhand ins Buch gesaugt. Ein beeindruckender Blitz, und schon landen wir auf einer einsamen Insel irgendwo in der Unendlichkeit. Angerichtet wurde das metaphysische Schlamassel von Broderbund, sonst eher durch die unendliche *Carmen Sandiego*-Serie bekannt, mit der man amerikanischen Kids die nötige sittliche Reife beibringt.

Im vorliegenden Fall kümmert man sich einmal nicht um die Bildung, sondern beglückt den Mac-Besitzer mit einem ausgewachsenen Abenteuer. Kaum sind wir halbwegs sicher auf dem Eiland niedergegangen, werden wir auch schon in eine mysteriöse Handlung eingebunden: Unser Teleporterbuch ist kein Einzelfall im Regal, vielmehr wurden die brisanten Paperbacks von einem Alchemisten in Serie gefertigt. Leider hat die neidische Verwandtschaft beherzt zur Schere gegriffen und fast alle Papiertransporter wieder zerschnipselt. Was sonst noch alles an Gemeinheiten und Intrigen in *Myst* schlummert, kristallisiert sich erst im Laufe der Handlung heraus.

Damit sich der Plot verdichtet, heißt es für uns, das Eiland zu erkunden, durch dunkle Katakomben zu tapsen, mit einer Zeitmaschine auf die

Eines gleich vorweg: Apple-Freaks ohne Double Speed CD-ROM und 68040-Prozessor können sich den Ausflug auf die *Myst*-Insel ruhigen Gewissens ersparen. Wer sich trotzdem derart technisch minderbemittelt ins Abenteuer wagt, dürfte bald vor Reizentzug in ein tiefes Koma fallen. Selbst kleinste Spaziergänge geraten zur zeitraubenden Tortur. Rätsel à la drücke Knopf A bei B, damit C zu D wird, beanspruchen unerträglich viel Zeit. Aber auch mit der nötigen Rechenpower unter der Haube bleibt dem Computer-Abenteurer noch genug Zeit für ausgiebige Pinkelpausen. Von diesen Zeitproblemen einmal abgesehen, hat Broderbund in Zusammenarbeit mit Cyan-Software ein grundsolides CD-ROM-Adventure abgeliefert. Während die Konkurrenz bisher nur statische Denksportaufgaben bietet, findet man in *Myst* schon das eine oder andere komplexe Rätsel, das Gebrauch vom kompletten Set macht und sich nicht nur auf einen Raum beschränkt. Nett auf schnellen Rechnern, sonst: Finger weg!

Reise zu gehen und ein altersschwaches Raumschiff in Gang zu setzen. Für jeden Ort wird eine neue Edelgrafik geladen, ab und zu gibt's eine Minianimation oder ein bewegliches Teil. Die Steuerung ist denkbar einfach. Nur mit dem Cursor in die gewünschte Richtung klicken, und wir wechseln den Standort. Klikken wir auf einen beweglichen Gegenstand, dann lösen wir automatisch eine Aktion aus oder packen das Raubgut im Inventory. Gespräche erübrigen sich, da wir mutterseelenallein auf der Insel wandeln, nur ab und zu raunt es uns digitalisiert aus dem Jenseits oder einer anderen Dimension entgegen.

Da die Programmierer noch etwas Platz auf der CD übrig hatten, darf der Interessierte sich an einem 14minütigen "Quick Time"-Film über die Entstehung von *Myst* erfreuen, und den weisen Worten der Programmierer lauschen. *vw*

Pixelgrün: Mein Computer läuft auch ohne Wald

Abgetakelt: Der Clipper muß erst gehoben werden, bevor wir an die Schätze kommen

Nur den Nippel durch die Lasche ziehen: Hurra, es ist ein Rätsel

Genre: Adventure
Hersteller: Broderbund
Zirka-Preis: 180 Mark
Testmuster: Electronic Arts

MAC 60%

Grafik: 73% Sound: 59%
Schwierigkeit: mittel
Minimal: CD-ROM, 256 Farben, System 7.0, 4 MByte RAM
Unterstützt: –
Geplant für: –

NovateK

MEDIEN SERVICE

Kurfürstenstr. 1, 45138 Essen
Tel. 02 01-27 06 95, Fax. 02 01-27 06 95

Bürozeiten: Mo – Fr von 10.00 Uhr – 13.00 Uhr, 15.00 Uhr – 17.00 Uhr

PC Programme 3,5"

4	1869 dt Version		119.95
8	3D Construction Kit 2		139.95
4	688 Attack Sub dt Anl		39.95
2	7 Cities of Gold 2		94.95
4	Aces of the pacific & Mission Disk dt Anl		119.952
	Adv Collection dt Anl		99.95
4	Airbucks 1 2		89.95
4	Arh North American Ed		119.95
5	Air Land Sea dt Anl		109.95
4	Airport Facility zu FS		64.95
2	Alone in the dark		119.95
2	Amazon		119.95
4	Ambush at Sonnor		119.95
3	Amarican Gladiators		79.95
4	Anc An of War dt Anl		129.95
2	Another World dt Anl		89.95
3	Archer Mc Lean Pool dt		89.95
4	A T A C dt Anl		129.95
4	A-Train		104.95
4	A-Train Construction Kit		39.95
4	B17 Flying Fortr dt Anl		129.95
4	Bards Tale 3 dt Anl		29.95
4	Bards T Constr S dt Anl		89.95
5	Bards Tale Tril dt Anl		109.95
4	BAT 2		119.95
4	Battle of destiny		119.95
1	Batmans Return		129.95
4	Battlechass dt Anl		29.95
4	Battlechass Windows dt		99.95
4	Battlechass It dt Anl		89.95
4	Battl 4000 SVGA dt Anl		99.95
4	Battlehawks 1942		49.95
4	Battle Isle Date Disk 2 dt		69.95
5	Battle Team		99.95
2	Beauty and the Beast		79.95
2	Beir et Krondor kpl dt		119.95
4	Birds of Prey dt Anl		109.95
5	Bitmap Brothers Coll dt		89.95
3	Body Blows dt Anl		79.95
2	Budokan dt Anl		29.95
3	Bundesl M Prof 2 0 dt		99.95
3	Bundesl M Prof Ed dt		119.95
2	Burntime kompl dt		119.95
4	Buzz Aldrin I Space dt		129.95
2	Caesar Deluxa		89.95
3	California Games 2		29.95
4	Campaign dt Anl		104.95
4	Campaign Data Disk dt		49.95
3	Car & Driver dt Anl		109.95
4	Carriers at War		99.95
4	Carriers at War Constr Kit		99.95
4	Carrier Strike (S Pacific)		109.95
2	Castles II dt Anl		99.95
3	Celica GT 4 Rally		29.95
4	Cent Def of Rome dt		29.95
4	Chess Maniacs		139.95
4	Chessmaster 3000		89.95
4	Chessm 3000 f Wind		89.95
4	Civilisation dt Version		139.95
4	Clash of Steel		109.95
5	Classic Adventure		119.95
2	Cobra Mission		139.95
4	Cohort 2		89.95
5	Combat Classics dt Anl		89.95
5	Complete Chess System		89.95
4	Conquered Kingdoms		119.95
1	Contraptions dt Anl		59.90
3	Crazy Cars 3 dt Anl		89.95
1	Creepers dt Anl		119.95
2	Curse of anchantia		89.95
1	Cyberracs		119.95
3	Cycles		39.95
4	D Day		89.95
2	Dagger of Amon RA dt		109.95
4	Das Boot dt Anl		59.95
2	Das schwarze Auge dt		119.95
2	Daughter of Serpents dt		109.95
2	Day of the tentacle		109.95
4	Dasign your own Raitr		119.95
4	D-Ganerabon dt Anl		59.95
4	Dinopark Tycoon		119.95
4	Discover Space		104.95
1	Dogfight dt Anl		99.95
1	Double Dragon 2 dt Anl		29.95
5	Dream Team dt Anl		89.95
4	DUNE II dt Version		89.95
1	Dynablaster dt Anl		99.95
1	Dynatech dt Anl		99.95
4	Eightball Deluxa (Flipper)		99.95
3	Eishockey Managar dt		119.95
2	El Fish		89.95
2	Elysium dt Version		99.95
4	Empira Deluxa DOS		119.95
4	Empira Deluxe Windows		119.95
4	Empire Deluxa Miss Disk		59.95
4	EPIC dt Anl		89.95
1	Eric the unready		89.95
3	Esp 92 – The Games dt		89.95
2	Eye of beholder 3		109.95
4	F15 Strike Eagle 2 dt Anl		49.95
4	F-15II dt Anl		139.95
4	F-117 A Nighthawk dt		139.95
4	F-19 Stealth Fighter dt		49.95
4	FALCON 3 0 dt Anl		139.95
4	FALCON 3 0 Miss dt Anl		79.95
4	FALC 3.0 MIG29 Miss		109.95
5	Fantasbc Worlds dt Anl		119.95
4	Fields of Glory dt Anl		139.95
2	Fleshback kompl dt		99.95
4	Flightplanner		84.95
4	Flightsimulator 5 0		109.95
3	Footballman 3 kpl dt		119.95
3	Formula 1 Grand Pr dt		139.95
2	Freddy Pharkas kpt dt		99.95
3	Front Page Football		109.95
3	Front Page Football Pro		99.95
4	FS Pro		84.95
4	Gateway		89.95
4	Gateway 2 – Homaworld		89.95
1	Goolumb 2		89.95
3	Grand Prix Circuit		39.95
3	Grand Prix Unlimited dt		99.95
4	Gr Canyon Scen (FS 4 0		64.95
1	Gunboat		39.95
4	Gunship 2000 dt Anl		139.95
4	Gunship 2000 Scen dt		79.95
4	Hannibal dt		119.95
3	Hardball		39.95
3	Hardball 3		89.95
4	Harrier Assault AV8B		109.95
4	Harrier Jump Jet dt Anl		119.95
4	Harpoon 1 2 1 dt Anl		109.95
4	Harpoon Battleset #3 dt		39.95
4	Harpoon Battleset #4 dt		39.95
4	Harpoon Designer Series		59.95
4	Harpoon Designer 2		89.95
5	Head to Head		104.95
4	High Command		119.95
1	Hill Street Blues		29.95
4	History Line 1914–18 dt		99.95
3	Hockey League Sim 2 (Wayne 3)		89.95
4	Hong Kong Mahjong		89.95
1	Hot Numbers Perth dt		49.95
1	Humans		89.95
1	Humans Race Data Disk		49.95
1	Indiana Jones 4 Action		69.95
3	Int Open Golf Champ dt		79.95
2	Imperium dt Anl		29.95
4	Imp Pursuit (X-Wing D)		49.95
4	Incredible Mach dt Vers		109.95
3	Int Sports Challenge dt		89.95
2	Ishar 2 kompl dt		84.95
2	Island of Dr Brain		89.95
3	Jack Nicklas Golf		29.95
3	Jimmi White Snooker dt		89.95
1	Joe & Mac-Caveman Ninja dt Anl		79.95
3	John Madden Football 2		89.95
2	Jonathan dt Version		119.95
2	KGB dt Version		59.95
2	Kings Quest 6 dt Vers		119.95
2	Lands of Lora		89.95
4	Legacy dt		139.95
2	Leg of Kyrandia kpl dt		59.95
1	Legend of Myra		89.95
2	Legend of Valour dt		119.95
1	Lemmings dt Anl		99.95
1	Lemmings Date Disk dt		79.95
1	Lemmings Stand alone dt		89.95
1	Lemmings 2 – The Tribes dt Anl		119.95
4	LHX Attack Chopper		44.95
4	Life & death dt Anl		59.95
4	Line in the sand		79.95
3	Links Pro dt Anl		139.95
3	Links Bayhill		49.95
3	Links Bountiful		49.95
3	Links Hyatt Dorado		49.95
3	Links Pinehurst		49.95
3	Links Troon North		49.95
3	Links Barnt SVGA		59.95
3	Links Belfry SVGA		59.95
3	Links Innisbrook SVGA		59.95
3	Links Mauna Kaa SVGA		59.95
3	Links Pinehurts SVGA		59.95
3	Lombard Rac Rally		29.95
4	Loom		39.95
2	Lord of the Rings 2 dt		99.95
4	Lost Admiral		139.95
4	Lost Secret of the Rainf		86.95
5	Lost treasures of Infoc		149.95
5	Lost treasures of Infoc 2		99.95
2	Lost Vikings		89.95
3	Lotus Final Challenge 3		89.95
4	M1 Tank Platoon dt Anl		49.95
2	MAELSTROM		119.95
2	Magic Candia 2		44.95
2	Magic Candia 3		99.95
1	Magic Pockets dt Anl		79.95
3	Manchester United Europe		29.95
2	Maniac Mansion		39.95
1	Mano is missing dt. Anl		109.95
6	Mano teaches typing dt		89.95
4	Marcenanas		109.95
3	Michael Jordan in Fl dt		109.95
3	Micropr Soccer dt Anl		29.95
4	Midwinter 2 dt Anl		49.95
3	Nascar Challange		49.95
3	Nigel Mansell Racing		89.95
1	Nippon Safas dt Anl		89.95
5	No 2 Collection dt Anl		119.95
4	North & South		29.95
1	One Step Beyond dt Anl		49.95
2	Operation Stealth		49.95
6	Origin Screen Saver		79.95
4	Pacific Islands dt Anl		89.95
4	Patriot dt Anl		119.95
4	Patton strikes back		109.95
1	Penthouse dt Anl		49.95
3	PGA Golf&Course Disk dt		99.95
3	PGA Tour Golf WIN dt		109.95
1	Pinball Dreams dt Anl		89.95
1	Pinb Wind (Taka a break)		89.95
2	Pirates dt Anl		39.95
2	Pirates Gold		139.95
2	Populous Edition		44.95
4	Populous 2 dt Anl		109.95
5	Power Game Pack		149.95
5	POWERHITS Battlatech		99.95
5	Powerhits Movie		89.95
5	Powerhits Science Fiction		79.95
5	Powerhits Sports		79.95
4	Powermonger dt Anl		99.95
2	Prince of Parsia		29.95
2	Prince of Parsia 2 dt Anl		99.95
3	Pro Tennis Tour		29.95
4	Protostar kompl dt		109.95
1	Push over dt Anl		79.95
4	Rags to Riches		119.95
4	Railroad Tycoon dt Anl		119.95
4	Reir Tycoon Deluxa dt		109.95
4	Rampart dt Anl		89.95
3	RBI 2 Baseball		29.95
4	Reachfor the Skies dt		89.95
2	Return of the Phantom		119.95
1	Rick Dangerous dt Anl		29.95
1	Rick Dangerous 2 dt Anl		29.95
2	Ringworld		99.95
1	Robocod dt Anl		89.95
1	Robocop 3 dt Ant		79.95
2	Rome AD dt Anl		99.95
3	Sensible Soccer dt Anl		64.95
2	Serpent Isla – Ult 7 II dt.		119.95
4	Scrabble		99.95
4	Secret Waap. o.t Luftw – DO335 od HE 162		109.95
	– P38 od P80		49.95
3	Serva & Volley		39.95
2	Shadowlands		29.95
2	Shadow of the Comet		39.95
4	Shadow President		119.95
1	Shadow Wonds		109.95
2	Sherlock H. dt Vers		89.95
2	Siege		119.95
1	Dogs of war (Siege D)		89.95
4	Silent Service 2 dt Anl		59.95
5	Sim City/Populous		114.95
5	Sim City for Win dt Anl		89.95
4	Sim City Deluxe Edition		139.95
4	Sim Farm		99.95
4	Sim Life		119.95
1	Sleepwalker		119.95
6	Soft Karaoke		99.95
5	Soccer Stars dt Anl		119.95
4	Sound Graphics & Aircr		79.95
1	Space Crusade		84.95
2	Space Hulk dt Anl		79.95
5	Space Legend inkl Elite Plus/Megatraveller/ Wing Commander		119.95
5	Space Quest Saga (1-4)		99.95
2	Space Quest 5 kompl dt		139.95
2	Special Forces dt		104.95
2	Spellcasting 301		89.95
4	Spelljammer		89.95
5	Sports Collection dt Anl		89.95
5	Sports Masters dt Anl		99.95
4	Star Control 2 dt Anl		89.95
4	Star Legions		99.95
4	Startrek dt Version		99.95
1	Steelthunder		119.95
4	Strike Commander dt		39.95
4	Strike C Speech Acc P		129.95
4	Stronghold		49.95
2	Storm Master		89.95
5	Strategy Masters		39.95
1	Street Fighter 2 dt Anl		114.95
4	Stunt Island		89.95
3	Summer Chall dt Anl		129.95
2	Summoning		99.95
4	Super Tetris dt Anl		89.95
2	Syndicate kompl dt		104.95
4	Tahiti Scenery zu FS		119.95
1	Taka a Brask Pinball		64.95
4	Tank		89.95
4	Task Force 1942 dt Anl		49.95
3	Team Suzuki		139.95
3	Tennis Cup 2		29.95
4	Terminator Chess		29.95
1	Terminator 2		129.95
1	Terminator 2029		29.95
1	– Operation Source		99.95
3	Testdrive 2		64.95
5	The Greatest		39.95
3	Tony La Russa Baseball 2 – AL/NL Stadiums		99.95
4	Tornado		69.95
1	Transarctica dt Anl		109.95
5	Triple Action Pak inkl Ghostbusters /Targhan/ Titus the fox		79.95
5	Triple Action Pak inkl Blues Brothers/Maya/Satan		39.95
5	Triple Pack 1		59.95
5	Triple Pack 2		59.95
1	Tristan Pinball		89.95
3	TV Sports Baseball		59.95
2	TV Sports Boxing		59.95
2	Two Towers dt Anl		99.95
2	Ultima 8 dt Anl		59.95
2	Ultima 7 dt Version		119.95
–	Forge of Virtue (Ult 7 D)		59.95
2	Ult 7 II – Serpent Isla dt		119.95
–	Silver Seed (Serp Isle D).		54.95
5	Ultima Trilogy 2 dt Anl		109.59
2	Ultima Underworld dt		109.95
2	Ultima Underworld 2 dt		109.95
4	Ultrabots		139.95
2	Unlimited Adventures		89.95
2	Utopia Double Pack		89.95
4	V for Victory		99.95
4	V for Victory 2		99.95
4	V for Victory 4		104.95
2	Valhalla dt Anl		89.95
2	Veil of Darkness		89.95
4	War in the Gulf		89.95
4	Warlords		89.95
4	Warlords 2		119.95
2	Waxworks kompl dt		99.95
3	Wayne Gretzky III		104.95
4	When two Worlds War		99.95
5	Wind Entertainm Pack 4		99.95
4	Wing Commander dt Anl		59.95
4 –	Secret Miss 1& Bundle		59.95
4	W Comm 2 dt & Sp Pa – Spec Oper 1&2 Bundle		99.95
4	W Comm Del Ed dt		64.95
4	W Comm Academy dt		129.95
3	Winter Challenge dt Anl		94.95
4	Winzer dt Version		99.95
1	Wizz Kid dt Anl		79.95
2	World Legend dt Anl		69.95
3	World Tennis Champ dt		99.95
3	WWF Wrestlemania		29.95
3	WWF Wrestling 2		79.95
4	X-Wing		119.95
4	X-Wing D. (Imp Pursuit)		49.95
4	Xenobots dt Anl		109.95
4	Yaager Air Combat		44.95
1	Yol Joe! kompl dt		89.95
2	Zak Mc Cracken		39.95

Zeichenerklärung 1 = Action, 2 = Adventure, 3 = Sport, 4 = Strategie/Simulation, 5 = Programmsammlung 8 = Anwendungen Wir führen eine sehr große Auswahl an Amiga-Spielen: ATARI-ST-Programme, Super Nintendo, Game Boy, CD-ROM-Programme
Gesamtkatalog gegen eine Schutzgebühr von 5,– DM anfordern, die beim Kauf verrechnet werden Versand erfolgt per Nachnahme zzgl 9 – DM oder Euroschecks bis 400,– DM Ab 200,– DM versandkostenfrei

CD ROM

Titel	Preis	
Day of Tentacle	89,–	dt. Version
History Line 1914-1918	69,–	dt. Version
Der Praktizer	89,–	dt. Version
Dune	89,–	dt. Version

SUPER NINTENDO

Titel	Preis	Version
Rest of the Best	119,–	dt. Anleitung
Blues Brothers	139,–	dt. Anleitung
Congos Caper	99,–	dt. Anleitung
King Arthurs World	119,–	dt. Anleitung
Shanghai 2	129,–	dt. Anleitung

WIR REPARIEREN IHREN COMPUTER

Amiga, PC, C 64, Monitore, Drucker und was sonst noch defekt ist!
NUTZEN SIE UNSEREN SUPERSERVICE!
Wir holen Ihren defekten Computer zu Hause ab und wir bringen ihn repariert mit Garantie wieder zurück ohne großen Aufpreis.
RUFEN SIE UNS AN!
HOTLINE 02 01/27 06 95

Alle Bestellungen, die montags in der Zeit von 11.00 bis 12.00 Uhr bei uns telefonisch eingehen, erhalten 10 % Nachlaß!

Handikap

Zanthia, achte auf die Feuerfliegen, nur dann wirst du siegen

Die Bedienung von *The Hand of Fate* ist leichter als eine Feder und die anfänglichen Stolpersteine hat man schnell aus dem Weg gezaubert (Gnarlybark ist gleichbedeutend mit Windy Woof). Der Spieler versinkt in Westwoods durchgestylter Zauberwelt, lauscht der atmosphärischen Musik und freut sich über eine Seilbahnfahrt, einen Flirt mit einem Yeti und einen Spaziergang auf einem Regenbogen. Und schwupps, bevor man sich versieht, hat die liebliche Zanthia Kyrandia gerettet, und das Spiel ist gelöst — während andere Adventures den Rätselfaktor im Laufe des Spiels enger anziehen als Folterknechte Daumenschrauben, wird der Nachfolger zu *Legend of Kyrandia* kurioserweise leichter. Auch wenn Zanthia das Gipfelkreuz des Adventure-Genres selbst mit der Seilbahn nicht erreicht, möchte ich jedem Freund des Vorgängers Brandon *The Hand of Fate* ans Herz legen. Auch Adventure-Einsteiger sollten einen Probeklick riskieren, die phantastische Geschichte und die professionelle Präsentation machen den Ausflug nach Kyrandia zu einer lohnenden und erholsamen Reise. Für Adventure-Profis wird es allerdings nur ein Kurztrip.

Kyrandia 2

The Hand of Fate

Kyrandia verschwindet. Stein für Stein, Baum für Baum, Haus für Haus. Zauberkasper Malcolm, der in *Legend of Kyrandia* Blödsinn anzettelte, liegt verkohlt und vergessen auf dem Schrottplatz; er ist unschuldig. Die Gelehrten von Kyrandia sind ratlos und in der Klemme — nur eine überdimensionale und lebendige Hand weiß Bescheid: Sie erzählt von der Mitte der Welt, einem goldenen Ankerstein und der Lösung aller Schwierigkeiten. Die verwirrten Gelehrten von Kyrandia zeigen sich beeindruckt und stimmen dem Plan der Hand zu: Die junge Zauberin Zanthia soll den Ankerstein finden und Kyrandia vor dem endgültigen Zerfall bewahren.

Westwoods zweites Adventure-Spiel nach *Legend of Kyrandia* schließt nicht nur von der Geschichte nahtlos an den vielgelobten Vorgänger an, sondern übernimmt auch dessen Spielsystem: Der Spieler steuert die blonde Zanthia mit der Maus über den Bildschirm. Auf eine Befehlsleiste wie bei LucasArts oder Sierra-Icons wurde verzichtet, die Aktionen ergeben sich aus der Spielsituation: Klickt der Spieler zum Beispiel auf eine Person, zettelt er in der Regel ein Gespräch an, klickt er auf einen Gegenstand, kann er diesen benutzen oder in das drehbare Inventory-Regal packen. So einfach wie die Steuerung ist Zanthias Mission keineswegs – die modebewußte junge Dame muß unter anderem eine hartnäckige Riesenratte vertreiben, sich vor einem verliebten Schneemenschen in Sicherheit bringen, einen Kurzbesuch auf einer Kannibaleninsel überstehen und für einen fliegenden Postboten die Briefe einsammeln. Viele Aufga-

Gilt für Schiffe wie für Autos: Frau am Steuer, das wird teuer

Casanova on the rocks: Parfüm & Pralinen — der Yeti weiß, was Mädchen mögen

ben lassen sich nur durch Zanthias Zauberkunst erfüllen – in ihrem unvollständigen Zauberbuch findet Ihr so manchen mehr oder minder nützlichen Spruch, welche Ihr mit den richtigen Zutaten in ihrem portablen magischen Kessel zubereiten könnt. Vom eiskalten Instant-Schneemann bis zum knallbunten Konfettiregen reicht das Repertoire der Nachwuchsfee. So spielt sie zum Beispiel mit einem Dinosaurier und einem herbeigezauberten Teddybären, erlöst die bewegungslosen Bewohner einer Insel mit dem passenden Zauberspruch oder lenkt hungrige Burgwachen mit dem "Sandwich-Spell" ab. Die Magie ist ein fester Bestandteil von *The Hand of Fate*, aber wer bei Kessel und Zauberspruch gleich verschreckt an Westwoods Fantasy-Rollenspiele denkt, darf sich freuen: Westwood legte Zanthia einige nicht-magische Rätselnüsse in den Weg — sie muß unter anderem ein Senf-Schiff auf den richtigen Kurs bringen, heiße Lavahöhlen erforschen und herzhaften Käse fabrizieren. Nur wenn sich der Spieler alias Zanthia durchknabbert, erlebt er das Showdown bei den "Zahnrädern des Schicksals" und eine tückische Partie "Invetierte Türme von Hanoi" sowie den finalen Kampf mit der Hand des Schicksals.

js

Typ Gebrauchtwagenhändler: Der Lava-Reiseleiter erinnert stark an Stan aus Monkey Island

Vorbild Alcatraz: Das ausbruchssichere Gefängnis aus Fischgräten

Zanthia nimmt ein erfrischendes Bad im Meer von Vulkania

Kollektion Kyrandia '94

Zanthia ist marken- und modebewußt und hat für jede Situation etwas passendes im Zauberkleiderschrank

Praktisch: Das **Hauskleid** von Zanthia aus Kaschmir im klassischen Marineblau von Jil Sander

Klassisch: Karl Lagerfeld entwarf diese blau-weiße **Kombination** aus Seide mit Goldschnalle von Chanel

Sexy: Das knappe **Hippiekleid** mit Blumenstirnband aus der Flower-Power-Zeit von Dolce & Gabbana

Warm: **Skianzug** im modischen Flieder mit Rollkragenpullover und kirschfarbene Ohrenschützer von Jet Set

Hochmodisch: Zanthias geschlitzter **Sumpfrock** im neuen Grunge-Look von Vivienne Westwood

Stilvoll: Der **Morgenmantel** aus Crepe de Chine samt passender Rüschenbadelatschen von Jean Paul Gaultier

Sportlich: Sehr knappe **Hot Pants** mit Latexbody, Baumwollsocken und Air Sneakers von Versace Sports

Avantgardistisch: Handbemalte **Armeehose** mit Bustier aus weißem Rayon von Comme des Garcons

Genre: Adventure	
Hersteller: Virgin Games	
Zirka-Preis: 120 Mark	
Testmuster: Virgin Games	
MS-DOS	**79%**
Grafik: 77%	Sound: 75%
Schwierigkeit: mittel	
Minimal: 386er mit 16 MHz, 2 MB RAM, VGA, Maus, Festplatte 18 MB	
Unterstützt: Adlib/Gold, Soundblaster/Pro, Roland, General Midi	
Geplant für: –	

Rittersport

Sierra-News: Gabriel kann einiges mehr als Firmenkollege Larry

Gabriel Knight

In den USA wurde bereits jeder zweite Briefträger während der Ausübung seiner Pflicht von einem Hund gebissen. Ebenfalls beim Broterwerb erwischte es den jungen Schriftsteller *Gabriel Knight*, zwar nicht vom Hund, aber dafür mit anderen nicht gerade erbaulichen Angelegenheiten. Gabriel ist der junge, dynamische Schriftsteller, wie er im Buche steht. Um an Informationen für sein Buch zu kommen, ist ihm kein Weg zu weit, kein Fluß zu tief oder Vodoo-Zauber zu schwierig. Denn um genau die soll es in seinem neuen Werk gehen und dafür riskiert Gabriel buchstäblich Kopf und Kragen. Mitten in der inoffiziellen Vodoo-Hauptstadt

Jane Jensen hat sich bereits in *Kings Quest 6* als Koautorin und Koproduzentin einen Namen für sorgfältige Recherche und vor allen Dingen für viel Text gemacht. Auch *Gabriel Knight* macht seinem Beruf alle Ehre und sorgt für eine Menge geschriebener Wörter. Allerdings geht *Gabriel Knight* sehr dezent mit seinen Texten um, denn der Spieler wird nicht bildschirmfüllenden Pamphleten à la Larry überschüttet, sondern bekommt gezielte Hinweise und kann im Fragefenster auch gezielt nachhaken. Das neue Icon-System gehört allerdings nicht zu meinen persönlichen Freunden, daß "Türchen öffne mich"-Icon hält nur unnötig auf und das "Erzähl mir was"-Icon könnte man sehr gut mit dem anderen Sprach-Icon kombinieren. Letzter Kritikpunkt sind die 11 Disketten der *Gabriel Knight*-Diskettenversion, die nicht ausreichten, um Gabriels Aufzeichnungsgerät auch nur einige Samples einzuhauchen. Eigentlich kein Wunder, denn *Gabriel Knight* wurde ursprünglich als CD-ROM-Spiel geplant. Dann wäre auch die aufgezeichnete Sprache kein Problem mehr. CD-ROM Besitzer sollten unbedingt die Silberling-Version des Horror-Adventures abwarten, ansonsten darf zugegriffen werden.

Grabesstille: Auf dem Friedhof findet sich des Rätsels Lösung

Der Heisse Draht zu Superservice und fairen Preisen : 07556 / 710300

DON'T PANIC!?

TOPGAME

Dies ist längst nicht ALLEs was wir haben; Ihr bekommt GAMES und Zubehör FÜR:*

PC; CD-ROM; TUTTI AMIGA; CD32; MAC + MAC CD; ATARI FALCON

Programm		Amiga	IBM/PC
1869	DV	71,90	85,90
A-Train	DV	85,90	98,90
Aces over Europe	DV	——	**79,90**
Alien Breed 2	DA	57,90	"Vorb."
Alone in the Dark II	EA	——	"Vorb."
Ambermoon	DV	81,90	"Vorb."
Anstoss	DV	66,90	"69,90"
Aufschwung Ost	DV	64,90	71,90
Battle Isle 2	DV	"85,90"	"85,90"
Betrayal at Krondor	DV	——	85,90
Body Blows Galactica	DA	57,90	——
Bumtime	DV	71,90	85,90
Chaos Engine	DA	50,90	"Vorb."
Chartbreeker	DV	"Vorb."	"Vorb."
Cyberrace	DV	——	**79,90**
Dark Sun	DA	——	71,90
Das Schwarze Auge 2	DV	"75,90"	"79,90"
Deep Core	DA	50,90	——
Der Schatz im Silbers.	DV	"85,90"	92,90
Die Siedler	DV	**81,90**	**"85,90"**
Dogfight	DA	71,90	98,90
Dungeon Master II	DA	——	"Vorb."
Elfmania	DA	50,90	——

Elite II	DV	64,90	78,90
Fire & Ice	DA	50,90	64,90
Flight Simulator 5	DV	——	**146,90**
Formula 1 Grand Prix	DA	85,90	98,90
Gabriel Knight	EV	——	"Vorb."
Goal	DV	57,90	64,90
Goblins 3	DV	"Vorb."	85,90
Inca 2	DV	——	"89,90"
Indy 4 Adv	DV	85,90	92,90
Indy Car Racing	DV	——	"79,90"
Jurassic Park	DV	"57,90"	71,90
Larry 6	DV	——	"79,90"
Legend of Kyrandia II	DV	——	"71,90"
Lemmings 2	DA	64,90	85,90
Links 386 Pro	DA	——	98,90
Lother Metthäus	DV	64,90	"71,90"
Mad News	DV	**"68,90"**	**"85,90"**
Mechwarrior II	DA	——	"Vorb."
Mortal Kombat	DA	57,90	"57,90"
NHL Hockey	DA	——	85,90
Pacific Strike	DA	——	"92,90"
Piratesi Gold	DV	——	**98,90**
Police Quest 4	EA	——	"Vorb."
Prince of Persia 2	DA	——	71,90

Privateer	DA	——	86,90
Privateer Spec. Op.	DA	——	"41,90"
Railroad Tycoon Deluxe	DA	——	85,90
Sam & Max	DV	——	"92,90"
Shadow Caster	DA	——	85,90
Silverball	DA	——	55,90
Sim City 2000	DV	——	"Vorb."
Simon the Sorcerer	DV	——	92,90
SSN 21 Seewolf	DA	——	"85,90"
Stonekeep	DA	——	"Vorb."
Strike Com. Miss. Disk	DA	——	43,90
Subwar 2050	DA	——	93,90
Syndicate Data Disk	DV	"41,90"	"41,90"
T.F.X.	DA	——	88,90
The Ev. more Inc.Mach.	DV	——	78,90
Theme Park	DA	"Vorb."	"Vorb."
Turrican II	DA	18,90	"71,90"
Turrican III	DA	61,90	?12/95?
Ultima 8 - Pagan	DA	——	"92,90"
Undium 2	DA	64,90	——
XMas Lemmings	DA	"38,90"	"41,90"
XWing Upgrade Kit	DV	——	57,90
XWing Miss.Disk 2	DV	——	**41,90**
Zool 2	DA	50,90	——

Amiga CD32

Arabian Nights	DA	*41,90*
Pinball Fantasies	DA	*64,90*
T.F.X	DA	*"71,90"*

CD-ROM

CD Battle Isle 2	DV	"85,90"
CD Bumtime	DV	85,90
CD Goblins 2	DA	98,90
CD History-Line	DV	64,90
CD Inca 2	DV	"Vorb."
CD Lawnm. Man	DA	"Vorb."
CD Microcosm	DA	"92,90"
CD Rebel Assault	EA	98,90
CD Rise o.t. Robots ??		"Vorb."
CD Strike Comm.	DA	"92,90"

Infos zur 3DO Konsole?

Einfach anrufen und nachfragen.

– **Kostenlosen Katalog anfordern**
– EA = englische Version; DA = deutsche Anl DV = komplett Deutsch
– Versandkosten. Lieferung per Post NN 10,50 DM, Vorauskasse durch EC-Scheck 7,50 DM, Expreß zzgl. 7,– DM, UPS-Gebühr auf Anfrage, Ausland nur gegen Vorkasse, Gebühr anfragen!
– Vorbestellungen sind jederzeit möglich

– Preisänderungen, Druckfehler und Irrtümer vorbehalten
– Bei Annahmeverweigerung berechnen wir 20,– DM
– Spiele die mit * gekennzeichnet sind, waren bei Drucklegung noch nicht lieferbar.
– die abgedruckten Spiele sind nur ein kleiner Auszug aus unserem umfangreichen Prg
– **Händleranfragen erwünscht**

– **Kein Ladenverkauf - Abholung nach telef. Absprache möglich**
– **Versand nur im Sicherheitskarton, selbstverständlich ohne Mehrkosten.**
– Wir akzeptieren auch Kreditkarten (VISA)
– **alle Aufträge werden sofort bearbeitet.**
*– alle Angaben beziehen sich auf lieferbare Spiele

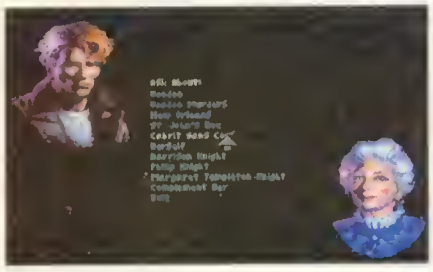
TOPGAME
Inh. F. Hirt
Gewerbestr. 1 88690Uhldingen
Tel.:07556/710300 Fax:07556/710399

Auf der Karte tauchen mit fortschreitender Spieldauer neue Orte auf.

New Orleans geht Gabriel auf die Suche nach neuen Vodoo-Rezepten, Geheimnissen und Hintergründen und sticht dabei in ein Wespennest. Kaum hat er seine ersten Informationen über den sagenumwobenen Vodoo-Kult begonnen, wird ihm das Leben schwer gemacht. Fast nebenbei stolpert er auch noch über seine eigene Vergangenheit. Denn wie sich herausstellt, haben auch schon Opa und Vater beste Verbindungen zur Vodoo-Szene gehabt. Für Gabriel ein Grund mehr dem leidlichen Thema auf den Grund zu gehen. Doch die Angelegenheit eskaliert: Wie aus heiterem Himmel werden mitten in New Orleans Ritualmorde verübt, die nur aus der Vodoo-Szene kommen können. Die Polizei sieht dies allerdings etwas anders, denn um die Bevölkerung nicht in Angst und Schrecken zu versetzen, werden die Morde vertuscht. Doch es soll für Gabriel noch besser kommen, die Angelegenheit artet in einem großflächigen Vodoo-Debakel aus, das den jungen Schriftsteller in deutsche Lande und ins ferne Afrika verschlägt.

Für Eure Recherche habt Ihr neben akribischen Sammelaktionen, vor allen Dingen eine Menge Gespräche und Unterhaltungen zu führen. Dabei seht Ihr Euren Partner auf einem speziellen Unterhaltungsbildschirm und könnt aus einer vorgegebenen Reihe von Fragen die eine oder andere interessierende heraussuchen.

Im Zeitalter der modernen Technik sind Notizbücher schwer abgesagt. Deshalb wurde Gabriel ein kleiner Kassettenrecorder spendiert, der alle geführten Gespräche aufzeichnet und so ein erstklassiges Archiv für Euch anlegt. Anläßlich der besonderen Mission von Gabriel wurde bei Sierra an einem neuen Icon-System gepfriemelt. Die Sierra Ur-Icon wie gehen, nehmen, ablegen, sprechen, benutzen sind auch für Gabriel keine Hürde. Neben diesen Normal-Icons ist Gabriel seinen Kollegen Laffer und Co um einige Icons überlegen. Neu im Angebot ist das Öffne-mich-Icon und ein Frage-Icon. Nicht nur am neuen Icon-System kamen die Programmierer von *Gabriel Knight* ins schwitzen, denn neben dem neuen Icon-System, kann Gabriel am Spielende getrennte Wege einschlagen. *cd*



Mit dem Auswahlmenü findet Ihr schnell heraus, warum die Großmutter so große Augen hat

Genre: Adventure
Hersteller: Sierra
Zirka-Preis: 120 Mark
Testmuster: Sierra

MS-DOS 72%

Grafik: 74% Sound: 77%
Schwierigkeit: mittel
Minimal: 386 mit 16 MHz, VGA, 4 MByte RAM, 16.2 MByte Festplatte
Unterstützt: Maus, Microsoft Sound System, Soundblaster, Pro Audio Spectrum, Roland, General Midi
Geplant für: CD-ROM

PEROKA SOFT
VERSANDHANDEL

AMIGA

Alien 3	(dA)	47,50 DM
Ambermoon	(dV)	75,00 DM
Anstoss	(dV)	71,00 DM
Aufschwung Ost	(dV)	73,50 DM
Body Blows Galactic	**(dA)**	**52,50 DM**
Burntime	(dV)	72,00 DM
Battle isle 2	**(dV)**	**i.V.**
Die Siedler	(dV)	98,50 DM
Elite 2	(dV)	55,00 DM
Globdule	(dA)	55,00 DM
Hired Guns	(dA)	65,00 DM
Jurassic Park	(dV)	64,50 DM
Kingmaker	(dV)	71,50 DM
Mortal Combat	(dA)	54,00 DM
Simon the Sorcerer	(dA)	79,00 DM
Terminator 2	(dA)	54,00 DM
Turrican 3	(dA)	67,00 DM
Winter Olympics	(dA)	71,50 DM
X-Mas Lemmings	(dA)	39,50 DM
Zool 2	**(dA)**	**52,50 DM**

CD32

Alfred Chicken	(dA)	47,50 DM
James Pond 2	(dA)	73,50 DM
Morph	(dA)	69,00 DM
Pinball Fantasies	(dA)	71,00 DM
Sleepwalker	(dA)	79,50 DM
Trolls	(dA)	52,50 DM
Whales Voyage	(dV)	65,00 DM
Zool	(dA)	55,00 DM
Kid Pix	(dV)	61,00 DM
X Copy & Tools	(dV)	79,00 DM
Gravis Joystick		59,00 DM
Speichererweiterungen:		
A500 um 512K mit Uhr		79,00 DM
A500 auf 2M8 mit Uhr		229,00 DM
A500 Plus . um 1M8		109,00 DM
A600 : um 1M8 mit Uhr		149,00 DM

IBM

Aces over Europe	(dV)	81,00 DM
Anstoss	(dV)	71,00 DM
Aufschwung Ost	(dV)	81,00 DM
Battle Isle 2	(dV)	i.V.
Batman Returns	(dA)	65,00 DM
Burning Steel Editor	(dV)	37,50 DM
Chess Genius (Lang)	(dV)	169,00 DM
Christoph Kolumbus	(dV)	93,00 DM
Caught til Innocent		**87,50 DM**
CyberRace	(dV)	85,00 DM
Campaign 2	**(dV)**	**i.V.**
Der Schatz im Silbersee	(dV)	93,00 DM
Doom		**82,50 DM**
Dracula	(dA)	85,00 DM
Dreamlands	(dA)	57,50 DM
Elite 2	(dA)	72,50 DM
Flight Simulator 5	(dV)	139,00 DM
Scenery San Francisco		75,00 DM
Scenery New York		49,00 DM
Scenery Paris		49,00 DM
Gobriel Knight		72,50 DM
Gobliins 3	(dV)	97,50 DM
Incredible Toons	(dA)	72,50 DM
Inca 2	**(dV)**	**105,00 DM**
Indy Car Racing	(dA)	81,50 DM
Kingmaker	(dV)	71,50 DM
Kyrandia 2		**67,50 DM**
Labyrinth of Time		74,50 DM
Larry 6		**72,50 DM**
Lothar Matthäus	(dV)	80,50 DM
Master of Orion	(dA)	97,50 DM
Mortal Cambat	**(dA)**	**65,00 0M**
NHL Hockey	(dA)	85,00 DM
Pebble Beach (Links Pro)		49,00 DM
Police Quest 4		**72,50 0M**
Palice Quest 4	**(dV)**	**i.V.**
Prince of Persia 2	(dA)	72,50 DM
Privateer	(dA)	92,50 DM
Return of the Phantom	(dV)	95,00 DM
Sam & Max	(dV)	97,50 DM
Shadow Caster	(dA)	77,50 DM
Simon the Sorcerer	(dV)	99,00 DM
Speedracer	(dA)	71,00 DM
Stranghold	(dV)	89,50 DM
Subwar 2050	(dV)	97,50 DM
Terminator Rampage	(dV)	89,50 DM
TFX	(dA)	94,00 DM
Winter Olympics	(dA)	71,50 DM
X-Mas Lemmings	(dA)	39,00 DM
Xenth		71,50 DM

CD ROM

Burning Steel (incl Mission 1-3)	(dV)	97,50 DM
Burntime	(dV)	88,00 DM
Day of Tentacle	(dV)	105,00 DM
Dracula Unleashed		89,50 DM
Eye of Beholder 1-3	(dV)	97,50 DM
Inca 2	(dV)	139,00 DM
Iron Helix	(dV)	85,00 DM
Jurassic Park	(dV)	81,00 DM
Lucas Arts Classic Adventure	(dV)	112,50 DM
Might & Magic 3-5	(dV)	97,50 DM
Police Quest 4	(dA)	81,50 DM
Rebel Assault		89,50 DM
Super Strike Commander	(dA)	92,50 DM
Tornado	(dA)	85,00 DM
Turrican 2	(dV)	67,50 DM
Gravis Analog Pro		85,00 DM
Gravis Joystick, schwarz		70,00 DM
Virtual Pilot (Flugzeuglenkrad)		169,00 DM
Soundblaster 2.0 de Luxe	(dA)	159,00 DM
Soundblaster pro de Luxe	(dA)	279,00 DM
Lösungshefte	**(dV)**	**19,95 DM**

ATARI ST Spiele auf Anfrage

* Vorankündigung i.V. in Vorbereitung

VORBESTELLUNG MÖGLICH!!!

Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten. Bitte fordern Sie unsere **KOSTENLOSE PREISLISTE** an! (Bitte Computertyp angeben!!!) Weitere Spiele und Zubehör vorrätig.

Vorkasse DM 6,- Ausland Vorkasse DM 15,-

PEROKA SOFT
Ruth Langebartels
Eickener Straße 136, 41063 Mönchengladbach
Tel.: 0 21 61/17 90 18, Fax: 0 21 61/17 90 19

MultiMedia Soft
Computerspiele

Neu ❄ Neu ❄ Neu
Online - Cafe
spielen in ganz Deutschland *(per Modem oder Netzwerk)* in gemütlicher Atmosphäre die neuesten Games spielen oder Computerzeitschriften lesen, Einführung in Rollenspiele, viele Brettspiele vorrätig.
(Adressen demnächst in dieser Anzeige)

Neu ❄ Neu ❄ Neu
Spielebibliothek
Mitgliedschaft bei Ihrem **MultiMedia Soft** Laden vor Ort. Mitgliedschaft in ganz Deutschland auch per POST möglich. INFO nur *schriftlich* anfordern
52382 NIEDERZIER, Kolpingweg 5e

Info ✉ Info ✉ Info
Franchis-Partner
Sie wollen sich selbständig machen? Sie haben Interesse an Spielesoftware? Sichern Sie sich jetzt Ihren Standort für einen **MultiMedia Soft** Laden mit **Spielebibliothek** oder/und **Online-Cafe**! Fordern Sie *schriftlich* Ihr persönliches Infoschreiben an:
52382 NIEDERZIER, Kolpingweg 5e

MultiMedia Soft
finden Sie in:

01259 DRESDEN, Pirnaer Landstr 239
Tel. 0351-2230201
NEU! NEU! NEU! ab 4.12.1993
09212 LIMBACH-OBERFROHNA
Hohensteinerstr 56
Tel. 0172-3683086
12627 BERLIN, Mark Twain Straße 7
Tel. 030-9986164
17034 NEUBRANDENBURG *Easy Line*
Reitbahnweg 20
Tel. 0395-4226813
20257 HAMBURG, Heußweg 67
Tel. 040-4908891
22041 HAMBURG, Wendemuthstr 57
Tel. 040-6528426
23730 NEUSTADT, Waschgrabenstr 11
Tel. 04561-16189
24939 FLENSBURG, Dorotheenstr 37
Tel. 0461-54075
44866 BOCHUM, Sommerdellenstr 54
Tel. 02327-10063
48151 MÜNSTER, Weseler Straße 48
Tel. 0251-524001
49080 OSNABRÜCK, Martinistraße 82
Tel. 0541-434792
50737 KOLN, Neußerstraße 628
LADEN + VERSAND
Tel. 0221-745202
52064 AACHEN, Guaitastraße 2
Ecke Lohergraben
Tel. 0241.33199
52349 DÜREN, Kolnstraße 51
BATTLETECHZENTRUM
Tel. 02421-189368
54636 HAMM, Ritterstraße 30
Tel. 02381-29314
66117 SAARBRÜCKEN, Stengelstr 8
Tel. 0681-5898018
98599 BROTTERODE, Inselbergstr 25
99084 ERFURT, Meienbergstraße 20
LADEN + VERSAND
Tel. 0361-669742

Teekesselchen

Freudenstab: Dieser reservierte Herr verkauft Magierutensilien

Wenn ein Engländer einen Wortwitz losläßt, dann entschuldigt er sich danach bei den Zuhörern. Solche Kalauer oder auch "Puns", gelten bei den Briten als unfein. Für einen englisch sprechenden Computerrätsler muß *Companions of Xanth* deshalb von besonderem Reiz sein. – Das Fantasy-Abenteuer lebt von diesen "Puns". Kein Satz, der nicht doppelt zu deuten wäre, kein Gegenstand ohne Hintersinn. Wer die Zeichen richtig zu deuten weiß, hat doppelten Spaß, wer im Englischen nicht ganz so auf der Höhe ist, muß die Rätsel mit entsprechend mehr Gehimschmalz und logischer Kombinationsgabe lösen – Spaß hat man in jedem Fall. Obwohl Legend steuerungstechnisch auf Nummer Sicher geht und uns ein konservatives Verben-Anklickmenü bietet, können Story und Rätsel überzeugen. Legends erster Schritt, weg vom hochwertigen Textadventure zum kommerziell ertragreicheren Grafikabenteuer, geht schmerzfrei vonstatten.

Companions of Xanth

Wenn zwei Dämonen sich streiten, dann freut sich der dritte – sollte man meinen. Natürlich kommt's in *Companions of Xanth* anders. Die beiden Feuerbolde gehen sich an die Hörner und leihen sich flugs zwei menschliche Crash-Dummies zur finalen Konfliktbewältigung. Per magischem Computerspiel werden wir in den heimischen PC gesaugt und finden uns unversehens im Märchenland Xanth wieder – Lesefreaks sicher noch aus der Xanth Fantasy-Serie des Autors Piers Anthony bekannt. Für Legends Computerspiel stand folgerichtig der neueste Roman des Autors "Demons Don't Dream" Paten.

Damit wir die üppige Rätselkost nicht allein verdrücken müssen, stellen uns die beiden dämonischen Streithanseln einen von vier Ureinwohnern Xanths zur Verfügung. Das jeweilige Helferlein begleitet uns durch das ganze Abenteuer und steht uns bei Bedarf mit Rat und Tat zur Seite. Wer immer noch nicht klarkommt, schlägt im computerisierten Xanth-Lexikon nach. Abgesehen von dieser Besonderheit geht's in Xanth eher konventionell zur Sache. Für jeden Ort im Märchenland wird eine Grafik geboten, die zur Auflockerung teils animiert ist. Bewegen wir unseren unsichtbaren Held an einen anderen Ort, dann wird nachgeladen. Steuerungstechnisch setzten die Textfreaks von Legend ganz auf Bewährtes. Das heißt, wir wandeln mittels Kompaßrose oder direkten Mausklicken durch die verzauberten Auen, Aktionen werden durch sieben Anklickverben ausgelöst. In Kombination mit Gegenständen aus dem Inventory oder der freien Natur ergeben sich, wie früher bei Lucas-Arts-Abenteuern, ganze Befehlssätze. Zusätzlich bietet fast jeder Gegenstand im Spiel weitere spezifische Verben, die unseren Handlungsspielraum wesentlich erweitern. Aufgesammelte Schätze erscheinen als Icon in einem geräumigen Inventory und werden von dort weiterverarbeitet. Zur besseren Orientierung hält das Programm eine magische Karte bereit, auf der wir unseren Aufenthaltsort und alle begehbaren Wege einsehen können.

Natürlich dürfen wir uns nicht nur mit unserer magischen Begleitung unterhalten, sondern auch mit dem anderen Märchenpersonal in Kontakt treten. Wer bereits andere Produkte von Legend Entertainment kennt, wird spätestens jetzt zusammenbrechen. In *Companions of Xanth* wird kein Wort getippt – alle Dialoge laufen über Anklickmenüs, die fertige Sätze zur Verfügung stellen. *vw*

Naseweis: Alles Wissenswerte steht im magischen Compendium

Witz komm raus: Schreiende Augen oder Eiscreme oder schreie ich?

Eine Seefahrt, die ist hoffentlich lustig: Mit dem Schiff zum Einsatzort

Genre: Adventure	
Hersteller: Legend	
Zirka-Preis: 100 Mark	
Testmuster: Accolade	
MS-DOS	**68%**
Grafik: 62%	Sound: 58%
Schwierigkeit: mittel	
Minimal: 386er, 1 MB, 7 MB auf Festplatte	
Unterstützt: Soundblaster, Adlib,	
Geplant für: –	

Die Blondine, die hier sitzen sollte, hat heute frei.

106-815

Lucky Strike. Sonst nichts.

Die EG-Gesundheitsminister: Rauchen gefährdet die Gesundheit.
Der Rauch einer Zigarette dieser Marke enthält 1,0 mg Nikotin und 13 mg Kondensat (Teer). (Durchschnittswerte nach ISO)

Goldig

Unternehmen Zukunft: Wir bewähren uns als schießwütiger Lokführer

Inca 2

Wiracocha

Es war nicht leicht für Eldorado, den spanischen Miesepeter Aguirre in eine andere Dimension zu pusten und die drei Gewalten zu vereinen, die von seinen Ahnen im Raum-Zeit-Kontinuum verborgen wurden. Seit diesem denkwürdigen Ereignis sind einige Jahre ins Land gegangen, und Eldorado ist der große Inka schlechthin, das Reich ist geeint und auch Aguirre wieder aufgetaucht und befehligt die "alte Erde". Aguirres Reich weigert sich vehement, der großen Inka-Allianz beizutreten und plant gar noch Schlimmeres. Seit einiger Zeit kreist ein rätselhafter Asteroid um die Erde, und auf dem Heimatplaneten der Incas bricht eine Naturkatastrophe nach der anderen aus. Woran mag das wohl liegen? Um diese Frage zu erörtern, trifft sich der Rat der Weisen, und das Unheil nimmt seinen Lauf . . .

Hier setzt unsere Geschichte zu *Inca 2* an, das im Vergleich mit dem Vorgänger *Inca* eine noch stärkere Mischung aus Film und Computerspiel darstellt. Wie schon in *The 7th Guest* bläst uns *Inca 2* bombastische CD-Grafik und Musik entgegen und bietet dem Spieler eine fantastische Reise durch einen kleinen Roman an, in den er sogar eingreifen darf: "Interactive Movie" nennen's die Amerikaner.

Die Incas haben jedenfalls ein großes Problem und Atahualpa, Sohn des großen Eldorado, glaubt fest daran, es selbst lösen zu können. Großspurig, verbissen und unvorsichtig, wie die jungen Leute nun mal sind, macht sich Atahualpa auf den Weg. Zuerst stiehlt er Eldorados fetziges Tumi und greift dann sogar leichtsinnig Aguirres Außenposten an. Kein Wunder, daß der spanische Fiesling zurückschlägt und der heißblütige Atahualpa beißt erschreckenderweise ins Gras. Papa Eldorado ist nicht gerade sehr glücklich und schwört erneut blutigste Rache: Auf daß er keine Ruhe finden möge, bevor er den Mörder seines Sohnes nicht zur Strecke gebracht hat.

Ach du meine Güte, welch schöne Blüte: Die Animationen wurden fast durchgängig mit Autodesks 3-D-Studio realisiert

Das Ende ist nah: Der Eingang zu Aguirres Asteroid muß erst aufgebrochen werden (oben)

Rechts: Der Buddha-Intelligenztest ist eines der schwierigeren Rätsel

Zwischensequenzen en Masse: Ob Raumkampf oder Tunnelfahrt – *Inca 2* versteht es, optisch zu beeindrucken

Da ist es wieder, das Problem der "interaktiven Spielfilme", das den unbescholtenen Spieletester in eine multimediale Zwickmühle führt. Man schaue auf *The 7th Guest*, *Labyrinth of Time* oder *Myst* – geniale Grafik, orchestraler Sound und teils filmreife Animation lassen diese Spiele zum Erlebnis werden, ohne größere spielerische Qualitäten zu offenbaren. *Inca 2* läßt sich ebenfalls in diese Gruppe einordnen, bietet dabei jedoch sehr viel mehr "Spiel im Film". Dabei agieren die Rätseleien und Actionparts zwar als zentraler Aufhänger, sind allerdings nur auflockernde Beilagen im digitalen Leben von Held Eldorado. Wie nicht anders zu erwarten, wurde die CD mit gerenderten Zwischensequenzen feinster Qualität, atmosphärischem Inca-Sound und netter Sprachausgabe vollgestopft. Doch auch spielerisch zieht *Inca 2* locker am Vorgänger vorbei: Die Rätsel sind zuweilen zwar etwas abgehoben, mit einigem Ausprobieren aber immer zu lösen und auch die Kampfsequenzen wissen zu gefallen. Flotte 3-D-Grafik und die wesentlich größere Aktionsvielfalt lassen die üblen Gefechte des ersten Teils schnell vergessen. Im Endeffekt bleibt ein interaktiver Film, der in Sachen Präsentation ungemein beeindruckt, aber auch zu schnell durchgespielt ist, um als wirkliches "Spiel" zu gelten. CD-Fans müssen sich *Inca 2* trotzdem zulegen – es lohnt sich.

Alsdann macht sich Eldorado auf den Weg, die verwirrten Götter zu beruhigen und das intergalaktische Gleichgewicht erneut einzurenken. Ihr schlüpft in die Rolle des großen Inka und klickt Euch via Maus und Joystick durch ein Spiel, das in dieser Art noch nicht existierte. So gliedert sich *Inca 2* in drei große Teile: Action-Sequenzen, Rätsel-Parts und Zwischensequenzen. In letzteren erklären Euch digitalisierte Charaktere die Story, erzählen Euch neue Geschichten oder geben wichtige Hinweise via Sprachausgabe, die wahlweise in Englisch, Französisch oder gar Deutsch zu hören ist. Die zahlreichen Rätselteile ähneln denselben des Vorgängers, sind dieses Mal jedoch um einiges umfangreicher gehalten. Hier muß wie gehabt mit Grips und Kombinationsgabe eine kleine Aufgabe gelöst werden. In den Actionsequenzen steuert Ihr entweder das *Inca*-Standardschiff, das Tumi oder ballert aus den Kanzeln einer Raumstation auf angreifende Schiffe. Eine kleine Bahnfahrt wurde ebenfalls integriert, in der Ihr erstens via Rätselei die Lok in Gang bringen müßt und danach aus diversen Geschützständen des Zuges auf anrennende Aguirre-Schergen lasert. Im Gegensatz zum Original-*Inca* wurde vor allem die Kampfsequenz ausgebaut. Ihr steuert nicht nur Tumi und Kanone, sondern dürft die Geschwindigkeit und Wendigkeit des Fliegers regeln und verfügt gar über eine taktische Sternenkarte. Auch fünf verschiedene Waffensysteme und diverse Statusbildschirme stehen Euch zur Verfügung.

Da *Inca 2* nicht an einem Tage durchgespielt wird, wird nach jeder Szene automatisch gespeichert. *kn*

Alle im Spiel vorkommenden Personen wurden gefilmt und später digitalisiert

Multikulturell: Der schwarze Mann gibt uns ein Rätsel auf

Kein Weltraumkampf ohne flotte 3-D-Grafik: Die Raumschiffe zoomen und drehen dabei sogar noch etwas flotter als in Origins Weltraumballerei *Privateer* und sehen zudem noch besser aus

Genre: Action-Adventure	
Hersteller: Coktel Vision	
Zirka-Preis: 120 Mark	
Testmuster: Coktel Vision	
CD-ROM	**76%**
Grafik: 73%	Sound: 80%
Schwierigkeit: leicht	
Minimal: 386er mit 25 Mhz, VGA, CD-ROM, Festplatte	
Unterstützt: Soundblaster, Pro Audio, Adlib	
Geplant für: Diskette	

Planetenprügler

Abgefahrener geht's kaum: Drache gegen Zauberlehrling

Es ist kaum zu glauben, aber Team 17 hat mit *Body Blows Galactic* einen um Klassen besseren Prügler geschaffen, als es der Vorgänger war. Grafisch und soundtechnisch auf höchstem Niveau, begeistert vor allem die tolle Atmosphäre. Das wahre Spaßpotential bezieht *Body Blows Galactic* jedoch aus den abgefahrenen Gegnern. Während im Vorgänger die irgendwie recht ähnlichen Sprites auf Dauer mächtig langweilten, motivieren die neuen Kämpfer von Runde zu Runde. Ob der dicke Drache, der Feuermann Inferno oder der abgedrehte Zauberer Phantom: Jeder Charakter hat sein eigenen Schläge und individuelle Vor- und Nachteile. Ohne blaues Auge kommt die Keilerei jedoch nicht davon. *Body Blows Galactic* ist einfach zu kurz. Hat man seine Lieblingsfigur gefunden, wird es schnell zu leicht und langweilig. Zudem vermissen wir richtige Endgegner, wie sie Streetfighter 2 besaß.

Body Blows Galactic

Gleich gibt's was mit dem Feuerzopf auf den frost'gen Gegnerkopf: Der Herrscher des Eises gegen den Feuerschamanen

Es ist bereits ein halbes Jahr her, als Team 17's Prügler *Body Blows* gegen Blauaugen-Prinz *Streetfighter 2* antrat, und, dank mäßiger Ausführung flugs auf die Plätze verwiesen wurde. Dieser Tage schickt sich ein Nachkömmling an, die Niederlage des Papas bitter zu rächen: *Body Blows Galactic* setzt zum Fußfeger an.

Was damals nur auf unserem Planeten abging, wird in *Body Blows Galactic* auf insgesamt sechs verschiedenen Planeten abgehalten: die Meisterschaft der besten Kampfsportler. Mit bis zu sieben Mitspielern dürft Ihr Euch ins Turnier stürzen. Wer alleine gegen die restlichen zwölf Gegner antritt, darf sich zu Beginn seinen Lieblingsklopfer aussuchen und loskeilen. Zur Verfügung stehen Euch zwei menschliche Prügler, die wir schon aus dem Vorgänger kennen, ein Zauberer, ein Amazonenpärchen, ein Drache, ein Dino, ein Feuer- und ein Eismännlein sowie drei witzige Roboter. Jeder Planet bildet dabei eine Stage, die zwei Gegner beherbergt. Habt Ihr beide erledigt, darf zum nächstbesten Planeten gedüst werden.

Gedroschen wird nach altbewährter Regel: Wer als erster seine Energie in den Wind gepustet hat, geht zu Boden und hat die Runde verloren. Dabei stehen Euch neben allerlei Fuß- und Handattacken diverse Spezialgriffe und jeweils verschiedene Super-Extra-Special-Moves zur Verfügung. Letztere benötigen jedoch Extra-Energie, die vorher aufgeladen werden muß. Gesteuert wird Euer Sprite mit dem Joystick. Habt Ihr am Ende einen ultimativen Highscore, darf dieser auf den Disketten gespeichert werden. *kn*

Frauen-Power: Das schwache Geschlecht prügelt sich in *Body Blows* die Seele aus dem Leib

Genre: Action
Hersteller: Team 17
Zirka-Preis: 90 Mark
Testmuster: Team 17

AMIGA/1200 74%

Grafik: 69% Sound: 71%
Schwierigkeit: einstellbar
Minimal: –
Unterstützt: Zweitlaufwerk
Geplant für: –

Wohin bewegt sich eine Zivilisation, die schon an ihre Grenzen gestoßen ist?

Zu den Sternen

MASTER OF

ORION

Am Anfang war die Erde.

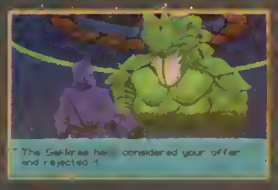
Die Menschen führten Kriege.

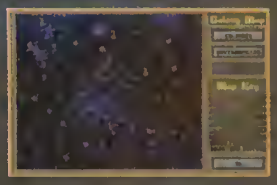
Zivilisationen kamen und gingen.

Dann, langsam, brachte die Technologie den Frieden.

Die Weltbevölkerung begann zu wachsen.

Frieden herrschte überall auf der Welt und die ersten vorsichtigen Schritte zur Erforschung des Weltalls wurden unternommen.





Jetzt kannst Du diese Herausforderung weiterführen: die Kolonisierung der Galaxis!

MASTER OF ORION

Das Strategiespiel, das dort beginnt, wo andere enden.

MICROPROSE

MICROPROSE LTD, THE RIDGE, CHIPPING SODBURY, AVON BS17 6AY, GB

LIEFERBAR FÜR PC UND KOMPATIBLE

1 Die heißesten Spiele frei Haus!

Das Power Play-Abo bringt

Dir jeden Monat:

Die aktuellsten und heißesten

Computer- und Videospiele:

Getestet und gnadenlos beurteilt!

Die neueste Spiele-Soft- und Hardware:

Gründlich und absolut objektiv geprüft!

Die stärksten Tips&Tricks

für die schwierigsten Spiele:

Profimäßig und super clever!

2 Die Baseballmütze geschenkt!

Diese starke Baseball-Mütze gehört Dir,

wenn Du Dir Dein Abo holst.

Worauf wartest Du noch?

POWER PLAY – DIE GANZE WELT DER SPIELE IN EINEM HEFT!

Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht Tagen beim POWER PLAY Abonnement Service, D-74168 Neckarsulm widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Die Widerrufsfrist beginnt mit der Aushändigung der Widerrufsbelehrung. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine 2. Unterschrift.

3 Mit der Abo-Karte alles im Kasten

WEG MIT DER KARTE!

Ein Urschrei scheppert durch unsere Layout-Träume: Die Hälfte der DTP-Macs ist ohne Monitor, da wo einstmals die Quadra stand, gähnt nur noch ein Loch auf dem Schreibtisch. Mit wachsender Verzweiflung machen sich die bildschirmlosen Layouterinnen auf die Suche nach dem wichtigen Arbeitsgerät – und werden schließlich in meinem Zimmer fündig. Freudig grinsend sitze ich, von den drei vermißten Monitoren umgeben, an unserem schnellsten Mac und zische gerade mit der *F/A-18 Hornet* über ein paar kuwaitische Ölfelder. Zwar wird mit *F/A-18 Hornet* die Flugsimulation nicht noch einmal erfunden, aber wer für den Mac einen anspruchsvollen Flieger sucht, ist bei diesem Programm gut aufgehoben. Auf den ersten Blick wirkt die technische Umsetzung von *F/A-18 Hornet* auf den verwöhnten PC-Spieler ein wenig nüchtern – trotz der brillanten Panoramaoption. Sind doch nur relativ wenige 3-D-Details zu sehen. Dies wird aber – ein schneller Mac und *ein* passender Monitor vorausgesetzt – durch die hohe Auflösung wieder wett gemacht. Mein freundlichstes Gesicht bleibt *F/A-18 Hornet* nur aus einem Grund verwehrt: Sechs Trainingsmissionen und sieben Kampfeinsätze sind auf Dauer ein bißchen wenig.

waffe gab General Dynamics für die *F-16 Falcon* den Zuschlag. Der YF-17 Prototyp von Northrop landete aber nicht vorschnell auf dem Schrottplatz. Northrop tat sich mit McDonnell Douglas zusammen und entwickelte auf der Basis der YF-17 einen passenden Jet für die US-Navy – die F-18. Die modernste Version (*F/A-18 Hornet*) des ersten Jets spielt bei der US-Navy eine ähnliche Rolle wie die F-16 bei den Kollegen der Luftwaffe. Die F-18 wird für verschiedene Einsatzvarianten verwendet: Ein Luftduell mit feindlichen Jets, oder über feindlichem Territorium eine tödliche Bombenlast ins Ziel zu bringen, alles ist möglich.

Trainingsmissionen und sieben "echten" Kampfeinsätzen wählen. Der Schauplatz der Kampfaufträge ist – wie sollte es auch anders sein – der mittlere Osten. Die Einsätze entsprechen den verschiedenen Aufgaben, für die die *F/A-18* twickelt worden ist. Da gilt s, feindliche Jets anzugreifen, odenziele wie Panzer, Startahnen und Schiffe zu bomrdieren. Geflogen wird wahlise mit der Tastatur, der aus oder einem passenden ac-Joystick wie beispielsweie dem *Gravis MouseStick II*. r dem Start sucht Ihr Euch passende Bewaffnung hers oder laßt den Computer die Ladung bestimmen. In der Luft seht Ihr die Umgebung in 3-D. Per Knopfdruck läßt sich das Spielgeschehen aus verschiedenen Außenperspektiven betrachten. Technischer Clou bei *F/A-18 Hornet*: Wer die Möglichkeit hat, drei Monitore an seinen Mac anzuschließen, kann via Menü einen speziellen Panoramamodus aktivieren. Hier seht Ihr beispielsweise auf dem mittleren Monitor durch das Cockpit nach vorne, während die beiden äußeren Bildschirme jeweils den Blick nach links und rechts zeigen. *mh*

Vor dem Start wird die Bewaffnung festgelegt

Genre: Simulation
Hersteller: Graphic Simulations Corporation
Zirka-Preis: 120 Mark
Testmuster: das softwarehaus

MAC 79%

Grafik: 58% Sound: 30%
Schwierigkeit: einstellbar
Minimal: System 6 oder höher, 4 MByte RAM, läuft nicht mit Mac 128, 512, Plus, SE, Portable, Classic oder Powerbook 100
Unterstützt: –
Geplant für: –

POWER PLAY-Abo-Karte

Ja, ich möchte Power Play zum Jahrespreis von 70,80 DM (Ausland siehe Impressum) für 12 Ausgaben abonnieren. Ich bezahle das Abonnement im voraus nach Erhalt der Rechnung. Die Zustellung erfolgt per Post frei Haus. Das Abonnement verlängert sich automatisch um ein weiteres Jahr zu den dann gültigen Bedingungen. Ich kann jederzeit zum Ende des bezahlten Zeitraumes kündigen.

Name, Vorname

Straße, Hausnummer

PLZ, Wohnort

Datum, 1. Unterschrift

Sollte sich meine Adresse ändern, erlaube ich der deutschen Bundespost, meine Anschrift dem Verlag mitzuteilen.

Ich bezahle

☐ jährlich (70,80 DM) ☐ halbjährlich (35,40 DM)

Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht Tagen beim POWER PLAY Abonnentenservice, D-74168 Neckarsulm widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Die Widerrufsfrist beginnt mit der Aushändigung der Widerrufsbelehrung. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine 2. Unterschrift.

Datum, 2. Unterschrift PPDH94

80 Pf Briefmarke drauf – und ab!

Antwortkarte

POWER PLAY Abonnentenservice

D-74168 Neckarsulm

1 Die heißesten

Das Power Play-Abo bringt

Dir jeden Monat:

Die aktuellsten und heißesten

Computer- und Videospiele:

Getestet und gnadenlos beurteilt!

Die neueste Spiele-Soft- und

Gründlich un

Die stä

für die schwierigsten Spiele:

Profimäßig und super clever!

2 Die Baseballmütze geschenkt!

Diese starke Baseball-Mütze gehört Dir,

wenn Du Dir Dein Abo holst.

Worauf wartest Du noch?

POWER PLAY – DIE GANZE WELT DER SPIELE IN EINEM HEFT!

Schöner fliegen

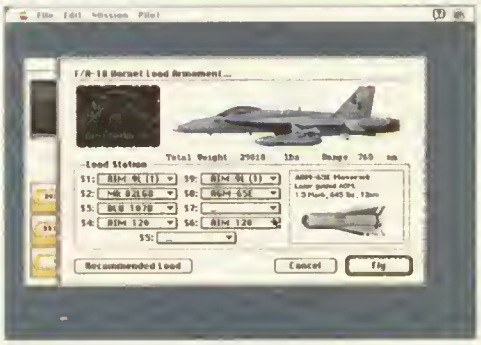
Mac macht mobil: Wir fliegen mit der *F/A-18 Hornet*

Ein Urschrei scheppert durch unsere Layout-Träume: Die Hälfte der DTP-Macs ist ohne Monitor, da wo einstmals die Quadra stand, gähnt nur noch ein Loch auf dem Schreibtisch. Mit wachsender Verzweiflung machen sich die bildschirmlosen Layouterinnen auf die Suche nach dem wichtigen Arbeitsgerät – und werden schließlich in meinem Zimmer fündig. Freudig grinsend sitze ich, von den drei vermißten Monitoren umgeben, an unserem schnellsten Mac und zische gerade mit der *F/A-18 Hornet* über ein paar kuwaitische Ölfelder. Zwar wird mit *F/A-18 Hornet* die Flugsimulation nicht noch einmal erfunden, aber wer für den Mac einen anspruchsvollen Flieger sucht, ist bei diesem Programm gut aufgehoben. Auf den ersten Blick wirkt die technische Umsetzung von *F/A-18 Hornet* auf den verwöhnten PC-Spieler ein wenig nüchtern – trotz der brillanten Panoramaoption. Sind doch nur relativ wenige 3-D-Details zu sehen. Dies wird aber – ein schneller Mac und *ein* passender Monitor vorausgesetzt – durch die hohe Auflösung wieder wett gemacht. Mein freundlichstes Gesicht bleibt *F/A-18 Hornet* nur aus einem Grund verwehrt: Sechs Trainingsmissionen und sieben Kampfeinsätze sind auf Dauer ein bißchen wenig.

F/A-18 Hornet

Während der 70er Jahre entwickelten die Flugzeugbauer von Northrop und die Konkurrenten von General Dynamics einen neuen Kampfjet für die amerikanischen Streitkräfte. Das Ergebnis ist bekannt: Die US-Luftwaffe gab General Dynamics für die *F-16 Falcon* den Zuschlag. Der YF-17 Prototyp von Northrop landete aber nicht vorschnell auf dem Schrottplatz. Northrop tat sich mit McDonnell Douglas zusammen und entwickelte auf der Basis der YF-17 einen passenden Jet für die US-Navy – die F-18. Die modernste Version (*F/A-18 Hornet*) des ersten Jets spielt bei der US-Navy eine ähnliche Rolle wie die F-16 bei den Kollegen der Luftwaffe. Die F-18 wird für verschiedene Einsatzvarianten verwendet: Ein Luftduell mit feindlichen Jets, oder über feindlichem Territorium eine tödliche Bombenlast ins Ziel zu bringen, alles ist möglich.

In der Simulation *F/A-18 Hornet* könnt Ihr Euch in das Cockpit eines solchen Jets quetschen. Wahlweise fliegt Ihr alleine oder liefert Euch mit bis zu vier Spielern im Mac-Netzwerk ein Gefecht. Fliegt Ihr solo, könnt Ihr zwischen sechs Trainingsmissionen und sieben "echten" Kampfeinsätzen wählen. Der Schauplatz der Kampfaufträge ist – wie sollte es auch anders sein – der mittlere Osten. Die Einsätze entsprechen den verschiedenen Aufgaben, für die die *F/A-18* entwickelt worden ist. Da gilt es, feindliche Jets anzugreifen, Bodenziele wie Panzer, Startbahnen und Schiffe zu bombardieren. Geflogen wird wahlweise mit der Tastatur, der Maus oder einem passenden Mac-Joystick wie beispielsweise dem *Gravis MouseStick II*. Vor dem Start sucht Ihr Euch die passende Bewaffnung heraus oder laßt den Computer die Ladung bestimmen. In der Luft seht Ihr die Umgebung in 3-D. Per Knopfdruck läßt sich das Spielgeschehen aus verschiedenen Außenperspektiven betrachten. Technischer Clou bei *F/A-18 Hornet*: Wer die Möglichkeit hat, drei Monitore an seinen Mac anzuschließen, kann via Menü einen speziellen Panoramamodus aktivieren. Hier seht Ihr beispielsweise auf dem mittleren Monitor durch das Cockpit nach vorne, während die beiden äußeren Bildschirme jeweils den Blick nach links und rechts zeigen. *mh*



Vor dem Start wird die Bewaffnung festgelegt

Genre: Simulation
Hersteller: Graphic Simulations Corporation
Zirka-Preis: 120 Mark
Testmuster: das softwarehaus

MAC 79%

Grafik: 58% Sound: 30%
Schwierigkeit: einstellbar
Minimal: System 6 oder höher, 4 MByte RAM, läuft nicht mit Mac 128, 512, Plus, SE, Portable, Classic oder Powerbook 100
Unterstützt: –
Geplant für: –

Mach mich nicht an

Und willst du nicht mein Liebling sein...

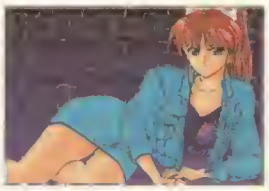
hilfe

Wenn das die Zukunft sein soll, ziehe ich mich in ein Kloster zurück und lege ein Keuschheitsgelübde ab. Nicht nur, daß ich die fragwürdige Kiss' n'Kick-Story von *Metal & Lace: The Battle of the Robo Babes* selten dämlich finde, auch spielerisch pendelt sich die dumpfe Prügelei mit anschließender Fleischbeschau auf dem Eros-Meter um den Nullpunkt ein. Wer die Robotermädels herausfordert und selbst seinen Kampfanzug steuert, erhält statt dem wohligen Schauer der Erregung (fast) immer eine gehörige Tracht Prügel. Wer hingegen seinen Robo-Anzug mit ein paar Chips aus dem Zubehörladen ausstattet und den Computer die Steuerung übernehmen läßt, hat alle *Robo Babes* an einem lauen Nachmittag der Textilien beraubt – und gibt damit seinen Hormonen den Gnadenschuß. Jedes einschlägige Hochglanzmagazin am Kiosk läßt eher das Blut in wichtige Weichteile schießen, als der Blick auf die entblätternden *Robo Babes* – und billiger ist es auch noch.

Metal & Lace:

The Battle of the Robo Babes

Kocht bei uns das Blut, wenn Linda Evangelista oder Claudia Schiffer über den Laufsteg stöckeln, kommen beim Mann des 21. Jahrhunderts die Hormone erst beim Anblick kampferprobter Nipponschönheiten, den *Robo Babes*, in Wallung. Dummerweise verbergen die fernöstlichen Grazien mit weniger fernöstlichen Namen wie Kiki, Barbara, Francesca oder Allison ihr holdes Antlitz hinter einer harten Schale: einem High-Tech-Kampfanzug.

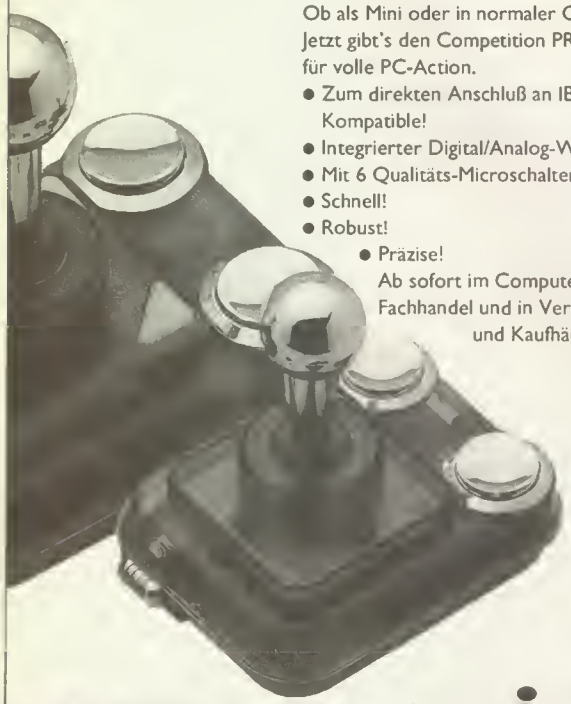


Um einen Blick auf den zarten Teint einer der sieben *Robo Babes* zu werfen, müßt Ihr die betreffende Dame erst mal aus dem Ring dreschen. Ihr kommt, nur mit einer bescheidenen Barschaft ausgestattet, auf dem einzigen Planeten im Universum an, auf dem sich die *Robo Babes* zum Kampf stellen. Angelpunkt des Geschehens ist eine Kneipe: Von hier aus geht's in den Ring oder in einen von zwei Läden. Zudem könnt Ihr hier den aktuellen Spielstand speichern. Mit dem (spärlichen) Startvermögen könnt Ihr Euch einen von sechs verschiedenen

NEU

Competition PRO®

PC-STICK



Ob als Mini oder in normaler Größe: Jetzt gibt's den Competition PRO auch für volle PC-Action.

- Zum direkten Anschluß an IBM oder Kompatible!
- Integrierter Digital/Analog-Wandler!
- Mit 6 Qualitäts-Microschaltern!
- Schnell!
- Robust!
- Präzise!

Ab sofort im Computer-Fachhandel und in Versand- und Kaufhäusern.

Keine Panik! Die Competition PRO Joysticks bleiben dem Amiga, Commodore und Atari natürlich treu.

DYNAMICS®

Dynamics marketing GmbH Hamburg

PowerSoft Versand

dauerhafte Niedrigstpreise

Versandkosten: bei Vorkasse 7 DM/ bei Nachnahme 9,50 DM/+Zahlkartengebühr 3 DM/ Ausland nur gegen Vorkasse 20 DM/ Ab 300 DM Versandkostenfrei. Druckfehler und Irrtümer vorbehalten. Preisänderungen möglich. Auch SNES, GB, MD, Mega CD...

Programm	PC	Amiga		Programm	PC	Amiga	
Aces over Europe	76	-	DV	Maniac Mansion 2	84	-	DV
Ambermoon	-	76	DV	Monkey Island 2	78	78	DV
Anstoß	64	64	DV	Mortal Kombat	58	54	DH
Aufschwung Ost	65	56	DV	NHL Hockey	76	-	DH
Battle Isle 2	77	77	DV	Pacific Strike (S.P 38DM)	83	-	DA
Burntime	75	64	DV	Privateer	80	-	DH
B-Wing (X-Wing Mis 2)	42	-	DV	Return of the Phantom	91	-	DV
Cannon Fodder	59	53	DA	Sam & Max (EA für 74,-)	84	-	DV
Christoph Kolumbus	79	73	DV	Sensible Soccer	52	48	DH
Darklands	81	-	DV	Shadow Caster	77	-	DA
Das Schwarze Auge 2	78	-	DV	Silverball	56		DA
Der Schatz im Silbersee	85	83	DV	Soccer Kid	-	59	DH
Die Siedler	77	77	DV	Space Legends	72	65	DH
Elite 2 - Frontier	65	57	DV	Speed Racer	66	-	DA
Flashback	64	59	DV	Starlord	91	-	DH
Fury of the Furies	59	52	DA	Street Fighter 2	59	56	DH
Hand of Fate - Kyrandia 2	65	-	EA	Strike Commander	87	-	DA
History Line 1914-18	76	76	DV	Striker	65	-	DV
Indy Car Racing	77	-	DV	Subwar 2050	91	-	DA
Innocent until caught	84	65	DA	Syndicate	77	59	DV
Jurassic Park	64	53	DV	Take a Break Pinball	61	-	DV
King's Quest 6	79	59	DV	Turrican 3	-	59	DA
Larry 6	77	-	DV	T.F.X. (A1200)	85	68	DA
Lemmings 2	76	59	DH	Ultima 8 - Pagan	84	-	DA
Lords of Power	76	72	DV	Undium 2	-	49	DA
Lost Vikings	76	65	DV	Zeppelin-Giant of the Sky	77	66	DV
Lothar Matthäus	64	59	DV	Zool 2	-	49	D
CD-ROM				**Amiga CD32**			
Battle Isle 2	79	-	DV	Jurassic Park	-	61	DA
Blue Force	70	-	DA	Labyrinth of Time	-	75	EA
Burntime	82	-	DV	Microcosm	-	65	DA
Jurassic Park	66	-	DA	Pinball Fantasies	-	61	DA
Maniac Mansion 2	97	-	DV	Sensible Soccer	-	61	DA
Rebel Assault	88	-	EA	Soccer Kid	-	61	DA
Strike Commander	90	-	DA	T.F.X	-	68	DA

24 Stunden Bestellservice

PowerSoft Versand

Krumme Str.5; 45665 Recklinghausen;

Tel. 02361/82781; Fax.. 02361/891264

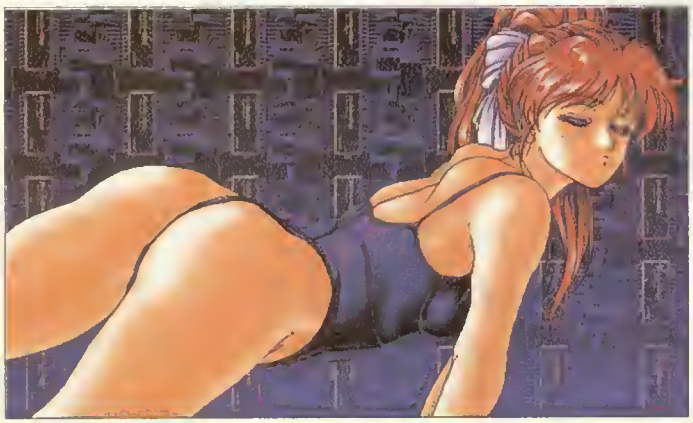
In der Kneipe trinken wir uns Mut zum Prügeln an

Kampfanzügen kaufen und diesen mit einigen Extras, beispielsweise Zusatzpower und künstlicher Intelligenz, ausrüsten. Erst wenn Ihr einen Roboteranzug erschwungen habt und einen Paß für die Arena gekauft habt, dürft Ihr in den Ring. Hier sucht Ihr Euch aus den sieben *Robo Babes* Eure Kontrahentin heraus. Gekämpft wird im *Streetfighter*-Stil: Ihr seht die Arena von der Seite, per Joystick oder Tastatur löst Ihr verschiedene Schlag- und Trittkombinationen aus. Ein Balken zeigt die Energiereserve des Anzuges an, für jeden Treffer wird Energie abgezogen. Sackt Eure Anzeige auf den Nullpunkt, habt Ihr verloren. Knüppelt Ihr hingegen die ganze Energie aus dem *Robo Babe*, habt Ihr die Runde gewonnen und bekommt eine satte Siegesprämie. Um ein *Robo Babe* komplett aus der Arena zu werfen, müßt Ihr zwei Runden überstehen. Sind die Mädels nicht mehr in der Arena, könnt Ihr per Mausklick auf ein Poster in der Bar das betreffende Mädel genauer – und ohne Rüstung – anschauen. Sind alle sieben *Robo Babes* erledigt, gilt es, einen Zwischenmotz zu erledigen, bevor Ihr in die nächste "Liga" vorrückt. Hier geht dann das "Spiel" von vorne los: Erst hauen, dann schauen. Natürlich zeigen die *Robo Babes* nach jeder überstandenen (insgesamt sind es vier) Ligarunde weniger Textilien und entsprechend mehr Haut und geben ein paar laszive Kommentare ab. *mh*

Genre: Action
Hersteller: Megatech
Zirka-Preis: 120 Mark
Testmuster: Import

MS-DOS 12%

Grafik: 41% Sound: 62%
Schwierigkeit: schwer
Minimal: 386er mit 25 MHz, 4 MB RAM, 16 MB Festplatte
Unterstützt: Soundblaster (Pro)
Geplant für: –



Erotik verzweifelt gesucht: Nach dem Verhauen läßt sich Kiki immer tiefer in den Ausschnitt schauen

EUROGAMES

APPLE Mac SUPER PRIZE

Schon geschnallt, Leute ?
Hier geht´s um den Preis !

Das hier ist nur ein Auszug ***) aller Spiele für Ihr System. **FUNTASTIC** liefert Ihnen alles, was international zu haben ist: **Wir sind der Spiele-Händler mit dem größten Sortiment.** Game nicht gefunden? **Anrufen! Alle Neuheiten** versenden wir mit als **1. Versand-Händler. Rechtzeitig vorbestellen !**

Disketten für Systeme:....▼ ▼
Preise in DM .....**AM PC**

Gravis UltraSoundCard **290**
Gravis Analog PRO Stick **86**
Gravis GamePad **43 48**
Thrustmaster FlyStick. **119**
GameBlaster VGA : TV **252**

! Mindest - Bestellwert ! ...**40 ..40**
4 Crystals Of Trazere .....108...79
7th Sword Of Mentor .....68...79
Aces Over Europe 83
Akira.....75....n
Allo Allo .....68...68
Ambermoon.....90...90
Anstoss ! .....73...73
Apocalypse Heli.Sim.....51..100
Archon Ultra .....n...90
Armored Fist .....n...98
ATAC Adv.Tact.AirC.....75...91
Aufschwung Ost.....68...75
Battle Isle 2.....75...90
Bazooka Sue .....90...90
Bloodnet .....n..105
Brutal Sports Football .....50...58
Bubba N Stix.....68...68
Campaign 2 .....73...90
Cannon Fodder.....55....n
Captive 2 - Liberation .....68...90
Cash .....75...90
Championsh. Man 94 .....75...90
Chartbreaker.....75...90
Cliffhanger.....75....n
Cobra Mission XXX 100
Combat Air Patrol .....66....n
Companions Of Xanth .....n...73
Cosmic Spacehead.....58...58
Cyber Empire (SSI).....93...83
CyberRace Sim. .....n...90
Daemonsgate .....78...90
Danger Zone FS.....n...75
Dark Legions .....71...79
Dark Sun -Shatt. Lands.....n...75
Darklands Adventure.....99...98
Das schwarze Auge 2 .....85...85
Der Clou - M. Stuvy.....68...75
Die Siedler.....85...91
DM2: Leg. Skullkeep .....n..108
Dracula (Bram Stoker) .....68...86
Dragonsphere .....n...98
Dune 2 .....53...65
Dungeon&Drags Hack .....n...75
Eishockey Man. 92/93.....79...88
Elder Scrolls RPG.....n...75
Elfmania.....71....n
Elisabeth I.....75...90
Elite 2 - Frontier.....68...90
Entity .....68...75
Evasive Action FS.....n...98
F15 Strike Eagle 3 .....83...96
Fealty - Vietnam Sim.....n...98
Fields Of Glory.....90...98
Flight Of Amazon Q.....83...90
Flight Sim. Toolkit.....n..100
FS 5 FlightSimulator.....n...91
Gabriel Knight 95
Global Domination.....68...78
Globdule - Splatform.....60....n
Goblins 3 .....79...90
Grandest Fleet .....n...98
Gulp - Fishings.....90...90
Hand Of Saint James.....71...71
Heirs To Throne.....n...98
High Command Eur .....n..105
Hired Guns.....66...90
Incred. Toons (Sid&Al).....n...75
Indy Car Racing (v94).....n...73
Inferno - Epic 2 .....75...84
Innocent Until Caught.....79...90
Jack The Ripper .....90...90
Jurassic Park .....60...75
K240 (Utopia 2) .....60....n
KingMaker .....83...95
Kings Quest 6.....88...88
Kings Ransom .....83...90
Kolumbus HandelsSim.....83...90
Kronolog Adventure.....n...98

AM PC CD Mac Cards & Sticks

. . . aber immer mit den 7 BonusPunkten :
Jedes Computer-Spiel, das wir Ihnen liefern, erhöht sofort Ihr Kunden-Konto um jeweils **1** FuntasticTreuePunkt ! Freundschafts-Werbung bringt **2** Punkte ! Bei erreichten **7 + Punkten** gibt es für Sie **FreiSpiele** als Treue-Prämien.

KTM Motocross.....60...71
Kyrandia 2 .....84...94
Larry 6.....n...90
Legend Of Cranog .....n...90
Lemmings 2 Tribes ! .....68...85
Mad TV 2 - Mad Burger.....75...90
Management Soccer .....75...90
Manch.Utd. Pr.Leag. .....83...83
Master Of Orion.....n...83
Mech Warrior 2 - Clan .....n..120
Metal & Lace XXX.....n...83
Might & Magic 5 (DoX).....n...98
Mortal Kombat.....55...83
NasCar Challenge .....n...90
NFL Coaches Club Fb.....n...88
NHL Icehockey .....n...85
Odyssey T.F.X. .....79...90
Oscar.....60...60
Overlord FS.....94...75
Pax Imperia .....n...96
Pirates 2 Gold .....n...75
Pizza Connection .....83...95
Police Quest 4.....n...95
Privateer .....n...93
Protostar.....n...90
Rally - World Champ.....68...66
Red Crystal - 7 Secr.....n...90
Reunion - SpaceStrat .....68...83
Ryder Cup Golf.....68...68
S.U.B. v1 SubMarine .....83...83
Sam and Max - Bigfoot .....n...83
Schatz im Silbersee.....71...93
Screams In Dark 90
Secret Of 7th Labyrinth.....103
Sensible Soccer 3 .....71...83
Shadow Of Yserbius I .....n...90
ShadowCaster RPG 90
SimCity 2000 Ultimate.....n..113
Spectre 3D Tank.....n...99
Speed Racer Chall.....n...75
Spoils Of War .....90...90
SSN-21 Seawolf .....n...99
Star Trek 6 Next Gen.-! .....n...94
Starlord.....95...83
Starship Universe.....n..100
Stellar Conflicts FS.....n...90
Stone Keep .....n..108
Strike Squad RPG .....n...90
SubWar 2050 .....95...98
Surf Ninjas.....60...68
Syndicate .....68...90
Terror Of The Deep .....83...83
The Blue & The Gray.....68...83
Tornado (CombPilot2).....75...83
Turrican 3 .....68....n
Ultima 8 - Pagan .....n...98
Unidium 2 .....51....n
Warlords 2 (SSG).....n...88
Warriors Of Darkness .....64...73
Waynes World.....n...66
Whales Voyage .....68...75
When Two Worlds War .....58...73
Wing Commander I .....20...30
Winter Olympics .....68...75
Wizardry 8 .....n..108
Wiz: Magic Of Endoria.....75...90
X-Wings 2 FS TieFighter 98
XenoBots .....n...83
Zool 2.....50...68

★★★ CDs PC ★★★
7th Guest 144
Aegis - Guardian Fleet.....125
Aladdins Lamp.....83
B-17 & Silent Service 2.....90
Betrayal At Krondor QT.....96
Beyond Wall Of Stars 78
Blue Force - Cop J. Ryan.....75
Chaos Continuum 150
Classic Adv 5xLucas.....113
Dead Zone jr - RPG 125
Doom.....125
Dracula Unleashed.....98
Fleet Defender F-14 120
Hell Cab.....158
History Line WWI 14-18 68
Inca 2 - Wiracocha.....128
Iron Helix.....150
Joumeyman Project 78
Jutland - Steel & Iron 120
Lawnmower Man 2.....103
Mad Dog McCree 79
Madness Roland.....90
Man Enough XXX.....88
MicroCosm 98
Odyssey T.F.X. 113
Pacific Strike 125
Race The Clock.....85
Rebel Assault 90
Sam and Max - Bigfoot 95
SimCity 2000 - Ultimate 125
Space Junk.....98
Under A Killing Moon 110
Who Killed Sam Ruppert 86
Wizardry 1-7.....170
Wolfpack (new Vers.).....90

Adults only ! XXX-rated !
Deep Throat - Adult Entert.....69
Doors Of Passion (Movie) 98
ErotiCafe (QT WIN).....183
Extreme Delight 2CDs 70
High Volume Nudes.....68
KamaSutra 110
Legends Of Porn 2 (QT) 83
Penthouse Interactive 209
Visual Fantasies 2 153
Wild Women 50

★★★ Disks MAC ★★★
AD&D Unltd.Adv. ConstKit 90
Crus Dark. Savant. (Wiz7).....99
Dark Seed I (H.R.Giger).....100
Elite 2 - High Frontier 90
F/A 18 Hornet FlySim.....123
Harpoon 2 105
Larry 6.....108
Minotaur 108
SimCity 2000 - Ultimate 108
Star Trek 5 25th An. 83
Super Maze Wars.....99
Valkyrie ChopperSim.....83

★★★ CDs MAC ★★★
7th Guest 138
Iron Helix.....138
Joumeyman Project 150
Space Shuttle Simulator 88
Virt. Murder: Magic Death 88
Penthouse Interactive XXX 209
Wicked - Terry Weigel XXX 110

100% PURE FUN !

Dazu jede Menge starke % NICE % PRICE % HITS %
Die finden Sie **alle** in unseren aktuellen SpielWare-Listen:
! Anfordern ! Die 1.- lohnt sich !

FUNTASTIC hat alle neuen Games,
die in den Zeitschriften neu vorgestellt, getestet und bewertet werden. Dazu natürlich auch alle anderen aktuellen, lieferbaren Spiele.
Einige Games in dieser Anzeige sind von den Herstellern bereits für die nächsten Wochen, bzw. Monate angekündigt. Jetzt schon reservieren !
Sie wissen ja: Was jeder will, reicht oft nicht für alle !
Ihr mit DM 1.- frankiertes&adressiertes Rück-Kuvert genügt für Ihre aktuelle SpielWare-Liste
(bitte geben Sie **Ihr** System an) :
Für den Amiga / für den PC / für APPLE Mac.
>Lieferbare, bzw. neue **64er & ST-Games** telefonisch nachfragen.<
Ältere Listen, Anzeigen, Preise ersetzt 6. 12. 93
Irrtümer / Änderungen (Preise) / Teil-Lieferung immer vorbehalten.

FUNTASTIC ComputerWare

1. Totale Auswahl aus Europa & USA !
2. Jeder Preis o.k., ohne Lockvögel !
3. Der Unser-Kunde-ist-König-Service !
Wir sind da Mo - Fr 10-12^{30} - 14-17, Fr bis 15 h, 24h-Bestell-Maschine abends & Sa-So
Wir beliefern Sie, so schnell es geht. immer per Post und per Nachnahme (+ DM 11.-).
Servus Austria, Gruezi Schwyz, Ciao Italia: Wir versenden jeden Tag auch ins Ausland: (immer **abzüglich 15%** dts St., + NN Versandk **oder** (der wesentlich billigere Weg) per Post-Barauweisg. + **nur 16.-** Versdk) Viele Versender berechnen die **15%** dts Steuer. **wir nicht ! Rechnen Sie doch mal nach !**

FUNTASTIC ComputerWare:
EuroGames GmbH
Postbox 14 02 09
Müllerstr. 44 (Versand)
D-80452 München
Telefon (089) 260 95 93
Fax (089) 268 138

Die besten ComputerSpiele. Fachhändler seit 1985.

Joysoft

LEGEND of KYRANDIA 2 — PC 79.90

BODY BLOWS GALACTIC** — AMIGA 54.90

IBM 3.5" Vollpreis z.B.

Alone in the Dark 2 dt	99.90
Anstoss dt	79.90
B-Wing dt	49.90
Cannon Fodder *	79.90
Battle Isle 2 dt *	99.90
Campaign 2 dt *	99.90
Caught Until Innoc.	89.90
Die Siedler dt *	99.90
Doom	89.90
Inca 2 dt	109.90
Incredible Toons	79.90
Indy Car Racing **	64.90
Jurassic Park **	79.90
Lemmings Xmas Edit.*	39.90
Metal Lace	89.90
Mortal Kombat **	89.90
Pacific Strike	99.90
Police Quest 4	89.90
Quest for Glory 4	89.90
Sam & Max dt	99.90
Star Trek 2 dt *	109.90
T.F.X. dt	99.90
Ultima 8 **	99.90

JETZT GANZ NEU: MAC SOFTWARE SOFORT NACHFRAGEN UND BESTELLEN

SONDERANGEBOT

IBM 3.5" z.B.

Cool World **	29.90
Eye of Beholder US	39.90
Harrier Jump Jet **	39.90
Might & Magic 3	29.90
Monkey Island 1 dt	49.90
Quest for Glory 3 dt	49.90
Railroad Tycoon **	49.90
Silent Service 2 **	49.90
Space Hulk **	49.90
Stunt Island US	49.90
Wizardry 7 dt	54.90

IBM 5.25" z.B.

Campaign	39.90
Daughter o.Serpents	29.90
Mario teaches Typ.dt	39.90
Nigel Mansell **	39.90
Shadow Sorcerer dt	29.90
Twilight 2000	29.90
Ultima Trio 2 **	39.90
Warlords	49.90

CD ROM z.B.

Day of Tentacle dt	109.90
Eye o.Behol.1-3 dt	109.90
Eye of Beholder 3	64.90
Inca 2 dt	139.90
Joysoft CD	19.90
Reball Assault **	99.90

Mehr Angebote findet ihr in unserem Katalog Oder ruft doch mal an 0221/4301047-49

VERSANDADRESSE:
DÜRENER STR. 394
50935 KÖLN
TEL: 0221/4301047
FAX: 0221/4302157
BTX: *JOYSOFT#

50939 KÖLN
GOTTESWEG 159
0221/425566

50676 KÖLN
MATTHIASSTR.24
0221/239526

53111 BONN
MÜNSTERSTR. 11
0288/659726

40211 D'DORF
PEMPELFORTER 47
0211/364445

60311 F'FURT
FAHRGASSE 87
069/280170

52062 AACHEN
BLONDEL STR. 10
0241/406912

53721 SIEGBURG
KAISER STR. 54
02241/68045

56068 KOBLENZ
SCHLOSS STR. 16
0261/309634

BALD AUCH IN DEINER STADT

NACHNAHME: 9 DM ab RECHNUNGSWERT von 200 DM VERSANDKOSTENFREI
BILPOST: + 7 DM
UPS: + 6 DM
AUSLAND: VORKASSE 200DM
VORKASSE INLAND: 4 DM

AMIGA Vollpreis z.B.

Alien 3	54.90
Ambarmoon dt	99.90
Anstoss dt	74.90
Battle Isle 2 dt *	89.90
Campaign 2 dt	79.90
Darkmere **	64.90
Die Siedler dt	89.90
Elfmania **	59.90
Lemmings Xmas Edit.*	39.90
Litil Divil *	89.90
Mad News dt *	79.90
Mortal Kombat **	64.90
Overdrive **	54.90
Schwarzes Auge2 dt*	89.90
Tornado *	79.90
Turrican 3 **	59.90

1200er z.B.

Alien Breed 2 **	64.90
Anstoss dt	79.90
Burning Rubber **	69.90
Kings Quest 6 *	79.90
Star Trek dt *	79.90
T.F.X. **	89.90

JETZT GANZ NEU: CLUEBOOKS SOFORT NACHFRAGEN UND BESTELLEN

SONDERANGEBOT

AMIGA z.B.

Addams Family **	24.90
Alien Breed Sp.Ed	24.90
Atomino **	19.90
Battlechess 2 **	39.90
Black Crypt	29.90
Chaos Engine **	39.90
Deuteros dt	19.90
Eye of Beholder 1 dt	49.90
F 1 Grand Prix	49.90
First Samurai **	29.90
Flight Sim 2 **	39.90
Gauntlet 3 **	29.90
Heart of China **	39.90
Indiana Jones 3 dt	39.90
Legend o.Kyrendia dt	49.90
Lure of Temptress dt	29.90
Microprose Golf **	29.90
Monkey Island 1 dt	49.90
Populous 2 + Data **	29.90
Railroad Tycoon **	49.90
Space Quest 4 dt	49.90
Starbyte Compilation (Winzer, Black Gold, Spirit of Adventure)	39.90
Super Tetris	29.90
Transarctica 1200 dt	39.90
Wexworks dt	39.90

Alle Sonderangebote nur solange

HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT

LARRY 6 dt — PC 89.90

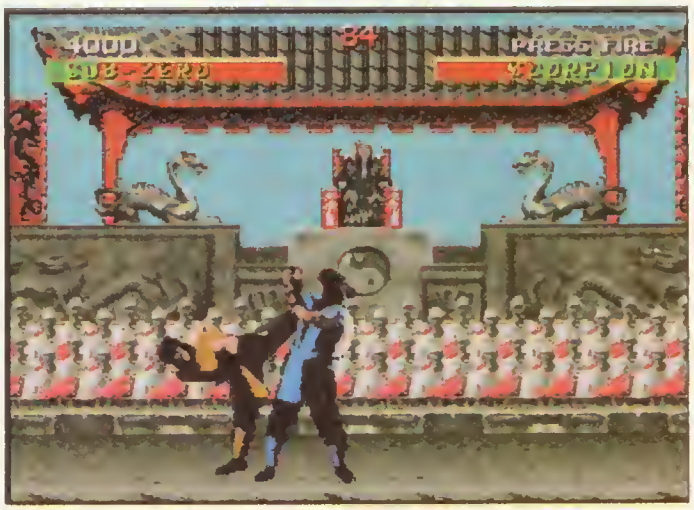
Über 1000 super Titel+genialen Beschreibungen findet ihr in unserem Katalog KOSTENLOS

STAR DUST** — AMIGA 44.90

Vorbestellung von noch nicht lieferbaren Titeln möglich

(*) Vorankündigung, (**) dt. Anleitung, (dt) komplett in Deutsch

Brutale Mortale



Auch auf dem Amiga macht *Mortal Kombat* eine gute Figur

Mortal Kombat

Am gegenwärtigen Prügelspieleboom scheiden sich die Geister. Für die Handkantenanhänger ist das Verdreschen eines Kumpels am Monitor ein spielerischer Hochgenuß, empfindlichere Naturen wenden sich angesichts kräftiger Tritte und Hiebe in lebenswichtige Pixelkörperteile entsetzt ab. Standen 1992 die Spieler Schlange, um mit *Streetfighter 2* Freunde und Computergegner aus dem Bildschirmring zu kicken, war der Prügelspitzenreiter 1993 der Midway-Automat *Mortal Kombat*.

Wer weniger Münzen in die Daddelhalle schleppte und knauserig mit Kleingeld war, kann sich jetzt *Mortal Kombat* für zu Hause leisten. Wer einen Amiga oder einen PC hat, darf vorm heimischen Bildschirm mit den sieben digitalisierten Kämpen des Automatenvorbildes um das Bildschirmleben ringen. Wahlweise steigt Ihr alleine in die Arena und knüppelt mit verschiedenen Kick- und Trittvarianten bis zum finalen Energieverlust auf den Computergegner ein oder stellt Euch mit einem Kumpel zum Duell. Jeder der Kampfsportspezialisten hat neben den herkömmlichen Kampftechniken auch ein paar Superschläge, in Kennerkreisen "Spezial Moves" genannt, in petto. Sub-Zero legt beispielsweise den Gegner mit "Deep Freeze" kurzerhand auf Eis, Rayden röstet den Opponenten mit einem "Flying Thunderbolt". Im Duett können übrigens beide Spieler mit den

Die Skepsis war groß: Daß viele Softwarefirmen große Probleme mit der Computerumsetzung von Automatenspielen haben, bewies erst kürzlich U.S. Gold mit der extrem miesen PC-Variante des Prügelknallers *Streetfighter 2*. Desto größer und angenehmer war dann die Überraschung bei Virgins *Mortal Kombat*-Versionen. Die PC-Variante gleicht dem Automatenvorbild wie ein Ei dem anderen – die übrigens im Gegensatz zu den Konsolenversionen nicht geändert wurde. Die digitalisierten Kämpfer zischen völlig fließend und ruckfrei über den Bildschirm, alle Schlagvarianten, inklusive der "Special Moves" lassen sich mit Joystick oder Tastatur auslösen. Kein Hakeln oder etwaige Verzögerungen stören den Spielfluß. Obwohl es für meinen Geschmack zu wenig Grundschläge gibt (deshalb auch nur ein "Zweier"-Gesicht), ist *Mortal Kombat* das derzeit beste Prügelspiel für den PC. Das gleiche gilt übrigens auch für den Amiga, obwohl hier in Sachen Grafik und Geschwindigkeit naturgemäß leichte Abstriche gemacht werden müssen.

Die Dame im Spiel: Sonya teilt kräftig aus (MS-DOS)

Die harten Sieben: Ihr sucht Euch einen Kämpfer aus (MS-DOS)

gleichen Figuren antreten. Spielt Ihr solo, sucht Ihr Euch Euren Lieblingshelden aus und müßt dann gegen jeden "übriggebliebenen" Kämpfer zwei Runden heil überstehen. Gewonnen hat der, der innerhalb eines Zeitlimits den Energiebalken des Kontrahenten auf den Nullpunkt drischt. Sind alle Gegner aus dem Ring gefegt, winkt am Ende ein Kampf gegen drei besonders hartnäckige Kampfexperten. Wer auch dieses infernalische Trio aus dem Weg räumt, tritt im Vorfinale gegen den vierarmigen Riesen Goro an. Danach müßt Ihr "nur" noch gegen den Dämon Shang Tsung, bestehen. *mh*

Komm mir nicht zu nahe: Sonst hau ich dir die Rübe weg.

Scorpion kämpft unfair und schleudert eine Harpune auf Cage (MS-DOS)

Genre: Action/Prügelspiel
Hersteller: Virgin
Zirka-Preis: 100 Mark
Testmuster: Virgin

MS-DOS 78%

Grafik: 72% Sound: 64%
Schwierigkeit: einstellbar
Minimal: 386er mit 16 MHz, 2 MByte RAM, VGA
Unterstützt: Soundblaster, Roland, Adlib, Joystick

AMIGA 78%

Grafik: 70% Sound: 65%
Schwierigkeit: einstellbar
Minimal: 1 MByte
Unterstützt: –
Bereits erschienen für: Mega Drive, Super Nintendo

dynamic soft
Tel: 07733/3366

	AMIGA	PC		AMIGA	PC
Aces over Europe	——	75,90	Lost Vickings DV	66,90	------
Alien 3	47,90	------	Maniac Mansion 2 DV	------	81,90
Anstoss DV	64,90	64,90	***Mortal Kombat***	***53,90***	***59,90***
Ambermoon DV	***75,90***	——	NHL Hockey	------	77,90
Aufschwung Ost DV	55,90	66,90	Penthouse Deluxe DV	53,90	53,90
B-Wing DV	------	41,90	Pirates Gold DV	------	86,90
Bazooka Sue DV	——	***75,90***	***Pizza Connect. DV***	***75,90***	***75,90***
Body Blows Galctic	47,90	------	Privateer	------	81,90
Burntime DV	66,90	77,90	***Sam & Max DV***	——	***80,90***
Crazy Sport Fottball	***55,90***	***66,90***	Simon t.Sorcerer DV	------	83,90
Creepers	***47,90***	——	Soccer Kid DV	55,90	------
Cristoph Kolumb.DV	***71,90***	***77,90***	Starlord	------	86,90
D.Schatz i.Silb.DV	Feb.	83,90	Strike Commander	------	81,90
Die Siedler DV	75,90	75,90	Strike Co.Tactic.Op.	------	38,90
Elfmania	***49,90***	——	***Subwar 2050***	——	***88,90***
Elite 2-Frontier DV	53,90	64,90	Syndicate DV	64,90	79,90
F-117 A Nighthawk	66,90	90,90	***Terminator 2***	***55,90***	***55,90***
Globedudle	***55,90***	——	***T.F.X. (A1200/PC)***	***64,90***	***83,90***
Hired Guns	64,90	------	***Turrican 3/2***	***58,90***	***64,90***
Indy Car Racing	——	***75,90***	Wiz 'n' Liz	58,90	------
Jurassic Park	53,90	64,90	X-Mas Lemmings	38,90	38,90
Kingmaker DV	66,90	66,90	X-Wing	------	82,90
Kings Quest 6 DV	60,90	77,90	X Wing Upgrade DV	------	53,90
Lands of Lore DV	------	60,90	***Yo! Joe!***	***53,90***	***58,90***
Larry 6 DV	——	***75,90***	Zeppelin-Giant o.Sky	------	75,90
Legend o.Kyr.2 DV	——	***66,90***	Zool	47,90	53,90
Lotus Turbo 3	49,90	60,90	***Zool 2***	***47,90***	——

Versand: Vorkasse DM 6,- oder Nachnahme DM 9,-

dynamic soft - Schwarzwaldstr. 2 - 78259 Ehingen

Preisänderungen und Druckfehler vorbehalten

Disketten

Wir stehen ohne Wenn und Aber für die Qualität unserer Disketten ein und geben Ihnen 1 Jahr Garantie.
Extrem hohe Qualitätsstandards bei derart günstigen Preisen? Wie geht das? Ganz einfach! Wir arbeiten vor Ort mit den Herstellern zusammen, kontrollieren durch unsere Inspektoren ständig die Qualität und können ohne großen Zwischen-handel direkt an Sie liefern:

3.5"DD
- ❑ 10 Stck 8.90
- ❑ 100 Stck 79.00
- ❑ 200 Stck 155.00
- ❑ 400 Stck 296.00

3.5"HD
- ❑ 10 Stck 11.90
- ❑ 100 Stck 115.00
- ❑ 200 Stck 218.00
- ❑ 400 Stck 396.00

5.25"DD
- ❑ 10 Stck 3.90
- ❑ 100 Stck 38.00
- ❑ 200 Stck 75.00
- ❑ 400 Stck 145.00

5.25"HD
- ❑ 10 Stck 7.90
- ❑ 100 Stck 75.00
- ❑ 200 Stck 145.00
- ❑ 400 Stck 279.00

Henkel & Triebner Disksysteme
Denisstraße 45 90429 Nürnberg ☎ 0911/268977 Fax 0911/268973

Hiermit wird bestellt:

Ich nehme Sie beim Wort und möchte folgende Disketten mit einem Jahr Garantie bestellen; - und das möglichst flott per

❑ Nachnahme (Kosten 9.90)
❑ Scheck (Kosten 6.50)
❑ Abbuchung Kto ..... (Kosten 6.50) BLZ..... bei der .....

..... Stück 3.5" DD ..... Stück 3.5" HD
..... Stuck 5.25" DD ..... Stuck 5.25" HD

Absender:
.....
.....
.....

Henkel & Triebner Disksysteme Denisstr. 45 90429 Nürnberg Tel 0911/268977

POWER PLAY BESONDERS EMPFEHLENSWERT

Nutz hat's!

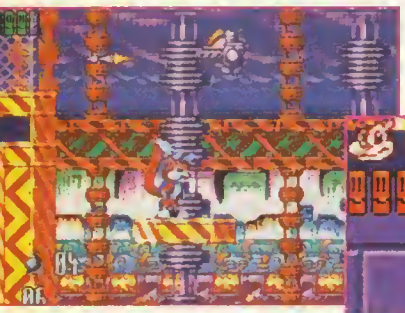
Flower-Power: Da pocht das Gärtner-Herz im Dreivierteltakt

Mr. Nutz

Es lauert auf unseren Bauernhöfen eine Bedrohung, die bis heute unterschätzt oder noch gar nicht wahrgenommen wurde: das Huhn. Dabei fällt es einem wie Federn aus den Kissen, wenn man die geschnäbelte Risikogruppe etwas genauer betrachtet. Da heuchelt das Federvieh falsche Freundschaft, indem es den Bauern täglich mit einem Ei beglückt und dabei doch langfristig die Verkalkung der Menschheit durch Cholesterin im Auge hat. Erst letztlich versuchte das Hühnerimperium durch verschärften Salmonelleneinsatz die Herrschaft des Homo sapiens zu brechen oder wenigsten zu schwächen. Selbst im Freiland versuchen die Hühner den Menschen zu schädigen: Da werden gnadenlos Gärtners Kumpel, die Regenwürmer, terminiert oder die frische Getreidesaat weggepickt, die für des Menschen Grundnahrungsmittel, das Bier, unerläßlich ist. Irgenwann in nächster Zeit werden die Hühner einen Funkspruch von einem geheimen Sender ausstrahlen, um ihre außerirdischen Artgenossen herbeizurufen. In Neons *Mr. Nutz* hat das außerirdische Geflügel den Planeten bereits besetzt, und das kleine Eichhörnchen *Mr. Nutz* macht sich auf, vier große Welten von jeglichem Federvieh zu befreien.

Neon, das neue deutsche Programmierteam, zu dem seit kurzem auch *Turrican-3*-Macher Peter Thierolf gehört, schloß mit dem britischen Softwaregiganten Ocean einen passenden Vertrag ab und präsentiert nach der hier getesteten Amiga-Version in Kürze auch ein Mega-Drive-Variante. Ihr schlüpft, wie schon oben erwähnt, in die niedliche Haut des Hörnchens *Mr. Nutz* und habt insgesamt vier große Welten zu befreien, die jeweils in viele Levels unterteilt sind. Dabei unterteilt sich das Spiel in zwei Parts: Die Oberwelt und die eigentlichen Levels. Auf der Oberwelt wetzt Ihr mit Eurem Hörnchen-Sprite in altbewährter *Super-Mario-World*-Manier von einem Level zum nächsten und begegnet währenddessen allerlei Charakteren, die Euch wichtige Hinweise zu etwaigen Extras oder Levels geben. Des weiteren harren diverse Schatzkisten ihrer Enthüllung, die meist Bonuskristalle, Bomben, Hitpoints oder Extraleben enthalten. Mit den Bomben verschafft Ihr Euch auf der Oberwelt Zugang zu versperrten Wegen oder Bonuswelten.

Die auf den Welten verteilten Levels unterscheiden sich dabei auch in zwei Gruppen: Es gibt Level, die gelöst werden müssen, um bis zum Obermotz zu kommen und andere, die nur als Kristall- oder Hitpointgrube, sprich Bonuslevel, agieren. Findet Ihr in einem der Levels einen Stern, darf dieser bei einem Geist gegen eine weitere dreidimensional scrollende Bonusrunde eingetauscht werden. Alsdann macht sich *Dr. Nutz* in den vier thematisch unterschiedlichen Welten nützlich: In der "Natur-Welt" plättet unser Horn halbwegs "normale" Händ'l, in der "Untergrund-Welt" trifft er auf etwas kräftigere Hühner, während ihm in der "Unterwasser-Welt" fiese Fische ans Leder wollen. Zu guter Letzt jagt das Hörnchen in der "Inka-Welt" speerwerfende Soldatenhühner und behelmte Hähne. Jede Welt bie-



Techno-Mania: Das jeweils letzte Level einer Welt ist mit Alu-Hühnern und niedlichen Droiden angefüllt

Wasserhasser: Rothörnchen *Mr. Nutz* läuft unter Wasser ohne das passende Tauch-Extra fürchterlich blau an

Oben: Solch seltsame Gebilde dienen als Extraspender und verlieren ihren wertvollen Inhalt erst nach einem zärtlichen Rempler

Wirklich innovative Jump'n'Runs sind heutzutage sehr selten – man sollte meinen, daß die Möglichkeiten des Genres mittlerweile zur Gänze erschöpft wurden. Neon belehrt uns jedoch eines Besseren und spickte *Mr. Nutz* mit dermaßen witzigen, einleuchtenden und motivierenden Spielelementen, daß selbst gestandenen Plattformern die Augen aus den Höhlen hüpfen. Da wäre erstens die tolle Idee mit der Oberwelt, die leider nicht allzu neu ist und auf deren Pfaden schon Latzhosenklempner *Mario* wandelte. In *Mr. Nutz* dient diese Welt jedoch nicht nur als Verbindungsstück zwischen den Levels, sondern fungiert als eigenes Mini-Adventure, in dem Extras, Bonusrunden und nützliche Hinweise lauern. Als nächstes muß das Hitpoint-System als genial bezeichnet werden: In welchem Jump'n'Run durfte schon die verlorene Energie gleich nach deren Verlust wieder eingesackt werden? Als dritten Punkt sei noch das Flug-Handling des Hörnchens erwähnt, das dem an sich spielerisch geradlinigen Jump'n'Run ungeahnte Tiefe verleiht und mit dem sich hervorragend experimentieren läßt. Von diesen drei wirklich neuen Spielelementen abgesehen, bietet das gesamte Spiel hochgradige Jump'n'Run-Kost, die selbst den Widersacher *Fire & Ice* locker schlägt. Durchgestyltes Leveldesign, toll postierte Rücksetzpunkte und riesenhafte, zoomende Obermotze bieten Springspaß für Wochen. Was will der Amiga-Freund mehr?

Der Hahn im Wahn: Per Kick wird das Federvieh verhauen

tet als letztes Level eine Techno-Welt, die dann auch den obligatorischen Riesenobermotz zu Tage bringt.

Um sich der zahlreichen Gegnerschar zu erwehren, zerhüpft unser Held anrennende Feinde via Fußkick oder zerboxt sie mit seinen Fäusten. Letzteres ist jedoch nur möglich, wenn Ihr in der Oberwelt diverse Federn gefunden habt, die Euch einige komplexe Flugeigenschaften verleihen. So kann *Dr. Nutz* in der Luft segeln und sogar in ungeahnte Höhen fliegen. Eine weitere Novität für ein Jump'n' Run ist das Prinzip der Hitpoints, was bei Genrekollegen eher selten vorkommt. Berührt Euch ein fanatisches Huhn, springt einer Eurer Hitpoints von dannen – kann mit etwas Geschick jedoch wieder eingefangen werden und rutscht dann wieder an seinen alten Platz im oberen Bildschirmdrittel. An Extras stehen Euch des weiteren Schutzschilde und der sogenannte "Flash" zur Verfügung, der Euch für bestimmte Zeit Unverwundbarkeit und lustige Flugeigenschaften beschert.

Auf Paßwörter müssen wir leider gänzlich verzichten – als Entschädigung läßt uns Neon nach jeder Welt einen Spielstand auf die Originaldisketten speichern. *kn*

Bad News for Hedgehogs: *Mr. Nutz* hängt Segas Blaumann mit Warpspeed ab

Da lacht die Latzhose: Die Oberwelt lockt mit Extras und Bonusrunden

Unter Wasser wird es krasser: Babelfische und Sandmoränen haben sich mit den Hühnern verbündet

Genre: Geschicklichkeit
Hersteller: Neon/Ocean
Zirka-Preis: 90 Mark
Testmuster: Neon/Ocean

AMIGA 86%

Grafik: 80% Sound: 76%
Schwierigkeit: mittel
Minimal: 1 MByte
Unterstützt: Zweitlaufwerk
Geplant für: Mega Drive, Super NES

Dynamisches Duo

Emanzipation pur: Neben Zool treibt es Zooz ziemlich bunt

Zool 2

Eine deutsche Familie hat durchschnittlich ein Kind. Die biologische Voraussetzung ist natürlich erst einmal eine Partnerschaft von einem zeugungsfähigen männlichen und weiblichen Individuum. Zumindest der erste Schritt wurde nun beim Ameisenbären Zool in die Gänge gebracht. Zwar ließ sich der einsame Krieger im ersten Teils der Ninjaschlacht nichts von seinen Differenzen bei der Partnerfindung anmerken, doch wer die riesigen Siedlungshaufen der Ninjabären kennt, kann sich leicht ein Bild davon machen, wie allein sich *Zool* gefühlt haben muß. Zum Glück hatte die Partnervermittlung auch für Zool eine Lebensgefährtin parat, nämlich Zooz. Die Ninjabraut ist mit allen Wassern gewaschen und kann von Euch in *Zool 2* anstelle des guten alten Ninjabären Zool durch die Level geführt werden. Euer Auftrag lautet: Tod der Langeweile – denn genau die versuchen der fiese Krool und seine beschränkten Mental-Block-Komplizien zu verbreiten. Ganze sechs Welten fielen den trüben Tassen bereits zum Opfer und genau auf die stürzt Ihr Euch als Zool oder Zooz.

Bis auf die Körperrundungen haben die beiden das gleiche Outfit: kein Streifzug ohne die rote Gesichtsmake und die knalligen Supersprungschuhe. Erste Unterschiede gibt es bei der Ausgangsbewaffnung: Zool geht nicht ohne das blitzende Lichtschwert ins Level, Zooz läßt ihre Gegner die dominante Peitsche spüren. Der wahre Wert der beiden Super-Ninjas sind die eleganten Bewegungen. So können die beiden Gremlin-Figuren gezielt springen, in verschiedenen Geschwindigkeiten durch die Level traben, klettern, an Seilen entlanghangeln und galanter als jeder Freeclimber an überhängenden Felsen jonglieren. Eigentlich haben die beiden nichts anderes im Kopf als sich der Ninja-Liebe hinzugeben, doch bevor Krool nicht besiegt ist, kommen die beiden leider nicht zum Techtelmechtel.

Zur Not muß Krool auch mit Waffengewalt besiegt werden, und da haben die beiden wirklich einiges zu bieten: So haben die beiden in langjährigen Training den Ninja-Dreher erlernt. Bei einem Sprung können sich Zool und Zooz in eine Art fliegenden Mixer verwandeln und so herumstehende Gegner aufmischen. Die beliebteste Fernwaffe der beiden ist immer noch die vibrierende Gummikugel, die den getroffenen Gegner garantiert aus dem Rennen wirft. Mit dem Superschuß kann schließlich ein ganzer Kasten von Mental Blöcken vom Bildschirm gepumpt werden. Neben diesen Ninja-üblichen Geräten gibt es noch die Bombe. Sie zirkuliert um Eure Figur und putzt im Ernstfall alle Gegner ratzekahl vom Bildschirm. Mit einem Yingyang könnt Ihr Zool oder Zooline in zwei einzelne Figuren aufsplitten und so Verwirrung unter Euren Feinden anrichten. Als lebenserhaltende Maßnahmen finden sich der Zeitbonus, der Schild und der Sanilutscher, doch bei zahllosen Feinden und tückischen Leveln wollen diese Extrawaffen mit Bedacht eingesetzt werden. Unter den sechs Riesenleveln wird unter anderem der Eierindustrie, der alten Ägypter und der jugendlichen Tanzlust gehuldigt. *cd*

Mit einem Bein im Grab: Drei Balken Lebensenergie müssen reichen

Sechs Welten voller Abwechslung warten auf die Mini-Ninjas

Zooz und Zool sind frisch vereint

Da wird einem richtig warm ums Herz: Der gefürchtete Ninja-Häuptling Zool hat eine Freundin gefunden und bereitet sich auf einen stillen Lebensabend vor. Unabhängig davon kann auch *Zool 2* mit witzigen Ideen, durchdachtem Levelaufbau und den beliebten ultralangen Laufpassagen aufwarten. Wie schon im ersten Teil protzen Zool und im speziellen Zooz mit grafischen Finessen und niedlichen Animationen. Das eigentliche Plus der Ameisenbären-Ninjas ist die Geschwindigkeit, mit der die beiden durch die Level swingen. In Anbetracht der Geschwindigkeitsüberschreitung bekommt sogar der eine oder andere Sonic-Freund einen Kloß im Hals. Mein freundlichstes Gesicht bleibt *Zool 2* wegen immer noch nicht behobener Ärgernisse des ersten Teils verwehrt. Denn auch in *Zool 2* stirbt niemand – kommen Zooz oder Zool an einen längst durchkämmten Ort zurück, erwartet Euch mit Garantie der alte Gegner und lächelt euch frech ins Gesicht.

Genre: Geschicklichkeit
Hersteller: Gremlin
Zirka-Preis: 90 Mark
Testmuster: Traumfabrik

AMIGA 70%

Grafik: 72% Sound: 59%
Schwierigkeit: mittel
Minimal: 512 KByte
Unterstützt: Speicher, Turbokarten, 1200er
Geplant für: CD 32

Kostenlose Software

können wir Ihnen leider auch nicht bieten.
Aber viel hat nicht gefehlt -
vergleichen Sie selbst!

AMIGA - Spiele

Alien 3	A	48,99
Alien Breed 2	A	46,99
Ambermoon	V	79,99
Anstoss	V	64,99
Apocalypse	A	46,99*
Assassin Sp. Edition	A	24,99*
Aufschwung Ost	V	**59,99**
A - Train	V	79,99
A - Train Construction Set	V	36,99
Bart versus the World	A	**46,99**
Battle Isle Datadisk 2	V	46,99
Battle Isle 2	V	64,99*
Big Sea	A	59,99*
Bob's Bad Day	A	52,99
Body Blows Galactic	A	46,99
Bundesliga Manager Prof. 2.0	V	64,99
Burntime	V	64,99
Campaign 2	A	**64,99**
Cannon Fodder	A	**52,99**
Cardiaxx	A	24,99
Combat Air Patrol (C.A.P.)	A	59,99
Combat Classic 2	V	59,99
(F-19 St. Fighter, Pacific Island, Silent Serv. 2)		
Chaos Engine	A	46,99
Christoph Kolumbus	V	72,99*
Civilization	V	76,99
Cool Spot	A	52,99*
Cosmic Spacehead	V	**46,99**
Crazy (Brutal Sports) Football	A	**52,99**
Das schwarze Auge 1 MB	V	72,99
Delivery Agent	V	33,99
Deluxe Music Constr. Set 2.0	E	179,99
Der Patrizier	V	64,99
Der Schatz im Silbersee	V	79,99*
Disposable Hero	A	**46,99**
Dogfight	A	64,99
Donk	A	**46,99**
Dune 2 - Battle for Arrakis	V	52,99
Eishockey Manager	V	72,99
Eishockey Limeted Edition	V	**79,99**
(inkl. Videokassette Eishockeysaison 92/93)		
Elfmania	A	46,99*
Elite 2 - Frontier	V	52,99
Elysium	V	64,99
Exellent Games	A	**59,99**
(Archer M. Pool, James Pond 2, Popolous 2, Shuttle)		
F 17 Challenge	A	24,99
F 117 A Nighthawk	A	**64,99**
Flashback	V	59,99
Formula One Grand Prix	A	72,99
Fury of the Furies	A	**52,99**
Genesia	E	**52,99**
Global Gladiators	A	46,99
Globdule	A	**52,99**
Goal!	A	59,99
Gunship 2000	A	64,99
Hattrick!	V	64,99*
Hired Guns	A	59,99
History Line 1914 - 18	A	64,99
Innocent until caught	A	64,99*
Ishar 2	V	52,99
Jurassic Park	A	52,99
Kingmaker	V	64,99*
King's Quest 6	V	59,99*
Krusty's Fun House (Simpsons)	A	**48,99**
Lemmings 2	A	59,99
Xmas Lemmings	A	**33,99**
Links	A	30,99
Lords of Power	V	72,99
(Railroad Tycoon, Red Baron, Silent Service 2, The Perfect General)		
Lothar Matthäus Fußball	V	59,99
Mad News	V	84,99*
Micro Machines	A	**46,99**
Morph	A	46,99
Mortal Kombat	A	**52,99**
One step beyond	A	46,99
Oscar	A	**46,99**
Overdrive	A	24,99
Penthouse Deluxe	V	52,99
Pinball Fantasies	A	52,99
Pinball Sp. Edition (Pinball 1 + 2)	A	**59,99**
Pizza Connection	V	79,99*
Premier Manager 2	E	46,99
Prime Mover	A	52,99
Project X	A	24,99
Qwak	A	24,99
Second Samurai	A	59,99*
Siegfried Copy	V	**52,99**
Sim City Deluxe	A	79,99
Sim Life	V	79,99
Soccer Kid	A	59,99
Space Legends	A	64,99
Space Hulk	A	62,99
Stardust	A	**33,99**
Superfrog	A	46,99
Syndicate	A	59,99
The Manager	V	**46,99**
(Black Gold, Invest, Starbyte S. Soccer, Transworld)		
The Lost Vikings	V	64,99
Traps 'n' Treasures	A	59,99
Uridium 2	A	46,99
Wiz 'n' Liz	A	**59,99**
Zepelin - Giants of the Sky	V	64,99*
Zero	A	59,99*
Zool 2	A	**46,99**

AMIGA CD 32

Alien Breed Special Edition	A	27,99*
Arabian Nights	A	**46,99**
Deep Core	A	**46,99**
Jurassic Park	A	59,99*
Labyrinth of Time	E	52,99*
Microcosm	A	64,99*
Morph	A	46,99
Pinball Fantasies	A	59,99
Project X	A	27,99*
Sensible Soccer	A	**46,99**
Sleepwalker	A	64,99
Soccer Kid	A	59,99*
T. F. X.	A	64,99*
Zool	A	**52,99**

IBM/PC - Spiele

Aces over Europe	V	**72,99**
Alien Breed	A	52,99
Archer McLean Pool Billard	A	59,99
Archon Ultra	V	79,99*
Aufschwung Ost	V	**64,99**
Batman returns	A	59,99
Battle Isle Datadisk 2	V	49,99
Battle Isle 2	V	79,99*
Bazooka Sue	V	86,99*
Betrayal at Krondor	V	79,99
Big Sea	A	64,99*
Body Blows	A	52,99
Bundesliga Manager Prof. 2.0	V	64,99
Burning Steel	V	79,99
Burning St. Data 1 AiA+2 SiA je	V	33,99
Burning Steel Editor	V	**33,99**
Burntime	V	79,99
Cannon Fodder	A	59,99*
Civilization	V	92,99
Chess Maniac 5 Billion and 1	V	92,99*
Christoph Kolumbus	V	79,99*
Classic Power Compilation	V	**79,99**
(Aces of the Pacific, Incredible Machine, Space Quest 5)		
Comanche incl. Data Disk 1	V	119,99
Combat Classic 2	V	64,99
(F-19 St. Fighter, Pacific Island, Silent Serv. 2)		
Companions of Xanth	E	**64,99**
Cosmic Spacehead	V	**52,99**
Crazy (Brutal Sports) Football	A	**64,99**
Cyber Race	V	**79,99**
D. schw. Auge 2 (Sternenachweit)	V	79,99*
Darklands	V	79,99
Day of Tentacle (Man Mans 2)	V	82,99
Der Schatz im Silbersee	V	88,99
Die Siedler	V	79,99*
Dracula	A	79,99
Dune 2	V	59,99
Dungeon Hack	E	**64,99**
Eishockey Limeted Edition	V	**86,99**
(inkl. Videokassette Eishockeysaison 92/93)		
Elite 2 - Frontier	V	84,99
Exellent Games	A	**84,99**
(Car & Driver, James Pond 2, J. W. Snooker, Popolous 2)		
Fantasy Empires	E	**64,99**
Fire & Ice	A	52,99
Flashback	V	64,99
Flugsimulator 5.0	E	92,99
Flugsimulator 5.0	V	**129,99**
FS 5.0 Scenery Disk New York	E	**46,99**
FS 5.0 Scenery Disk Paris	E	**46,99**
FS 5.0 Sce. Disk San Francisco	V	**64,99**
Forgotten Castle	A	79,99*
Freddy Pharkas	V	64,99
Front Page Sp. Football Pro'93	E	64,99
Fury of the Furies	A	**59,99**
Goal	V	59,99
Goblins 3	V	79,99
Hand of Fate (Kyrandia 2)	E	**64,99**
Hand of Fate (Kyrandia 2)	V	64,99*
Hattrick!	V	79,99*
Hired Guns	V	86,99*
History Line 1914-1918	V	64,99
Inca 2 - Wiracocha	V	**86,99**
Indy Car Racing	V	**79,99**
Innocent until caught	A	86,99*
Jurassic Park	V	62,99
Kasparov's Gambit	A	79,99
Kingmaker	V	64,99*
Krusty's Fun House (Simpsons)	A	**52,99**
Lands of Lore	V	59,99
Lemmings 2	A	79,99
Xmas Lemmings	A	**33,99**
Leisure Suit Larry 6	E	**64,99**
Leisure Suit Larry 6	V	79,99*
Links	A	30,99
Links 386 Pro	A	92,99
Links 386 Pro SVGA Data je	A	43,99
Lollypop	A	72,99*
Lords of Power	A	79,99
(Railroad Tycoon, Red Baron, Silent Service 2, The Perfect General)		
Lost in Time	V	86,99
Lothar Matthäus Fußball	V	64,99*
Mad News	V	79,99*
Master of Orion	A	**92,99**
Might & Magic 5	V	82,99
Mortal Kombat	A	52,99*
NFL Coaches Club Football	A	79,99
NHL Hockey	A	79,99
Oxyd magnum	V	46,99
Pacific Strike	A	86,99*
Pacific Strike Speech Pack	A	36,99*
Penthouse Deluxe	V	52,99
Pinball Dreams	A	56,99
Pirates Gold	V	92,99
Pizza Connection	V	79,99*
Prince of Persia 2	A	64,99
Privateer	A	86,99
Privateer Speech Acc. Pack	A	36,99
Privateer Special Operations 1	A	36,99*
Railroad Tycoon Deluxe	A	79,99
Railway Challenge	V	**64,99**
Return to Zork	A	79,99
Return of the Phantom	V	92,99*
Ryder Cup Golf	A	**64,99**
Sam & Max	V	**86,99**
Sam & Max	E	**72,99**
Sensible Soccer 92/93	A	54,99
Shadow Caster	A	79,99
Silver Ball (bester PC-Flipper)	A	**52,99**
Sim Farm	V	**79,99**
Simon the Sorcerer	V	86,99
Speed Racer	A	64,99
Spelunx	E	68,99*
SSN - 21 Seawolf	A	79,99*
Starlord	A	92,99*
Street Fighter 2	A	59,99
Strike Comm. + Speech Pack	A	111,99
Strike Comm. Tactical Op. 1	A	38,99
Striker	V	64,99
Stronghold	V	**79,99**
Subwar 2050	A	**92,99**
Syndicate	V	74,99
Syndicate Data Disk	V	**36,99**
Terminator Rampage	E	**64,99**
T. F. X.	A	**86,99**
The 7th Guest CD ROM	A	129,99
The even more incredible Ma	V	64,99
The Manager	V	**46,99**
(Black Gold, Invest, Starbyte S. Soccer, Transworld)		
Troddlers	A	**52,99**
Turrican 2	A	64,99*
Ultima 7 Teil 2: Serpent Isle	A	79,99
Ultima 6 - Pagan	A	88,99*
Ultima 8 - Pagan Speech Pack	A	36,99*
Ultima Underworld 1 & 2 CD	A	86,99
Unlimeted Adventure	V	**79,99**
Victory at Sea	E	79,99*
Wall Street Manager	V	79,99
Warlords 2	E	79,99
W C 2 + Speech A. Pack	A	64,99
W C 2 Sp. Operations 1 + 2	A	44,99
X - Wing	A	79,99
X Wing Upgrade Kit	A	49,99
X Wing B-Wing Miss. 2	A	**39,99**
Zeppelin-Giants of the Sky	V	76,99*

Versand 99

Versand 99 GmbH
Jülicher Straße 53-55
52249 Eschweiler

Tel. 02403 / 21188
Fax 02403 / 35351

Alle Amiga-Programme benötigen in der Regel 1MB, PC-Programme entsprechend VGA Karte und eine Festplatte. **V** bedeutet komplett deutsche Version. Alle anderen Spiele werden mit eine deutschen Anleitung **A** geliefert (**E**=englische Anleitung). Alle Titel sind sofort lieferbar, nur die mit *gekennzeichneten Produkte waren bei Anzeigenschluß noch nicht vorrätig (bitte nachfragen). Der Versand erfolgt ausschließlich per Nachnahme. Die Versandkosten betragen DM 9,50 zuzüglich Zahlkartengebühr (DM 3,-). Softwarebestellungen ab DM 250,- ohne Versandkosten. Bei Vorkasse per Scheck oder Überweisung bitte Spielepreis zzgl. DM 6,50. Überweisungen auf bitte das Konto Nr.: **1217884 bei der Sparkasse Aachen -Eschweiler, BLZ 391 501 00.** Lieferung ins Ausland nur per Vorkasse zzgl. DM 30,-(Bitte nur Euroschecks). Fordern Sie noch heute unter Angabe Ihres Computertypen **kostenlos und unverbindlich unsere neuesten Preislisten** an. Darin enthalten ist auch ein reichhaltiges Angebot an Joysticks und Hardwarezubehör. **Irrtum und Preisänderungen** vorbehalten. Diese Preisliste ersetzt alle vorherigen. Stand siehe diese Zeitungsauflage.

Preishammer

Turrican 3
AMIGA DM 46,99

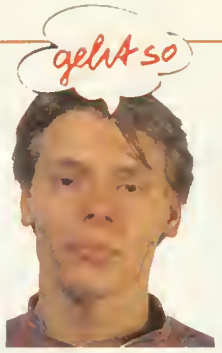
Die Siedler
AMIGA DM 79,99

Anstoss
IBM/PC DM 64,99

Rebel Assault
CD-Rom DM 79,99

Tiny Toons

The Big Blue: Unter Wasser kommt lediglich Blau-Tiny zurecht



Die Spiele um die Tinies gehörten noch nie zu den großen Rennern. *Fury of the Furries* bildet hier zwar keine Ausnahme, ist jedoch das bei weitem beste "Tiny-Spiel" der letzten Jahre. Das eigentliche Grundprinzip, in jedem Level den Ausgang zu finden, gehört zwar mittlerweile in Omas Kiste und auch in Sachen Präsentation reißen sich die Tinies keine Haare aus, die Idee mit den vier Verwandlungsstufen sorgt jedoch zunehmend für Abwechslung. Stellenweise ist sogar der kleine Taktiker gefragt, um besonders knifflige Levels heil zu überstehen. Im Endeffekt bleibt ein nettes Plattformspielchen, das dank einiger Ideen für sporadische Motivationsschübe sorgt, aber wegen mangelnder Präsentation und Abwechslung nicht im Oberklassenbereich landet. Wuschelfans werdens lieben, alle anderen spielen Probe.

Fury of the Furries

Zoff im Tiny-Reich. Die schon aus allerlei Loriciel-Spielen bekannten Möpse haben dieses Mal Probleme auf ihrem eigenen Planeten, auf Sklumph. Ein fieser Artgenosse nahm den netten Tiny-König gefangen und nun sitzen die Sklumph-Tinies in der Patsche, denn sie wurden per Hokus-Pokus in willenlose Arbeistmaiden verwandelt. Da kommt ein Raumschiff gerade heimkehrender Piraten-Tinies an, und die vierköpfige Besatzung nimmt sich das Problem an die bepelzte Brust, auf daß der König bald wieder im Garten spazieren gehe. Mittels dreier Zauberringe ist es den Befreiern möglich, die brachliegenden Eigenschaften der Ur-Tinies zu nutzen. So können sie sich in vier unterschiedliche Charaktere verwandeln, von denen einer Feuerbälle verschießt, ein anderer Steine fressen kann, der nächste Weltmeister im Tieftauchen ist und der letzte sich mittels Saugkordel an jedwede Wand heften kann, um an ihr hin und her oder über Abgründe zu schaukeln.

Eure Aufgabe in *Fury of the Furries* ist es, in jedem Level heil den Ausgang zu erreichen. Unter Zeitdruck sammelt Ihr alsdann auf Eurem Weg diverse Münzen ein, deren Hunderterpack ein Extraleben spendieren und verwandelt Euch zu gegebenem Anlaß in einen der vier angebotenen Zauber-Furries. Die Kombination dieser vier Eigenschaften ist für eine Vielzahl der Levels von entscheidender Bedeutung. Doch auch Feindvolk kreuzt Euren Siegeszug: Da stürzen sich häßliche Krähen oder garstige Skorpione auf Euch, die mit Hilfe des Feuerball-Furys aber neutralisiert werden können.

Die Paßwörter werden durch Spielstände ersetzt, die nach jedem fünften Level gespeichert werden dürfen. *kn*

Hängen wird er: Grün-Tiny fährt auf Knopfdruck ein Seil aus.

Die Karte des zu befreienden Königreichs gibt Aufschluß

Gimme Five: Die Tinies rüsten sich zum Kampf gegen den selbst Könige knebelnden Miesepeter

Genre: Geschicklichkeit
Hersteller: Mindscape/Kalisto
Zirka-Preis: 100 Mark
Testmuster: Mindscape

AMIGA 59%

Grafik: 48% Sound: 55%
Schwierigkeit: mittel
Minimal: 1 MByte
Unterstützt: Zweitlaufwerk, Festplatte 4 MByte

MS-DOS 59%

Grafik: 48% Sound: 55%
Schwierigkeit: mittel
Minimal: 286er, 640 KB, VGA Festplatte 5 MByte
Unterstützt: Soundblaster,
Geplant für: –

Über 5.000 lieferbare Spiele!

DIE TRAUMFABRIK

SPIELE GMBH ©

Der Laden mit Deutschlands größter Auswahl an Video- und Computergames

	PC	CD	AMIGA
11th Hour (7th Guest 2) +		149,95*	-
1869 ++	89,95	-	74,95
7th Guest 1 +	-	149,95	-
A Train ++	99,95		99,95
A.T.A.C. +	99,95	-	89,95*
Aces of the Pacific +	89,95	-	-
Aces of the Deep +	89,95*	-	-
Aces over Europe ++	89,95		-
Aegis - Guardian of the Fleet		149,95*	
Alone in the Dark 1 ++	99,95	i.V	-
Alone in the Dark 2 ++	99,95*	i.V	-
Ambermoon ++	i.V.	-	89,95
Anstoss ++	89,95	-	79,95
Aufschwung Ost ++	79,95		69,95
Battle Isle 1 + Data 1 ++	89,95		89,95

Sim City 2000

Die Sim's sind wieder da. Natürlich haben sie noch mehr Ansprüche, noch größere Städte und noch mehr zu meckern. Damit wir nix zu meckern haben, hat uns Maxis diesmal Super-VGA, viele Extra-Statistiken und erweiterte Perspektiven spendiert.

MAC 99,95* PC 89,95* CD-ROM i.V.

	PC	CD	AMIGA
Battle Isle 1 + Data 2 ++	89,95		89,95
Battle Isle 2 ++	89,95*	99,95*	i.V.
Beneath a Steel Sky +	89,95*	-	79,95*
Betrayal at Krondor ++	94,95	-	-
Bloodnet	99,95	i.V	-
Bundesliga Manager Prof. 2 ++	74,95		74,95
Burning Steel ++	89,95		
Burntime ++	89,95	89,95	79,95
Cannonfodder +	i.V	-	59,95
Carriers at War 2	99,95*		
Chertbreaker ++	79,95*	-	69,95*
Civilization ++	99,95	109,95*	89,95
Comanche ++	99,95	-	-
Comanche Data Disks ++	59,95	-	-
Companions of Xanth	89,95	-	-
Cyberrace ++	89,95	i.V.	i.V
Dark Mere ++	89,95*	-	74,95*
Dark Sun 1	79,95	-	i V
Delta V	99,95*	-	-
Der Clou ++	89,95*	-	79,95*
Desert Strike +	i.V	-	69,95
Detroit Car Management	89,95*		
Die Siedler ++	89,95*	i V	89,95
Doglight ++	99,95		89,95
Dominion	99,95*		-
Doom	i.V.	i.V	
Dracula Unleashed		129,95	
Dragon Knight 3	119,95*	-	
Dragonsphere	99,95*	-	i.V.
DSA 1 Die Schicksalsklinge ++	89,95	-	84,95
DSA 2 Sternenschweif ++	89,95*	-	89,95*
Dune 1 ++ / - / ++	89,95	159,95	74,95
Dune 2 ++	89,95	i.V.	74,95

Battle Isle 2

Der deutsche Strategiekrimiler geht in die 2. Runde. Noch komplexer, noch besser. Hoffentlich spendiert uns Bluebyte gleich beim ersten Schlag die Netzwerkoption...

PC 89,95* CD-ROM 99,95* Amiga i.V.

	PC	CD	AMIGA
Dungeon Hack	79,95	-	-
Dungeonmaster 2	89,95*	-	
Eishockey Manager ++	89,95		89,95
Ellmania +	89,95*	-	79,95*
Elisabeth ++	89,95*	i.V.	i.V
Elite 2 ++	79,95	-	69,95
Empire Deluxe SVGA	89,95	-	i.V.
Empire Deluxe SVGA Data	49,95	-	i.V.
Entity ++	79,95*	-	69,95*
Eye of the Beholder T 3 ++	-	119,95	-
Eye of the Beholder 2 ++	89,95	-	89,95
Eye of the Beholder 3 ++ / -	89,95	89,95	
F 14 Fleet Defender ++	119,95*	-	i.V
F-15 Strike Eagle 3 +	99,95		
F-15 Strike Eagle 3 Missions	69,95*	-	
Falcon 3.0 +	99,95		
Falcon 3.0 Mig 29 +	69,95		
Fantasy Empires	89,95	-	
Fields of Glory ++	99,95	-	i.V

	PC	CD	AMIGA
Flashback ++	74,95	-	69,95
Flight of the Amazon Queen ++	89,95*		79,95*
Flightsimulator 5.0 ++	139,95	-	-
Flightsimulator 5.0 Zusatzdisks	79,95	-	-
Forgotten Castle +	94,95*	-	-
Formula 1 Grand Prix + / ++	99,95	-	89,95
Freddy Pharkas ++ / +	99,95	i.V.	-
Front Page Sports Football Pro	89,95	-	-
Gabriel Knight	79,95	i.V.	-
Global Domination	89,95	-	-
Goal ++	69,95	-	69,95
Goblins 3 ++	89,95	89,95	79,95
Gunship 2000 +	99,95	109,95	89,95
Harpoon 2 +	99,95*	-	94,95
Hattrick ++	79,95*	-	69,95*
Heimdall 2 ++	89,95*	-	79,95*
Heirs to the Throne +	89,95*	-	-
High Command	99,95	-	
History Line 1914 - 1918 ++	89,95		89,95
Incredible Machine 2 ++	89,95	-	-
Indiana Jones 4 ++ / + / ++	94,95	99,95	89,95
Indy Car Racing ++	89,95	-	-
Inka 1 ++	99,95	129,95	-
Inka 2 ++	99,95	129,95	
Iron Helix ++	-	99,95	-
Jagged Alliance	i.V.		-
Journeyman Project		99,95	-
JOYPAD GRAVIS	59,95	-	-
JOYSTICK FLIGHTSTICK PRO	179,95	-	-
JOYSTICK GRAVIS PRO	99,95		79,95

Sam & Max

Die Macher des "Day of Tentacle" der Lucas-Arts-Schmiede legen uns auch diesmal wieder einen Meilenstein der Adventure-Geschichte vor. Schrill, laut, schwierig und witzig, mit einem Wort abgedreht...

PC 89,95 CD-ROM 109,95* Mac i.V.

	PC	CD	AMIGA
JOYSTICK VIRTUAL PILOT	189,95		-
Jurassic Park ++	79,95	89,95	69,95
Jutland	-	139,95	-
K 240 (Utopia 2) ++	i.V	-	79,95*
Kingmaker ++	89,95*	-	69,95*
Kings Quest 5 ++ / + / ++	99,95	99,95	84,95
Kings Quest 6 ++ / + / ++	99,95	99,95	i.V.
Kings Ransom	99,95*	-	-
Labyrinth of Time +	-	99,95	-
Lands of Lore 1 ++	79,95	i.V.	-
Lanmower Man +	89,95*	109,95*	i.V
Larry 5 ++	99,95	99,95*	84,95
Larry 6 ++	99,95	99,95*	-
Laura Bow 2 ++ / +	99,95	99,95	
Legacy of Sorasil (Heroquest 2) ++	i.V.	-	69,95*
Legend of Kyrandia 1 ++ / + / ++	89,95	89,95	79,95
Legend of Kyrandia 2 ++ / + / ++	89,95	i.V	i.V
Lemmings 2 ++	89,95		69,95
Links 386 Pro SVGA +	99,95	-	-
Links Kurse SVGA neu !!!	54,95	-	39,95
Loom ++ / + / ++	79,95	79,95	-
Lord of the Rings 1 + / ++	-	169,95	79,95
Lord of the Rings 2 + / ++	84,95	-	74,95*
Lost in Time ++	94,95	109,95	-
Lost Treasures of Infocom 1	109,95	99,95	119,95
Lost Treasures of Infocom 2	99,95	99,95	-
Lost Vikings ++	89,95	-	79,95
Lothar Matthäus ++	79,95*	-	69,95
Mad Burger ++	89,95*	i.V	79,95*
Mad Dog McCree	-	119,95	-
Mad News ++	89,95*	-	74,95*
Maniac Mansion 2 ++	94,95	99,95*	-
Master of Orion +	99,95	-	-
Mechwarrior 2	99,95*	i.V.	-
Microsoft Arcade	89,95	-	
Might & Magic 3 ++	89,95	-	79,95
Might & Magic 4 ++	89,95	-	-

	PC	CD	AMIGA
Might & Magic 5 ++	94,95		
Mike Ditka Football 2 SVGA	99,95*	-	
Monkey Island 2 ++	89,95	99,95*	89,95
NHL Hockey +	89,95	-	
ORCHID GAMEWAVE 32 +	449,95		
ORCHID SOUNDWAVE 32 +	549,95		
Outpost	-	129,95*	
Pacific Strike +	94,95*	i.V	
Pacific Strike Speech Pack +	39,95*	s.o	
Patrizier ++	89,95	99,95	79,95
Pax Imperia	99,95*	-	-

Die Siedler

Deutsche Software-Genistreiche sind ja leider etwas seltener. Blue Byte arbeitet allerdings mit Erfolg daran, daß sie nicht zu selten sind. Bis zu 64000 Little-Computer-People habt Ihr bei dieser wuselnden Strategie-Simulation unter Eurer Maus.

Amiga 89,95 PC 89,95* CD-ROM i.V.

	PC	CD	AMIGA
Perfect General 2	89,95*		
Pinball Dreams +	74 95		69,95
Pirates Gold SVGA ++	99,95	i.V	-
Pizza Connection ++	89,95*		89,95*
Police Quest 3 ++	99,95	i.V	-
Police Quest 4	79,95	i V	
Pools of Darkness ++	89,95	-	79,95
Populous 2 +	89,95	-	69,95
Prince of Persia 2 +	79,95	-	
Privateer +	94,95	i V	-
Privateer Missions +	44,95*	s.o	-
Privateer Speech Pack +	39,95		
Protostar 1 ++ / -	99,95	99,95	
Quest for Glory 3 ++	99,95	i.V	
Quest for Glory 4	89,95*	i.V	
Railroad Tycoon Deluxe SVGA +	99,95	i V	
Railway Challenge ++	79,95		
Rebel Assault	-	89,95	
Red Baron ++	99,95	-	
Red Crystal	89,95*	-	
Return to Zork +	99,95	109,95	
Sam & Max ++ / -	89,95*	99,95*	
Seal Team +	89,95	-	

Ultima 8

In völlig neuer Perspektive und völlig neuen Welten will uns der Guardian diesmal an den Kragen. Besonders gefallen die hervorragenden Animationen der Spielfiguren und die Vielzahl neuer Ideen.

PC 94,95* CD-ROM i.V. MAC i.V.

	PC	CD	AMIGA
Sensible Soccer 93 ++	69,95		69,95
Shadow of the Comet ++	94,95		-
Shadowcaster +	89,95	i.V	
Sherlock Holmes 1 ++ / +	94,95	99,95*	
Sherlock Holmes 2 +	94,95*	i.V	
Siege 1 inc. Data Disk	99,95		i V
Silent Service 2 +	49,95		89,95
Silver Ball Pinball +	79,95	-	-
Sim Ant ++	99,95		99,95
Sim City 2000 +	89,95*	i V	i V.
Sim Earth ++	99,95	-	89,95
Sim Farm ++	99,95	-	i.V.
Sim Life ++	99,95	-	99,95
Simon the Sorcerer ++	94,95	-	79,95*
SOUNDBLASTER CD Discovery +	889,00	-	-
SOUNDBLASTER PRO ASP 16 +	499,00	-	-
Space Hulk ++	94,95	-	79,95
Space Quest 5 ++ / +	99,95	99,95*	-
Spaceship Warlock	-	139,95*	
Spaceward Ho! ++	99,95	-	i V
Spelljammer 1 ++	89,95	-	
Star Reach	99,95*	-	
Star Trek 25th Anniversary ++ / +	94,95	129,95*	i.V.

	PC	CD	AMIGA
Star Trek Judgment Rites	94,95*	i V	
Star Trek Next Generation +	94,95*	i.V	-
Starlord +	99,95*	-	
Stonekeep +	99,95*		
Streetfighter 2 ++	69,95	-	69,95
Strike Commander +	94,95	i V	-
Strike Commander Missions +	44,95	s.o.	
Strike Commander Speech Disk +	39,95	s.o.	
Strike Squad	99,95*	-	
Stronghold ++	89,95		
Subwar 2050 ++	99,95	-	
Syndicate ++	89,95	i.V	69,95
Syndicate Mission Disk ++	44,95		39,95*
Task Force 1942 +	99,95		-
Terminator : Rampage ++	89,95	-	
TFX +	94,95	i.V	79,95*
The Elder Scrolls 1 +	89,95*	-	
The Legacy ++	99,95	i V	i.V
Tony Larussa Baseball 2 GOLD		99,95	-
Tornado +	89,95		79,95*
Tornado Missions 1 +	49,95*		i.V
Turrican 3 ++			69,95
Ultima 7-1 Die schwarze Pforte ++	99,95		
Ultima 7-2 Serpent Isle +	89,95		
Ultima 7-2-2 Silver Seed +	44,95		
Ultima 8 Z. +	i.V	s.o.	

Rebel Assault

Starwars-Feeling wie im Kino. Ob im Jäger gegen die Imperial Walker oder im Lightsword-Duell mit Darth Vader, die mit Filmsequenzen geradezu vollgequetschte CD sorgt für Stimmung. Möge die Macht mit Euch sein...

CD-ROM 89,95 MAC-CD i.V. 3DO i.V. CD 32 i.V.

	PC	CD	AMIGA
Ultima 8 Pagan +	94,95*	i.V.	
Ultima 8 Speech Pack +	39,95*	s.o	
Ultima Hexalogie 1-6		119,95	
Ultima U1 + U2 Collection		129,95	
Ultima U1 Stygian Abyss +	89,95	s.o	
Ultima U2 Labyrinth of Worlds +	89,95	s.o.	
Uridium 2 +			59,95
V for Victory 4	89,95		
V for Victory 5 (at Sea)	99,95*		
VTD Orlowski Poker ++	ab 59,95*	ab 59,95*	79,95*
VTO Orlowski Puzzles ++	ab 59,95*	ab 59,95*	
Wall Street Manager ++	89,95		
Walls of Rome	99,95	-	-
Warlords 2	89,95		
Whales Voyage ++ / + / ++	89,95	89,95	74,95
Wing Commander T Academy +	74,95		-
Wing Commander 2 Deluxe +	i V	109,95	-
Winter Olympics ++	79,95*	79,95*	69,95*
Wizardry 7 ++	99,95	-	89,95*
Wolfpack 2	94,95*		
X-Wing +	94,95		-
X-Wing Missions T Upgrade ++	59,95		-
X-Wing Missions 2 ++	44,95		-
Zeppelin ++	89,95*		

+ mit deutscher Anleitung oder Kurzanleitung
++ Programm komplett in Deutsch

Mechwarrior 2

Nie wieder Battletech-Center. Die Kampfkolosse des 3. Jahrtausends schlagen wieder zu. Diesmal ist der Fight auch per Modem oder Null-Modem möglich...

PC 99,95* CD-ROM i.V. MAC i.V. 3DO i.V.

LÖSUHGSBÜCHER	US	DT
DSA 1 oder 2 (FanPro)		29,80
Falcon 3.0 Air + Disk. PRIMA 365 S.	59,95	
Legend of Kyrandia 2	39,95*	24,95*
Maniac Mansion 2	-	24,95
Might & Magic 5	49,95	29,95
Privateer	59,95*	49,95*
Sam & Max	39,95	24,95
Shadowcaster	49,95*	24,95*
Strike Commander	59,95	29,95*
Ultima 7 Teil 2	59,95	24,95
Ultima 8	59,95*	39,95*
Ultima Underworld 2	49,95	24,95
Wizardry 7	59,95	39,95
X Wing Strategy Guide PRIMA 420 S.	59,95	29,80

030/6946043

10.30-18.30 h Versandtelefon Sammelnummer

Spielneuheiten am Ifdn. Band: 030/694 60 45

Fax-Line: 030/694 42 56

Über 5000 lieferbare Spiele · Software zum Anfassen. Heute bestellt, gestern geliefert?! UPS-Versand zum Postpreis! Berlins größtes Lager · Himmlische Preise und göttlicher Service · Probieren und Staunen.

++++3DO++++AMIGA++++PC · CD++++ATARI · ST++++SUPER · NES++++MEGA · DRIVE++++MEGA · CD++++
++++MAC · CD++++PC++++CD 32++++GAME · GEAR++++LYNX++++GAMEBOY++++BRETTSPIELE++++
++++ROLLENSPIELE++++AMIGA 1200++++MAC++++JAGUAR++++LÖSUNGSBÜCHER++++

Händleranfragen erwünscht!

Wollen auch Sie sich in einer expansiven Branche selbstständig machen und suchen nach einem starken Partner mit viel Erfahrung? Dann sind Sie bei uns richtig! Händlerpreislisten schicken wir gegen Vorlage eines Gewerbescheines zu. Fordern Sie schon heute unsere ausführlichen Preislisten an!

Alle Preise verstehen sich als Versandpreise! Ladenpreise variieren, Ladenverkauf ist leider mit höheren Kosten verbunden. Wir bitten um Euer Verständnis. Irrtümer und Preisänderungen sind vorbehalten. Die Preise sind gültig, solange unser Vorrat reicht. Bis 200 DM Bestellwert berechnen wir 10,50 DM Versandkosten, ab 200 DM ist der ganze Spaß umsonst. Post-Express kostet 8,00 DM mehr, Sicherheitskarton +3 DM, Diskettentest +3 DM. Bei Vorkasse -50% Versandkosten. Der Versand erfolgt wahlweise mit Post oder UPS, zum gleichen Preis! Wir gewähren auf SOFTWARE ein HALBES JAHR GARANTIE. Auf SEGA-, NINTENDO-, und NEO GEO-Produkte sogar 1 Jahr Garantie. Allerdings wird keine Haftung für die Kompatibilität der Cartridges + Adapter übernommen. Unser Anrufbeantworter ist immer, wenn wir mal nicht da sind, für Euch geschaltet. Mit Sternchen gekennzeichnete Videogames waren bei Anzeigenschluß (8.12.) noch nicht lieferbar, sind aber inzwischen (wenn pünktlich!) eingetroffen. Seid Ihr in Berlin, Hamburg oder Entenhausen, besucht bitte unsere Läden. Es gelten die AGB der Traumfabrik.

Mittenwalder Straße 47 · 10961 Berlin · Tel.: 030 - 694 48 62 (nur Ladentelefon)
100m vom U-Bhf Gneisenaustraße Versandzentrale und Softwaretempel

Osterstraße 50 · 20259 Hamburg · Tel.: 040 - 490 83 94 (nur Ladentelefon)
300m vom U-Bhf Osterstraße · Softwaretempel

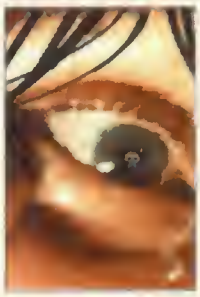
Count Zero

Habt Ihr gesiegt, gehören die Gegenstände der Feinde Euch

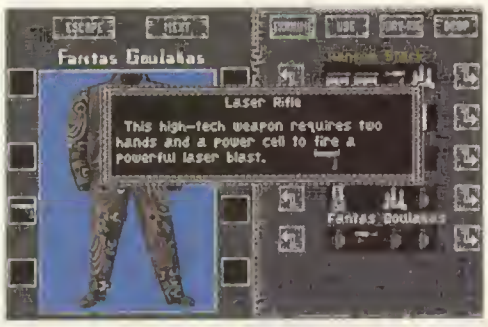
Gehobene Adventure-Kost ist nicht gerade die Stärke von Microprose. Um so mehr erfreut uns *Bloodnet*. Das ausgefeilte und mitreißende Storyboard überzeugt ebenso wie die durchgestylte Endzeitgrafik und nette Maussteuerung. In Sachen Cyberpunk-Atmosphäre setzt *Bloodnet* neue Maßstäbe und läßt dem Spieler nebenbei mehr als genügend Handlungsfreiraum. Hier lacht uns jedoch schon der erste, einzige und schwerwiegendste Kritikpunkt an: In *Bloodnet* weiß man nie genau, was als nächstes zu tun ist. Die Handlungsstränge verzweigen sich bereits kurz nach Beginn dermaßen dramatisch, daß Ungeübten bald der Atem stockt und die Puste ausgeht. Hat man sich jedoch an die Textlastigkeit gewöhnt, kommt der Cyberspace-Freak auf seine Kosten, auch wenn der Cyberspace in *Bloodnet* nicht gerade die fluoreszierende 3D-Welt ist, von der man träumt. Vampir-Freunde, Endzeitfreaks und Gibson-Fanatiker sollten jedoch einen Blick riskieren: Zu diesem populären Thema gibt es derzeit einfach nichts Besseres auf dem Markt.

Bloodnet

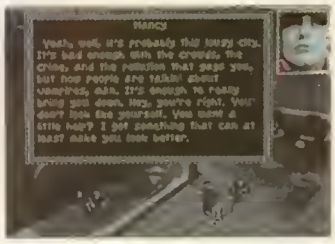
Sein Name ist Stark, Ransom Stark. Und er ist ein Cyberpunk. Als ehemaliger TransTechnical-Mitarbeiter kennt er die Welt im Manhattan des Jahres 2094 – oder zumindest glaubt er sie zu kennen. Nach einem verlockenden Job (wenig Aufwand, gutes Geld) trifft er seinen eigentlichen Auftraggeber Van Helsing und sein erotisches Töchterlein. Dummerweise befehligt Van Helsing die Gilde der Vampire und gedenkt binnen kürzester Zeit Manhattan zu erobern. Prompt wird der gute Ransom gebissen und ward sogleich tot und doch unsterblich – ein typischer Vampir. Alles wäre in Butter, hätte Stark nicht das kleine Neuro-Implantat hinterm Ohr, welches sich mit dem Vampirdasein nicht recht abfinden will und Ransom auf den Boden der Tatsachen zurückholt. Starks Vampir-Elemente können von diesem Implantat unterdrückt werden und so macht sich unser verwirrter und mächtig wütende Held auf den Weg, wieder Mensch zu werden und die blutige Verschwörung aufzudecken. Ihr schwingt Euch nun in die Rolle Starks und dürft zu Beginn Euren Charakter nach eigenen Wünschen editieren. Stark kann sowohl als einfacher Händler, als Cyberspace-Cowboy oder muskulöser Kämpfer ausgebildet werden. Eure Reise durch das zukünftige Manhattan beginnt danach auf einer großen Übersichtskarte. Verschiedene markierte Örtlichkeiten dürfen besucht werden und mit den dort ansässigen Personen geplaudert werden. Euch begegnen sowohl Cyberspace-Junkies, als auch Händler oder einfache Straßengangs. Einige geben Euch nützliche Hinweise, andere Aufträge oder neue Adressen, die es zu besuchen gilt. Trefft Ihr auf eventuelle Feinde, werden diese im Rundenkampf zur Strecke gebracht, wobei sowohl Taktik als auch die entsprechende Waffe angewählt werden darf. Damit Ihr nicht ganz allein durch die Straßen hetzt, bieten Euch einige Charaktere für ein paar Dollar ihre Hilfe an. In gewohnter Rollenspielmanier lassen diese sich ausrüsten und im Kampf steuern. Natürlich stehen auch Cyberspace-Besuche an, in denen Ihr wichtige Infos beschafft oder Informanten trefft.



Manhattan 2094



Hip: Das Inventory glänzt komplett in Schwarzweiß



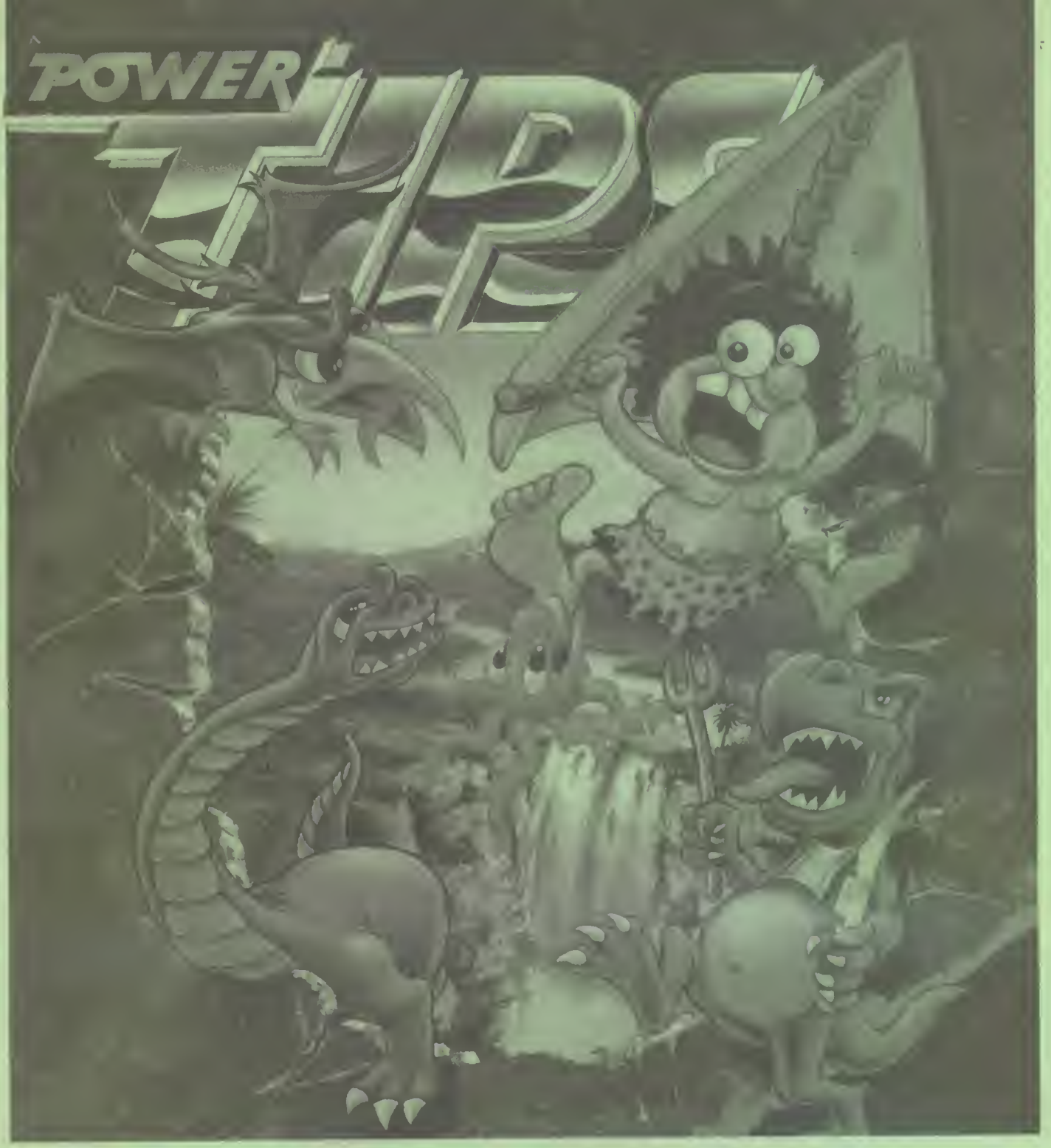
Gesprochen wird via Fenster

Render mich: Die Bilder wurden nicht gemalt, sondern berechnet

Genre: Rollenspiel
Hersteller: Microprose
Zirka-Preis: 120 Mark
Testmuster: Microprose

MS-DOS 71%

Grafik: 64% Sound: 42%
Schwierigkeit: schwer
Minimal: 386SX, 1 MByte, VGA, Festplatte 9 MByte
Unterstützt: Soundblaster, Adlib, Roland, Spektrum
Geplant für: –



ZUM SAMMELN!

Power-Tips

Computerspieletips

Yo Joe (Amiga)	51
Alien Breed 1 (MS-DOS)	51
Serpent Isle (MS-DOS)	51
Wing Commander Academy (MS-DOS)	51
Leisure Suit Larry 6 (MS-DOS)	51
Goblins 3 (MS-DOS)	53
Privateer (MS-DOS)	56
Frontier – Elite 2 (MS-DOS/Amiga)	63
Jurassic Park (MS-DOS)	66
Hired Guns (Amiga)	69

Hex-Hexerei

Ultima Underworld 2	72
Der Patrizier	72
Pirates! Gold	72
Strike Commander	72
Spacehulk	73
Lands of Lore	73

Verlag Markt & Technik
Redaktion POWER PLAY
Hans-Pinsel-Str.2
85531 Haar bei München

Heft 2/94

Okay Ihr Lieben, Ihr habt gewonnen! Nachdem Ihr uns in schönster Regelmäßigkeit gelöchert habt, werden wir endlich weich und schießen die Videospiele-Tips auf Nimmerwiedersehen in den tiefsten Gemini-Sektor. Ab dieser Ausgabe sind die grünen Seiten picke-packe voll mit Komplettlösungen und Tips und Hilfen rund um unsere Lieblingscomputer. Zusätzlich führen wir eine neue Rubrik ein, die sich ausschließlich mit Disketten/Monitor-Basteleien beschäftigt. Wer also streng geheime Hex-Codes auf seiner Festplatte schlummern hat und uns und Euch etwa mit 2 Milliarden Credits, grünen Mega-Lasern oder 99 Monsterleben versorgen kann, darf sofort loslegen. Apropos Credits, natürlich winkt weiterhin Bares für Eure Mühen. Jeder Tip wird fürstlich entlohnt, die Power-Prämien von 777 Mark für die Tips des Monats gibt's ab jetzt zweimal pro Ausgabe – Eure Chancen verdoppeln sich also. Die genauen Spielregeln findet Ihr im Mitmachkasten. Näheres zur Hex-Hexerei erfahrt Ihr von Knut ein paar Seiten weiter hinten. Ich wünsche Euch wie immer viel Spaß und verabschiede mich bis zum nächsten Monat.

Euer **Volker**

Yo Joe (Amiga)

Jörg Stiegler aus Düsseldorf hilft uns mit einem Cheat aus der Bedrängnis. Wenn man irgendwann während des Spiels das Wort "WELTRAUMKAKALAKEN" (genauso, inklusive Rechtschreibfehler) eingibt, blitzt der Bildschirm auf, und der Cheatmodus ist aktiviert. Man hat sofort alle Waffen zur Verfügung, "Z" transportiert uns in den nächsten Level und "+" schenkt uns ein Extraleben.

Alien Breed 1 (MS-DOS)

Ein paar Paßwörter gefällig? Dank Dominik Aeppli aus Sissach kein großes Problem für uns. Einfach die richtige Kombination am Terminal eingeben, und Ihr kommt direkt in den entsprechenden Level.

Level	Code
2	AAJIHGDDC
3	CGGHDGGDG
4	HDICICCII
5	IDHEHDGCC
6	IJIIDIHEC
7	CFDFEFEFJ
8	JIIJIIIIC
9	AAAABAAAA
10	CCGDGBBBB
11	HHIAAJJIG
12	GGDDJJHFD
13	JIECBFGFF
14	HGGEDDCCB
15	HHHGFGDCC
16	IHDCHGHFF

Serpent Isle

Dominik Smith aus Frankfurt wandelt auf Lord Britishs Spuren und kann uns mit jeder Menge schöner Ausrüstungsgegenstände versorgen.

Sicher habt Ihr Euch schon geärgert, daß Ihr die tollen Waffen (Todeshammer, Blitzpeitsche, Feuerbogen) nicht aus der Traumwelt mitnehmen könnt. Nun, es gibt eine Möglichkeit: Nachdem Ihr in Moonshade Zutritt zu der Feuerhöhle habt, besorgt Euch den Zauberspruch Schlangengestalt (Serpent Bond), dann geht durch die Feuerhöhle zurück nach Monitor. Lauft Richtung Sumpf und verwandelt Euch dort in eine Schlange. Schlängelt Euch in den Sumpf, schlaft ein und landet automatisch in der Traumwelt. Abwarten, bis Ihr wieder zum Avatar werdet und Eure Gefährten auftauchen. Alle Gegenstände, die Ihr mitnehmen wollt, gebt Ihr Euren Kameraden. Habt Ihr die Traumwelt wieder verlassen, werden die anderen Partymitglieder die Gegenstände noch besitzen.

Wing Commander Academy

Eine interessante Entdeckung machte Martin Kalscheuer aus München. Der Origin Cheat dürfte inzwischen allgemein bekannt sein. Bei *Wing Commander 1+2* setzt man einfach hinter den jeweiligen Spielnamen ein Leerzeichen gefolgt von einem "ORIGIN" und darf dann mit den Tasten "Alt" und "Del", bzw. "Entf" jeden Gegner vom Bildschirm bröseln. Seit Origin unter die finanziellen Fittiche von Electronic Arts geschlüpft ist, funktioniert dieses Hilfsmittel leider nicht mehr. Für die *Wing Commander Academy* wirkt erst die neue Kombination "WCA ERTS" Wunder. Danach wieder im Spiel "Alt" und "Del", und die Gegner sind Geschichte. Probiert das gleiche mal mit *Privateer* aus.

Spielregeln

Damit Ihr in Zukunft möglichst schnell und sicher zu Eurem Geld kommt, hier unsere "Spielregeln" für die POWER-TIPS-Seiten:

Goldesel

Jeder von uns veröffentlichte Tip wird mit einer Geldprämie belohnt. Für einfache Cheats gibt's 40 Mark, für die beiden POWER-PRÄMIEN machen wir 777 DM locker. Zwischen diesen beiden Marken ist fast alles drin. Der Betrag hängt von Umfang, Aktualität und Gehalt Eurer Arbeit ab. Sollten mehrere gleichwertige Lösungen zum gleichen Spiel eintrudeln, dann entscheidet das Datum des Poststempels.

Wohin mit dem Geld?

Bitte gebt bei allen Einsendungen Eure **Bankverbindung** (Kontonummer, Kreditinstitut, Bankleitzahl, Halter des Kontos) an, damit Ihr Euer Geld ohne Umwege und lange Wartezeiten bekommt. Wer ganz sicher gehen will, teilt uns seine Telefonnummer mit. Sollten wir noch Fragen haben, dann bekommt Ihr einen Anruf von der *POWER PLAY*.

Abschreiben

Es gibt immer wieder Schlaumeier, die aus älteren Ausgaben, diversen Konkurrenzblättern und professionellen Lösungshilfen abschreiben. Macht Euch nicht die Mühe und erspart uns und Euch damit unnötigen Ärger und Arbeit – Die "Fälschungen" landen sowieso im Papierkorb.

Faxomanie

Bitte keine Tips mit der Fax-Maschine schicken. Unsere Assistentin steht vor lauter Papierrollenwechseln kurz vor dem Nervenzusammenbruch. Außerdem sind die Tips & Tricks meist unleserlich und wandern direkt in den Abfalleimer.

Ja, bitte!

Verschönert Ihr Eure Lösungen mit Karten und Zeichnungen, dann benutzt bitte weißes Papier ohne Linien oder Karos und nehmt einen schwarzen Stift. Noch lieber sind uns natürlich mit Malprogrammen angefertigte und ausgedruckte Karten und Level-Übersichten.

Sollte irgendwo auf Eurer Festplatte ein Schreibprogramm schlummern, dann schickt uns die Texte auf Diskette. Ob Word, Winword, Works oder Mikado ist uns egal, die Konvertierungsprofis in der Redaktion werden das Ding schon schaukeln.

Eure Meisterwerke schickt Ihr bitte an folgende Adresse:

Markt & Technik
Verlag AG
Redaktion POWER PLAY
Stichwort: Tips & Tricks
Postfach 1304
85531 Haar bei München

Leisure Suit Larry 6 – Shape up or Slip out

Er kann es nicht lassen. Langzeitlooser Larry wandelt wieder auf Freiersfüßen und wir wandern mit. Unterstützt werden wir dabei von Michael Schmidt aus Troisdorf.

Spielziel

Das Ziel des Spiel des Ziels ist es, mal wieder für Larry die ganz große Liebe zu finden. Im Nobelhotel 'La Costa Lotta', wo Larry einen Aufenthalt in einer TV-Show gewonnen hat, trifft Larry auf viele mögliche Kandidatinnen für ein trautes Zusammenleben, von denen es am Ende nur eine sein kann. Auf dem Weg dorthin muß Larry aber viele Aufgaben der Mädels überstehen, um es zu schaffen und glücklich zu werden.

Tip: Auf jeden Fall mit allen Girls bis zum Ende reden, da sonst nicht genug Infos vorhanden sind und verschiedene Situationen nicht eintreten.

Erste Schritte

In der Hotelempfangshalle, wo das Spiel beginnt, unterhält man sich als erstes mit Gammie, der Rezeptionsdame. Man erhält seinen Zimmerschlüssel und erfährt, daß sie todunglücklich ist, weil die Anti-Cellulitismachine kaputt ist.

Bevor wir uns auf den Weg zu unserem Zimmer im ersten Stock machen, durchsuchen wir noch den Schlüsselbehälter, der sich links vom Front Desk befindet. Wir nehmen den Schlüssel mit und gehen die Treppe rechts rauf.

Angekommen lesen wir uns erst einmal die Telefonkartei durch und rufen jede Servicenummer an. Danach holen wir uns von dem Wagen des Raumservices das Toilettenpapier, das Handtuch, die Zahnseide, (auf der anderen Seite!), die Seife und die Handcreme.

Zurück im Hotelzimmer gehen wir ins Badezimmer und lassen das Leitungswasser laufen (mit dem Auge draufklicken!) und melden den Schaden dem Installateur per Telefon (76). Sobald der Freak den Hahn repariert hat und gegangen ist, verstopfen wir die Toilette mit dem Toilettenpapier und ziehen ab. Danach muß der Installateur erneut gerufen werden. (Kurz die Etage verlassen und wiederkehren).

Während er die Toilette freimacht, klickt man mit dem Pick-Up Icon auf den Installateur und nimmt sich den Schraubenschlüssel und die Feile. Am Swimmingpool nimmt man von der schwimmenden Bar die Sonnenbrille.

So das war erst mal der Anfang. Jetzt gehe ich speziell auf die einzelnen Probleme der Mädels ein. Man kann die Probleme auch parallel lösen, allerdings habe ich hier zum besseren Verständnis jede Aufgabe einzeln aufgelistet.

Gammie

Gammie's Problem ist ihre Cellulitis und deshalb muß Larry für sie die Anti-Cellulitismachine reparieren.

Als erstes lockert man mit dem Schraubenschlüssel die Bolzen an der Haupteinheit und öffnet sie. Man nimmt den verdreckten Filter heraus und geht in die Küche, wo man ihn in der Spüle reinigt. Danach nimmt Larry noch das Schmierfett aus dem Mülleimer mit. Zurück bei der Machine wird der Kolben mit dem Fett geschmiert und der Filter wieder eingesetzt, die Haube geschlossen und die Bolzen wieder festgedreht. Nur läuft die Machine leider noch nicht, weil noch der richtige Schlauch fehlt. Larry geht ins Body-Building Studio und nimmt dort den Schlauch der Hintern-Straff Maschine (BunShaker) mit. Falls die Machine belegt sein sollte, redet er vorher noch mit Thunderbird, und geht aus dem Raum. Wenn er jetzt zurückkehrt, ist die Maschine frei und er kann den Schlauch mitnehmen! Der Schlauch wird mit der Vacuum Hose ausgetauscht, und ein Probelauf bestätigt die Funktionstüchtigkeit. Jetzt natürlich schnell Gammie von dem Erfolg berichten, die sofort mitkommt und die Maschine testen will (nicht vergessen, Gammie mit den Kabeln über der Liege zu verbinden !!). Gammie will eine Orange, die wir in der Salatbar des Restaurants finden. Danach will sie einen kalten Umschlag. Den machen wir, indem wir das Handtuch in der Küche in den Kühlschrank legen und nach einiger Zeit wieder rausnehmen. Das Mineralwasser, was letztendlich verlangt wird, befindet sich auf einem Tablett vor einer Tür im Ostflügel des Hotels.

Nachdem Gammie ihre alte Schönheit wiedererlangt hat und auf Nimmerwiedersehen verschwindet, geht Larry zum Strand und gräbt dort eine alte Fischerlampe aus, die er mit der übriggebliebenen Cellulite aus dem Kran füllt und so "Die Lampe des Wissens" erhält. Aus der Bar nimmt man sich ein Streichholz und zündet es mit dem Reizverschluß an und entflammt die Lampe mit dem brennenden Streichholz.

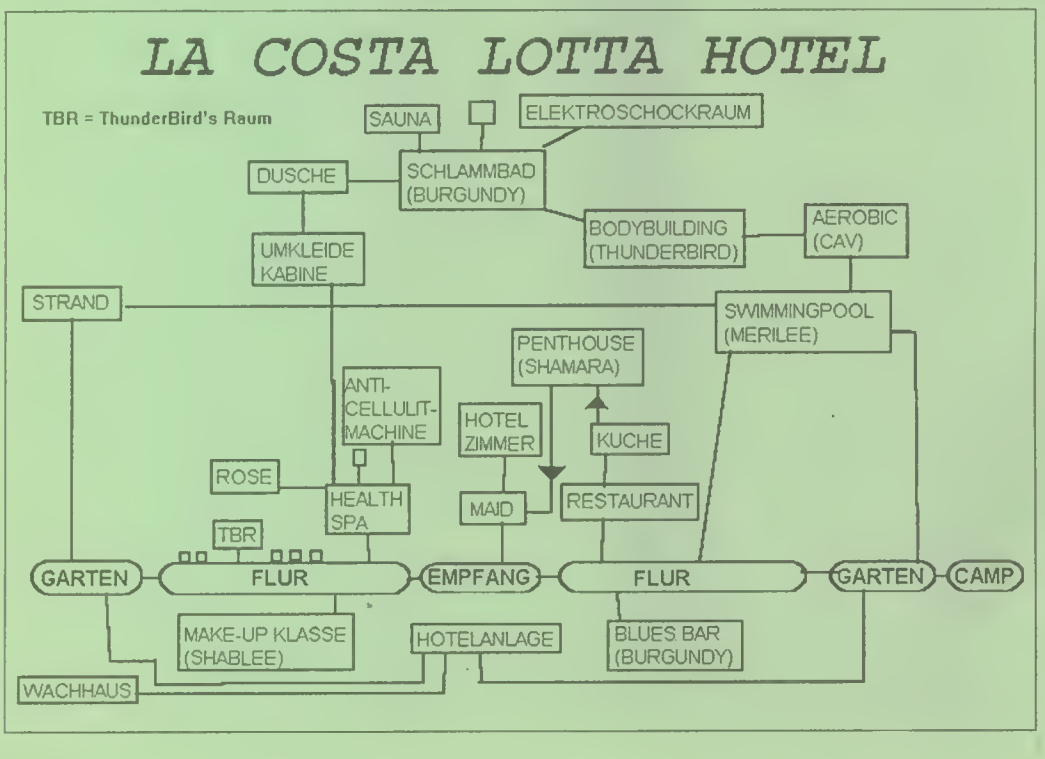
Rose

Rose ist Blumenfanatikerin und will also irgendetwas Blumiges geschenkt bekommen. Diese Aufgabe ist sehr einfach zu lösen, einfach die Blumen vom Tisch aus dem Hotelzimmer nehmen und Rose geben, worauf wir eine Orchidee erhalten.

Burgundy (+Cav)

Burgundy ist die mehr schlecht als rechte Sängerin in der Blue Bar (falls sie gerade nicht singen sollte, einfach rausgehen und etwas später noch mal wiederkommen).

Um ins Gespräch mit ihr zu kommen, muß Larry ganz zufällig über das Mikrofonkabel stolpern (Hand drauf!) und kann dann mit ihr palavern. Das Bier ist im schwer gesicherten Camp der Angestellten bei einer Fete aufzutreiben. Aber dazu brauchen wir erst einmal einen Angestelltenausweis, den wir von Cav, der Aerobiclehrerin bekommen können. Einfach in den Aerobicsaal gehen und dort auf die freie Matte klicken. Wenn das Training vorüber ist, mit Cav reden und nach dem Gespräch auf die Karte (badge) klicken und darüber mit ihr reden, solange bis sie es rausrückt. Bei dem Gespräch erfahren wir auch, daß Cav nicht Nein zu dem gleichen Geschlecht sagt und sich gerne mit Larry und einer Gespielin in der Sauna treffen würde. Mit der Karte geht man jetzt zu der mit Strom gesicherten Tür ganz im Osten und öffnet sie mit dem Magnetstreifen. Dann nimmt man ein Sixpack Bier aus dem Zelt mit und geht wieder zu Burgundy, die auch keine Probleme hat, die Flaschen zu exen. Leider reichen sechs Flaschen noch nicht, und man muß ein weiteres Sixpack holen. Burgundy will sich mit Larry in der Sauna treffen, der aber verkohlt, wenn er mit seinem Anzug diese betritt, also muß ein Handtuch her, das man entweder bei dem Handtuchjungen Gary im Health Spa bekommt oder sich eins vom Wagen des Raummädchens nimmt. (Rückseite!). Jetzt geht man in die Umkleidekabine und öffnet den Schrank rechts unten, klickt mit dem Handtuch auf Larrys Kleidung und er zieht sich um. In der Sauna beginnt man dann auf Cav und Burgundy einzureden, die nach einiger Zeit den Raum verlassen und ein Colliere übriglassen. Nach einer erfrischenden Dusche und wieder mit dem berühmt-berüchtigten Polyesteranzug bewaffnet, kann Larry weiter auf die Suche nach der vollkommenen Frau gehen.



Shablee

Shablee ist Lehrling in der Make-Up Schule im Keller. Sie will unbedingt ein Abendkleid haben.

Das Kleid findet man in der Umkleidekabine hinter der Bühne in der Bar. Zuerst muß man auf den Vorhang klicken und kann dann hinter die Bühne gehen und das Kleid nehmen. Larry gibt das Kleid an Shablee und verabredet sich für den Strand, frohen Mutes sollte er vorher allerdings noch telefonisch ein Kondom bestellt haben (75). Am Strand sollte man folgendes Schema befolgen: Anfassen-Reden-Anfassen-Reden,...
Falls der richtige Zeitpunkt gekommen ist, klickt man mit dem Kondom auf Shablee und erlebt eine kleine Überraschung. Nach überstandenem 'Liebesakt' geht man vom Strand weg und kehrt wenig später wieder zurück und nimmt den Champagner mit.

Charlotte

Charlotte liegt in einem der Schlammbäder. Sie will, daß Larry ihr Batterien für ihren 'kleinen Freund' besorgt.

Die Batterien bekommt man, indem man mit Al auf seinem Taxi bis ans östliche Ende fährt. Man steigt ab und macht Platz für Al zum Wenden. Al sucht daraufhin nach einem Streichholz, was man vorher in der Bar besorgt hat und ihm gibt. Al verschwindet und man öffnet die Toilettenschüssel mit dem Schraubenschlüssel und kappt das Stromkabel. Wenn Al wiederkommt, will er den Fehler beheben, und gibt Larry seine Taschenlampe zum Helfen, worauf man die Batterien daraus entfernt und die Taschenlampe wieder zurückgibt. Charlotte freut sich, die Batterien zu kriegen und lädt Larry auf ein Tête-à-Tête im Elektroschockraum ein. Das Problem ist allerdings das Elektroschloß, das unknackbar scheint.

Man geht in die Make-up-Schule und nimmt das Elektrokabel auf, geht zurück und entfernt etwas Isolation (mit der Hand) von dem Kabel und verbindet es mit der Steckdose und dem Schloß. Jetzt hat man die Tür aufbekommen und erlebt ein paar 'elektrisierende' Momente mit Charlotte. Larrys Goldmedallion hat sich in eine kleine Goldstatue verwandelt.

Man wacht in seinem Hotelzimmer wieder auf und geht zurück in den Elektroschockraum und nimmt die Perle mit.

Merrily

Merrily schwimmt an der Bar im Swimmingpool. Sie verlangt von Larry einen Nachschlüssel für den Bungeetower.

Man klickt mit der Hand zweimal (!) auf die Sonnenbrillenpackung und baut sich aus dem Brillenputztuch und der Zahnseide eine Badehose. Um an die Bar zu gelangen, braucht man ein kleines Floß, also nimmt man die leere Floßhülle rechts vom Bungeetower und geht damit in die Küche, um sie dort an dem linken Vorderreifen des Trucks mit Luft zu füllen. Zurück am Pool klickt man mit der Badehose auf Larry, um sie anzuziehen. Dann springt man ins erfrischende Naß (mit der Hand auf Pool klicken!) und klickt mit dem Floß auf Larry, damit er sich an die Bar setzen kann. An der Bar spendiert man Merrily einen Drink, indem man mit dem Beaverschwanz aufs Wasser klopft. Als ID zeigt man seinen Zimmerschlüssel.

Dann unterhält man sich mit Merrilyn und erfährt, daß sie einen Nachschlüssel für den Bungeetower haben will.

Man steigt aus dem Wasser und redet mit dem Bademeister, der einem den Towerschlüssel gibt. Man klettert auf den Tower und drückt den Schlüssel in die Seife, die man vorher von dem Servicewagen genommen hat. Mit der Feile klickt man jetzt auf den Schlüssel, den man ganz am Anfang aus der Empfangshalle aus dem Behälter genommen hat. Jetzt hat man einen Nachschlüssel und gibt ihn Merrilyn. Zusammen besteigt man den Tower, und Larry zieht sich nach einigen Betatschungen aus und bekommt von Merrily die "Wörter der Weisheit", bevor er einen kleinen Kunstsprung hinlegt und am nächstem Morgen in seinem Hotelzimmer aufwacht.

Es kann übrigens vorkommen, daß am Pool nicht genug Speicher zum Abspeichern vorhanden ist, was allerdings kein großes Problem sein sollte, da man eh nicht sterben kann.

Thunderbird

Thunderbird ist im Bodybuildingstudio zu finden, Larry kommt mit ihr ins Gespräch und es stellt sich heraus, daß sie eine Bandagefetischistin ist und unbedingt Handschellen braucht.

Die Handschellen kann man draußen im Wachhäuschen am Gürtel des Wachmanns finden. Man geht ins Schlammbad, räumt die Blumen vor der Videokamera weg und dreht mit Hilfe des Schraubenschlüssels die Kamera auf die Damenumkleidekabine und geht dann ins Wachhäuschen, wo man die Handschellen jetzt vom Gürtel nehmen kann. Man gibt sie Thunderbird, die Larry in ihrem Zimmer erwartet. Man klopft an die Tür und 'macht mal kurz den Hund' für Thunderbird , erhält für diese Dienste allerdings auch ein Hundehalsband mit Diamant als als Belohnung. Den Diamanten erhält man, indem man mit der Hand auf das Halsband klickt.

Shamara

Shamara ist das 'Oberbabe' und befindet sich im Penthouse. Sie will einfach alles haben: Gekühlten Champagner, eine Perle, ein Collier, die Wörter der Weisheit, die Lampe des Wissens, die Orchidee, den Diamanten von dem Hundehalsband, und die Goldstatue.

In das Penthouse kommt man, wenn man den roten Knopf des Lastenaufzugs in der Küche drückt. Den Champagner kann man in der Eismaschine neben dem Hotelzimmer kühlen und dann gibt man Shamara alle Sachen, und man hat es geschafft!

Yeah Baby!

Goblins III

Ganz schön rege, die kleinen Racker von Coktelvision. Das putzige Knobelvernügen hat es immerhin schon auf die dritte Fortsetzung gebracht. Damit wir uns auch im neuesten Teil problemlos zurechtfinden, bietet uns Rätselspezialist Thomas Rose aus Neustadt eine Komplettlösung.

Schiff ahoi!

Auf dem Schiff fängt alles an! Den Knoten am Seil lösen, den Schläger nehmen und dem Papagei mit selbigem aus dem Sack befödern. Mit dem ECU (wird im Spiel immer wieder gebraucht) den Haken von der Wand lösen und in die Schlinge einhängen. Aus der Kiste Pfeffer und Saugnapf nehmen. Dann den Papagei mit dem Sauger befreien. Chump nun auf die Kugel am Seil stellen und den Regenschirm nehmen. Blount auf die Hand der Schiffsfigur stellen und Chump auf die Bodenplatte springen lassen. Den Zahn aufnehmen, dann in den Korb steigen und den Schirm in die Öffnung hängen. Das Seil mit dem Zahn durchsägen und ab geht die Post.

Nach einem tollen Flug landen unsere Helden am Boden und warten auf weitere Abenteuer. Den Schirm aufnehmen und mit Hilfe des Heißluftkanals und Schirms vor dem Götzenbild zu landen. Durch die Öffnung schauen, und unser Held verliebt sich. Nun so richtig sauer, Herkules und Gromelon mit dem Schläger verhauen, Markistus den ECU geben und mit Schläger hauen. Den Biskuit nehmen und in den Helm legen.

Mit Schläger zermanschen und die Krümel aus dem Helm nehmen. Nun auf die Bodenplatte stellen und zu Banzai fliegen. Banzai von hinten die Krümel in den Nacken streuen und mit dem Schläger hauen. Schild und Hand einpacken. Kendo die Hand geben und dann verhauen. Das Schild an den Ast hängen und Zemba von hinten Pfeffer in den Nacken streuen. Chump ärgert nun Django und Blount zieht ihm die Zunge lang.

Den Knüppel nehmen und in die defekte Leiter einsetzen. Chump ärgert jetzt Punky und Blount haut ihm den großen Stein auf den Arm.

Ach verliebt sein ist soooooo schön!

Huch, alles dunkel

Ne, Streichhölzer nehmen und an der rauhen Stelle oben im Bild reiben. Nun ist es hell.

Die Kelle einstecken, Sense abbrechen und mit ihr alle drei Höhlen öffnen. Die drei Lichter gilt es nun, einzufangen! Mit der Kelle das Blut von der Schrift schöpfen, dann mit der Sense die Wasserspritze von der Puppe abschneiden und die Brille auch gleich mitnehmen. Die Brille dem Schädel aufsetzen und diesen öffnen. Wenn nun der Schädel geschlossen und dann wieder geöffnet wird, ist das Blaue Licht gefangen. Das Licht in die Kugel geben, dann das Holzbein anzünden und mit Wasser löschen. Das Gelbe Licht liegt am Boden und wird auch in die Kugel gegeben. Im nun grünen Bild den Korken nehmen. Das Blut in die Flasche gießen und dann die Flasche nehmen. Diese auf den Sockel stellen und wenn das Licht drin ist, den Korken in die Flasche stecken.

Mit der Kelle das Blaue Licht wieder aus der Kugel nehmen und den Knopf in der Schrift drücken. Den Spiegel nehmen und Blau wieder in die Kugel geben. Den Spiegel auf die grüne Hand setzen und das rote Licht in die Kugel geben. Dann die Brille auf das Spektrum setzen. Mit der Kelle Blau wieder rausnehmen und die Sense in das Vampirgebiß einsetzen. Nun alle drei Lichter in die Kugel geben und die Dinge nehmen ihren Lauf.

Großmama

Auf dem Marktplatz mit der Oma im Haus reden, dann den Regenschirm in das Loch auf ihrem Dach stecken und noch mal mit ihr reden.

Eine Wärmflasche ist der Lohn der Arbeit. Nun in den Gemüseladen gehen und dem Händler den ECU und den Brief geben. Das Ei und den Schlüssel nehmen und die Mondlampe mit dem Schlüssel öffnen.

Blount wird nun zum Wer-Blount. Jetzt wird erstmal der Händler verhauen, die Spaghetti genommen und der Topf geöffnet.

Nun wird der Schrank heruntergeschmissen und vom Wandbrett daraufgesprungen.

In dem Loch findet Wer-Blount einen Hammer, mit dem er die Truhe einschlägt. In dieser befindet sich eine Pfeife, die er mitnimmt. Dann mit dem Hammer den Händler noch mal verhauen und den ECU mitnehmen. Erst auf den Diwan und dann auf die Feder springen, dann mit dem Hammer dem Knulch verhauen und das Horn einstecken. Zurück in der Stadt an der Tür zweimal klingeln und Blount darf in das Labor eintreten.

Hier wird nun zuerst das Wuchselexir hergestellt. Das Ei auf der Wärmflasche ausbrüten, dann die Eischale in den Mörser geben und zerstampfen. Das Eipulver herausnehmen und ablegen. Nun den Wasserhahn öffnen und Wasser in Kessel und Schüssel geben. Die Spaghetti in den Kessel legen und mit Feuerzeug den Kessel anzünden. Die gekochten Spaghetti wieder ablegen. Nun das Horn auf den Ascher legen und mit dem Feuerzeug anzünden, dann die Hornasche wieder ablegen. Jetzt der Reihe nach Schale, Spaghetti und Hornasche in den Mixer geben und den Mixer in Gang setzen.

Mit dem fertigen Produkt den Boa Boa wachsen lassen und dann das Ganze noch einmal und in die Flasche füllen. Fertig ist das Wuchselexir.

Zurück in der Stadt die Knospe und den Trieb vergrößern, das Ei mit der Wärmflasche ausbrüten und dann den Kaukasier mit dem Elexir wachsen lassen. Fulbert den Stengel hochschicken und den Brief nehmen. Wenn man diesen vor den Spiegel hält, kann man ein wichtiges Rezept lesen, das nicht in dem Buch im Labor zu sehen ist. Nun den Hebel am Tor betätigen und Blount auf die Kugel stellen. Fulbert zieht den Hebel nun noch mal und Blount ist auf dem Dach, wohin ihm Fulbert über die Pflanze folgt.

Fulbert spielt nun eine Brücke über die Dächer und Blount erlangt die Schuhsohle. zurück durch den Kamin und in den Laden, wo Fulbert den Knopf drückt. Blount springt nun mit dem Hammer in die Falltür und verhaut das Monster. Übrig bleibt ein Knochen, mit dem es zurück in die Stadt geht.

Speedix

Fulbert nervt die Frau, die vor Schreck eine Blume fallenläßt. Diese kann Blount mit etwas Geschick ergreifen. Mit diesen Zutaten zurück ins Labor und Speedix herstellen. Erst Wasser in den Kessel, dann die Schuhsohle rein und kochen, Sohle wieder ablegen, den Knochen zermahlen und das Pulver ablegen. Die Blüte wird destilliert. Dann der Reihe nach Schuhsohle, Knochenpulver und Blütenessenz in den Mixer und das fertige Speedix in die Flasche füllen. Das Labor wieder verlassen und Speedix trinken. Nun ist Blount pfeilschnell und bereit zu neuen Untaten. Fulbert macht wieder in altbekannter Weise eine Brücke zur Glocke, und Blount spielt die Flöte in der Glocke. Wenn das Baucasier-Weibchen angeflogen kommt, muß Blount dem Baucasier auf die Schulter klopfen.

Der sieht das Weibchen und läßt eine Feder fallen, die Blount dank Speedix knapp über dem Gully ergreifen kann.

Weiter geht es in den Laden, wo Wer-Blount den Nachttisch anhebt und Fulbert die Seife in Sicherheit bringt. Mit der Seife zurück ins Labor und Fliegix herstellen. Zuerst die Seife in die Wasserschale tauchen und den Ventilator mit dem ECU in Gang bringen. Dann den Schlüssel in die Schale eintauchen und vor den Ventilator halten. Die Seifenblase fällt in den Mixer.

Nun eine Lachträne herstellen, in dem das Memorandum destilliert wird.

Falsche Mischungen wird man mit etwas Geschick im Papierkorb los. Die Lachträne in den Mixer und dann die letzte Zutat hergestellt. Feder verbrennen und die Asche in den Mixer. Mixer starten und Fligix in eine Flasche füllen. Geschafft, auf zu neuen Abenteuern!!!

Losgedüst

Zuerst zum Messer fliegen und aufnehmen, dann mit dem Schläger die Leine geholt und eine Angel gebaut. Ab ins nächste Bild zu Kolossus und mit der Angel das Fernrohr geholt. Mit diesem kann Flug-Blount auf dem Gletscher eine eingefrorene Biene erkennen, die es zu befreien gillt. Nun mit Ooya reden, dann einen Ballon aufblasen, mit dem Ooya zu der kleinen Insel fliegen kann. Mit der Angel die Wolke zur Insel ziehen und Ooya den Busch in einen Riesen verzaubern lassen. Die Gondel mit Ballast füllen, bis sie über der Ziege steht, dann einen Sack abschneiden und die Ziege ist platt.

Wieder einen Ballon aufblasen, den Ooya ergreift. Blount muß schnell mit dem Messer in die Wolke stechen. Wenn der Riese niest, fliegt Ooya zur Geysir-Insel.

Falls es nicht beim ersten Mal funktioniert, kann Ooya Brücken aus den Steinen zaubern.

Ooya stellt sich dann auf das große Geysir und Blount hält ein anderes zu, wodurch Ooya auf die Ballon Insel fliegt.

Die Gondel mit Sand und Messer so positionieren, daß Ooya einsteigen kann und zum Gletscher kommt.

Dort befreit er die Biene. Blount nimmt die Biene auch gleich als Helfer mit. Mit vereinten Kräften nun wieder zu Kolossus. Ooya auf die Schippe stellen, und Blount einmal auf die Katapultkontrolle drücken lassen.

Dann schaut Blount in das Teleskop, wodurch Kolossus das Katapult in Gang setzt. Ooya fliegt zum Käse. Diesen verzaubert er dann auch gleich. Nun muß Blount zum Käse, genauso wie Ooya, nur daß Ooya das Katapult mit der Jagdstrecke in Gang setzt.

Blount nimmt mit der Angel den Wurm. So ausgerüstet kann Flug-Blount mit der Angel im Wolkenloch neben der Palmeninsel einen Sägefisch angeln.

Dann gilt es, einen Stein auf das Katapult zu bekommen und dieses so auszurichten, daß beim Start Kolossus der Helm vom Kopf geschossen werden kann.

Hierzu stehen am Katapult zwei Knöpfe zur Verfügung. Nun wird die Biene ins Gesicht von Kolossus geschickt. Bussi holt den Zahnstocher aus dem Zahn und steckt diesen in das Auge. Nun sieht sie im Auge das gesuchte Sandkorn, mit dem die Maschine sabotiert werden kann. Diese gilt es, an Blount zu übergeben. Im Bart versteckt sich eine Flohfamilie, die es der Reihe nach mit dem Zahnstocher auszuschalten gilt. Hierbei ist Geschick, Geduld beim Suchen der Familie und Schnelligkeit gefragt.

Nun den Zahnstocher wieder ins Auge und dann am Nasenhaar ziehen. Mit der Träne zum gelben Schal rutschen und durch das linke Ohr das Sandkorn aus dem Auge drücken. Zurück zu Blount, der mit dem Sägefisch die Hängematte durchsägt.

Gefangen!

Ooya verzaubert Blount und Schatten-Blount ist geboren. Nur Schatten-Blount kann das Sandkorn aufnehmen. Dazu besorgt sich Bussi noch eine Träne und schiebt das Sandkorn auf diese.

Nun noch ein Tritt und das Sandkorn fliegt vom Schal. Schattenblount nimmt das Sandkorn und steckt es in die Maschine. Wenn diese nun in Gang gesetzt wird, gibt sie ihren Geist auf und S-Blount nimmt das Getriebe vom Boden auf.

Nun versucht er, den Roboter mit dem Messer zu reparieren, und steckt dann das Getriebe in die Öffnung.

Lohn ist eine Polle, die er Kolossus ins Gesicht packt. Bussi geht auf die Nase und wenn dann die Hand kommt, noch mal auf die Nase. Sie wird nun auf die Stirn geschleudert, wo sie die Polle nehmen kann. Nun den Zahnstocher in die Nase und die Polle vor das linke Ohr. Durch Springen auf den Kragen kann sie die Polle in das Ohr befördern. Kolossus niest und fällt aus der Hängematte.

Level geschafft und weiter geht es.

Lichterglanz

Fulbert wirft die Kerze um, und Blount nimmt die Kerze. Nun müssen beide durch die rechte Tür und erscheinen links am Regal. Blount stellt sich vor das Regal und Fulbert kriecht an der Stange hoch, schubst die Brille vom Board, macht sich sofort auf den Weg zur Bodenplatte beim Brunnen, wo er verhindern kann, daß die Brille auf dem Boden zerbricht. Nun redet Blount mit Xina. Der Wache zieht er eins mit dem Hammer über und nimmt die Pistole. Jetzt wird Xina geküßt und die Wahrsagerin ist so abgelenkt, daß Blount den Zauberstab nehmen kann. Blount setzt die Brille auf und nimmt die Zwiebel. Fulbert steigt auf das Gericht und Blount haut auf das Gemüse. Dann schnell auf den Leuchter springen und über den anderen auf das Regal zum Fenchel. Diesen einstecken und in den Topf schauen. Dann die Kerze in die drei Leuchter und mit dem Stab anmachen. Wenn die Satzreihenfolge eingehalten wird, öffnet sich der Brunnen, in dem Blount verschwindet. Dem König die Metallhand geben, worauf er dir gut gesonnen ist. Dem Mann die Zwiebel geben und die Axt klauen. Einen Teller einstecken und Tibo die Pistolle geben. Fil den Fenchel geben, was diesen sofort wieder aufbaut. Fulbert auf die Lanze und dann Blount über Stuhl und Kronleuchter zum Käfig. Aha, da ist ja seine große Liebe im Käfig. Mit dem Stab die Kerzen am Brunnen wieder in der richtigen Reihenfolge anzünden und mit Hilfe des ECU durch die Öffnung. Fulbert wieder auf das Gericht stellen und auf das Gemüse hauen. Dann die Axt in den Topf geben. Blount versteckt sich jetzt in der Feuerstelle und Fulbert kriecht am Leuchter hoch. Der Koch wirft die Axt und bei richtigem Timing fällt der Totenkopf runter. Blount nimmt nun Kopf und Axt und

KaroSoft

Jürgen Vleth

MS-DOS

Aces of the Deep, komplett deutsch +	79,50
Aces of the Pacific incl.Miss.Disk, Hdb.dt	83,75
Aces over Europe, komplett deutsch	79,50
Air Combat Classics (Battlehawks/B. of Britain/ Finest Mission/Secr. Weapons m ell Miss.)	69,00
Airline Transport Pilot 2.0, Handb. dt.	112,50
Alone in the Dark II, komplett deutsch	95,00
Ansloß, komplett deutsch	72,50
Aufschwung Ost, komplett deutsch	74,50
Battle Isle II, komplett deutsch +	89,00
Bazooks Sue, komplett deutsch	84,50
Betrayal at Krondor, komplett deutsch	79,50
Blue Force, komplett deutsch	78,50
Bundesliga Manager professional 2.0	76,50
Burning Steel, komplett deutsch	89,00
Burning Steel-Data „Superschiffe" und „USA I. All." je	39,90
Burning Steel Scenario Editor, kpl. dt.	39,90
Chessmaster 4000 Turbo(Windows),Anl.dt.	65,00
Civilisation, komplett deutsch	95,00
Civilian Aircraft FL-Trainer 2 2, kpl deutsch	78,50
Comanche, Max.-Overkill, kpl. deutsch	95,00
Comanche Scenery Disk I, kpl. deutsch	55,00
Comanche Scenery Disk II, kpl. deutsch	55,00
Conq. of the Longbow,kpl. dt. (Restp.)	39,90
Cyberrace, komplett deutsch	86,50
Dark Sun, komplett deutsch	89,00
Das Schw. Auge II „Sternenschwert",kpl.dt.	89,00
Day of the Tentacle, komplett deutsch	95,00
Delta V, engl./komplett deutsch +	76,50/ 69,00
Der Schatz im Silbersee, kpl. deutsch	92,50
Die Siedler, komplett deutsch +	89,00
Doom	79,50
Dracula, Handbuch deutsch	86,50
Dungeon Hack, komplett deutsch +	a.A.
Eishockey Manager, kpl. dt., incl. Video	95,00
Elder Scrolls, engl./kpl. deutsch +	76,50/ 69,00
Elite II, komplett deutsch	73,50
Empire de Luxe, komplett deutsch +	76,50
Empire de Luxe Detadisk	49,50
Eye of the Beholder I, kompl. deutsch	39,90
Eye of the Beholder II u. III, kpl.dt., je	69,00
Fantasies Empire, engl./kpl. dt. +	78,50/ 89,00
F 15 III, Handbuch deutsch	89,00
F 18 Falcon 3.0, Handbuch deutsch	99,00
F 18 Falcon Zusatzdisk MIG 29, Hdb dt	59,00
Flight Sim. 5.0 (US)	99,00
Flight Sim. 5.0, komplett deutsch	135,00
Scenery „N. York" (f. FS 5.0),engl./dt.	54,-/ 76,50
Scenery „Paris" (f.FS 5.0) engl./dt.	54,-/ 76,50
Scenery „San Francisco" (Mellard)f.FS 5	69,00
Scenery „USA-East" (FS 4/5 u. ATP)	89,00
Scenery „USA-West" (FS 4/5 u. ATP)	89,00
Scenery „Dt. Küsten/Mittelgeb./Rheinland/ Frankfurt/Berlin" f. FS 4 und 5, je	49,00
Scenery „Tirol" f. FS 4 u. 5	69,00
Fields of Glory, komplett deutsch	95,00
Flashback, komplett deutsch	74,50
Freddy Pharkas,komplett deutsch	74,50
Gabriel Knight, komplett deutsch	76,50
Goblins, komplett deutsch	86,50
Grand Prix (MICROPROSE), Handb. dt	95,00
Inca II, komplett deutsch	95,00
Incredible Machine II, kompl deutsch	76,50
Incredible Toons	76,50
Indiana Jones III, kompl. deutsch VGA	39,90
Indiana Jones IV, komplett deutsch	97,50
Indy Car Racing, Handbuch deutsch	79,50
Innocent, Handbuch deutsch	86,50
Jurassic Park, komplett deutsch	74,50
Kings Quest V u. VI, kpl. deutsch, je	88,00
Larry V, komplett deutsch	79,50
Larry VI, komplett deutsch	76,50
Legend of Kyrandia II, kpl. deutsch	69,00
Lemmings II, Handbuch deutsch	89,00
Links pro 386er, Hendb. deutsch SVGA	89,00
Links pro Course „Mauna Kea/Pinehurst/ Banff/Springs/The Belfry/Innisbrook/PebbleBeach/ Firestone", je	47,00
Loom, komplett deutsch	39,90
Lords of Power (Red Baron/Silent Serv.II/Perf. General/Railroad Tycoon), Anltg deutsch	86,50
Lost in Time, komplett deutsch	95,00
Lost Vikings, komplett deutsch	89,00
Lothar Matthäus, komplett deutsch	74,50
MAD - TV, komplett deutsch	39,90
Magic of Endoria, komplett deutsch	89,00
Master of ORION, Handbuch deutsch	95,00
Mech Warrior II +	82,50
Might & Magic IV, komplett deutsch	69,00
Might & Magic V, komplett deutsch	95,00
Monkey Island I, komplett deutsch	39,90
Monkey Island II, komplett deutsch	89,00
Mortal Combat, Anleitung deutsch	59,00
NHL-Hockey, Handbuch deutsch	86,50
Pacific Strike, Handbuch deutsch +	92,50
Pac.Strike Spesch Pack, Anltg.deutsch +	42,50
Patrizier, komplett deutsch	89,00
Phantom of the Opera, kompl. deutsch	95,00
Pinball (Windows) (Take a Break..),kpl.dt.	74,50
Pinball Dreams, Anleitung deutsch	69,50
Piretes Gold, komplett deutsch	95,00
Police Quest IV, komplett deutsch +	76,50
Prince of Persia II, Handbuch deutsch	73,50
Print Shop De Luxe, komplett deutsch	119,00
Privateer, Handbuch deutsch	92,50
Privateer Speech Pack, Anltg. deutsch	39,90
Privateer Spac. Operation I, Anleit. dt	42,50
Protoster, komplett deutsch	73,50
Quest I Glory III, kpl. dt. (Restposten)	39,90
Quest I. Glory IV, komplett deutsch	76,50
Railroad Challenge, kpl. deutsch	74,50
Railroad Tycoon De Luxe, Handb. deutsch	82,50
Railroad Tycoon, Handbuch deutsch	39,90
Rally, Handbuch deutsch	69,00
Red Baron incl. Mission Disk, kpl. deutsch	83,75
Return to Zork, Anleitung deutsch	82,50
Sam & Max, komplett deutsch	89,00
Seal Team, Anleitung deutsch	89,00
Sensible Soccer, Anleitung deutsch	69,00
Shadow of the Comet, komplett deutsch	89,00
Shadow Caster, Handbuch deutsch	86,50
Sherlock Holmes, komplett deutsch	88,00
Silent Service II, Handbuch deutsch	39,90
Silver Ball, Anleitung deutsch	52,50
Sim City 2000 +	a.A.
Sim Life, komplett deutsch	95,00
Sim Farm, Anltg.dt./kompl. deutsch	69,00/89,00
Simon The Sorcerer, komplett deutsch	95,00
Skat 92, komplett deutsch	69,00
Space Quest IV u. V, kpl. deutsch, je	79,50
Speedracer, Handbuch deutsch	72,50
Startrek 25th Anniver., kompl. deutsch	75,50
Startrek II, deutsch +	a.A.
SS-N 21, Handbuch deutsch +	86,50
Sterlord, komplett deutsch	95,00
Strike Commander, Handbuch deutsch	95,00
Strike Commander Speech Pack	42,50
Str.Comm. Tactical Operation, Anltg dt	42,50
Stronghold, komplett deutsch	89,00
Stunt Island, komplett deutsch	99,00
Subwar 2050, komplett deutsch	92,50
Syndicate, komplett deutsch	89,00
Syndicate Datadisk, komplett deutsch	39,90
Task Force, Handbuch deutsch	89,00
Terminator Rampage, kompl. deutsch	89,00
The Legacy, komplett deutsch	95,00
Tornado, Handbuch deutsch	74,50
TFX, Tactical Fighter, Handbuch deutsch	95,00
Ultima VII, Teil II, Handbuch deutsch	89,00
Silver Seed (Dele z. U.VII, T.2),Anltg dt	43,50
Ultima Underworld II, Handbuch deutsch	82,50
Unlimited Advantures (SSI), kpl. deutsch	89,00
Ultima VIII, komplett deutsch +	92,50
Speech Pack zu Ultima VIII, kpl. dt. +	42,50
Wall Street Manager, komplett deutsch	89,00
Warlords II	89,00
Wing Commander I, De Luxe Edition,engl	89,00
Wing Comm Academy, Anltg deutsch	64,00
X - Wing, Handbuch deutsch	95,00
X - Wing Mission II, komplett deutsch	47,00
X - Wing Upgrade Kit, komplett deutsch	62,50
Soundblaster pro„De Luxe Edition",Hdb.dt.	209,00
Soundblaster pro 16ASP (CD-Qualität),„DasFlaggschiff" v Creativ-Labs, incl jede Menge Software, dt.	399,00
Waveblaster	399,00
Soundbl.16pro BASIC(CD-Qualität)o.ASP,dt.	279,00
CD-Laufwerk CR-563+ALDUS Photost SE	585,00
Y-Kabel f. 2 Joysticks an Soundblaster	29,00
Aktiv-Boxen f. alle Soundkarten	45,00
SBS-300 Aktivlautspr v. Creativ/YAMAHA	209,00
ORCHID „Gamewave 32", Handb. deutsch	345,00
ORCHID „Soundwave 32", Handb. dt.	539,00
Gravis-Gamepad	56,00
Gravis-Joystick, schwarz	78,50
Gravis-Joystick,Analog pro"(5 Feuerkn.u.Trigger)	94,50
Gravis-Eliminator Gamecard f. 2 Joysticks	64,50
Virtual Pilot,Flug- u. Fahrsim -Steuerung	175,00
Flight Stick pro	149,90

CD-ROM

Battlechess, Handbuch deutsch	99,00
Blue Force	95,00
Burntime, komplett deutsch	85,00
Burning Steel, komplett deutsch	95,00
Chessmaster 3000 pro Windows	109,00
Comanche	a.A.
Cyberrace, Handbuch deutsch	89,00
Day of the Tentacle, komplett deutsch	95,00
Dracula Unleashed	89,00
Eye of the Beholder Trilogie, kpl. deutsch	95,00
Goblins III; komplett deutsch	109,00
Humans u. Humans Race, Anleit deutsch	65,00
Inca II, komplett deutsch	119,00
Indiana Jones IV	89,00
Iron Helix, komplett deutsch	85,00
Journeyman Project	69,50
Jurassic Park, komplett deutsch	74,50
Kings Quest V u. VI, je	88,00
Labyrinth of Time	76,50
Legend of Kyrandia, deutsch/englisch	82,50
Lost in Time, deutsch/englisch	109,00
Lost Treasures of Infocom I u. II	64,00/ 59,00
Lucas Arts Classics(Loom/Zack Mc K./Maniac M/ Indiana Jones III/Monkey I),kpl. dt.	109,00
Med Dog McCree	89,00
Malony's, COMIC, komplett deutsch	69,00
Monkey Island I, komplett deutsch	105,00
OSKAR (Jump & Run), Anleit. deutsch	59,00
Der Patrizier, komplett deutsch	98,00
Protostar, Anleitung deutsch	72,50
Rebel Assault, Sprache engl./Texte dt	99,00
Return to Zork, Handbuch deutsch	89,00
Secret Weapons incl. 4 Mission Disks	105,00
Seventh Guest, Anltg. dt m. PAL-Video	139,00
Sherlock Holmes III	113,50
Space Quest IV	83,75
Stronghold, komplett deutsch	89,00
Super Strike Commander incl. Miss., dt	92,50
The Greatest (Shuttle/Dune I/I.of the Templr.)	79,50
Tornado, Handbuch deutsch	86,50
Turrican II, komplett deutsch	69,00
TFX, Handbuch deutsch	109,00
Ultima Underworld I u. II	95,00
Willy Beamish	83,75
Wing Commander I u Ultima VI	49,00
Wing Commander II u. U.-Underworld	109,50
Winter Olympics, komplett deutsch	79,50
Wolfpack	89,00

+ = bei Drucklegung noch nicht lieferbar
Änderungen vorbehalten!

SPIELELISTE KOSTENLOS (BITTE UM ANGABE DES COMPUTERTYPS)
VORKASSE 6,- • UPS-NACHNAHME 15,- • POST-NACHNAHME 9,-
AUSLAND NUR EUROSCHECK PLUS DM 25,-

Rufen Sie uns an:
☎ 02103 - 3 10 41 oder 02103 - 4 20 88
ODER SCHREIBEN SIE UNS:
POSTFACH 404 • 40704 HILDEN
Kein Ladenverkauf, nur Versand

geht durch den Brunnen zurück zum König. Diesem gibt er nun den Kopf. Fulbert holt eine Küchenschabe aus dem Loch und Blount gibt dem Narr den Zauberstab und einen Teller. Ist Blount schnell genug, kann er den Pantoffel aufheben. Den Puschen gibt er nun Xina. Dann endlich kann er raus aus diesem Narrenhaus und ins Labyrinth.

Labyrinth

Vom Schachbrett gleich weiter in die Werkstatt. Dort lenkt Fulbert die Spinne ab und Blount kann ins Lehrbuch gehen. Dort bekommt er Kreide. Einen Zirkel bekommt er im Bildhauerbuch. Das Pferd wird auch mitgenommen. Fulbert spielt nun im Staub, und Blount, der darunter steht, muß niesen. Die verstreuten Ziffern sammelt er alle auf. Um die neun zu bekommen, stellt sich Blount neben die Spinne und Fulbert verdunkelt den Mond im Gemälde. Auch der Pinsel wird eingesteckt. Eine Acht erhält Blount, wenn er den Zirkel auf dem Papier benutzt. Alle Zahlen außer der Null wirft er in das Tintenfaß. Dann den Pinsel eintauchen und einen Ochsen vor den Karren ins Bild zeichnen. Nun mit Fulbert auf das Geometriebuch und so lange hüpfen, bis die Pfeile herunterfallen. Diese gibt er ins Astloch im Großen Buch, worauf er den Bogenschützen bekommt. Die Seite umblättern und mit dem Pinsel den Weg weitermalen und dem Ritter das Pferd geben. Auf der nächsten Seite den Pinsel zweimal benutzen, um die Mandoline zu bekommen. Mit der Axt das Lineal zerhauen, um Holz zu bekommen. Den ECU in den Karren einsetzen, um an den Marmor zu kommen. Nun zurück zum Schachbrett. Mit der Kreide eine Figur auf das Holz malen und mit dem Zirkel auf den Marmor. Nun je nach Material Holzschneider, Meißel und Hammer benutzen, um die Figuren zu bearbeiten.

Dann die Figuren in Farbe tauchen und mit Pinsel vollenden. Mit beiden Händen mit den Bällen jonglieren, und das Schwein bekommt einen Riß. Da den ECU reinwerfen, und wenn die große Mandoline nun richtig mit beiden Händen gespielt wird, versteinert Orthello. Mit ihm wird nun die Anstandsdame vom Schachbrett verjagt. Der Bogenschütze kann die beiden Wachen erledigen und den Schlüssel vom Turm schießen, wenn er auf den richtigen Feldern steht. Dazu aber vorher die Spielregeln im Buch lesen. Den Liebhaber nun auf das blaue Feld mit dem Mandolinenzeichen und die kleine Mandoline von ihm spielen lassen. Dann kann er mit dem Schlüssel in den Turm. Nun zieht der Mörder den Hebel am Turm, und der Henker verschwindet. Der Reiter bekämpft die Soldaten des Königs, die recht und links auf den freien Feldern neben dem König auftauchen. Er darf sich so bewegen, wie der Springer im richtigen Schach. Dann bleibt er auf einem der freien Felder stehen. Der Bogenschütze wird so gestellt, daß er das andere freie Feld anvisiert. Wenn der Mörder nun die Axt nimmt, um den König zu meucheln, kann dieser nicht mehr ausweichen. Es geht dem Ende zu, auf in den nächsten Level.

Spiegelei

Das Ei in den Zauberspiegel halten, dann an Spiegel-Blount durch die Öffnung weitergeben, der das Küken dann in den Abmagerungsspiegel hält. Dann zurück an Blount, der das Magerküken in das kleine Loch hält und so der Zeiger betätigt wird. Dann das Magerküken zweimal in den Mastspiegel halten und das Mastküken an Spiegel-Blount geben, der es in das große Loch hält. Der Dämon erwacht nun. Weiter geht es ins Gehirn, wo Wer-Blount die Vitrine einschlägt und Blount den Knopf sooft drückt, bis Kolossus erscheint. Dem haut Wer-Blount nun ins Gesicht und Blount nimmt das Sandkorn. Wer-Blount stellt die Weiche, so daß Blount mit der Lore bis zum Seerand kommt. Dann fährt auch Wer-Blount mit der Lore zum See und springt in diesen. Blount gibt das Sandkorn nun in ein Auge im See. Wenn der Fisch in der Blase auftaucht, springt einer von beiden mit der Lore über ihn hinweg, dann muß Wer-Blount die Weiche wieder gerade stellen, damit Blount mit der Lore auf den Fisch stellen kann, um mit diesem zu der Flöte zu gelangen. Nun muß Wer-Blount mit dem Fisch zu der Pfeife, da nur er sie aus dem Fels ziehen kann. Danach muß dann Blount die Pfeife aufnehmen. Das Elixir mit der Blume am Gehörgang benutzen und Fulbert raufjagen. Dann kann Blount in den Gehörgang treten und mit der Pfeife den Drachen rufen. Den Drachen nun mit dem Elixir vergrößern und die Pfeife mit der Palisade benutzen, worauf der Drache diese verbrennt. In der Truhe liegt die Salbe. Nun mit dem Drachen zu den Körnern fliegen und ein Masthuhn auf diese loslassen. Das Huhn bekommt man durch Hantieren mit den Spiegeln, aber es muß ein Masthuhn sein.

Dann das Wahnsinnskorn aufnehmen und zurück zum Dämon. Diesem das Korn geben. Nun nimmt Blount die Schönkeitscreme vor dem Schönheitsspiegel und zeitgleich Spiegel-Blount die andere Creme vor dem Häßlichkeitsspiegel. Auf in den letzten Level.

Zeitsalat

Zuerst den positiven Pol befragen und den Zeitfaden auflesen, der herunterfällt. Das Gatter an der linken Klingel mit der Axt zerschlagen und die Mauer an der anderen Klingel mit dem Hammer zerhauen. Jetzt ist Schnelligkeit gefragt. Beide Klingeln der Reihe nach drücken, und wenn beide Hände die Kette spannen, auf die Kette gehen und die Partition aus dem Becken holen. Diese wieder in das Becken werfen und noch mal beide Klingeln drücken. Wieder auf die Kette steigen und in das Becken springen. Als Lohn gibt es eine gelbe und eine rote Partition. Die gelbe steckt man dem Engel in den Halter, die rote dem Dämon. Nun dem Engel den ECU in die Aurole werfen und mit dem Hammer auf die Wolke hauen. Die beiden Noten mit dem Zeitfaden verbinden und noch mal beide Hände rufen. Diese verbinden beide Noten mit einem Knoten.

That's Life,The End

Privateer

Nach rund zweiwöchigem Kampf mit Piraten, Retro's und Kilrathi's kann uns Privateer Thomas Härtel aus Chemnitz ausführliches Kartenmaterial zum Gemini-Sektor zur Verfügung stellen. Damit sollte es jedem Händler und Neueinsteiger möglich sein, eine günstige und vor allem gewinnbringende Handelsroute zu finden. Der Söldner wiederum kann auf einen Blick sehen, wo er sein Raumschiff reparieren oder ausrüsten lassen kann und auf welcher Basis die entsprechende Gilde ansässig ist.

Privateer

Cpt. Joseph "Joe" Nole und Cpt. Thomas "King" Doom, alias Thomas Illetschko und Markus Ebenhöh aus Wien, haben ihre Karrieren als Raumpiloten erfolgreich abgeschlossen. Hier ihre wertvollen Aufzeichnungen.

Allgemeine Tips

1. Wie kommt man schnell, mit wenig Aufwand zu viel Geld?

Dazu gibt es den legalen und den illegalen Weg:

– Legal

Es zahlt sich auf jeden Fall aus, bei den beiden Gilden Mitglied zu werden, da diese wesentlich lukrativere Aufträge zu bieten haben. Man sollte immer drei gleiche Aufträge annehmen, denn auf diese Weise wird man für ein und denselben Auftrag dreimal ausbezahlt. Als besonders schnell und unproblematisch haben sich dabei Patrouillenflüge herausgestellt.

Z. B.: Man nimmt im System Troy einen Auftrag an, alle fünf Nav. Points anzufliegen. Dieser sollte mindestens 10000 Credits einbringen. Nun durchsucht man alle Mission-Computer, ob man noch zwei solche Aufträge bekommt. Andemfalls speichert man ab, lädt neu und kann nun aus neuen Missionen wählen. Den Auftrag selber erfüllt man am besten, indem man von Nav. Point zu Nav. Point fliegt (Achtung, man muß bis 2000 m heranfliegen!) und sich dabei gar nicht um seine Feinde kümmert. Und schon hat man wieder 30000 verdient.

Später, wenn man sich einen Jump-Drive gekauft hat, kann man auch dazu übergehen, Handelsaufträge aus der Merchants-Guild anzunehmen. (Wie oben kann man ein und dieselbe Raumstation für verschiedene Auftraggeber anfliegen.) Bei diesen verdient man zwar mehr, muß aber länger und ohne Zwischenlandung fliegen.

PRIVATEER

Asteroids .....
Merchant's Guild ..
Mercenaries Guild .
Ship Dealer .....

Humboldt-Quadrant

Nav			SD	SG	HG	AS
119CE	- no Bases					
CM-N1054	- no Bases					
Freyja	- no Bases					
Junction						
3	Burton	Agricultural Planet	xx		xx	
7	Speke	Pleasure Planet		xx	xx	
9	Victoria	Agricultural Planet		xx	xx	
Padre						
1	Magdaline	Pleasure Planet				
Pender's Star	- no Bases					
Pentonville						
1	Oakham	Pirate-Base				xx
Prasepe						
3	Saratov	Mining Base			xx	xx
Pollux						
3	Remus			xx	xx	
Pyrenees						
3	New Iberia	Agricultural Planet			xx	
6	Basque	Mining Base	xx	xx	xx	xx
Troy						
2	Achilles	Mining Base	xx	xx	xx	
4	Hector	Mining Base	xx	xx	xx	
6	Helen	Agricultural Planet	xx		xx	
Varnus						
1	Rodin	Agricultural Planet	xx	xx	xx	
3	Rilke	Refinery Base				

Potter-Quadrant

Nav			SD	SG	HG	AS
41-GS	- no Bases					
44-P-IM	- no Bases					
Aldebaran						
2	Matahari	Pleasure Planet		xx	xx	
Auriga						
1	Beaconsfield	Refinery Base	xx	xx	xx	
4	Elysia	Agricultural Planet		xx	xx	
DN-N1912						
1	N1912-1	Pleasure Planet	xx	xx	xx	
Hind's Variable N.						
2	Meadow	Refinery Base	xx		xx	
4	Oresville	Agricultural Planet		xx	xx	
Manchester						
1	Thisbury	Refinery Base	xx		xx	
3	Wickerton	Refinery Base		xx	xx	
Metsor	- no Bases					
Newcastle						
3	Liverpool	Refinery Base		xx	xx	
New Constantinople						
5	New Constantinople	Government Base	xx	xx	xx	
6	Edom	Agricultural Planet			xx	
New Detroit						
5	New Detroit	Industrial Planet	xx	xx	xx	
ND-57						
3	New Reno	Pleasure Planet		xx	xx	
Oxford						
4	Oxford	University Planet	xx	xx	xx	
Raxis						
2	Trinsic	Agricultural Planet		xx	xx	
3	Gracchus	Refinery Base	xx	xx		

– Illegal:

a) Man kauft sich einen Tractor-Beam und geht auf Merchant-Jagd. Das sieht so aus: Man startet aus der Station und sucht sich den nächsten Merchant (am besten einen Drayman). Schießt ihn kaltblütig ab und sammelt seine Güter ein. Hat man noch Platz im Laderaum und sind keine feindlichen Schiffe in Sicht, kann man sich noch einen weiteren Merchant schnappen. Man sollte sich dabei aber nicht zu weit von der Station entfernen (vor allem, wenn man noch schwach ausgerüstet ist) da man sich so immer in diese flüchten kann. Ein Drayman bringt zirka 10000 Credits.

b) Handel mit Schmuggelware (z.B.: Brilliance aus Pentonville) nach Troy bringen.

Achtung! Falls Ihr Euch als Piraten versucht, müßt Ihr auch gegen Confederation und Militia kämpfen. Daher solltet Ihr gut ausgerüstet sein.

2. Die Ausrüstung

Nachdem Ihr jetzt wißt, wie Ihr zu Geld kommt, verraten wir Euch auch, was Ihr damit anfangen könnt.

Unserer Meinung nach hat sich die Centurion als das einzig wahre Raumschiff herausgestellt, da sie am schnellsten ist und man sie am besten bewaffnen kann. Deswegen solltet Ihr Euer sauer verdientes Geld erst gar nicht an andere Flieger verschwenden. Es zahlt sich aber auf jeden Fall aus, sich jedes Raumschiff anzuschauen (schließlich habt Ihr ja für die Grafik bezahlt!).

Hier ist unsere Empfehlung:

1. Zwei Massdriver: damit Ihr Euch wehren könnt.

2. Afterburner: damit Ihr Euch erst gar nicht wehren müßt, sondern statt dessen heldenhaft einen taktisch klugen, geordneten Rückzug antreten könnt. Kämpfen macht zwar Spaß, kostet aber nur Zeit.

3. Engine Upgrade 1:
damit Ihr genug Energie für Afterburner, Shield und Waffen habt. Das kostet Euch alles in allem 15250 Credits. Mehr würden wir nicht in eine Taurus investieren.

Nun heißt es noch mehr Geld verdienen, um sich eine Orion zu kaufen, mit der man wesentlich schneller an noch mehr Geld rankommt (mehr Speed,...). Dazu braucht Ihr zirka 72000, um nicht mit einem unbewaffneten und ungeschütztem Raumschiff dazustehen. Nachdem Ihr Euch entsprechend ausgerüstet habt (wie oben + Plasteel-Armor, Shield 1), geht es weiter mit dem Sparen, bis Ihr die nötigen 134250 Credits für eine Centurion + Grundausrüstung (aber diesmal mit Tungsten-Armor) verdient habt.

Jetzt haben wir das Raumschiff in dieser Reihenfolge (weitere 210000 ohne Waffen) ausgebaut:

1. Engine Upgrade 3:
damit Ihr den nötigen Saft für die nächsten Extras habt.

2. Shield 3:
damit Ihr in Zukunft etwas entspannter herumfliegen könnt.

3. Repair Droid:
damit Ihr das Geld vom lästigen Reparieren sparen könnt.

Waffen und Armor müssen leider noch immer in den Stationen repariert werden.

4. Rear Turret + 2xLaser + Tractor Beam:
damit Ihr in Zukunft lästigen Verfolgern eine Lektion erteilen könnt. Wir bevorzugen hinten Laser, da er die größte Reichweite hat und schnell nachlädt.

5. 2x Missile Launcher:
damit Ihr Euch lästige Arbeit erspart. Entweder mit IR oder FF Missiles bestücken.

6. ECM 3:
damit Ihr auch den letzten Ausrüstungsgegenstand habt.

7. Waffen:
nach Wahl. Wir empfehlen 4 Plasma-Guns (langsam, aber sehr stark!).

Allgemein:
Jump-Drive, Karten, und Radar könnt Ihr beim Verkauf Eures Raumschiffes behalten. Deshalb könnt Ihr sie kaufen, wann immer Ihr wollt und dies als sinnvoll erachtet.

Jump-Drive:
Notwendig, wenn Ihr Troy verlassen wollt.

Karten:
Notwendig, wenn Ihr den Humboldt-Quadranten verlassen wollt.

Radar:
Nützlich, um Feinde von Freunden zu unterscheiden, bzw. um Missiles zu locken. Auch hier gilt: Kein Geld für Übergangslösungen verschwenden, sondern gleich das Top-Modell (B. & S. Omniscience) anschaffen.

Allgemeine Flugtips

– Grundsätzlich empfiehlt es sich, das Shield nur auf der zweiten Stufe zu verwenden, da dies im allgemeinen ausreicht und man so genug Energie für Afterburner und die Waffen hat.

– Manche Feinde kann man durch Kommunikation besänftigen. Obwohl echte Privateers keine Gnade kennen, könnt Ihr sie ja auch einmal verschonen.

– Asteroiden: Jeder kennt sie, jeder liebt sie! Flog man in Wing Commander I & II noch, ohne diese zu bemerken mit Afterburner durch jedes Asteroidenfeld hindurch, haben sie sich in Privateer zu einem nicht zu unterschätzenden Störfaktor entwickelt.

Vermeidet unnötiges Fliegen und vor allem Kämpfe in Asteroidenfeldern! Also, wenn es sich nicht vermeiden läßt, fliegt langsam (300mps). Falls aber Feinde auftauchen sollten, versucht so schnell wie möglich (aber vorsichtig!), das Feld zu verlassen, um Euch dann draußen um sie zu kümmern. Dazu gibt es ein paar Tricks:

1. Zu Hilfe kommt uns hier ein verblüffendes Phänomen. Eigentlich sollte man annehmen, daß Asteroiden nur dumm in der Gegend herumstehen und darauf warten, daß ein unvorsichtiger Pilot in sie hineinfliegt. Aber nicht so in dem phantastischen Universum von Privateer. Hier haben Asteroiden die seltsame Angewohnheit, Euch immer entgegenzukommen und diesen Kurs und Geschwindigkeit auch beizubehalten. Dies kann man sich zunutze machen. Fliegt kurz in die entgegengesetzte Richtung, bis Euch ein paar Asteroiden entgegenkommen. Nun dreht schnell um und fliegt hinter ihnen her. Solange sie im Bild sind, werden keine neuen mehr auftauchen. Mit ein bißchen Übung werden so Asteroiden zu einem harmlosen Nebeneffekt.

2. Privateers, denen der direkte, brutale und kompromißlose Flugstil mehr liegt, können auch noch auf eine andere Weise in Asteroidenfeldern schnell vorankommen. Fliegt mit Afterburner und wechselt in kurzen (aber nicht zu kurzen) Abständen leicht die Richtung. So daß Ihr Euch zwar immer noch Eurem Ziel nähert, aber auf Grund von oben genannten

Problemlösungen

Magic Line

Ihr Spezialist für Adventure - und Rollenspiele

Wir bieten Ihnen unter anderem Komplettlösungen (auf Deutsch inkl. Plänen und Erläuterungen) für die wichtigsten Spiele dieser Art !

Abandoned Places 1 & 2
Alone in the Dark 1 & 2 !!!
Amazon
Amberstar 1 & 2 (Amberm.) !
Betrayal at Krondor
Blue Force
Buck Rogers 2
Companions of Xanth !!!
Cruise for a Corpse
Curse of Enchantia
Darkseed
Darksun
Daughter of Serpents
Day of the Tentakel
Dungeon Master
Eco Quest 1 & 2
Elvira 1 & 2
Eternam
Eye of the Beholder 1, 2, & 3
Freddy Pharkas
Gabriel Knights NEU
Gobliins 2 & 3 NEU
Inca 2 (10 DM) !!!!
Indiana Jones 3 & 4
Innocent until caught NEU
Ishar 1 & 2
Kathedrale, die
King's Quest 5 & 6
Lands of Lore
Larry 6 Brandneu
Laura Bow 2
Legacy
Legend 1 & 2
Leg. of Kyrandia 1 & 2 (H.O.F.)
Legends of Valour
Loom
Lost in Time
Lure of the Temptress
Might and Magic 3, 4 & 5
Monkey Island 1 & 2
Peppers Adventure in Time
Planet 9 from outer Space
Police Quest 3 & 4 NEU
Prophecy of the Shadow
Quest for Glory 3 & 4 Neu
Return of the Phantom
Return to Zork
Rex Nebular
Ringworld
Sam & Max NEU
Shadowcaster
Schatz im Silbersee NEU
Sherlock Holmes
Simon the Sorcerer
Space Quest 4 & 5
Spirit of Adventure
Star Trek Adventure (25th)
Ultima 6, 7 & 7/2. Teil
Ultima Underworld 1 & 2
Veil of Darkness
Waxworks
Ween
Wizardry 6 & 7

Preis für ein Lösungheft 20 DM. Bei Abnahme von drei Heften entfällt Nachnahmegebühr

Jetzt neu ..... Jetzt neu ..... Jetzt neu ..... Jetzt neu

!!! Wir führen ab sofort auch Computerspiele für Amiga, PC & CD-Rom !!!

Hier ein Auszug aus unserem reichhaltigen Angebot:

Amiga		IBM		IBM	
Abandoned Places 2	75.90	Anstoss	79.90	Quest for Glory 4	85.90
Ambermoon	79.90	Aufschwung Ost	75.90	Sam & Max	89.90
Aufschwung Ost	65.90	Big Sea	75.90	Schatz im Silbersee	95.90
Cannon Fodder	65.90	Companions of Xanth	75.90	Shadowcaster	89.90
Die Siedler	89.90	Dungeon Hack	89.90	Sternenschweif (DSA 2)	89.90
Elite 2	69.90	Elite 2	79.90	Syndicate	89.90
Gobliins 3	75.90	Falcon 3.0 & Harrier J. J.	99.90	Syndicate Data Disk	45.90
Hired Guns	69.90	Gabriel Knight	85.90	TFX	119.90
Innocent until caught	79.90	Gobliins 3	95.90		
Ishar 2	65.90	Hired Guns	89.90	CD-ROM	
King's Quest 6	75.90	Inca 2	99.90	Cyberworlds	95.90
Legend of Kyrandia	59.90	Innocent until caught	99.90	Dracula unleashed	95.90
Mortal Kombat	65.90	Jurrasic Park	79.90	Eye of the Beholder 1-3	95.90
Terminator 2	65.90	Kingmaker	79.90	Inca 2	119.90
Turrican 3	59.90	Kyrandia 2 (Hand of Fate)	75.90	Iron Helix	89.90
Uridium 2	59.90	Larry 6	79.90	Labyrinth of Time	85.90
Ween	75.90	Lost in Time	99.90	Rebel Assault	89.90
Wiz'n Liz	69.90	Mortal Kombat	75.90	Strike Commander	95.90
Zool 2	55.90	Police Quest 4	85.90	Wing Comm. & Ultima 6	45.90

Unser spezielles Angebot 7 % Nachlass beim Kauf eines Spieles und des dazugehörigen Lösungsheftes !!!

Dies ist nur ein kleiner Auszug aus unserem reichhaltigen Angebot. Fragen Sie uns nach weiteren Titeln oder fordern Sie unsere Gesamtliste an (nur gegen frankierten Rückumschlag). Versandkosten: Vorkasse 5 DM, Nachnahme 10 DM (Ausland 25 DM), ab 200 DM versandkostenfrei. Druckfehler, Irrtümer und Preisänderungen behalten wir uns vor.

Magic Line Markus Müller Gerhardtstr. 2 10557 Berlin Tel/Fax.: 030/3918495 nur versand

Clarke-Quadrant

Nav			SD	SG	HG	AS
41-GS	- no Bases					
Blockade Point Alpha	- no Bases					
Blockade Point Charlie	- no Bases					
Blockade Point Tango	- no Bases					
CMF-A	- no Bases					
Lisacc						
1	Lisacc	Mining Base	xx	xx		xx
Mah'Rahn	- no Bases					
Midgard						
4	Heimdel	Agricultural Planet	xx	xx	xx	
Nitir						
5	Nitir	Agricultural Planet	xx		xx	
Perry						
4	Anapolis	Refinery Base	xx	xx		
9	Perry Naval Base	Military Starbase	xx	xx	xx	
Ragnarok						
3	Mjolnar	Agricultural Planet				xx
Rikel						
3	Siva	Agricultural Planet			xx	
4	Vishnu	Mining Base	xx	xx		xx
Sumn-Kp'ta	- no Bases					
Surtur						
2	Surtur	Agricultural Planet	xx		xx	
Tingerhoff						
3	Munchen	Refinery Base		xx	xx	
5	Bodensee	Agricultural Planet	xx		xx	
Tr'Pakh	- no Bases					

Naturphänomen, Euch nie Asteroiden direkt entgegenkommen. Dies funktioniert fast immer. Wichtig ist dabei der richtige Rhythmus. Voraussetzung, um diesen Trick gut umsetzten zu können, ist leider ein schneller Rechner, da die Steuerung sonst zu sehr nachhängt.

– Wann immer Euch Flieger (vor allem kleinere) besonders lästig sind oder Ihr sie aus einem anderen Grund schnell loswerden wollt, rammt sie einfach mit Afterburner. Eure Shields sind im allgemeinen besser.

– Große langsame Schiffe könnt Ihr, nachdem alle anderen kleineren vernichtet worden sind, bequem zerstören, indem Ihr sie auf 4500 m herankommen laßt, dann mit ihrer Geschwindigkeit vor ihnen herfliegt und sie langsam aber sicher mit Euren hinteren Waffen abschießt. Meistens fliegen sie einfach stur weiter.

– Verschießt Eure Missiles nicht an kleinen, leicht zerstörbaren Gegnern (z.B. Talons).

– Falls Ihr bei einem größerem Gemenge stark beschädigt worden seid, flüchtet und laßt dabei Euren Repair-Droid die nötigen Reparaturen durchführen.

Sprecht, wann immer Ihr könnt mit dem Barkeeper. Er liefert wertvolle Hinweise zur Lösung des Spiels. (Die Ihr eigentlich nicht mehr braucht, wenn Ihr diese Lösung gelesen habt!)

Die Story

– New Detroit

Falls Ihr Euch stark genug fühlt, könnt Ihr jederzeit mit der eigentlichen Geschichte beginnen. Sie nimmt ihren Anfang in einer kleinen miesen Bar auf dem von immerwährenden Sonnenschein gesegneten Planeten New Detroit im New Detroit. Dort treffen wir Sandoval, von dem wir schon einiges gehört haben. Er bietet uns einen eigentlich recht harmlos klingenden Auftrag an. Nämlich Eisen nach Liverpool / Newcastle (Basis / System) zu transportieren. Als Anzahlung jedoch gibt er uns ein Alien Artifact, wegen dem er von allen gejagt wird. Wir nehmen natürlich an, und begeben uns sofort auf den Weg. Auf dem Weg sollte es eigentlich keine außergewöhnlichen Schwierigkeiten geben. Wenn wir jedoch zurückkommen, um das Artifact zurückzugeben und uns unser Geld zu holen, treffen wir statt Sandoval Tayla. Sie erzählt uns, daß Sandoval umgebracht worden sei und verspricht uns, Informationen über das Artifact zu geben, wenn wir Plastics zu dem geheimen Piratenstützpunkt in Oakham / Pentonville bringen. Neugierig, wie wir nun einmal sind, nehmen wir den Auftrag an. Da die Piraten nun auf unserer Seite stehen, sollte es auch bei diesem Auftrag keinerlei Probleme geben. Achtung: Der Piratenstützpunkt liegt in einem Asteroidenfeld.

– Oakham

Dort angekommen, stellt uns Tayla vor die Wahl, entweder Brilliance nach Hector/Troy zu schmuggeln oder nichts über das Artifact zu erfahren. Da wir es mit dem Gesetz noch nie so genau genommen haben, übernehmen wir auch diesen Auftrag ohne Skrupel. Dabei empfiehlt es sich, gleich eine Ladung Brilliance selber zu schmuggeln. Achtet beim Zurückfliegen nach Oakham auf die Piraten im Asteroidenfeld. Die nächsten beiden Aufträge, die sie uns gibt, sehen genauso aus, mit dem Unterschied, daß wir diesmal nach New Constantinople/New Constantinople fliegen müssen. Dabei taucht ein Privateer namens William Riordian auf, der unbedingt abgeschossen werden will. Haben wir diese Aufträge erfolgreich erfüllt, erhalten wir zwar ein Secret Compartment, das uns in Zukunft das Schmuggeln erleichtern wird, dafür bleiben die versprochenen Informationen aber aus. Statt dessen schickt sie uns weiter nach New Constantinople/New Constantinople, wo sie ein Treffen mit Roman Lynch dem Unterweltboß des Gemini-Sektors arrangiert hat.

– New Constantinople

Dieser soll uns weiterhelfen. Doch statt den erhofften Informationen bekommen wir nur einen erneuten Auftrag. Diesmal sollen wir Captain Seelig von der Hooded Hawk liquidieren. Wir finden ihn in Pentonville beim Erreichen des Systems. Nun sollen wir Waffen nach Siva/Rikel bringen. Klingt eigentlich recht einfach, allerdings wartet im Asteroidenfeld beim Betreten des Rikel Systems ein gewisser Salman Kroiz auf uns. Doch auch dieses sollte mit oben genannten Tips kein Problem sein. Dem nicht genug, sollen wir als nächstes Lynchs Cousin Regis aus der Patsche helfen, indem wir ihn nach Romulus/Castor bringen. Dabei muß man nur auf die Schiffe der Confederation achten. Als wir zurückkommen, fällt uns zunächst auf, daß Romans Helfer Miggs fehlt. Roman erklärt uns, daß die einzige Möglichkeit an die Informationen ranzukommen, ein Mann Namens Smythe ist, der Zutritt zu der großen Bibliothek in Oxford hat, aber im Augenblick leider auf Liverpool/ Newcastle festsitzt. Beim Hinflug wird uns auch der Grund von Miggs Verschwinden klar. Er wartet nämlich schon auf uns, um uns das Artifact für sein Herrchen Lynch abzuknöpfen. Eigentlich dumm von ihm, da wir ihn jetzt leider kaltblütig töten müssen. Seine rhetorisch hochwertigen Kommentare werden uns fehlen. Da von Lynch keine Hilfe mehr zu erwarten ist, machen wir uns selber auf den Weg nach Oxford.

– Oxford

Um Zugang zur Bibliothek zu bekommen, muß man zunächst ein paar Missionen fliegen. Sind Euch die Defense-Missionen aus WingCommander auch schon abgegangen? Keine Angst, hier sind sie! Zunächst sollen wir nämlich Hunter Toth von Nav. Point 3 abholen und sicher nach Oxford eskortieren. Da die Retros netterweise erst angreifen, wenn man mit Toth gesprochen hat, läßt man dies schön bleiben und wartet, bis dieser sicher in Oxford angekommen ist. Falls Ihr jetzt glaubt, die Mission geschafft zu haben, irrt Ihr Euch trotzdem. Denn man muß erst die Retros abschießen. Da sie aber jetzt beim falschen Punkt auftauchen, hat man jetzt genug Zeit, sie vorher abzufangen. Die nächste Mission besteht im wesentlichen darin, alle Piraten im System zu vernichten. Hat man dies erledigt, darf man zur Belohnung wieder jemanden beschützen, mit dem Unterschied, daß die auftauchenden Demons ausschließlich auf uns losgehen! Also laßt Euch Zeit, dann dürfte diese Mission kein Problem darstellen. Zum Schluß wieder ein etwas anspruchsvollerer Auftrag. Man soll einen Drayman von Nav. Point 1 abholen, nur daß die Piraten diesmal schon da sind. Wichtig, laßt Euch nicht zu weit vom Drayman wegtreiben, da die zweite Welle direkt bei ihm auftaucht. Nun haben wir endlich Zugang zur Bibliothek und können das Artifact untersuchen. Daraufhin erfahren wir vom Computer, daß der einzige, der uns weiterhelfen kann, ein gewisser Dr. Monkhouse ist, der zur Zeit auf Palan/Palan festsitzt.

– Palan

Er weigert sich aber, mit uns zu kommen, solange die Blokkade der Bronte Cooperation aufrecht ist. Wir fliegen deshalb zu anderen Basis Basra, wo wir Lynn Murphy finden. Sie gibt uns die Aufträge, zuerst zweimal Nachschub bei Nav. Point 1 abzufangen und anschließend die Blockade selber zu vernichten. Umgeht das Asteroidenfeld zwischen Palan und Basra. Bei der zweiten Mission kommen auch Centurions vor. Hebt Euch die Missiles für sie auf. Dr. Monkhouse kommt nun mit nach Basra und gibt uns dafür den zweiten Teil des Artifacts. Es handelt sich dabei um eine Art Schatzkarte, die uns in unbekanntes Gebiet führt.

– Rygannon

Wir melden uns also zu Exploratory Service in Rygannon/Rygannon. Dort erteilt uns

Die Profis bei Problemen mit schweren Rollenspielen

Lösungsservice Berry & Strothe

DEUTSCHE KOMPLETTLÖSUNGEN inkl. PLÄNE

* Amberstar
* Bane of the Cosmic Forge
* Bards Tale 3
* Buck Rogers
* Captive - 1. Mission -
* Champions of Krynn
* Chaos strikes back
* Curse of Enchantia
* **Dark Sun**
* Dark Queen of Krynn
* Death Knights of Krynn
* Dragonflight
* Dungeon Master
* Elvira 1 + 2
* Eternam
* Eye of the Beholder 1-3
* Fate-Gates of Dawn (DM 39 -)
* Hexuma
* Indiana Jones 3 + 4
* Kings Quest 1-6
* **LANDS OF LORE**
* Larry 1-3/Larry 5
* Legend
* Legend of Faerghail
* **Legend of Kyrandia 2**
* Lure of the Temptress
* Manhattan Missile 1-2
* Might & Magic 2-5
* Monkey Island 1 + 2
* Police Quest 1-3
* Pool of Radience
* Prophecy of the Shadow
* Quest for Glory 1-3
* **Sam & Max**
* Sherlock Holmes
* **Simon the Sorcerer**
* Space Quest 4
* Spirit of Adventure
* Ultima 5-7
* ULTIMA UNDERWORLD 1 + 2
* VEIL OF DARKNESS
* WAXWORKS
* WING COMMANDER II

charakter editoren
Lands of Lore, Wizardry 7
Might & Magic 4,
Might & Magic 5
Eye of the Beholder 3 **je DM 19,95**

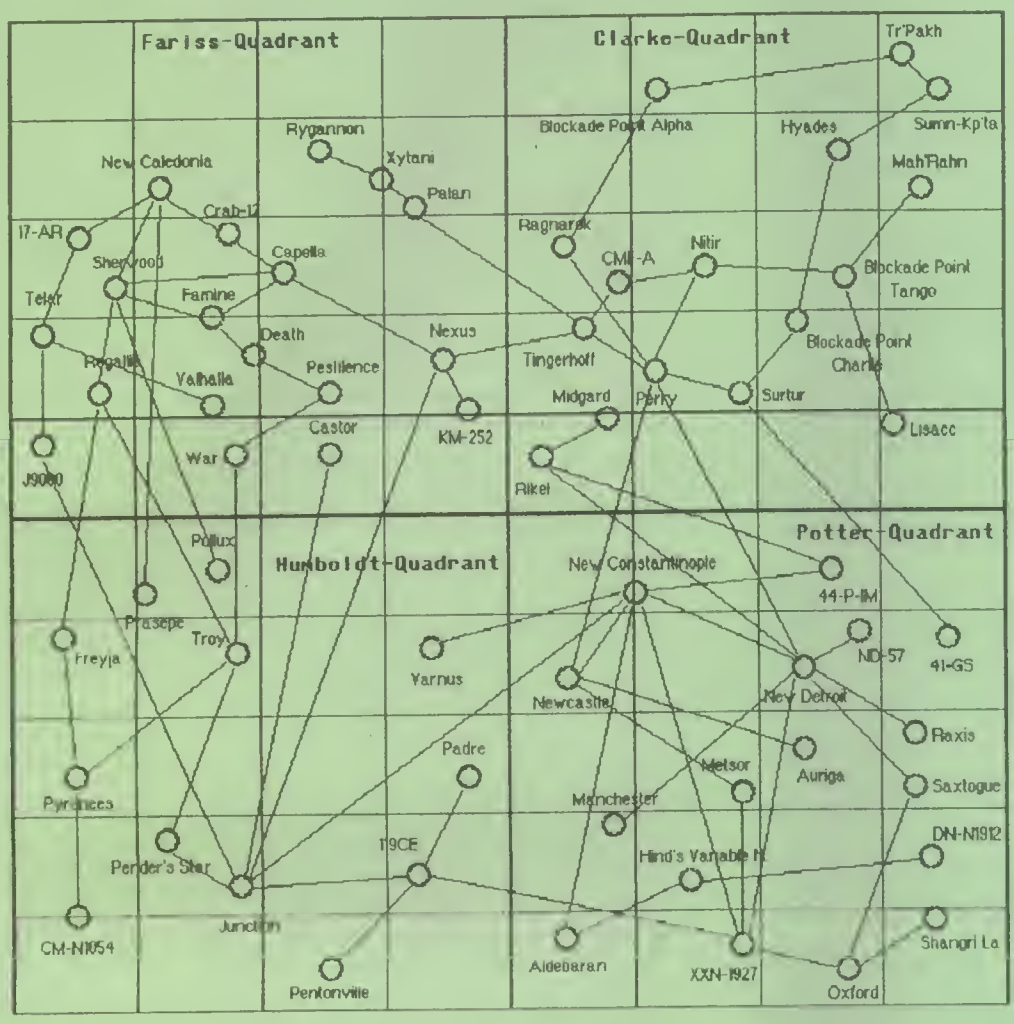
Preise für Kpl.-Lösungen inkl. detail. Pläne DM 27,- zuzügl. Versandkosten NN DM 10,- Vork. VS DM 4,- eb 3 Kpl.-Lösungen inkl. Pläne keine Versandkosten!! Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten

Bestellung rund um die Uhr bei:
Lösungsservice RICHARD BERRY
Poppenreuther Str. 3, 90765 Fürth
Tel.: 0911/7905102

Fariss-Quadrant

Nav			SD	SG	HG	AS
17-AR	- no Bases					
Capella	- no Bases					
Castor						
1	Romolus	Mining Base		xx	xx	
Crab-12	- no Bases					
Famine	- no Bases					
J9000	- no Bases					
KM-252						
1	Smallville	Pirate Base				
New Caledonia						
2	Glasgow	Refinery Base		xx	xx	
6	Edinburgh	Refinery Base	xx		xx	
Nexus						
3	Macabee	Mining Base		xx	xx	xx
Palan						
4	Palan	Agricultural Planet	xx			
5	Basra	Refinery Base	xx		xx	
Pestilence	- no Bases					
Regallis						
5	Kronecker	Mining Base		xx	xx	xx
Rygannon						
2	Rygannon	Mining Base	xx	xx		
Sherwood						
3	Tuck's Pirate Base	Pirate Base				xx
Telar	- no Bases					
Valhalla						
1	Valkyrie	Mining Base		xx	xx	xx
War	- no Bases					
Xytani	- no Bases					

privater.gif



Taryn Cross den Auftrag, im Gamma System vier Nav. Points anzufliegen. Dort gibt es wie beim Sprung in das System auch noch bei den Nav. Points 2 und 4 Asteroiden und außerdem auch noch einige Piraten. Der nächste Auftrag sieht genauso aus. Diesmal müssen wir ins Beta System. Cross sagt uns, daß wir nach einem Piloten namens Garrovick Ausschau halten sollen. Wir finden ihn bei Nav. Point 3. (Asteroids bei 2,4 und 5). Er scheint jedoch verrückt geworden zu sein und greift uns an. Wir töten ihn. Zurückgekommen erhalten wir sofort den nächsten Auftrag. Diesmal ist das Gamma System dran (Asteroids bei 1,3,4,5). Dort wimmelt es nur so von Kilrathis. Achtung, die Gothris können auch nach hinten schießen, deshalb sollte man für sie immer ein paar Missiles zur Verfügung haben. Dies ist eine der schwierigsten Missionen.

Jetzt solltet Ihr Eure schlechteste vordere Waffe verkaufen. Nun fliegen wir in das Delta Prime System, wo wir eine Derelict Base finden. Wir landen voller Erwartungen und untersuchen sofort den Fighter, den wir dort finden. Die Waffe nehmen wir mit. Beim Zurückfliegen fällt uns ein lästiges Raumschiff auf, das scheinbar unverwundbar ist. Also flüchten wir so gut es geht (Asteroids!!!). Zum Glück konnten wir auf der verfallenen Basis auftanken! Cross zahlt uns aus, und verschwindet. Nun stehen wir etwas ratlos da. Ist das alles? Dummes Ende! Doch ein echter Privateer gibt nicht auf. Nachdem wir zum hundertsten Mal versuchen, ob Admiral Terrell in der Perry Naval Base/ Perry, nicht doch an unserer neuen Waffe interessiert ist, fliegen wir frustriert nach Troy zurück, wo alles seinen Anfang nahm. (Ihr könnt den Teil mit Admiral Terrell ruhig auslassen.)

– Troy

Dort begrüßt uns Cpt. Sandra Goodin. Sie teilt uns mit, daß Terrell nun doch Interesse an uns hat. Etwas verärgert fliegen wir wieder zu ihm zurück.

– Perry

Er informiert uns darüber, daß uns die Confederation am liebsten als Köder opfern würde und schickt uns zu Commodore Reisman. Man sollte in Nitir / Nitir zwischenspeichern. Beim Jumppoint nach Blockadepoint Tango treffen wir auf ein neues Raumschiff. Es handelt sich dabei um friedliche Steltek. Im Tausch gegen Informationen laden sie die neue Waffe so auf, daß wir damit das lästige Ding zerstören können. Gesagt, getan! Wir nehmen im Tango-System Kontakt mit Reisman auf, worauf es auch sofort erscheint. Nachdem Ihr dem belustigendem Schauspiel eine Zeitlang beigewohnt habt, beschließt Ihr, einzugreifen und es nur!!!! mit der neuen Waffe zu vernichten. Nach dem viel zu kurzem Abspann geht's zurück nach Perry Naval Base/Perry, wo Ihr mit Terrell sprecht und somit die letzte vorgegebene Mission geschafft habt. Anschließend begebt Ihr Euch auf die Suche nach den Special Operations und verbringt glücklich und zufrieden Euer Privateer-Leben.

Frontier – Elite 2

Elite-Fan Rüdiger Psotta aus Staufenberg meldet sich aus der Milchstraße zurück und kann mit einigen Einsteigertips weiterhelfen. Laut letzten Meldungen von Programmierer David Braben treiben auch die Thargoiden in einem versteckten Winkel der Galaxis wieder ihr Unwesen. Wer also diese Geheimmissionen entdeckt, der sollte uns unbedingt schreiben. Für den schnellsten Raumprospektor wird uns bestimmt was Besonderes einfallen.

VERKOSOFT

Veronika E. Kowitz, Steinbecker Str.81g
21244 Buchholz / Nh.
Tel. 04181 - 8892 Fax 97868

		PC	AMIGA
Alien Breed 2	DA	——	48.88
Anstoss	DV	67.95*	67.95
Aufschwung Ost	DV	67.95	62.98
Betrayal at Krondor	DV	80.98	——
Burntime	DV	80.98	67.95
Civilization	DV	94.49	77.60
Das Schwarze Auge	DV	80.98	74.48
Day of the Tentacle	DV	87.75	——
Der Schatz am Silbersee	DV	87.75	80.98*
Die Siedler	DV	80.98*	80.98
DUNE II	DV	62.98	55.97
Eishockey Manager	DV	80.98	74.48
Eye of the Beholder 3	DV	80.98	——
Flashback	DV	67.95	62.98
Goal!	DV	62.98	62.98
Gobliins 3	DV	80.98	——
History Line 1914-18	DV	80.98	80.98
Human Race	DV	67.95	67.95
Inca	DV	94.49	——
Indianer Jones 4	DV	87.75	80.98
Lands of Lore	DV	67.95	——
Leg. of Kyrandia	DV	74.48	74.48
Lemmings 2	DA	80.98	62.98
Mad News *	DV	80.98	67.95
Mario wird vermisst	DV	74.48	——
Monkey Island 2	DV	80.98	80.98
Pinball Dreams	DA	62.98	48.88
Pirates Gold	DV	94.49	——
Prince of Persia 2	DA	67.95	——
Privateer	DA	87.75	——
Railroad Tycoon Deluxe	EA	80.98	——
Starlord *	DA	94.49	——
Strike Commander	DA	87.75	——
Syndicate	DV	80.98	62.98
The Humans	DA	55.97	55.97
The Lost Vikings	DV	80.98	67.95
T.F.X	DA	87.75	——
Ultima Underworld II	DA	74.48	——
Wing Com. 2 + SAP	DV	67.95	——
X-Wing	DA	87.75	——
ZOOL	DA	55.97	48.88

Weitere Spiele, auch für andere Systeme, auf Anfrage !
DV = Deutsche Version, DA = Deutsche EA = Englische Anleitung
Druck und Preisirrtümer vorbehalten.
Versandkosten 9,50 DM + Nachnahme

Jetzt aber zurück zu Rüdigers Tips:

– Zuerst etwas zum Autopilot: Man sollte immer einen im Schiff mitführen, auch wenn er einige kleine Fehler hat. Z.B. klappen Landungen auf Planeten fast ausschließlich dann, wenn man mit höchster Zeitbeschleunigung fliegt, ansonsten zerschellt man meist auf der Planetenoberfläche.

– Insbesondere, wenn man unter Zeitdruck steht, nicht mit Autopilot fliegen. Statt dessen, solange noch genug Treibstoff übrig ist, bis zur Hälfte der Strecke zum Zielplaneten beschleunigen, danach das Schiff um 180 Grad drehen und abbremsen. Dadurch kann man u.U. sehr viel Zeit sparen.

– Beim Anflug an Orbitalstationen kann man sogar problemlos noch mehrere tausend km/s schnell sein; das Schiff wird automatisch abgefangen, wenn man ziemlich genau auf den Zielplaneten zufliegt, in einer Entfernung von ungefähr 0,2 AU den Autopiloten einschaltet und dann mit hoher Zeitbeschleunigung weiterfliegt. Da man durch diesen kleinen Trick sehr viel Zeit sparen kann, sollte man Systeme mit Orbitalstationen bevorzugen

– Militärische Antriebe immer vorziehen: Es kann mehr Fracht geladen werden; Systeme, in denen der von ihnen erzeugte radioaktive Abfall illegal ist, entweder meiden oder abspeichern und mehrmals anfliegen (z.B. Sol-System).

– Importgüter eines Systems werden oft von Privathändlern gesucht, die den doppelten Marktpreis bezahlen, daher vor dem Frachtverkauf immer zuerst auf dem Schwarzen Brett nachsehen.

– Zu Beginn des Spiels überwiegend handeln; dazu bieten sich die Systeme Ross 154 und Arcturrus (Tierhäute/lebende Tiere) oder Sol und Barnards Stern (Computer/Roboter/Luxusgüter/Obst & Gemüse) an

– Ungesetzliche Güter bringen am meisten Profit; sollte man erwischt werden, entweder Strafe zahlen (wenn man trotzdem noch genügend Gewinn macht) oder letzten Spielstand laden und noch mal versuchen (am besten nach jeder Landung abspeichern).

– Am Schwarzen Brett gibt es fast immer einen "echten" Händler, der nicht von der Polizei ist. Dieser ist in jedem System immer derselbe; deshalb sollte man sich sein Gesicht merken.

– Erst dann neue Schiffe oder Ausrüstungen kaufen, wenn man sich darüber hinaus noch ausreichend Ladung leisten kann; so steigt man schneller auf.

– Die ersten Spieljahre im Bereich Sol – Barnards Stern – Ross 154 – Arcturrus bleiben; dort gibt es nicht nur gute Handelsrouten, sondern auch die meisten Aufträge des föderativen Militärs (v.a. im Sol System).

– Zum Kampf: Meiner Ansicht nach sollte man nicht die traditionelle Elite-Steuermethode im Raum verwenden. Mit der Links-Rechts/Oben-Unten Steuerung kann man gegnerische Schiffe besser bekämpfen und präziser manövrieren. Bei Manövern, die geringe Bewegungen erfordern, sollte man die Maus verwenden, da die Joysticksteuerung zu grob reagiert.

– Wenn man seine Elite-Bewertung erhöhen will, sollte man nach dem Hyperraumsprung einige Zeit warten, bevor man auf den Zielplaneten zufliegt; dadurch greifen dann mehr Schiffe an. Dies ist jedoch erst dann sinnvoll, wenn man einen Strahlenlaser hat, möglichst 4 MW oder mehr.

– Kleine Schiffe sind schwer zu treffen; wenn sie nur einen 1 MW Puls-Laser haben und man selbst ein größeres Schiff mit Schutzschildgenerator hat, sollte man einfach den Antrieb abschalten. Dann sind sie recht leicht zu treffen, da sie nun direkt auf das eigene Schiff zufliegen.

– Je größer das eigene Schiff ist, desto leichter lassen sich gegnerische Schiffe abschießen. Denn durch geringere Beschleunigung fliegt man langsamer an ihnen vorbei und bleibt länger in ihrer Nähe.

– Wenn man ein Schiff durch den Hyperraum verfolgt und es aus den Augen verliert, kann man es durch einen kleinen Trick wieder einholen: Auf der Karte des aktuellen Sternensystems ist jedes Schiff, das sich in diesem System befindet, durch einen farbigen Punkt (je nach Masse) abgebildet. Wenn man mit F10 ein solches Schiff als Ziel anvisiert, kann man es mit dem Radarkartenschreiber identifizieren. Dann braucht man nur noch seinen Zielort herauszufinden und diesen anzufliegen (am besten manuell). Hat man das Schiff überholt, setzt man darauf den Autopilot und gibt Gas. So kann man fast immer "verlorene" Schiffe auffinden.

– Zur Ausrüstung: Als Kampfpilot sollte man folgende Ausrüstung immer dabei haben: Autopilot, Scanner, Atmosph. Schild, Strahlenlaser Radarkartenschreiber (sonst gibt's keine Belohnung), ECM-System, Hyperraumwolkenanalyser.

– Auf Raketen kann man getrost verzichten, da diese nicht sehr wirksam sind. Wenn man sie jedoch benutzt, sollte man nach dem Abschießen die Zeitbeschleunigung auf die dritte Stufe stellen; so treffen sie am häufigsten. Energiebomben sind zu teuer und zerstören außerdem nur kleinere Schiffe; Rettungskapseln sind sinnlos, da nach Benutzung die Ladung futsch ist.

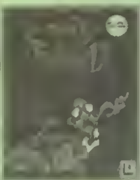
NLEITUNGEN (je 25,-) • KOMPLETT ÖSUNGEN (je 15,-) • LÄNE (je 15,-) - IN DEUTSCH

Titel	
20.000 Meilen u. d. Meer	L
688 Attack Submarine	· A
7.th Guest	(L P)·
Abandoned Places	L P ·
Ad Lib Soundkarte	· · A
Adventure of Link	P
Airborne Ranger	A
Alone in the Dark	(L P)·
Alternate Reality · City	· P A
Alternate Reality · Dung	L · ·
Amazon-Guardians of Eden	(L P)·
Bad Blood	L P A
Balance of Power 1990 Ed	A
Bane of the Cosmic Forge	(L P) A
Bard's Tale 1	L P
Bard's Tale 2	L P
Bard's Tale 3	L P A
Battle of Antietam	A
Battlehawks 1942	A
Battles of Napoleon	A
Battletech	L A
Black Cauldron	L
Bloodwych	L P ·
Bubble Ghost	P
Buck Rogers	L P A
Cadaver	L P
Carrier Command	L
Champions of Krynn	L P
Chaos Strikes Back	L P A
Chrono Quest 1	L · ·
Chrono Quest 2	L · ·
Codename Iceman	(L P) A
Colonel's Bequest	L P A
Conquests of Camelot	(L P) A
Conquests of the Longbow	L P
Curse of Enchantia	(L P)
Curse of the Azure Bonds	L P ·
Dagger of Ammon Ra	(L P)·
Dark Half	(L P)·
Day of the Viper	L P ·
Death Knights of Krynn	L P A
Deathlord	P A
Decisive B. Am. Civ. War	· A
Defender of the Crown	A
Deja Vu	L
Deja Vu 2	L
Demon's Winter	L A
Digi Point 3	A
Drachen von Laos	L · ·
Dragon Wars	P A
Dragon's Breath	L · ·
Dragons Lair	L · A
Drakkhen	L · ·
Dungeon Master	L P A
Eco Quest	(L P)·
Eco Quest 2 · Lost Secret	(L P)·
Elite für Amiga/ST	L P A
Elvira 1 (nicht C 64)	L P ·
Elvira 2	L P
Emperor of the Mines	L
Eric the Unready	(L P)·
Europe Ablaze	· A
Eternam	L P ·
Eye of the Beholder 1	L P A
Eye of the Beholder 2	P
Eye of the Beholder 3	· P ·
F-14 Tomcat	A
F-15 Strike Eagle 2	A
Faery Tale Adventure	(L P)
Fascination	L
Fatal Heritage	L · ·
Final Fantasy Legend	· · A
Fire Brigade	A
Fish	L · ·
Fountain of Dreams	· A
Freddy Pharkas	(L P)·
Future Wars	(L P)
Gold[illegible]'s Domain	(L P) A
Gateway to the Sav. Front.	L P A
Gato	A
Germany 1985	· A
Gettysburg	· A
Gobliins 2	L · ·
Gold Rush	L P A
Guild of Thieves	L
Gunship	A
Heart of China	L P A
Heimdall	L P
Hellowoon	L ·
Hero's Quest	(L P) A
Hillsfar	L A
Holiday Maker	L
Hook	(L P)
Imperium Galactum	· A
Inca	L · ·
Indiana Jones 3	L P ·
Indiana Jones 4	(L P)·
Insector X	A
It came from the Desert	(L P)·
Jet	A
Jonathan	L · ·
Jones in the Fast Lane	· · A
Kampfgruppe	· · A
Kathedrale Die	(L P)·
King Arthur	L
King's Quest 1	L P ·
King's Quest 2	L P A
King's Quest 3	L · A
King's Quest 4	L P A
King's Quest 5	(L P) A
King's Quest 6	L P
Kingdoms of England	A
Knights of Legend	L A
Kult	(L P ·
Landsitz von Monteville	L
Last Ninja	A
Last Ninja 2	L ·
Legacy of the Ancient	L
Legend of Blacksilver	A
Legend of Faerghail	L P
Legend of Kyrandia	(L P)·
Leisure Suit Larry 1	L P A
Leisure Suit Larry 2	L P A
Leisure Suit Larry 3	L P A
Leisure Suit Larry 5	P
Les Manley-Lost-in L. A.	(L P)
Loom	L
Lost Files of Sherlock Holmes	L · ·
Lost in Time Teil 1 und 2	(L P)·
Lure of the Temptress	(L P)
Manhunter New York	L A
Manhunter San Francisco	(L P) A
Maniac Mansion	L P
Mars Saga (Cluebook)	(L P)·
Mewilo	L ·
Might & Magic	· A
Might & Magic 2	A
Might & Magic 3	(L P) A
Might & Magic 5	L P ·
Millenium 2.2	L ·
Miracle Warriors	· A
Monkey Island 1	(L P) A
Monkey Island 2	L P ·
Navcom 6	· · A
Navy Seal	· · A
Neuromancer	L P
New Zealand Story	· A
Ooze	L P ·
Panzer Battles	· · A
Panzer Strike	· · A
Pawn The	L · ·
Personal Nightmare	L P ·
Phantasie 3	L
Phantasy Star 1	L · A
Phantasy Star 2	A
Pirates	L A
Police Quest 1	L · A
Police Quest 2	L · A
Police Quest 3	L P ·
Pool of Radiance	L P A
Pool of Radiance Adv. Journal	A
Pools of Darkness	· P A
Populous	L · A
Ports of Call	(L P)·
Powermonger	· · A
President is Missing	· A
Prince of Persia	L P ·
Projekt Firestart	L · A
Projekt Stealth Fighter	· A
Prophecy of the Shadow	L P ·
Quest for Glory 2	(L P) A
Quest for Glory 3	(L P)·
Questron 2	L P ·
Railroad Tycoon	L · ·
Reach for the Stars	A
Red Baron	A
Red Lightning	L · A
Red Storm Rising	· · A
Renegade Legion **Interceptor**	· · A
Rex Nebular	(L P)·
Rings of Medusa	(L P)
Rise of the Dragon	· A
Roadwar 2000	A
Robox	L P
Rommel	· A
Russia	· · A
Savage Empire The	· · A
Schwarze Auge das	L P ·
Secret of the Silver Blades	· A
Sentinel The	· · A
Sentinel World (Parag.)	· · A
Sentinel Worlds	L A
Sex Vixens from Space	L
Shadow Sorcerer	L P
Shadow of the Beast	L P
Shadow of the Comet	(L P)·
Shadowgate	L
Shogun	L P
Simon the Sorcerer	(L P)·
Space Ace	L
Space Quest 1	L P A
Space Quest 2	L P A
Space Quest 3	L P A
Space Quest 4	L P A
Space Quest 5	L P ·
Space Rogue	· · A
Spellcasting 101	L · ·
Spellcasting 301 · Spring Br.	L · ·
Spirit of Adventure	L P
Stadt der Löwen	L
Star Command	L · A
Star Flight 1	L · A
Star Flight 2	L · A
Star Trek 25th Anniv.	(L P)
Star Trek 5	· · A
Starglider	· · A
Starglider 2	· · A
Steel Thunder	A
Stellar Crusade	· A
Storm Across Europe	· · A
Sword of Aragon	(L P) A
Sword of Vermilion	· · A
Tangled Tales	· · A
Transworld	L · ·
Ultima 1	· A
Ultima 2	· · A
Ultima 3	L P A
Ultima 4	L P A
Ultima 5	L P A
Ultima 6	L P A
Ultima 7 + Forge Of Virtue	L P ·
Ultima Underworld 1	L P ·
Uninvited	L
Veil Of Darkness	L P ·
Wasteland	L P A
Wasteland (Parag.)	· · A
Waxworks	L P ·
Willy Beamish	(L P)·
Wing Commander + Secr. Miss.	· · A
Winzer	L ·
Wonderland	L ·
Zak Mc Kracken	L P A
Zork	L

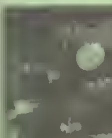
L und P in Klammern (L P) bedeuten Lösung und Pläne zusammen 15,- DM • Fett gedruckte Titel sind neu!

UNSER NEUJAHRS-ANGEBOT - BEI ANFORDERUNG EINES KUNDENMAGAZINS KOSTENLOS DIE MEGA FUN DEZEMBER 93!

1



2



3

PRIVATEER PC dA 99.95

MANIAC MANSION 2 PC dV 99.95

PIRATES GOLD PC dA 109.95

die weiteren Plätze	AMIGA	IBM-PC
4. ELITE 2 - THE FRONTIER dV	79.95	94.95
5. EYE OF THE BEHOLDER 3 dV	--------	94.95
6. SYNDICATE dV	79.95	94.95
7. X-WING dA	--------	94.95
8. RAILROAD TYCOON DELUXE dA	--------	94.95
9. LOST IN TIME dV	--------	99.95
10. JURASSIC PARK dV	--------	84.95

Fordern Sie Ihr aktuelles Kundenmagazin sofort an! Wer schnell reagiert, bekommt eine Ausgabe der "MEGA FUN" Dezember 1993 dazu. Natürlich kostenlos und unverbindlich.

Frank Heidak

HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT

ANIME VIDEO-FILME - "DIE" COMIC-REIHE - LISTE ANFORDERN!

AKTUELLE COMPUTERSPIELE BEI CPS

A M I G A

In den linken 4 Spalten alle Titel mit dt. Anleitung (dA) oder komplett deutsch (dV)

Titel	Preis
1869 dV	79.95
a train dV	99.95
a-train construction set dV	49.95
airbus a 320-europa dA	99.95
airbus a320 us edition dA	99.95
ambermoon dV	94.95
anstoss dV	84.95
battle isle dA	79.95
battle isle data disk 2 dV	54.95
battle team (batt. isle+data) dV	79.95
birds of prey dA	84.95
black crypt dA	69.95
body blows dA	74.95
bundesliga manager prof. 2.0 dV	79.95
campaign dV	74.95
carl lewis challenge dA	69.95
civilization dV	84.95
codename: ice man dA	54.95
colossus chess x dA	49.95
combat airpatrol dV	79.95
conquestador dV	79.95
conquestador szenario disk dV	44.95
deep core dA	59.95
dogfight dV	84.95
donk-the samurai duck dA	59.95
dune 2 dA	69.95
eishockey manager dV	84.95
elite 2 · the frontier dV	79.95
espana the games dA	79.95
eye of the beholder 1 dV	79.95
eye of the beholder 2 dV	84.95
flashback dV	69.95
goal dV	69.95
gunship 2000 dA	89.95
hannibal dA	84.95
hook dA	69.95
indiana jones 3 adventure dV	67.95
indiana jones 4 [illegible]	[illegible]
jonathan dV	94.95
legend of faerghail dV	74.95
legend of kyrandia dA	89.95
legends of valour dV	89.95
lemmings 2 dA	79.95
lemmings dA	69.95
loom dV	79.95
lost vikings dV	84.95
lothar matthäus dV	79.95
lotus 3 dA	59.95
m 1 tank platoon dA	79.95
maniac mansion dV	69.95
might & magic 3 dV	79.95
monkey island 1 dV	79.95
monkey island 2 dV	79.95
one step beyond dA	59.95
patrizier der dV	79.95
pga courses dA	44.95
pga golf plus dA	79.95
pinball dreams dA	69.95
pinball fantasies dA	69.95
pirates ! dA	69.95
rome ad 92 dV	74.95
schwarze auge 1 mb vers. dV	89.95
sensible soccer 92/93 dA	64.95
sim ant dV	89.95
sim life dV	94.95
soccer kid dA	79.95
space hulk dA	89.95
streetfighter 2 dA	74.95
syndicate dV	79.95
transarctica dA	69.95
troddlers dA	69.95
tv spielshow wetten daß? dV	49.95
walker dA	74.95
waxworks dV	74.95
whales voyage dV	74.95
[illegible]	[illegible]

I B M - P C

Titel	Preis
1869 dV	89.95
a train dV	99.95
airbus a 320-europa dA	99.95
alone in the dark dV	94.95
amberstar dV	89.95
battle isle dA	89.95
betrayal at krondor dV	99.95
body blows dA	79.95
bundesliga manager prof. 2.0 dV	79.95
burntime dV	94.95
civilization dV	99.95
comanche dA	94.95
comanche mission disk 1 dV	59.95
der schatz im silbersee dV	99.95
dune 2 dA	79.95
eishockey manager dA	94.95
elite 2 · the frontier dV	94.95
eye of the beholder 2 dV	84.95
eye of the beholder 3 dV	94.95
fields of glory dA	109.95
flashback dV	84.95
freddy pharkas dV	94.95
goblins 3 dV	94.95
history line dV	89.95
hook dA	89.95
humans dA	69.95
indiana jones 4 dV	89.95
ishar 2 dV	79.95
jurassic park dV	84.95
kings quest 6 dV	99.95
lands of lore dV	79.95
legend of kyrandia dV	74.95
leisure suit larry 5 dV	94.95
lemmings 2 - the tribes dV	89.95
links golf 386 dA	99.95
lost files sherlock holmes dV	94.95
lost in time dV	99.95
[illegible]	94.95
lotus the ultimate challenge dA	79.95
maniac mansion 2 dV	99.95
microprose f1 grand prix dA	99.95
might & magic 5 dV	99.95
monkey island 2 dV	89.95
nhl hockey dA	94.95
pinball dreams dA	69.95
pirates gold dV	109.95
prince of persia 2 dA	84.95
privateer dA	99.95
privateer speech pack dA	49.95
railroad tycoon deluxe dA	94.95
schwarze auge das dV	89.95
seal team dA	94.95
sensible soccer dA	74.95
shadow caster dA	94.95
sim life dV	94.95
simon the sorcerer dV	99.95
space quest 5 dV	89.95
streetfighter 2 dA	79.95
strike commander dA	99.95
strike commander tact. op. 1 dA	49.95
syndicate dV	94.95
tornado dA	94.95
ultima 7-die schwarze pforte dV	104.95
ultima underworld 2 dA	89.95
unlimited adventures dV	94.95
wall street manager dA	94.95
wing comm. 2 spec. op. 1 dA	49.95
wing comm. 2 spec. op. 2 dA	49.95
wing comm. 2 speech disk dA	49.95
wing commander 1 classic dA	59.95
wing commander 1 deluxe dA	104.95
wing commander academy dA	84.95
wizardry 7 crusaders d. sav. dV	99.95
x-wing dA	94.95
x-wing mission disk dV	49.95
x-wing upgrade kit dA	[illegible]

ANKÜNDIGUNGEN

Der Erscheinungsmonat steht vor dem Namen.

AMIGA

Titel	Preis
1193 apocalypse dA	69.95
1193 body blows galctic dA	59.95
1193 elfmania dA	69.95
1193 prophecy of the shadow dV	84.95
1193 theatre of death dA	74.95
1193 tornado 1mb dA	79.95
1193 turrican 3 dA	59.95
1193 wizardry 7 US	94.95

IBM-PC 3.5

Titel	Preis
1193 abandoned places 2 dA	94.95
1193 aces over europe dV	94.95
1193 barbie dA	64.95
1193 burning steel editor US	44.95
1193 cyberrace dV	94.95
1193 darkmare dA	94.95
1193 fs5 scenery new york US	84.95
1193 fs5 scenery paris US	84.95
1193 goal! dA	79.95
1193 return of the phantom dV	109.95
1193 spellcraft aspect of valor dV	89.95
1193 spelunx US	84.95
1193 anstoss dV	84.95
1193 b-wing (x-wing mission 2) dV	49.95
1193 blue force dV	94.95
1193 chessmaster 4000 wind. dA	79.95
1193 indy car racing dA	99.95
1193 legend of kyrandia 2 US	94.95
1193 sam & max dV	99.95
1193 stronghold dV	94.95
1193 terminator rampage dV	94.95
1293 syndicate data disk 1 dV	49.95
0294 ultima 8 · the pagan dA	99.95
[illegible]	[illegible]

SONDERANGEBOTE

z.T. in englisch (US)

AMIGA

Titel	Preis
bard's tale 3 the dA	39.95
continental circus dA	19.95
deuteros dA	39.95
hunter dA	39.95
olympiad collection US	29.95
sarakon dA	19.95
spidertronic dA	19.95
xenon 2 the megablast dA	29.95

IBM-PC 3.5

Titel	Preis
budokan dV	34.95
colossus chess x dA	19.95
faery tale adventure US	29.95
khalaan dA	19.95
living jigsaws US	29.95
manchester united US	29.95
micks picks US	24.95
olympiad collection US	19.95
prince of persia dV	34.95
pro tennis simulator dA	34.95
railroad tycoon US	39.95
serve and volley US	29.95
strip poker deluxe US	19.95
swotl p 38 US	39.95
swotl p 80 US	39.95
test drive 2 california chall. US	39.95
triple action 4 US	39.95
wwf-wrestle mania dA	29.95

IBM-PC 5.25

Titel	Preis
bad cat (top shots) dA	19.95
battletech 2 dA	39.95
king of chicago US	19.95
olympiad collection US	29.95
[illegible] empire the US	39.95

IBM-PC SOUND

Original Sound Blaster von Creative Tech.

Artikel		Preis
cd-rom philips 205	PC	359.95
cd-rom 300 kb/s incl. Contr.	PC	444.95
cd-rom upgrade für sbpro+sb16	PC	599.95
roland midia sound 2000 sb	PC	699.95
roland scc1 bundle	PC	999.95
turtle beach multi sound	PC	1599.95
sound blaster v 2.0 deluxe	PC	149.95
sound blaster cms chips	PC	49.95
sound blaster pro deluxe	PC	239.95
sound blaster cd-rom drive	PC	579.95
soundblaster midi kit	PC	94.95
sound blaster 16 cd-rom kit	PC	1449.95
sound blaster 16 basic	PC	289.95
sound blaster 16 asp	PC	459.95
video blaster genlock-karte	PC	639.95
wave blaster	PC	419.95

ZUBEHÖR

Artikel		Preis
ok tv-boxen am 2s	Paar	49.95
diskettenbox 3.5		14.95
diskettenbox 5.25		14.95
joystick gravis analog pro	PC	94.95
joystick gravis schwarz	PC	84.95
joystick gravis transparent	PC	94.95
joystick manix twins	AM	49.95
joystick thrustmaster fcs	PC	189.95
joystick thrustmaster wcs	PC	189.95
thrustmaster rudder pedals	PC	289.95
joystick transp. topstar sv227	PC	39.95
joystick turbo mit 10 spielen	AM	64.95
maus orig. microsoft rs 232	PC	89.95
maus transparent sv 714	AM	39.95
maus transparent sv 712	PC	44.95
speicher 1 mb a600	AM	99.95
speicher 512 kb a500 + uhr	AM	59.95

ALLE SONDERANGEBOTE NUR SOLANGE DER VORRAT REICHT

VERSANDKOSTEN INLAND

bei Vorkasse per Scheck oder Kreditkarte ... 5,-
bei Versand per Nachnahme ... 10,-

VERSANDKOSTEN AUSLAND

bei Vorkasse per Scheck oder Kreditkarte ... netto 12,-
bei Versand per Nachnahme ... netto 25,-

Als Kunden innerhalb der EG beliefern wir Sie incl. 15 % MWSt.

Als Kunden außerhalb der EG berechnen wir Ihnen keine MWSt. Ihre Zollbehörde erhebt dann die jeweils gültige Einfuhr-Umsatzsteuer.

SIE ERREICHEN UNS **PER POST**

CPS FRANK HEIDAK
BÜRGERSTRAßE 8 - 10
50667 KÖLN

BESTELLANNAHME **PER TELEFON**

0221 / 25 69 83, ...84 und ...85

BESTELLANNAHME **PER TELEFAX**

0221 / 25 69 86

LADENLOKAL "CRAZY STORE"

ALTER MARKT 45, 50667 KÖLN

GEBEN SIE GAS UND SCHICKEN SIE MIR:

.... □ L □ P □ A □ Prg □ Test □ Zub
.... □ L □ P □ A □ Prg □ Test □ Zub

bitte ankreuzen

Computertyp .... □ Kundenmagazin (incl. MEGA FUN)

AUFTRAGGEBER

Name .... PP...02/94.

Straße ....

PLZ Ort ....

Telefon .... Kreditkartenfirma .... Verfall ....

Kunden-Nr. .... Karten-Nr. ....

VISA

Wir liefern ausschließlich zu unseren Geschäftsbedingungen. Druckfehler, Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten. Mit Veröffentlichung dieser Anzeige verlieren alte Listen- und Anzeigenpreise ihre Gültigkeit.

– Wenn man soviel Geld erschmuggelt hat, daß man sich jederzeit problemlos einen Panther Clipper mit Ausrüstung leisten kann und noch weiter im militärischen Rang aufsteigen möchte, sollte man auf die Asp Explorer, meiner Meinung nach das beste Schiff bei Frontier, umsteigen. Hier baut man einen Hyperdrive Klasse 4 ein und kann nun 21,3 Lichtjahre weit fliegen. Zwar hat man jetzt nicht mehr viel Platz für Ausrüstungen; das ist aber bei militärischen Missionen anfangs auch nicht notwendig (ein 1MW Strahlenlaser reicht für die Raumkämpfe vollkommen aus).

Jurassic Park

Dinoforscher Christian Kohnert aus Seevetal beliefert uns mit Levelcodes und einer Lösung zu DIDs Dinosaurier-Epos.

Generelle Tips

– Der Tazer ist dem Gewehr normalerweise vorzuziehen.

Ausnahmen: größere Gruppen Dilophosaurier (Dilos) und die Pterodactyle im Stegosaurus-Gehege.

– Die Compys haben Angst vor dem Tazer. Wenn man ihn abfeuert, fliehen sie so lange, bis er leergeschossen ist und greifen dann erst wieder an.

– Bewegliche Steine, Kisten oder Fässer kann man, während man sie z.B. nach oben schiebt, auch nach links oder rechts lenken. Sollte ein solcher Gegenstand an einer Wand oder in einer Ecke liegen, einfach einmal mit dem Gewehr dagegen schießen und er rutscht ein Stück von der Wand weg. Mit dem Tazer lassen sich die beweglichen Objekte schneller bewegen.

Lösung für alle Level (es ist selbstverständlich, daß man bei Bedarf Erste Hilfe und Munition einsammelt, deshalb werden diese Aktionen im Folgenden nicht extra erwähnt):

Level 1: Tyrannosaurier-Gehege

Aus der Grube raus, an den Motion Sensor und dort die Bunkertür öffnen. Dann Tim suchen. Sein Aufenthaltsort ist immer verschieden. Er ist irgendwo im unteren Teil des Geheges. Hat man ihn gefunden, geht man zum Bunker (linke untere Ecke des Geheges) und besorgt sich den Werkzeugkasten. Jetzt sucht man die Grube, in der das Abflußrohr endet. Mit dem Werkzeug kann man es öffnen und gelangt in die Kanalisation. Nach oben gehen. Im ersten Abzweig nach links liegt eine Keycard. Einen Abzweig weiter oben (wieder links) steht eine Kiste, die man ins Wasser schubst. Nun steigt man ins Wasser (wo einen nebenbei die fliegenden Biester nicht erwischen können) und schiebt die Kiste zum Eingang zurück und folgt dem Weg nach rechts. Vorsicht, nicht von den Krokodilen erwischen lassen. Nach dem Knick schiebt man die Kiste ganz nach oben, folgt dem Verlauf des Kanals nach rechts und an den beiden T-Kreuzungen nach oben. Wenn man richtig gegangen ist, sollte man jetzt bei Lex angekommen sein. Man schiebt die Kiste zu ihr und sie steigt drauf. Jetzt nur noch Kiste + Lex zum Ausgang zurückschieben.

Draußen die Grube wieder verlassen und nach rechts oben gehen. Dort befindet sich eine Tür im Zaun, die durch die Keycard geöffnet wird.

Level 2: Triceratops-Gehege – Code: B14A54CB

Den Level durchsuchen und alle (!) Früchte einsammeln. Der rote Balken im Inventory muß ganz voll sein. Damit geht man in das eigentliche Gehege (über den kaputten Zaun), vorbei an dem toten Triceratops und in den Gang rechts, wo der zweite Triceratops wartet. Schnell an ihm vorbei nach unten laufen. Die Früchte werden automatisch fallengelassen und beschäftigen den uns verfolgenden Saurier ein paar Sekunden. Den Gang unten rechts verlassen.

Dem Zaun nach rechts bis zu den Klippen folgen, die man hochgeht. Die dort stehenden Dilos abschießen. Nach rechts in die Grube springen. Dort befindet sich der dritte Triceratops. Nun muß man vor der unteren Wand hin und her laufen und dem Triceratops ausweichen, der auf uns losgeht, aber (hoffentlich) nicht uns trifft, sondern die untere Mauer, die sich nach und nach in ihre Bestandteile auflöst. Ist sie weg, schnell nach unten laufen. Über die Klippen und nach links. Dort liegt eine Keycard. Zurück nach rechts, sich durch die Dilo-Horden kämpfen und den Gang hinauf zum Bunker, der durch die Keycard geöffnet wird.

Level 3: Stegosaurier-Gehege – Code: 3B5FB4CB

Durch die Tunnel gelangt man zum Stego-Gehege. Keine Angst, hier gibt es noch keine Raptoren. Jetzt folgt die größte Kletterpartie des ganzen Spiels. Im Freien läuft man nach rechts, an dem Stego vorbei (Vorsicht, nicht von dem stachligen Schwanz treffen lassen!) bis zu dem Busch. (weiter rechts gibt es Ammo und First Aid) Die Klippen hoch und einen der beiden Steine runterschubsen. Diesen Stein schiebt man ein Stück nach links, um dort die Klippen hochzukommen. Also hoch und nach rechts. Am Stego vorbei und die Treppen hoch. Jetzt auf das einzig erreichbare Plateau und die beiden Steine runterschubsen. Der erste Stein wird benutzt, um an das Plateau zu gelangen, auf dem Munition und Erste Hilfe lagert. Den zweiten Stein schiebt über die Kante nach unten, dorthin, wo der zweite Stego steht. Die Treppen wieder runter, mit dem Stein am Stego vorbei, vorbei an dem großen Busch und weiter nach links an die Klippen, die man jetzt hochkommt. Oben das Plateau umrunden. Links oben befindet sich eine Felsbrücke. Dort rüber und dann nach rechts über die Stahlbrücke.

Jetzt wird es kritisch. Beim Stego die Treppe hoch und den Stein runterschubsen. Dabei so gut wie möglich den stürzenden Felsen und dem Stego-Schwanz ausweichen. Die Treppe wieder runter und den Stein nach rechts an die Klippen schieben (weiter nach rechts liegt ein vermutlich dringend benötigtes First Aid). Den Stein darüber auch nach rechts an die Klippen schieben und hoch gehen. Nun folgt man dem Weg und trifft auf einen weiteren Stein. Diesen ebenfalls nach unten und an die Klippen schieben. Die Treppe hoch und das Plateau hier umrunden. Links neben diesem Plateau liegt wieder ein Stein, den man nach links über die Kante schubst. Den Stein benutzt man jetzt als 'Sturzbremse', um die Klippen runterzukommen. Das gleiche wiederholt man noch zweimal (Stein über Kante schieben und drauf springen), und schon sollte man an einer Stahlbrücke ankommen. Hier findet man die Kinder. Jetzt nur noch zum linken Bildrand gehen und fertig.

Level 4: Gallimimus-Gehege – Code: 0377D4CB

Dem Weg links folgen. An seinem Ende steht ein Faß. Dieses schiebt man gerade (!) nach unten über die Kante. Zurückgehen bis zu den Büschen, aus denen die Compys kommen. Nach oben gehen und die Klippen runter. Man kommt zu einem Bunker, in den die Kinder reinlaufen und die Tür verschließen. Wir müssen also einen anderen Weg finden. Dafür läuft man nach links, möglichst dicht an den Felsen entlang, entgegen den flüchtenden Compys und Gallimimussen. Am Ende dieses Tals liegt ein First Aid (unbedingt mitnehmen). Dann folgt man dem schmalen Gang durch die Felsen. Er endet an einer Klippe. Runterspringen und nach rechts laufen. Die Fackeln nicht vergessen, aber noch keine werfen! Schnell weiter nach rechts laufen ("Das sind Schritte, die die Erde erbeben lassen."). Sobald sich der T-Rex einem nähert, schnell umdrehen, eine Fackel werfen und weiterlaufen. Die Fackel hält den Rex ein paar Sekunden auf. Das wiederholt man noch dreimal (Achtung, der Rex wird immer schneller) und sollte nun einen Graben erreicht haben, in dem das zerbrochene Faß liegt.

Das Faß wird als Treppe benutzt, um wieder aus dem Graben rauszukommen. Wenn man ein paar Schritte vom Graben entfernt ist, dreht man sich um und wirft die letzte Fackel hinein. Das Öl, das vorher im Faß war, entzündet sich und versperrt Rexy den Weg. Man folgt dem Gang, geht an der Tür vorbei, die Klippen hoch und besorgt sich die Keycard. Damit bekommt man die Tür auf und die Kinder sind frei. Jetzt wieder die Klippen hoch, nach links durch den Durchgang. Nach links oben. Irgendwann stößt man auf Schilder, die den Weg zum Besucherzentrum zeigen. Ihnen einfach folgen.

Dilophosaurier-Gehege

Nach links zum Main Gate (Terminal) gehen. Tim und Lex bleiben automatisch dort. Von dort aus nach unten. Den Stein unter dem Zaun durchschieben und ihn rechts als Treppe benutzen. Weiter nach rechts laufen und die Klippen hoch. Nach rechts über die Brücke. Ein Stück nach oben und über die andere Brücke nach links zurück. Wenn man dem Weg folgt, kommt man an einen Motion Sensor. Dort öffnet man die Bunkertür. Jetzt rechts von den Klippen runter und dem Weg am Wasser lang folgen. Vorsicht, nicht reinfallen, sonst endet man ziemlich schnell als Fischfutter. Weiter rechts sind wieder Klippen. Noch nicht hochsteigen, sondern erst nach unten zum Bunker gehen, wo man eine Keycard findet. Jetzt die Klippen hoch und mit der Keycard die Tür öffnen.

Level 6: Pterodome – Code: 0179D4CB

Hier alle Nester absuchen, bis man eine Keycard findet. Wenn man sie hat, einfach nach rechts laufen bis zum Ausgang. Die Pterodactyle bekämpft man am besten mit dem Tazer.

Brachiosaurier-Gehege

Die Dilo-Massen hier sollte man am besten mit dem Gewehr erledigen. Man geht nach rechts bis zur Brücke. Rübergehen und ganz nach oben in die Ecke. Der Gang links oben führt zu Ammo und First Aid, der Gang links unten führt weiter. So lange nach links unten laufen, bis man ans Wasser kommt (man beachte die stupide grinsenden Brachiosaurier). Von da aus weiter nach links, zwischen dem Wasser und den Bäumen. Man stößt auf einen weiteren Motion Sensor. Hier öffnet man die Tür zum Pterodome. Nach oben von der Klippe springen und nach rechts laufen. In den Gräben findet man die gestohlenen Embryos. Alle (!) einsammeln. Auch hier muß der Balken unter dem Bildchen ganz voll sein. Bei Nedry's Jeep findet man eine Keycard.

Unterhalb des Jeeps kommt man aus dem Graben wieder raus. Zurücklaufen in Richtung Motion Sensor. Durch die Tür gehen. Wenn man jetzt zu langsam war, ist die Tür zum Pterodome wieder verschlossen, da sie nur 60 Sekunden offen bleibt. Ist dies geschehen, muß man emeut zum Motion Sensor (riesiger Umweg), um die Tür wieder zu öffnen. Ansonsten geht's wieder in den Pterodome.

Pterodome

Nach unten gehen und die Klippen hoch. Den Stein ganz nach rechts schieben und über die Kante schubsen. Zurück zum Eingang und den Stein bis zur nächstmöglichen Klippe nach oben schieben. Diese Klippe dann hoch. (Rechts findet man Ammo und First Aid.) Dem Gang nach oben folgen. Bald kommt man an eine Stelle, an der man nach links und nach unten gehen kann. Hier nach links, die Stufe hoch und weiter nach links oben. An der eingezogenen Brücke vorbei. Man kommt zu einem Schalter. Man beschießt ihn, um ihn umzulegen. Zurück und über die Brücke, die nun ausgefahren ist. Ab hier kann man 'links unten' als generelle Marschrichtung angeben. Ist man richtig gegangen, findet man einen Stein. Diesen ein Stück nach links an die Klippe schieben und hochgehen. Jetzt noch ein paar Meter weiter nach links unten und durch den Tunnel.

Dilophosaurier-Gehege

Man folgt einfach dem Gang. Auch wenn er sich ein paarmal gabelt, führt er – bis auf ein, zwei Sackgassen – aus dem Dschungel heraus. Wenn man am Wasser ankommt, ist man richtig gegangen. Weiter nach links gehen. Man kommt zu ein paar Klippen, an denen man unten herum vorbeigeht. Theoretisch kann man hier nicht viel falsch machen, so daß man bald an einem Floß ankommt. Ins Wasser springen und ins Floß steigen. Nach rechts dem Flußverlauf folgen. Vorsicht: viele Fische.

Pterodome

Zum letzten Mal geht es in den Pterodome, immer noch auf dem Floß. Einfach dem Flußverlauf folgen, den Steinen im Wasser ausweichen und die Pterodactyle mit dem Tazer rösten. Man kommt an der eingezogenen Brücke vorbei. Ein Stück unterhalb davon sieht man am unteren Ufer ein First Aid liegen. An dieser Stelle muß (!) man mit dem Floß am unteren Ufer anlegen und aussteigen. Während das Floß weitertreibt, geht man die Treppen runter und folgt dem Weg. Das Floß geht währenddessen den Wasserfall runter, der für uns tödlich gewesen wäre, wenn wir nicht ausgestiegen wären. Das Floß treibt nun so dicht an dem Weg vorbei, auf dem wir stehen, so daß man einfach hineinspringen kann. Dem Fluß weiter folgen und weiter den Steinen ausweichen, bis man zum Ausgang kommt.

Level 7: Brachiosaurus-Gehege – Code: 607AF4CB

Weiter dem Fluß folgen (Vorsicht: Fische) und bei den Brachiosauriern an der Insel mit dem Motion Sensor anlegen. Am Terminal das Fence Gate öffnen. Wieder ins Floß steigen. Oberhalb der Brachiosaurier ist ein flaches Stück Land. Dort aussteigen. Nach rechts gehen, über die Brücke und dann nach links bis zum Ausgang des Pteodomes. Von dort aus nach unten, am Zaun entlang und durch die offene Tür. An den linken Bildrand gehen.

Dilophosaurier-Gehege

Nach links gehen, bis man Ammo und First Aid findet. Oberhalb davon ist ein Durchgang in den Bäumen. Dort durch und nach links. An dem Berg läuft man oben herum vorbei. Man kommt zu einer Grube. Den Stein dort schiebt man an den Berg heran, so daß man hochkommt. Oben auf dem Berg ist ein Motion Sensor. An dem Terminal dort öffnet man wieder das Fence Gate. Jetzt runter vom Berg und links unten als Richtung wählen. Man kämpft sich durch Dutzende von Dilos hindurch, bis man an die offene Tür kommt. Hindurch und nach oben gehen, bis zum geöffneten Main Gate, wo die Kinder noch auf einen warten. Hindurchgehen und der 2-D-Teil des Spiels ist geschafft.

Level 8: Visitor Center – Code: EB8FD4CB

Es gibt zwar nicht nur einen Weg hier, aber man sollte sich an die Hinweise von Hammond und Ellie halten, die einen drauf aufmerksam machen, wenn man den falschen Weg geht.

In allen 3-D-Leveln trifft man nur auf Velociraptoren. Ob dies ein Vor- oder Nachteil ist, mag jeder für sich selbst entscheiden. Die Raptoren hier sollte man bekämpfen, da sie noch ziemlich einfach zu erledigen sind.

Ein paar Räume, nachdem man von Hammond gewarnt worden ist, trifft man auf den ersten Raptor. Die Anzahl der Raptoren in den Räumen ist, vom ersten Raptor, den man trifft aus gesehen, folgende:

1, 1, 1, 0 (Ammo), 4, 2, 1, 1, 0 (First Aid), 1, 0, 0, 0, 0 (rechte Tür benutzen)

Nun sollte man in einem Gang herauskommen, der einen zum Vorführraum bringt. Dieser hat nur einen Ausgang in die Lobby. Man sollte auf Hammond hören und geradeaus durch den Haupteingang nach draußen gehen. Vorführraum und Lobby sind übrigens Raptor-frei.

Wer es nicht lassen kann, findet neben der Lobby einige wohlbekannte Räume, wie die Küche oder die Gefrierräume. Diese Gegend ist allerdings raptorverseucht und sollte gemieden werden. Merkwürdig ist noch, daß die Raptoren hier äußerst dumm sind und nicht einmal in der Lage, eine einfache Schwingtür zu öffnen, worüber der Spieler eigentlich recht froh sein kann.

Draußen, im dichten und mysteriösen Nebel (Isla Nublar!), geht man nach links und kämpft sich durch Massen von Raptoren, bis man in den Maintenance Shed gelangt. Es gibt nur einen Weg, so daß man sich nicht verlaufen kann.

Übrigens, die beste Methode einen Raptor zu killen ist folgende:

Man sorgt dafür, daß hinter einem genug (!) Platz ist. Dann macht man das Biest auf sich aufmerksam (auf ihn zugehen oder ihn beschießen). Wenn das Monster jetzt auf einen zustürzt, rückwärts gehen und dabei schießen. Auf diese Weise trifft man den Raptor garantiert, während er immer ins Leere springt.

Level 9: Maintenance Shed – Code: 8B8FF4CB

Als erstes sollte man das Ceiling-Detail auf Medium stellen, denn Ellie sagt uns, wir sollen den Rohren an der Decke folgen. Diese sind bei Medium als knallgelbe Linie gezeichnet und daher viel besser zu erkennen. Auch sollte man die Map Rotation ausschalten, um die Orientierung zu erleichtern.

Man muß hier erst einmal die Night Vision Goggles, also das Nachtsichtgerät einsammeln. Dazu geht man die Treppen runter und in den großen viereckigen Raum. Man geht nach oben (auf dem Scanner) durch die Tür. Hinter den beiden Türen rechts ist Ammo und First Aid. Natürlich beides bewacht. Links ist ein Gang und noch eine Tür, hinter der man das Gerät und einen Raptor findet. Sobald man es hat, sollte man eine eigene Philosophie entwickeln, um durch diesen Level zu kommen, und die heißt: LAUFEN!

Diese konservative Methode ist die beste, um unbeschadet zu bleiben. Man folgt einfach den Röhren (oder gelben Linien) an der Decke und kümmert sich nicht um die Raptoren, die um einen herumhängen. Einfach stur den Rohren folgen und nicht stehenbleiben.

So kommt man schnell in den zweiten Level. Hier mißachtet man Ellies Anweisung und folgt nicht den Rohren, sondern geht in die andere Richtung (von uns aus links, auf dem Scanner rechts). Die zwei Raptoren im nächsten Raum umnieten, da man hier noch öfters durch muß. Dieser Raum ist eine große Kreuzung. Man geht nach links (rechts auf dem Scanner), durch die Tür, schießt den Raptor hier ebenfalls in den Dino-Himmel. Den (auf dem Scanner) oberen Ausgang nehmen. Der folgende, raptorfreie Raum wird schräg durchquert. In der Ecke findet man den Sicherungskasten. Er muß nur berührt werden, und schon geht der Strom wieder an.

Jetzt geht man zurück zur Kreuzung und geht gerade rüber in den Fahrstuhl.

Level 10: Höhlensystem – Code: AB9014CB

Um eine Sache gleich vorwegzunehmen: Dieser Code ist vollkommen überflüssig. Man

beginnt zwar am Sicherungskasten, hat aber das Nachtsichtgerät nicht und müßte es erst von oben holen. Wenn man im folgenden also stirbt, sollte man bei Level 9 wieder anfangen.

Hier wird es kriminell. Die Raptoren in den Höhlen sind viel stärker als ihr Vettern draußen. Ein einziger Raptor kann einen hier, wenn er an einen herankommt, in wenigen Sekunden töten.

Also, aus dem Fahrstuhl raus und nach rechts (auf dem Scanner links). Hinter den Türen findet man die letzte 'sichere' Möglichkeit, First Aid (bewacht) und Ammo einzusammeln. Ist dies geschehen, zurückgehen und am Fahrstuhl vorbei.

Jetzt noch einmal tief durchatmen und dann durch die Tür. Von hier an sieht man alles nur noch im Grün des Nachtsichtgerätes. An der Gabelung nach rechts. An den Raptoren einfach vorbeigehen (nicht laufen, nur gehen), bis man an eine weitere Tür kommt. Hindurch und sich nach rechts halten (links ist bald eine Sackgasse). Ab jetzt einfach dem Weg folgen. Und noch einmal: Wer läuft, lebt länger. Es ist nahezu unmöglich, alle Raptoren zu bekämpfen, besonders in der Dunkelheit. Also: die Raptoren ignorieren, niemals stehenbleiben (wenn man sich bewegt, tun sie einem nicht viel, auch wenn sie einen treffen), ein Auge auf den Scanner, um sich zu orientieren, das andere Auge auf das Sichtfeld, um Wänden und Raptoren auszuweichen.

Gott sei Dank sind die Raptoren hier nicht gut zu Fuß: Sie sind genauso schnell wie wir und können uns daher niemals einholen (von wegen "Schnell wie ein Gepard.").

Verlaufen kann man sich eigentlich nicht und so sollte man ohne Probleme den Aufzug erreichen.

Level 11: Höhlensystem Teil 2 – Code: 4B9034CB

Im Prinzip gelten hier die gleichen Regeln wie im Level zuvor: einfach durchgehen, nicht kämpfen und nur den Aufzug suchen.

Wenn man ihn gefunden hat, sofort rein.

Nach der Fahrt aussteigen und sofort durch die Tür rechts. Man kommt nun in ein System von vielen großen und hohen Höhlen, in denen zum Glück keine Raptoren sind. Man muß einfach nur den Ausgang finden. Ein Blick auf den Scanner hilft oft, den richtigen Weg zu finden, da man nicht von den Wegen herunterfallen oder -laufen kann.

Wenn man aus den Höhlen raus ist, folgt ein weiteres Labyrinth von Tunneln. Vorgehensweise: siehe oben. Hier sollte man öfters einen Blick auf die Karte (Taste 'M') werfen, um den richtigen Weg zum Fahrstuhl zu finden.

Hat man ihn gefunden, bringt er einen in den Keller des Visitor Centers. Die anderen werden von Raptoren bedrängt und flüchten über das Luftschachtsystem in die Lobby. Wir gehen also auch dorthin, auf demselben Weg wie vorhin.

Hammond, Ellie und die Kinder warten in der Lobby auf uns. Jetzt nur noch auf die Gruppe zugehen und schon ist es geschafft, und man bekommt die enttäuschend kurze Endsequenz zu sehen.

Hier noch einmal alle Level und Codes in besserer Übersicht:

T-Rex-Gehege	(kein Code)
Triceratops-Gehege	B14A54CB
Stegosaurus-Gehege	3B5FB4CB
Gallimimus-Gehege	0377D4CB
Pterodome	0179D4CB
Brachiosaurus-Gehege	607AF4CB
Visitor Center	EB8FD4CB
Maintenance Shed	8B8FF4CB
Höhlensystem	AB9014CB
Höhlensystem Teil 2	4B9034CB

Hired Guns (Amiga)

Felix Bühler aus Willisau in der Schweiz hat sich erfolgreich als Söldner in Diensten von DMA-Design verdient gemacht.

Das Team

Zwölf Charaktere stehen zur Auswahl. Die Beschreibungen und Berufsbezeichnungen in der Anleitung kann man getrost vergessen; sie sollen lediglich etwas zur Atmosphäre des Spiels beitragen und sind im Spiel selbst ohne Bedeutung. Viel wichtiger ist es, einen Blick auf die folgende Tabelle zu werfen:

Name	Rasse
Physique	Agility
Rorian Deevergh 156	Mensch 105
Desverger 187	Mensch 85
Jennilee Freymon 95	Mensch 211
CIM 321	Roboter 28
Cheule Siygess 129	Mensch 160
Clavius 152	Humanoid 150
Katrina Homez 131	Mensch 144
Adele Reannon 94	Mensch 196
Miyriel Torre 100	Cyborg 132
Bonden Spey 207	Mensch 106
Kiurcher 190	Mensch 75
CIM-Lite 250	Roboter 44

Hier sind die Attribute der verschiedenen Charaktere aufgelistet. Da keine Fähigkeit bei "Hired Guns" so wichtig ist wie das simple Überleben, sollte man seine Leute in erster Linie danach zusammenstellen, wie gut sie körperlich beisammen sind. Die beiden Roboter sollten auf jeden Fall dabeisein. Nicht nur, daß sie den anderen körperlich überlegen sind, mehr einstecken und mehr Gewicht tragen können, sie haben auch den Vorteil, daß sie sich beliebig lange unter Wasser aufhalten können. Clavius, Miyriel und allen Menschen geht dagegen nach ca. 30 Sekunden die Luft aus und sie beginnen zu ertrinken. CIM-Lite besitzt außerdem als kleine Dreingabe eine Laserpistole, die gute Dienste leisten kann.

Apropos Bewaffnung: Einen Granatwerfer sollte man unbedingt von Beginn an mitnehmen – später kann es schwierig werden, überhaupt einen zu finden. Das bedeutet, daß man als drittes Teammitglied entweder Bonden oder Cheule mitnehmen sollte. Ich würde zu Bonden raten, weil er nach den Robotern der Stärkste ist. Als vierten im Bunde würde ich Clavius auswählen: Er ist recht stark und gewandt und verfügt außerdem über zwei UniCells und eine TriCell, die er CIM-Lite als Munition für seinen Laser überlassen kann. Brauchbare Hauptwaffen für Bonden und Clavius lassen sich noch früh genug auftreiben.

Die Waffen

Die folgende Tabelle gibt einen Überblick über die Waffen, über die das Team von Anfang an verfügt (ohne PSI Amps) und die man zu Beginn am häufigsten findet.

Man wird schon bald feststellen, daß Waffen mit einem Schaden von unter 60 ziemlich nutzlos sind: Bis man damit einen Gegner erledigt hat, hat dieser meist genug Zeit gehabt, dem Charakter schwere Schäden zuzufügen oder ihn sogar zu töten. Man sollte seine Leute also unbedingt mit schwerer Artillerie ausrüsten. Besonders zu empfehlen sind dabei die "Small Arms 6" und die "Supercovert", da sie zusätzlich zu ihrer recht guten Wirkung auch noch wenig Munition verbrauchen.

Außerdem sollte man darauf achten, daß möglichst jede Munitionsart verwendet werden kann. Munition ist immer knapp, also sollte man mög-

lichst alles verwenden können, was man so findet. Eine Mischung von 9 mm (Small Arms 6/Supercovert) und .44-Waffen (MiniGun) hat sich hervorragend bewährt.

Um der Munitionsknappheit entgegenzuwirken, kann man übrigens die ersten Levels mehrmals durchspielen oder später wieder dorthin zurückkehren, um sich einzudecken.

Granatwerfer und schwere Energiewaffen bilden ein besonderes Problem: Ihre Munition ist noch schwerer aufzutreiben als die für normale Waffen und deshalb besonders kostbar. Man sollte sie auf keinen Fall an irgendwelche unwichtigen Gegner verschwenden, sondern sie für ganz spezielle Ziele aufsparen. Einen Robodyne 7000 etwa kann man mit einer einzigen 40-mm-Granate knacken, während einem mit herkömmlichen Waffen bald die Munition ausgeht; bei einem Rahl ist es sogar noch schlimmer. Auch Laserwaffen eignen sich recht gut dazu, schwergepanzerte Ziele schnell auszuschalten, z.B. wenn es darum geht, einen Gegner zu eliminieren, bevor der selber zum Schuß kommt.

Aber auch die beste Waffe ist nutzlos, wenn einem die Munition fehlt! Also lieber einen Gegner umgehen und Munition sparen, als wild in der Gegend herumzuballern und zu versuchen, möglichst viele Gegner abzuballern. Experience-Points sind bei "Hired Guns" völlig unwichtig!

Ein Wort noch zu den 40-mm-Granaten: Sie gehören zu den verheerendsten Waffen im Spiel, egal ob sie von Hand geworfen werden oder mit einem Granatwerfer verschossen werden. Ein direkter Treffer richtet weit über 300 Schaden an (wirft also z.B. auch CIM glatt um), ein Feld dabneben sind es immer noch 147 (gerade) oder 77 (schräg). Bei der Explosion fliegen außerdem Feuerbälle in alle vier Richtungen, die noch mit je 24 treffen. Eine einzige wohlplazierte Granate kann furchtbare Wirkung haben! Man sollte sie aber nie im Nahkampf einsetzen, denn wenn der Werfer/-Schütze zu nah am Ziel ist, wird ihm das nicht gut bekommen! Besonders wirkungsvoll sind Granaten übrigens, wenn sie von oben herab gegen Feinde eingesetzt werden, weil diese dann nicht in der Lage sind, sich wehren zu können.

Minen und AutoSentries sind ebenfalls schwer aufzutreiben. Sie sind nur dann wirkungsvoll einzusetzen, wenn man schon vorher weiß, welcher Feind aus welcher Richtung kommen wird (z.B. aus einem vorher verschlossenen Raum). Dann kann es sich lohnen, ein paar Minen zu legen oder ein AutoSentry-System aufzubauen, wenn man seine Leute nicht unnötig gefährden will.

Kein Charakter ist in der Lage, drei Dutzend Leahdiles in einem Gang aufzuhalten, allein schon wegen der Munition, die das kosten würde. Ein AutoSentry dagegen kann sowas durchaus schaffen. Beide AutoSentry-Systeme verschießen Feuerbälle mit Schaden 24, die die Ziele durchdringen und dadurch hintereinander stehende Gegner gleichermaßen betreffen. Das Multi-D schießt (wenn ein Ziel vorhanden ist) dreimal und dreht sich dann weiter, das Uni-D schießt einfach so lange, bis kein Ziel mehr vorhanden ist. Die Systeme unterscheiden übrigens offenbar NICHT zwischen Freund und Feind, wie das in der Anleitung behauptet wird. Aufpassen also, daß es nicht aus Versehen einen der Euren erwischt!

Der Flammenwerfer richtet zwar keinen großen Schaden an, hat aber den Vorteil, daß seine Feuerbälle ebenfalls ihre Ziele durchdringen und so auf mehrere Gegner wirken können. Wenn man also z.B. auf der einen Seite des Grabens steht und eine Gruppe Gegner auf der anderen, dann kann man mit wenig Aufwand an Munition ganz schön aufräumen. Außerdem lassen sich mit Flammenwerfern Minen aus sicherer Entfernung hochjagen. Als Hauptwaffe ist er allerdings denkbar ungeeignet. Trotzdem lohnt es sich, mindestens einen dabeizuhaben.

Bezeichnung/Munitionsart:
Magazin/Salve/Schaden:

Blaster 52 50	UniCell 1 20
EMF Stunner 20	UniCell 3 78
HF Hand Laser 50	UniCell 1 118
M73 Auto Gun 128/5	.44 47
Mounted Mini Gun 200/10	.44 86
Naomi IV Assault Rifle 64/5	9 mm 79
Naomi Grenade Launcher 3/1	40 mm Grenades >320
Oxy 6 Flamer Junior 40	Fuel 1 12
Shotgun 2/1	18 Bore 47
Silenced Supercovert 54	9 mm 1 70
Small Arms 6 Silent Auto 54	9 mm 2 63
Smith&Wesson 29 6	9 mm 1 24
Sniper Rifle 54	9 mm 2 63
Sonic Stunner 50	UniCell 1 12
Tungsten Bore Rifle 16	18 Bore 1 32
UPBI Issue 38 64	.38 1 25

Die Kampftaktik

Wenn man in einem neuen Gebiet ankommt, sollte man so rasch es geht irgendwo Deckung suchen (am besten in einem geschlossenen Raum mit nur einer Tür – die gibt es aber leider viel zu wenig). Im offenen Gelände ist man viel zu verwundbar, da der Feind aus allen Richtungen kommen kann, und man ihn meist erst dann bemerkt, wenn ein Charakter getroffen worden ist. Also rasch irgendwo einigeln, und wenn es nur in einer Ecke ist. Hauptsache, alle haben den Rücken frei!

Dann geht man mit einem einzelnen Charakter auf Erkundung (CIM eignet sich da am besten) und läßt die anderen jeweils nachkommen, wenn man wieder an einem einigermaßen sicheren Ort ist. Vom DTS und dem Farsight PSIAmp sollte man ausgiebig Gebrauch machen.

Am besten speichert man (RAM-Disk!), benutzt dann den PSIAmp, zeichnet sich die Karte ab und lädt das Spiel dann wieder. So gehen die wertvollen PSIAmp-Ladungen nicht verloren und man kann trotzdem voll von ihrer Wirkung profitieren.

So arbeitet man sich Schritt für Schritt durch den Level hindurch. So häufig wie möglich speichern! Wenn man einen kühnen Sprung über drei Etagen ins Wasser gemacht, ein paar Dutzend Monster abgewehrt und dabei seine gesamte Munition verschossen hat, nur um dann festzustellen, daß am ersehnten Ziel nur ein paar Backsteine oder zerbrochene Flaschen liegen, ist das irgendwie frustrierend. Also speichern, nachsehen ob's auch wirklich was zu holen gibt, dann wieder laden und sich die "Schätze" auf direktem Weg holen.

Unterwassereinsätze

Für Unterwassereinsätze eignen sich eigentlich nur die Roboter, da alle anderen nach ca. 30 Sekunden anfangen zu ertrinken. Verschiedene PSI-Amps bieten jedoch die Möglichkeit, unter Wasser zu atmen oder gar Tunnel ins Wasser zu "schneiden", so daß auch Menschen längere Zeit unter Wasser bleiben können.

Einige Gegenstände (vor allem Lebensmittel, aber auch Flammenwerfer) werden beschädigt, wenn sie zu lange im Wasser liegen. Man sollte darauf achten, keine solchen Gegenstände mit ins Wasser zu nehmen (wenn es sich irgendwie vermeiden läßt), sonst schleppt man bald nur noch "Unidentifiable Remains" mit sich rum.

Inserentenverzeichnis

A 3 GmbH	91
B.A.T.	29
Bachler Softwareversand	95
Berry Lösungsservice	61
Bertelsmann	103
BTP Sports- und Software	10
Call and Play	98
CPS Heidak	65
Cybersoft	13
Dacota	26
Dynamic Soft	41
Dynamics	38
EMP	105
Esser Soft	10
Fantasy Productions	115
Funtastic	39
Galaxy	10
Games Unlimited	99
Gross Elektronik	121
GS Computer	121
Happy Soft	114
Ippen & Pretzsch Verlag	107
Joysoft	40
Karosoft	55
Logibyte	117
Magic Line	59
Markt & Technik Buchverlag	124/125
Markt & Technik Vertrieb	34, 84, 119
Media Point	9
Megaplay	12
Micro Magic	123
Microprose	33, 109
Müller	100/101
Multimedia Soft	27
Novatek	23
Okay Soft	121
Orchid Technology	3. US
Orion Versand	116
Peroka-Soft	27
Pfister	8
Philip Morris	4. US
Power Soft Versand	38
Psygnosis	89
Quicksoft	111
Rushware	97
Soft & Hardware	116
Softi	11
Softsale	120
Software 2000	7
Software Corner	102
Sparschwein	122
Spielraum Versand	117
T.S. Datensysteme	41
Traumfabrik	47
Turtle Soft	22
Ubi Soft	2. US
Verkosoft	63
Versand 99	45
Wial Versand	112/113

Der Schweizauflage dieser Ausgabe liegt ein Prospekt der Fa. Soft + Game AG, CH-5432 Neuenhof, bei.

Impressum

Chefredakteur: Michael Hengst (mh) – verantwortlich für den redaktionellen Teil
Stellvertretender Chefredakteur: Volker Weitz (vw)
Chefin vom Dienst: Ulrike Peters (up)
Redaktion: Christian von Duisburg (cd), Knut Gollert (kn), Manfred Neumayer (mn)
Ständiger freier Mitarbeiter: Sönke Steffen (js)
Redaktionsassistenz: Susan Sablowski
Sekretariatsassistenz: Angelika Rottner

So erreichen Sie die Redaktion:
Tel.: 089/4613-289, Telefax: 089/4613-5046

Alle Artikel sind mit dem Kurzzeichen des Redakteurs oder mit dem Namen des Autors gekennzeichnet.

Manuskripteinsendungen: Manuskripte werden gerne von der Redaktion angenommen. Sie müssen frei sein von Rechten Dritter. Sollten sie auch an anderer Stelle zur Veröffentlichung oder gewerblichen Nutzung angeboten worden sein, so muß das angegeben werden. Mit der Einsendung gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der Markt & Technik Verlag AG herausgegebenen Publikationen. Honorare nach Vereinbarung. Für unverlangt eingesandte Manuskripte wird keine Haftung übernommen.

Layout: Katja Milles, Conny Pflanzer, Sandra Mattling
DTP-Operatoren: Manon Schwanke, Sandra Uttendorfer
Titellayout & Computergrafik: Wolfgang Berna, Alexander Gerhardt
Fotografie: Roland Müller
Titel: Agentur Luserke
Anzeigenleitung: Hannelore Schmidt (152)
Anzeigenverwaltung und Disposition: Stefanie Zipf (168)
Auslandsrepräsentanten:
Großbritannien: Smyth International, London, Tel.: 0044-81340-5058, Fax.: 0044-81341-9602
USA: M & T International Marketing, San Mateo, Tel.: 001-415-358-9500, Fax: 001-415-358-9739
Taiwan: Acer TWP Co., Taipei, Tel.: 008862-713-6959, Fax: 008862-715-1950
Japan: Media Sales Japan, Tokyo, Tel.: 0081-33504-1925, Fax: 0081-33595-1709
Italien: Medias International, Mariano, Tel.: 0039-31-751494, Fax.: 0039-31-751482
Holland: Insight Media, Laren, Tel.: 0031-2153-12042, Fax.: 0031-2153-10572
Israel: Baruch Schaefer, Holon, Tel.: 00972-3-556-2256, Fax: 00972-3-556-6944
Korea: Young Media Inc. Seoul, Tel.: 00822-765-4819, Fax: 00822-757-5789
Hongkong: The Third Wave (H. K.) Ltd., Tel.: 00852-7640989, Fax: 00852-7643857

So erreichen Sie die Anzeigenabteilung:
Tel.: 089/4613-152, Telefax: 089/4613-789

Anzeigenpreise: Es gilt die Preisliste Nr. 3 vom 1. Januar 1993

Bestell- und Abonnement-Service:
Power Play Aboservice
Postfach 1163, 74168 Neckarsulm
Tel.: 07132/959-242, Telefax: 07132/959-244
Einzelheft: DM 6,50
Jahresabonnement Inland (12 Ausgaben): DM 69,90 (inkl. MwSt, Versand und Zustellgebühr)
Jahresabonnement Ausland: DM 84,- (Luftpost auf Anfrage)
Österreich: DSB-Aboservice GmbH, Arenbergstr. 33, A-5020 Salzburg, Tel.: 0662/643866, Jahresabonnement: öS 588,-
Schweiz: Aboverwaltung AG, Sägestr. 14, CH-5600 Lenzburg, Tel.: 064/519131, Jahresabonnement: sFr. 78,-

Vertriebsleitung: Benno Gaab
Vertrieb Handel: MZV, Moderner Zeitschriftenvertrieb GmbH & Co.KG, Postfach 1123, 85386 Eching, Tel.: 089/319006-0
Erscheinungsweise: monatlich
Leitung, Herstellung & Technik: Klaus Buck (180)
Druck: E. Schwend GmbH & Co. KG, Schmollerstr. 31, 74523 Schwäbisch-Hall

Urheberrecht: Alle in *POWER PLAY* erschienenen Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte, auch Übersetzungen und Zweitverwertung, vorbehalten. Reproduktionen, gleich welcher Art, ob Fotokopie, Mikrofilm oder Erfassung in Datenverarbeitungsanlagen, nur mit schriftlicher Genehmigung des Verlages. Aus der Veröffentlichung kann nicht geschlossen werden, daß die beschriebene Lösung oder verwendete Bezeichnung frei von gewerblichen Schutzrechten sind.
Haftung: Für den Fall, daß in *POWER PLAY* unzutreffende Informationen oder in veröffentlichten Programmen oder Schaltungen Fehler enthalten sein sollten, kommt eine Haftung nur bei grober Fahrlässigkeit des Verlages oder seiner Mitarbeiter in Betracht.
Sonderdruck-Dienst: Alle in dieser Ausgabe erschienenen Beiträge können für Werbezwecke in Form von Sonderdrucken hergestellt werden.
Anfragen an Ernst Fischer, Tel.: 089/4613-842, Fax: 089/4613-5041.

Diese Zeitschrift ist auf chlorfrei gebleichtem Papier mit einem Altpapierantail von 30% gedruckt. Die Druckfarben sind schwermetallfrei.

© 1993 Markt & Technik Verlag Aktiengesellschaft

Vorstand: Carl-Franz von Quadt (Vors.), Dr. Rainer Doll
Verlagsleiter: Wolfram Höfler
Produktionschef: Michael Koeppe
Direktor Zeitschriften: Michael M. Pauly
Anschrift des Verlages:
Markt & Technik Verlag Aktiengesellschaft,
Postfach 1304, 85531 Haar bei München,
Telefon 089/4613-0, Telex 522052, Telefax 089/4613-100

PZD Kennziffer B 10542E

Hex-Hexerei

Geht Euren Rollenspiel-Mannen vorschnell die Puste aus? Habt Ihr zu wenig Credits auf dem Stab? Mit *POWER PLAY* ab heute kein Problem mehr: Wir zeigen Euch, wie Ihr Eure Spielstände manipuliert.

Ultima Underworld 2

Änne Baaske aus Hannover sandte uns einen kleinen Cheat zu, der offensichtlich auf einen Bug in Origins Action-Rollenspiel zurückzuführen ist.

Wenn Ihr z.B. eine "Potion" so lange gegen eine Wand werft, bis sie kaputtgeht und den übriggebliebenen Matsch aufnehmt, könnt Ihr diesen immer noch als Potion benutzen. Der gravierende Unterschied dabei ist allerdings, daß Ihr diese Potion so oft benutzen könnt, wie Ihr wollt — sie will einfach nicht alle werden. Ständig kränkelnde Avatare werden das 3-D-Abenteuer nun im Fluge durchspielen können.

So geht's!

Als allererstes benötigt Ihr einen sogenannten HEX-Editor, mit dem Ihr Euch zum Beispiel den Inhalt von Spielständen anschauen konnt. "Diskedit" aus den Norton Utilities oder die PC Tools haben sich dabei bestens bewährt, "Debug" unter DOS tut's aber auch. Nun benötigt Ihr noch den Spielstand und es kann losgehen. Verändert mit dem HEX-Editor bitte nur Werte in eventuellen "Savegames", da im schlimmsten Fall die Festplatte das Zeitliche segnen kann. Sinnloses Herumschreiben in den Spielständen hat sich ebenfalls wenig bewährt, da dieselben dann nur noch in den seltensten Fällen vom Hauptprogramm geladen werden konnten.

Mit dem "Diskedit" von Norton (links) sind Spielstandmanipulationen kein Problem mehr

Der Patrizier

Ein Hanse-Händler in Geldnöten? Kann vorkommen, aber kein Problem. Alles, was Ihr für ein fülliges Geldsäckchen braucht, ist ein Hex-Editor, der zusätzlich den ASCII-Code anzeigt und den Tip von Sebastian Schmidt aus Muggensturm.

Als erstes räumt Ihr alles bis auf 30 Taler aus dem Kahn, für den Geld beschafft werden soll. Danach wird abgespeichert. Jetzt ladet Ihr selbigen Spielstand (ist im Spiele.sav-Verzeichnis) in den Editor. Nun wird im ASCII-Mode nach dem Schiffsnamen gesucht, auf dem die restlichen 30 Taler liegen. Im Hex-Mode sucht Ihr zwei Zeilen unter dem Namen (in Hex-Werten) nach dem Wert 1E. Dieser wird mit FF überschrieben, ebenso die folgenden zwei Paare. Das sieht bei Sebastian ungefähr so aus:

```
– vorher –
00002E40 : 00 00 00 00 05 05 06 01 4F 05 1E 00 00 00 00 0
– danach –
00002E40 : 00 00 00 00 05 05 06 01 4F 05 FF FF FF 00 00 00
```

Nun habt Ihr leckere 16,7 Millionen hanseatische Taler in Eurem Schiff. Wenn Ihr jetzt wieder alles bis auf 30 Taler auslagert (zum Beispiel ins Kontor), könnt Ihr den Vorgang einige Male wiederholen, bis Ihr so viel Geld angehäuft habt, daß großzügiges Bestechen und sinnloses Handeln schließlich kein Problem mehr sein dürfte. Viel Spaß beim Ältermann werden und beim genüßlichen Aufkaufen der gesamten baltischen Hansel

Pirates! Gold

Guido Rarek aus Darmstadt ertüftelte die wichtigsten Codes, die in *Pirates! Gold*-Spielständen für Unterstützung sorgen. Der HEX-Wert gibt Euch diejenigen Codes, die Ihr genauso mit dem Hex-Editor in den zu manipulierenden Spielstand eintragt.

Hier sind sie:

Art	Stelle/ Offset (Dez.)	Dezimalwert	HEX-Wert
Mannschaft	390	550	2602
Kanonen	396	20	14
Exp-Gold	426	500000	20A107
Nahrung	398	200	C8
2. Handelsware	430	200	C8
persönl. Gold	238	500000	20A107

Strike Commander

Clemens Fuchslocher aus Esslingen machte sich mit den *Strike Commander*-Spielständen vertraut und sandte uns einige kleine Hilfen. An folgenden Stellen (siehe Grafik) stehen folgende Daten:

[1] — Waffen (1. Wert AIM-9J, 2. AIM-9M, 3. AGM-GSD, 4. DURANDAL, 5. MK-20, 6. MK-82, 7. GBU-15, 8. LAU-3, 9. AIM-120)
[2] — Geld
[3] — erster Wert sind Abschüsse, zweiter sind Bodenangriffe
[4] — Ausgaben für Waffen oder Flugzeuge. Auf 0 stehen diese Werte am günstigsten.

Mission:	Hexwert:	Mission:	Hexwert:
1	00	11	0A
2	01	12	0B
3	02	13	0C
4	03	14	0D
5	04	15	0E
6	05	16	0F
7	06	17	10
8	07	18	11
9	08	19	12
10	09	20	13

Ein *Spacehulk* sein, das wäre fein: mit den Hex-Codes kein Problem

Spacehulk

Wem bei *Space Hulk* und den Deathwing-Missionen ständig die Puste ausgeht, benutze Roger Zöllners Tip.

Bearbeitet einfach die "Squadinf.DAT"-Datei und tragt an **HEX-Adresse 54** die obenstehenden Werte ein. Jetzt lassen sich die Missionen recht leicht anwählen.

Strike Commander

```
00000260: 00 00 00 00 00 00 00 00 - 00 00 00 00 00 00 00 FF
00000270 : 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF - 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF
00000280 : 00 00 FF FF FF FF FF FF - FF FF FF 00 00 00 00 00
00000290 : 00 00 00 00 00 F4 01 00 - 00 FF 00 FF 00 01 00 1D
000002A0 : 00 06 00 01 00 0B 00 1B - 00 01 00 0D 00 17 00 01
000002B0 : 00 16 00 0D 00 01 00 12 - 00 16 00 01 00 17 00 14
000002C0 : 00 00 00 2A 00 36 00 01 - 00 46 75 63 68 73 6C 6F
000002D0 : 63 68 65 72 00 00 00 00 - 00 00 00 00 00 43 6C 65
000002E0 : 6D 65 6E 73 00 00 00 00 - 00 00 00 00 00 00 00 00
000002F0 : 00 43 41 46 00 00 00 00 - 00 00 00 00 00 00 00 00
00000300 : 00
                [2]                 [3]     [4]     [1]
```

Strike-Commander-Fans dürfen weinen: hier die wichtigsten Codes

Lands of Lore

Michael Fenner aus Grevesmühlen (Gruß an die Ostsee!!) sendet allen verzweifelten *Lands of Lore*-Spielern eine wichtige Hilfe. Fehlt Euch am Ende des Spiels ein Ginseng? Nun kein Problem mehr: Tragt zwischen den Hex-Adressen **260 bis 2BF** alle Items ein, die Euch gefallen. Ihr könnt Euch jedoch kein Item zulegen, was an dieser Stelle des Spiels nicht existieren kann!

HEX COO	Inhalt	HEX COO	Inhalt
00 00	leer	00 31	Steff
00 01	Salve	00 32	Leather Jerkin
00 02	Aloe	00 33	Helm
00 03	Ginseng	00 34	Rock
00 04	Oagger	00 35	Salve
00 05	Shirt	00 36	Lockpicks
00 06	Sandals	00 37	Oil Flask
00 07	Helberd	00 38	Ginseng
00 08	- " -	00 39	Oil Flask
00 09	- " -	00 3A	Ginseng
00 0A	- " -	00 3B	- " -
00 0B	Mace	00 3C	Rock
00 0C	Stick	00 30	Leather Jerkin
00 00	Rock	00 3E	Rock
00 0E	Weathered Oagger	00 3F	Sledge
00 0F	Rock	00 30	
00 10	Swarm	00 40	Oagger "Sledge"
00 11	- " -	00 41	Star "Shining"
00 12	- " -	00 42	Worm Key
00 13	Rock	00 43	Note
00 14	Lockpicks	00 44	Humanoid bone
00 15	Weathered Oagger	00 45	Humanoid bone
00 16	Torn Shirt	00 46	- " -
00 17		00 47	Oil Gask
00 18		00 48	Torn ³Shirt
00 19	8esel Cup	00 49	Sandals
00 1A	Salve	00 4A	Oil Flosk
00 18	Rock	00 4B	Star
00 1C	Swarm	00 4C	Star
00 10	- " -	00 40	Treant Stick
00 1E	- " -	00 4E	Ginseng
00 1F	Rapier	00 4F	Oagger
00 20	Buckler	00 51	Star "Shing"
00 21	Leather Jerkin	00 52	3 Silver Cons
00 22	Sandals	00 53	Salve "Cutter"
00 23	Suber	00 54	Empty Flash
00 24	Axe "Oominace"	00 55	- " -
00 25	Aloe	00 56	Rapier "Oicer"
00 26	- " -	00 57	Iron Key
00 27	Oil Flask	00 58	Oagger "Razor"
00 28	- " -	00 59	Aloe
00 29	Rock	00 5A	Scale
00 2A	Staff	00 5B	Aloe
00 28	Kite Shild	00 5C	Boots
00 2C	Helm	00 50	Oil Flask
00 20	Salve	00 5E	- " -
00 2E	Boots	00 5F	Rock
00 2F	Rock	00 50	Axe
		00 60	Crossbow
		00 61	Bezel Ring

Doc Düse

Große Veränderungen kündigen sich an: Der PC, bisher heilige Microsoft- und Intel-Kuh, scheint mobil zu werden. Auf jeden Fall muß sich der PC-Besitzer mit neuen Namen vertraut machen. Der Grund dafür ist Microsofts neues Windows mit dem wohlklingenden Namen New Technology, kurz Windows NT. Weitestgehende Plattformunabhängigkeit, neue Sicherheitsstandards und diesmal echte 32-Bit-Unterstützung ziehen die Fremdanbieter von Prozessoren und Systemen an, wie die Motten das Licht. Eine ganze Armada aus den verschiedensten Bereichen versuchen, sich vom riesigen PC-Kuchen ein Stück zu ergattern. Mit von den Möchtegernessern sind renommierte PC-Firmen wie IBM (Blue Lightning) oder DEC (Alpha Chip) die mit brandheißen Prozessoren Intel das Leben schwer machen möchten. Gefahr für Intels neuen Pentium droht außerdem von Apple und Motorola. Das Konsortium arbeitet mit Hochdruck am neuen Power-PC, der mit Leistungsdaten im Pentium-Bereich aufwartet und ebenfalls Windows-NT-kompatibel sein wird. Nicht zu vergessen ist natürlich die Silicon-Graphics-MIPS-Verbindung, die mit R4400 einen 64-Bit-RISC-Prozessor unter das Volk jubeln wollen. Ihr dürft Euch also auf eine breite Systempalette freuen, die hoffentlich mit Windows NT auch untereinander kompatibel sein wird.

Chilian

Großes Spektrum

Ich möchte mir gerne ein CD-ROM zulegen und es über meine Pro Audio Spectrum 16 betreiben. Leider komme ich mit dem englischen Handbuch nicht sonderlich gut zurecht. Kann ich zum Beispiel das relativ billige Double Speed CD-ROM Drive von Panasonic (CR-562B) an meine Karte anschließen?

Wenn nicht, welches Double Speed CD-ROM-Laufwerk wäre Deiner Meinung nach das geeignetste für mein System (486 DX 50, 80 MByte, Pas 16)? Gibt es inzwischen geeignete Handbücher von Mediavision und weißt Du, wo man diese ggf. beziehen kann (deutsche Adresse von Mediavision oder eines Distributors)?

W. Stöhr, Haar

Deine Pro Audio Spectrum braucht ein SCSI-kompatibles CD-ROM-Laufwerk. Das Panasonic CR-562B ist mir leider nicht bekannt, deswegen kann ich auch keine verbindlichen Aussagen zur Kompatibilität machen. Als Alternative solltest Du Dir auf jeden Fall das Toshiba XM-3401B, das Sony CDU-31A oder das Texel DM-3024 ansehen. In meinem heimischen Rechner harmoniert die Pro Audio Studio mit dem Texel DM-3024 in trauter Zweisamkeit, ohne jemals gemuckt zu haben. Die beiden anderen CD-ROM-Laufwerke sind aber ebenfalls eine Empfehlung wert. Nebenbei solltest Du ein Auge auf die Treibersoftware haben.

Um ein deutsches Handbuch für die Pro Audio Studio zu ordern, kannst Du Mediavision unter der Hotlinenummer: 02957 79510 erreichen.

CD-RUMmel

Da ich beabsichtige, mir in nächster Zeit ein CD-ROM-Laufwerk (natürlich ein Double-Speed mit 300 KB/s Datentransferrate) zuzulegen, und ich in der Anzeige vom WIAL Versand das CD16 Edutainment Kit entdeckt habe, interessiert mich jetzt einiges dazu. Zum einen, was ist alles in diesem Kit dabei (an CD's, welche SoundBlasterkarte, vor allem was für ein CD-ROM Laufwerk, Zubehör, ...), und zum anderen, wie gut ist das CD-ROM-Laufwerk, inwieweit läßt sich von diesem Kit sagen, es ist empfehlenswert. Nicht schlecht wäre eine Bewertung der technischen Geräte (SoundBlasterkarte, CD-ROM-Laufwerk) à la "Stiftung Warentest", verbunden mit der Angabe von technischen Daten.

Weiterhin schreibt ihr in der Ausgabe 11/93 von einer Soundkarte namens V7-Media-FX und der SoundWave 32 von Orchid. Inwieweit sind diese Soundkarten kompatibel zum Roland MT-32-Standard? Sind sie praktisch eine "Roland im Orchid bzw. Spea-Schafspelz". Ich las in der *POWER PLAY*, daß Roland-Soundkarten der Mercedes unter den Soundkarten sind, mir aber wegen des zu hohen Preises nicht anschaffenswert waren, was hingegen von diesen beiden Karten nicht behauptet werden kann. Im Bericht über die SoundWave 32 ist auch das CDS-3110-CD-ROM Laufwerk kurz beschrieben. Ist dieses besser oder schlechter als das CD-ROM-Laufwerk aus dem CD16 Edutainment Kit? Noch etwas zu den beiden angesprochenen CD-ROM-Laufwerken, lassen sich auf ihnen auch normale Audio-CDs und Kodak Photo CDs abspielen? Falls das angesprochene Kit nicht empfehlenswert ist, so schlage bitte eine andere (vielleicht billigere) Lösung vor, die aus einem guten CD-ROM-Laufwerk (nicht allzu teuer, damit ist gemeint nicht mehr wie 1 100 Mark für beide Komponenten) und einer besseren Soundkarte besteht. Vielen Dank im voraus für die Mühe und weiterhin viel Spaß am Spieletesten.

Denis Matejas, Erlangen, Diskette

Stellvertretend für alle potentiellen CD-ROM- und Soundkartenkäufer sei hier noch einmal der letzte Stand der Dinge beschrieben: Mit dem Auftauchen der Triplespeed-CD-ROM-Laufwerke werden die Double-Speed-CD-ROM-Laufwerke in der nächsten Zeit zum Standard avancieren und auf das Preisniveau von 300 bis 500- Mark fallen. Da die meisten Spielehersteller eh schon Double-CD-ROM-Laufwerke für den stockfreien Datenfluß empfehlen, kann man auch nur noch diese merklich fixeren Laufwerke empfehlen. Falls Du wirklich Soundkarte und CD-ROM-Laufwerk brauchst, würde ich Dir ein Soundkarte-CD-ROM-Kit ans Herz legen. Hinter dem WIAL-Kit steckt nichts anderes als das normale Creative Labs Soundblaster 16 ASP/Double-Speed-Matsushita Laufwerk, das sicher zu den besten der am Markt erhältlichen zählt. Andere empfehlenswerte CD-ROM-Soundkarten-Kits kommen zum Beispiel von Mediavision oder von Orchid, die alle um und unter der 1000-Mark-Barriere schweben.

Die Roland ist und bleibt der Mercedes unter den Soundkarten, die SCC-1 kann zwar nicht sampeln, kann aber mit glasklaren Samples und einer unverfänglichen General MIDI-Unterstützung aufwarten. Andere Roland- oder General-MIDI-kompatible Karten dürfen natürlich nicht die Original-Roland-Samples verwenden, sondern haben eigene Samples im ROM. Das führt logischerweise dazu, daß einige Instrumente von den Original-Roland-Geräuschen abweichen. Außerdem kommt dazu, daß einige Entwickler versuchen, die Effektsektionen der Roland-Karte direkt zu programmieren, was in einigen Spielen zu Tröt- und Quietschgeräuschen führt. Trotz dieser Probleme lohnt sich die Roland- oder General-MIDI-Emulation allemal.

101 Prozent

Als ich neulich den Bericht über den Speichermanager von Quarterdeck las, flammte wieder ein Fünkchen Hoffnung in mir auf. Denn nach-

dem ich mir das Panasonic CR 533 CD-Laufwerk gekauft habe, hat sich mein Arbeitsspeicher durch den speicherhungrigen Treiber um ungefähr 70 KByte verkleinert. Nun habe ich ein paar Fragen an Euch: Gibt es vielleicht eine neue Treiberversion für dieses Laufwerk, das auch unter MS-DOS 6.0 läuft? Ist der QEMM386 V 7.1 wirklich so gut, wie in diesem Text gesagt wird? Läuft er unter DOS 5.0 und 6.0?

Steffen Bauer, Stuttgart, Brief

Wenn Dein Treiber unter der neuen DOS-Version nicht mehr läuft, solltest Du den Setver-Befehl von DOS laden. Danach müßte Dein Treiber eigentlich wieder funktionieren. Der Qemm von Quarterdeck ist inzwischen in der Version 7.2 erhältlich und damit auch DOS-6.2-kompatibel. Die älteren DOS-Versionen kann der Qemm sowieso verarbeiten. Wenn Du schon DOS 6.0 auf Deinem Rechner zu laufen hast, solltest Du mal den DOS-Befehl memmaker ausprobieren. Dieser Befehl optimiert Deinen UMB-Speicher und eventuell verschwindet so das klobige Treiberstück in den oberen Speicherregionen.

Klein aber mein

1. Als ich in Ausgabe 9/93 den Test über Tornado gelesen hatte, fiel ich aus allen Wolken: Ist es etwa wahr, daß dieser Simulator auf 286-PCs läuft. Ich habe einen 286er der mit 16 MHz getaktet wird und spiele für mein Leben gern Simulationen. Ich habe bereits SWOTL, Gunship 2000 und andere bis zum abwinken gespielt und bin nun auf der Suche nach einer neuen Simulation für meinen Rechner.

2. Ich spiele zur Zeit mit dem Gedanken, mir einen Joystick zuzulegen. Vor etwas längerer Zeit kaufte ich mir einen Pistol-Stick für rund 60 Mark. Der Joystick hielt sage und schreibe einen Monat. Was empfiehlt Ihr? Michael Schmid, Braunschweig, Brief

Du hast schon richtig gesehen, Tornado von Digital Integration sollte auch auf Deinem 286er mit 16 MHz laufen. Als Geheimtip solltest Du Falcon 3.0 ausprobieren. Mit einem Koprozessor rast der Falke wie ein Silberpfeil durch die Lüfte.

Stickles

Ich habe mich auf das Abenteuer eingelassen, einen guten analogen PC-Joystick erwerben zu wollen, der seinen Preis auch wirklich wert ist. Aus diesem Grunde habe ich auch schon einige "Fach"-Geschäfte heimgesucht, aber leider keine brauchbare Beratung bekommen. Es kann ja nicht sein, daß immer der Joystick das absolute Nonplusultra ist, der gerade zufällig am Lager ist. Der (hoffentlich) rettende Gedanke *POWER PLAY*.

Vielleicht könnt Ihr mir ja sagen, ob man unbedingt 165,90 Mark in einen Thrustmaster Investieren muß oder ob man auch mit der Konkurrenz für 70 - 80 Märker Kilrathis und ähnliches Ungeziefer ohne Tobsuchtsanfälle vom Himmel holen kann. Falls das weiterhilft: Geplantes Einsatzziel des Sticks sind Wing Commander (1+2) und Strike Commander, X-Wing, Mantis, AoP und manchmal auch der MS-Flightsimulator.

Ins Auge sticht einem ja gleich der Gravis, aber welcher denn? Leider habe ich von dem neuen Analog Pro noch nichts gesehen (bis auf den Preis). Vielleicht könnt Ihr mir ja auch gleich sagen, was ich davon hätte, 70 Mark in eine Gravis Gamecard zu investieren.

Fabian Rochner, Hannover, Brief

Deine anvisierten Spiele wie *Strike-* und *Wing Commander*, *X-Wing* usw. gehen nicht übersehbar in die Richtung Flugsimulator. Deine Ambitionen lassen eigentlich nur zwei wirklich hochwertige Joysticks zu und zwar den Thrustmaster und den Gravis Analog Pro. Der Thrustmaster bietet mit einigen zusätzlichen Knöpfchen und einer soliden Mechanik sozusagen Rolls-Royce-Qualität, die natürlich bezahlt werden will. Ein weiterer Vorteil, der für das Thrustmaster-Sortiment spricht, ist die Möglichkeit, es zu erweitern. Vorausgesetzt das nötige Investkapital steht Dir zur Verfügung, kannst Du Dein heimisches Cockpit schnell um verschiedene Stadien aufstocken. Der Garvis Analog Pro kann einfach als guter Joystick überzeugen. Die Gravis Gamecard hat den Vorteil, daß sie auch in sehr hoch getakteten Systemen wie einem 486 DX 50 nicht ins Stottern kommt. Bei den handelsüblichen Schnittstellenkarten kommt es ziemlich häufig vor, daß sich die Schnittstellenkarte verhaspelt und so undefinierte Flugzustände nicht ausgeschlossen sind. Allerdings würde ich Dir empfehlen, Deinen neuerworbenen Joystick erst an Deiner wahrscheinlich vorhandenen Soundkarte oder dem Schnittstellen-Game-Port auszutesten. Die meisten Soundkarten können mit einer sauberen Joystickabfrage überzeugen. In dem Fall kannst Du die Gravis-Karte einsparen.

Kuddelmuddel

Ich besitze seit kurzem einen PC (486 DX 33 MHz) mit einer 120 MByte Festplatte, einem 3,5 Zoll Laufwerk und 4 MByte Arbeitsspeicher.

Nun hörte ich zu meinem Erstaunen, daß es bei PCs zwei unverzichtbare Pflegevorschriften gibt, deren Nichteinhaltung ernsthafte Folgen haben kann! [Hört, Hört!]

1. Wenn man auf der Festplatte öfter Programme installiert und löscht, ist die Festplatte plötzlich voll, obwohl die Speicherkapazität noch lange nicht erreicht ist. Das heißt, durch Löschungen entstandene Zwischenräume werden nicht beschrieben. Um sein Laufwerk aufzuräumen, muß man also irgendeinen Umkopiervorgang starten.

2. Was noch gefährlicher sein soll, ist eine Datei, die alle Fehlermeldungen, Uhrzeit, Datum abspeichert. Angeblich soll der PC dann seine Arbeit einstellen, wenn diese Datei voll ist?

Richard Stahnke, Nettetal, Brief

Wenn Du schon DOS 6.0 oder höher (leicht auszuprobieren mit DOS-Befehl: ver) hast, sollte die sogenannte Defragmentierung, sprich die Festplatte von einem Schweizer Käse mit riesigen Löchern in einen saftigen Weichkäse zu überführen, kein größeres Problem darstellen. Der Befehl dazu heißt defrag und ist ein Programm, das genau diese Defragmentierungsarbeiten übernimmt. Stammt Dein MS-DOS noch aus früheren Zeiten, kannst Du nur mit den Norton-Utilities oder PC-Tools weiter.

Die einzige Datei, die halbwegs in diese Richtung geht, sind die sogenannten Temp-Dateien, die bei einem Fehler abgespeichert werden, aber völlig harmlos sind und ohne Probleme gelöscht werden können.

Auf und ab

Ich besitze einen 386er DX-40-Rechner mit einem Weitek Math-Coprozessor (also im Prinzip einen 486er SX-25). Nun aber meine Frage an Dich: Kann ich auf das Board eine Overdrive-Einheit stecken? Wenn ja, wie teuer ist diese Einheit. Wenn jedoch nein, wie kann ich dann mehr Power in meinen Rechner bringen, ohne gleich wieder in die totale Pleite zu gehen? Tilo Büttner, Berlin, Brief

Aufrüsten kannst Du Dein Board leider nicht mehr, denn der Overdrive für den 80386-Prozessor wurde und wird nicht entwickelt werden. Auch wenn Dein System leistungsmäßig dem eines 486-SX-Rechners entspricht, wahrscheinlich sogar etwas schneller ist, kannst Du die Aufrüstung Deiner Maschine vergessen. Erst den 486 SX-Prozessor kannst Du mit dem entsprechenden Overdrive-Prozessor Beine machen. Bevor Du in den nächsten Laden läufst und Deine Finanzen in den roten Bereich treibst, warte noch auf den nächsten Intel-Lückenfüller zwischen DX 2 und Pentium. Der DX 3, der für das erste Quartal nächsten Jahres geplant ist, wird die Preise für den DX 2 beträchtlich sinken lassen.

Noch ein Wort in eigener Sache: Wenn Ihr Eure Texte auf Diskette einsendet, verwendet bitte keine allzu abgehobene Textverarbeitungen. Ich kann alle Texte, die zu "Word für DOS" (bzw. Winword) kompatibel sind, verarbeiten. Also schickt bitte keine Texte mit abgedrehten Textverarbeitungen. So blieb das Problem von Frank Faust aus Hofheim auf der Strecke, weil es mir partout nicht gelingen wollte, seinen "Wordstar für Windows 1.5"-Text in ein lesbares Format zu überführen. Habt Ihr Zweifel wegen der Kompatibilität Eures Textverarbeitungsprogramms, dann speichert Euer Doc-Düse-Problem als Nur-Text-File (ASCII) ab.

KONTAKT

Wollen Sie einen gebrauchten Computer kaufen oder verkaufen?

Suchen Sie Zubehör? Haben Sie Software anzubieten oder suchen Sie Programme oder Verbindungen? Der Power-Play-Kontakt bietet allen Computerfans die Gelegenheit, für 5,– DM eine private Kleinanzeige mit bis zu 4 Zeilen Text in der Rubrik Ihrer Wahl aufzugeben.

Und so kommt ihre private Kleinanzeige in den Power-Play-Kontakt der **Ausgabe 04/94** (erscheint am 9. März '94): Schicken Sie Ihren Anzeigentext bis zum 31. Januar '94 (Eingangsdatum beim Verlag) an Power Play. Später eingehende Aufträge werden in der **Mai-Ausgabe 1994** (erscheint am 13. April 1994) veröffentlicht.

Am besten verwenden Sie die dazu vorbereitete Karte auf dem Durchhefter.

Bitte beachten Sie: Ihr Anzeigentext darf maximal 4 Zeilen mit je 40 Buchstaben betragen.

Der Verlag behält sich die Veröffentlichung längerer Texte vor. Kleinanzeigen, deren Text auf gewerbliche Tätigkeit schließen läßt, sowie Anzeigen unter Postlagernummern werden nicht veröffentlicht.

C64/C128

Gige Ced 10,–, Test Drive 1 10,–, C64er-Hefte 6/88, 5/89-11/90, 1/91, 6/91 je 2,50, zusammen nur 40 DM Jürgen Schreck, Goethestr. 50, 75428 Illingen, Tel. 07042/22983

Verk. C128, Floppy 1571, Detesette, TV-Anschlußkabel, 2 Joysticks, 55 Spieledisks, 5 Kassetten, Diskbox u. Anleitungsbücher für 280 DM. Tel. 07023/5799, Jens

Verk. Shard of S., Ultime 1, Legend of B., Alter Ego, Mule, Starfleet u.v.a./Klassiker für 50-90 DM. Liste bei: Monien, Weltzienstraße 12, 76135 Karlsruhe, Tel. 0721/859677

Ich verkaufe für den C64 das Diskettenlaufwerk 1541-II, ca. 2 Jahre alt, für 50 DM. Anrufen bitte nur zwischen 19.00 und 21.00 Uhr unter Tel. 02603/3482

Suche M. Mansion in Deutsch. Originalverpackung wenn möglich. Zahle bis 10 DM. Tal. 089/969123, nach Sascha fragen. Montags - donnerstags von 13-17 Uhr enrufen

Suche North & South auf Disk. Zahle 25 DM. ensonsten tausche ich gegen endere Spiele oder Datasetten. T. 04297/273, 19.00–20.00 h

Verkaufe neuwertigen C64 II + Floppy 1541 II + Farbmon. 1802 + 3 Joysticks + 90 Disketten für nur 450 DM. Tel. 06131 683408

Amiga

Verkaufe Originale: Railroad Tycoon 50,–, F-19 Steelth Fighter 40,–, Pirates (nicht 100 % vollständig) 20,–, Airbome Ranger 20,–. Tel. 0821/517469

Andreas Schmidt, Bahnhofstr 226 b, 61184 Karben, Tel. 0171/8510181, A2000, PC-Karte, 2. Laufwerk, 3 MB, Kick 2.0 + 1.3, ECS, Monitor 1084, Drucker LC 10 II, HD Controller, 60 MB Festplette, viele Softwareprogramme etc. VB 1200,–

Verk. Originale fur Amiga, GB und andere Systema. Liste gegen 1 DM Ruckporto in Briefmarken. Sehr günstig! Adr.: Stefan Kreft, Potsdamer Str. 3, 32756 Detmold

Verkaufe 38 Amigaspiele, nur Originele, Preis 20 DM bis 30 DM, alle 100 % o.k., Tel. 0831/94272

Verkaufe Amige-Spiele, nur Originale, Top Titel, Preis 30–40 DM. Tel. 0831/75846 ab 17.00

Verkaufe A500 mit Speichererw., 512 KB + Echtzaituhr ebschaltbar + Dust Corar. Sucha A1200 HD 40 + Software, Thomes Zanke, Artur-Scheibner-Ring 13, 06249 Mucheln

Verk. Spiele wie Dune II, Syndicate, Sim Ant (50 bzw. 30). Ruft en! Ich habe noch mehr Spiele. Fragt nech Michael! Tel. 0721/518275

Verk. A500 + 1084S Farbmon. + 1 MB + 1 ext. Laufwerk + ca. 300 Leerdisks + Joysticks, Maus, Pad + ca. 20 Amige Jokers für nur VB 600 DM, Tel. 02195/40539 (Thomes)

Verkaufe A2000 + Monitor + ext. Laufwerk en Selbstabholer im Raum München, 3 MB RAM, 20 MB HD, 100 % o.k., inkl. BTX-Decoer, Spiele u. Bücher für 600,– DM. Tel. 089/5804033

Verkaufe orig. Soccer Kid, Eishockey Maneger je 45 DM; Sensible Soccer, Trivial Pursuit, Buck Rogers, Ishido, RVF Honde je 15 DM. Tel. 07231/55367 Thomas

Suche dringend Larry 1 und Police Ouest. 1. Teusche auch dagegen Monkey 1 oder Lerry 3. Tel. 04471/7671, fragt nech Christian!

Builderlend, BT 3, Cool Croc Twins, Legend, EOB 1, Lotus 3, Lemmings 1, Loom, je 20 DM. Die Bücher: Amiga Basic, Maschinensprache, Amiga DOS 1.3 je 40 DM Nur per Nachn., Jürgen Schreck, Goethestr. 50, 75428 Illingen, Tel. 07042/22983

Verkeufe Amige-Originale: Der Patrizier, Sim Ant, Indiana Jones 4, Gods, Felcon F16, Wing Commender, The Humans, Cheos Engine, Battla Isle etc. Auch Ankauf. Tel. 05382/4858

Populous 2, Flashback, Goal Lionheart DM 55, Pool DM 50 Wing Commender, Ul[illegible] a V, U[illegible]ma VI, Agony, Indy Heat DM 40, Battle Chess Super Off Road, Los Dutchman Mine, [illegible] Countdown, Kick off II DM 30. Te[illegible] 04152/74140

BCKid 30, Zool 20, Ch[illegible]ck 2 20, R Type 2 15, [illegible]en 92 15, Z-Out 15, Turr 1 + 2 25, Desert Strike 30, Project X 20 und Ap[illegible] 15. DM odar zus. 139.- DM. Tel. 07044 8271 ab 17 Uhr

A500 2 3 MB, MK3, 2. Laufwerk, TV-Adapter, 2 J[illegible] 1 3/2 0-Umschalter, Büchar nur 590,– DM Te[illegible] 07044 8271 ab 17 Uhr

Verk[illegible] Amiga Originale z B Erben d Th De[illegible]ertstr., Lemmings 2 Conq[illegible] e[illegible]dor elc Verkaufe euch C64. Schreibt an. Robert N[illegible]benhauer, Grabenbachstr 6 8[illegible]C05 Me[illegible]k rch

Suche: Trensarctica Lionhart, Syndicate Bumtime. Soccer Kid Hennibal Str[illegible]egiespiele. Ve[illegible]kaufe I[illegible]dy 4, BM Prof., Robert Nabenhauer, Gr[illegible]benba[illegible]tr. 6, 88605 Meßkirch

Verkauf[illegible] K O. 5 + Hintbook für 40 DM. Suche f[illegible]r Amiga: Buck Rogers 2 (englisch!) gut erhalt[illegible]n Tel 0551/22856

Ve[illegible]kaufe A500 + Monitor + 1 MB + 2 LW + Joysticks + orig. Spiele (Indy 4, Monkey 1, 2) für 1200 DM und Digi-View zum Digitalisieren mit d. Kamera für 200 DM. Tel. 05262/2011

Verkaufe A500, Monitor, 1 MB, viel Zubehör, 9 Originale (Indy 4 + 6 endere Hits), NP 3200 DM, Preis VB, Tel 06101/33007, ab 20.30 h

A500, 1 MB, 2 LW, Monit. 1084S, Computertisch, Joystick, Diskbox, 9 orig. Games, z.B. Larry 1, 2, 5, Monkey 1, Jonathan, Rise of Dregon, NP 3000, nur 1600 DM, Tel. 030/8515662

Amiga 2000B, 2 LW 3,5", 1 MB Chip, 4 MB Fastram Nexus Controller, 105 MB Ouantum, Maus, Testatur, diverse Handbücher, VB 1100 DM, Tel. 0211/299533

Verk. Indy 3, Powerm., Populous, Drekkhen, North & S., Midwinter, R. O. M., Wallstreet W., Fugger, Infocoms, Xenon 2, Blood M., Wonderboy, Terrorpods u.v.m. Tel. 0721/859677

Verk. Mensch Amige 50 DM, Amos Prof. 70 DM, Ultima 6, F1GP, Ref. of Med., Deeth Knights of Krynn, Starflight, Tie Breek, Dragon Wers, Gravity, Autoduell 20–40 DM, Tel. 02992/4770

Orig. je 25 DM: Fire + Ice, Zool, Lionheart, Humans, Flight of the Intruder, Lotus 3, Their Finest Hour, Chaos Engine, Ultime 5, Sensible Soccer, F15. MiG 29; Tel. 06542/22160

Orig. je 30 DM: Syndicate, Raitroad Tycoon, S52, HL 14–18. Space Ouest 4, Sim City de Luxe, Kings Ouest 4; 25 DM: Monkey Island 1 Mad-TV, Speciel Force und w.. T. 06542/22160

Austria – Verkaufe A500 2,6 MB 3000,–, 40 MB HD extern inkl. Controller 3000,–. Suche Soft für A4000. Write to: Ernest Heslinger, Schwimmschulstr. 4, A-4400 Steyr

Suche 1 MB Simms für A-4000. Verk. VCS 2600 Module, kaufe + tausche Soft. Suche Modem + Treiber (V 32bi[illegible]) Ernest Hastinger, Schwimmschulstr 4 A-4400 S[illegible]eyr, Austria

Hilfe! Suche dringend Programme die nichtklessifizierte Spiele auf den A1200 wieder fit machen. Michael Ott[illegible], Rigaer Str. 14, 06128 Halle/Saale

Verk. A500 + 2. LW + 2 Spiele + 1084S + M.-J Umschalter + Maus + Fach[illegible]e etur für 800,– Stefan Bloch, Markt 1. 23931 G[illegible]evesmühlen

Verk. Amiga 500 + 1 Joypad + 120 Disketten und orig. Spie[illegible], Loth M[illegible]tthäus und Lionheert für 500,– DM Kei K[illegible]er, Am Sonnenberg 55270 Schwabenhe[illegible]m Tel. 06130/7423

Verkeufe A500 mit 2.5 MB, Monitor, 2 Floppy. GVP-Controller (für Fest- odar Wechselp[illegible]att[illegible] viel Softw., 2 Jahre alt NP 3500 DM VHB 1700 DM, Tel. 0611/305855

Verk. Amiga 500 komplett mit Farbmonitor, Joystick, 3 Handbucher und Spielen z B.: Another World, Sh[illegible]dow of the Beast 2. . u.v.a. All[illegible]s 100 % o k T[illegible] 040/6478338

Verk C[illegible]se lor a Corpse, dt. Version, für nur 25 DM. Porto und NN sind im Preis enthalten! Tel. 02565/3772

Verk. Amiga 600, 2 MB Hauptspeicher, externes Laufwerk, 4 Monete elt für 350 DM, Tel. 02222/4382, ab 18 Uhr

Teusche Fire & Ice 100 % o.k. gegen Monkey Island I 100 % o.k. komplett in deutsch. Tel. 06182/60568, netürlich nur Originele

Verkaufe: A2000, Monitor, 66 MB Festplatte, 2. Laufwerk, 3 MB RAM, Literatur, Joysticks. Maus für 850,–, Bernherd Plötz, Brenzstr. 20, 70374 Stuttgart

Verkaufe Amiga-Originalspiele, z.B.: Ind. Jon. 4 45 DM, Monkey Isle 2 45 DM, Lary 5 40 DM, SO 4 40 DM, Loom 45 DM, Might e. Magic 45 DM, Bane 40 DM u.a., Tel. 02261/22921

Verk. Amiga 500 (1 MB), Monitor 1084S, Maus, 2 Spiele, Software u. Handbücher, verk. noch Spiele, z.B. Eishockey Manager 90 DM, KP 1200 DM, VB 850 DM, T. 069/474932 nach 17 h

Suche Amberstar, Black Crypt, Deeth Knights of Krynn, bezehle zusammen DM 100,– oder einzel DM 30,–. Bitte Originele. Valentin Dabronz, Tel. 06131/384522

Verk. A500, Speichererweiterung, Action-Repley MK 3. 1 LW, ext. Mon., 24-Nedeldrucker, 3 Joysticks, Handbücher, 29 Zeitschr., 21 orig. Spiele, 1500 DM. Tel. 0201/532514, eb 19.00 h

Verk. wegen Sys.-Wechsel Goal 45,–, Sensible Soccer 30,–, F1 Grand Prix 50,–, Great Courts 2 30,–, weitere Sportspiele auf Anfrage. Tel. 02301/13432

Verkaufe günstige Amiga-Software. Tel. 07841/1355

Löse übergroße Softwaresammlung auf, Amiga, A1200, SNES und C64. Sehr aktuell. Tel. 05221/270097

Kaufe und verkaufe neue und alte Amiga-Soft. Liste bei: M. Dietsche dt. N[illegible]ed[illegible]rbergheimerstr. 110, 59494 Soest

Verk Amiga-Originale Magic Pockets, Gods, Flood, Sensible Soccer James Pond Humans, Tumcan 2 Dy[illegible]a Blaster Rock 'n' Roll, It C. F T, Desert je 25 DM Tel 02133 90696

Achtung! Verk orig. Amiga-Soft z B. Indy 4 39 DM, Jonathan 39 DM kom[illegible]tte Liste gg. 2 DM R[illegible]ckporto Markus Dietrich Chlodwigstr. 6, 50321 Brüh[illegible]

Verk, Originalspiele: Goal 50,– DM 1869 40,– DM, Tip Off 20,– DM, BMP + Ed[illegible]ordisk 50,– DM, Amiga-Comal 70,– DM C[illegible]mputertisch (fahrbar) 90,– DM. Tel 08[illegible] 905120

Amiga 500, 1 MB, 2 Laufwerk 1084S-Monitor, Meus + Pad, Diskbox + 40 Le[illegible]rdsks; 14 Orig.-Spiele: Indy 4, Red B[illegible]ron, M[illegible]key-I. 2 für 1000 DM, Tel 06243 [illegible]550

Orig[illegible] Neuwertig! Für Amiga "Sim Earth" 50 DM "War in the Gulf" 35,–DM. O. Conraths, Tel 0271 38[illegible]171 Nachtigellweg 82, 57080 Si[illegible]g[illegible]n

Verk Amiga 500 New Art, 1 MB, neue Maus, Abdeckhaube, 2 Joysticks, 120 Disketten, 4 Bücher, orig. Logical und 2 Mousepads für nur sagenhefte 300 DM, Tel. 02133/90696

Verk A500, Fernseher (Philips), 1 MB, 3 x Joyst., 8 Kaufspiele (Monkey I + II + Mad-TV + Indy IV + Hero O. + Power M. + Night S. + Populous), extra 125 Disketten + 2 Boxen, VB 1500,–, Tel. 05326/3073

Verkaufe Sampler Techno-Sound Turbo 2, aufgrund Versandfehlers ungebraucht für nur 100 DM, Tel. 02243/2187 (Tim)

Amiga 500 Edition: 2 MB + TV-Modul + 10 Originalsp. + 50 Disks + Amiga-Buch + Meus, Neupr. 2200 DM, VB 750,– DM. Tel. 0203/412572 Micheel Heimberg, Spessertstr. 4, 47137 Duisburg

Verkaufe Amiga 500, 1 MB, 2 LW, Monitor 1084S, Joysticks, Maus, Mauspad, 3 Diskboxen mit 85 Spiel., 7 orig. Bücher, Abdeckhaube, Preis 799 DM. Tel. 069/748934

Verk. A500, Maus, 1 MB Erw., 2 Joy, über 40 Disks + Zubehör fur 400 DM. Tel. 069/307962 17–19 Uhr (Markus)

Verk. Amiga 1200, HD 40, 4 MB RAM, 40 MHz, 1 LW, 2 Joysticks, TV-Modul für 1500,– DM u. 10 Originelspiele zu à DM 30,–. Tel. (ab 19 Uhr) 034202/24837

Verkaufe Amiga Monitor Commodore 1084S erst 2 Monate alt, keum gebraucht fur nur 300 DM (NP 550), Thorsten Mußer, Katharinenstr. 3, 72461 Abstadt 2, Tel. 07432/15323

Achtung! Verkaufe brandneues Orig.-Spiel Syndicate, komplett deutsch für 50 DM oder tausche gegen PC-Orig. Ultima Underw. 2, Ultima 7/2, Tel. 07572/8897 (Markus)

Verk. A500, 1 MB, Monitor 1084S, 2 Joysticks, 2 Originalspiele (Populous II), 1 Jahr alt, VB 600,–, Gunnar Wollesen, Otto-Schumenn-Str. 13 A, 22926 Ahrensburg, Tel. 04102/43074

Verk. A500, 1 MB, 2 LW, F-Monitor + Computertisch + Drucker 9 Nad. + Maus, 2 Joystick, + Zubehör, ca. 1000 DM VB, Sascha Thieme, Tel. 030/4486749, ab 18.00 Uhr

Sensible Soccer, Populous 2, Parasol Stars, Eye 2, Lemming, more Lemmings, Cruise for a Corpse, Spece Quest 4, Zak McKracken, Ouest tor Glory 2; (15–30 DM), Tel. 08671/20252

Verk. A500, 1 MB, 3 Joy, Farbmon. 1084S, 4 Player Adap. + Space Ouest 4, Fleshback und viele mehr, VHP 1000,– von 15–17 uhr, bitte nach Larbi fragen, Tel 07574/7126 von Mo-Fr.

Verk. F1-Grend Pnx 30 DM, Sensible Soccer 25 DM, Masterblazer, Powerdrome, Spheriecal je 10 DM. Teusch gg. Chaos Engine, Lionheart, Tel. 07731/25775 wochenends

Verk. A2000, 1084S-Monitor, 15 Ong.-Spiele, z.B. Chaos Engine, Fire & Ice etc., 130 Disks, 3 Joysticks, Play Time, Amiga Jocker etc. tür 950,– DM, Tel. 07457/2030 (Tobias) eb 18 h

Verk. Amiga 500 (1 MB), 1084, ca. 80 Leerdisks, Fachbücher, Zeitschriften, 2 Joysticks, Mouse, Diskbox, mehrere Ong.-Spiele (500,– DM), A. Wotzko, Böhmerwaldstr. 12, 85540 Haar

Verk. Amiga Orig.. A-Train 45 DM, Patnzier 40 DM, Global Etfect 40 DM, Conquestador 40 DM, Winzer 25 DM, R. Hohenstein, Breite Str. 2, 39261 Zerbst

Verk A500, 1 MB + 2, 5 MB Erweiterung, Farbmonitor, 2. Laufwerk, Maus, Joysticks, Bücher, Originalspiele, z.B. Bodt Blows, Das schw. Auge, für VB 700 DM, Tel. 030/8116420 (Frederik)

Verk Amiga 500 (1 MB) + 1 Joystick + TV-Mod. + jede Menge Disk. Ohne Maus, tür 250 DM, Tel. 05137/13889 (Weldemar)

Achtung! Verkaute A500 + 3 MB RAM + Alta Power, 105 MB Festplatte + Philips CM8833 (Stereo-Farbmonitor) + Alte Data Maus + Meuspad + Onginal Sott, VB 1300 DM, Tel. 06184/4549

Verk. Amiga 500, 1 MB, Farbmonitor, 2 Joys, Maus, viele Spiele (Wing Comm./1869.), Diskettenbox, tur 850,–. Tel. 05634/1802 ab 14.00 Uhr (Thilo)

Verk. Amiga 500, 1 MB + Uhr, 150 Disks, 2 Joys, Drucker, Philips, CM8833, viel Literatur, 2 Abdeckhauben, Meus. Alles tür 1500,– VB, Tel. 040/817370 Hexenst. 4, 22559 Hamburg

Verkaufe Amige 500 mit. 1 MBit Speichererw., 2 Joysticks (Dauerfeuer), Monitor (neuwertig), Tel. 08586/5222 (tragt nech Klaus, eb 17.00 Uhr!)

Verkeute Amgia-Originele: Der Patnzier, Sim Ant, Indiana Jones 4, Gods, Die Siedler, Wing Commander, The Humans, Chaos Engine, Battle Isle etc. Auch Ankauf. Tel. 05382/4858

MS-DOS

Verkaufe PC-Originale: Startrek 25th 35,–, Frontier-Elite II-(Super) 60,–, X-Wing (Erstautlage mit zus. Roman) 40,--. Tel. 0821/517469 (oft Anrutbeantworter)

Verk. PL-Originale: Strike L + Speech 80,–, Syndicate 50,–, Lost Vikings 40,–, Falcon 3.0 50,–, Sim/Pop 30,–, M. Isi 20,–. P. Scholz. A. Hausmannstr. 2, 04129 Leipzig

CD-ROM-Lauwferk Mitsumi LU005S 200 DM, Soundkarte, Soundblaster, 16 Basic, 180 DM, neuwertig, Tel. 0611/428940

Syndicate, NHL-Hockey, Isher 2, Lost in Time, Larry 5, DSA, Aces o. Europe, Elite 2, DSA, WC, Darkseed, Derklands, Lost Vikings, Civilisation, Rampart, Gunship, Indi 4, Zool u.a., Tel. 02622/7830

Hallo! Verk. div. PC-Spiele, u.e. Eye of the Beholder 3 engl. tür 48,– + Porto. Tausche auch. Suche z.B. Strike Com. + Sam + Max. Tel. 04627/1618: 20–23 Uhr

Verk. 386SX 20 MHz Mainboard, 5 MB RAM, Co., Dokumentation, Software, VB 500,–; VGA-Grafikkarte 512 KB Video RAM, Dok., Softw., VB 70,–; Tel. 0371/360636 (Andreas) Wochenende

Verk. ca. 30 Games eut Disk + CD-ROM (Comanche, Syndicate, Stnke Commander, Links-Kurse ...), Tel. 02773/6969, Oliver

Motherb. 386DX33 + Coproz. + 8 MB, 14" Mon., Philip ET4000-Truec, Phil, CD-R, CM205, Cor 3, MIG29, Scanm. 256gray, Thrustm. FCS + WCS, SB 1.5, FS5, CH-Flightst. SC + Sp. Priv. + Sp., u.v.e.m. Tel. 0721/36977

Biete Zusatzdisk zu X-Wing (alle Texte eingedeutscht) gegen X-Wing mit deut. Anleitung. M. Keßler, 04774 Börln, Ph.-Müller-Str. 8

Verk Strike C., Dott, Sensible Soccer, Speciel F., Eish. M . Syndicale, WC + SM 1 + 2, NHL Hockey, Sierra + Lucastilm Advenlures, nur Orig., Tel. 0681/638039

Verkaute: Buzz Aldnn; Syndicate; Legend of Kyrandia DV; Aces of the Pecific + Dete; Strike Commander u. Privateer inkl. Speech; CD-ROM: Montis; WC 2 + Ultima Underworld, Sherlock Holmes; WinWare 3; ab 18.00 Uhr, Tel. 04161/52187

Suche Lemming 2, Incredible Machine 1 + 2, Indy 3 + 4, VGA, nur Originale komplett, außerdem Leute zum Erfahrungsaustausch im Kreis NR/WW, Tel. 02680/8603, eb 18.00 Uhr

Verk. Monkey 2, HL14–18, Indy 4 je 50 DM (inkl. Versandk.), Typemaker 1.0 + Typografica je 40 DM. Suche A-Train deutsch bis 50 DM, Tel. 06542/22118 Willem

Verkaute Links, Budokan, Underworld 1 + 2, Comanche + Mission, Thrustmaster WCS + RCS, Strike C.-Set, WC 1 + 2-Set, A. Animetor 1.01, Tel. 089/6253837

Shadowcaster, Aces o. E., Gunship 2000, Rail Tyc. Del., Indy 4, Ishar 2, Zool, Twotowers, Darklands, X-Wing, SO5, Larry 5, Amberstar, Global Effect, DSA, u.a., Tel. 02622/7830

Supergelegenheit! NEC 24 Nadel Pinwnter P20/P30, 2 Jahre alt, aber nur 10mal benutzt, also so gut wie nagelneu! Neupreis 710 DM, VB 420 DM, Tel. 09603/2167, 17.00 Uhr

Verkauf/Tausch: Syndicete, Shanghei 2, Startrek 25th, Lure of Temptress, Rampart, Midwinter 2, Millennium 2.2, alle DV, von 35,– bis 55, DM! Tel. 09003/2044, ab 17.00 Uhr

Orig. Comanche 50,--, Per. General 40,–, Velkje Lukje 60,--, NHL Hockey 70,–, AD Lib Soundcard 50,–, Joyst. Analog 30,–, Tel. 07425/7103, eb 19 Uhr

486-33 MHz, Coproz , 4 MB + RAM, 100 MB HD 3,5" u. 5,25", SVGA 1 MB, SVGA-Monitor, SB-Pro, Maus, Tower zu verkaufen; VB 1750,–, Tel. 06432/83829

Biete zum Tausch neuwertige Spiele (dt.), z.B. Kings Ouest VI, Populous 2, History 14–18, Wing-Comm. 2, Betrayal at Krondor, Planets Edge usw. Angebote an Harald Becker, Goethe 50, 76356 Weingarten, Tel. 07244/2578

Suche zum Tausch/Kaut (nur deutsch) Wizardry 7, Patrizier, Burntime, Battle Isle Disk 2, Privateer, Dune 1 und Spelljammer. Angebote an Harald Becker, Goethe 50, 76356 Weingarten, Tel 07244/2578

Verk. 386-33, 4 MB RAM, 1MB VGA-Karte 210 MB HD, 14"-Monitor, 3.5 LW Big Tower, Tastatur, Gamecard + DOS 5 0, Monkey 2 E. o. B Pirates, VB 2500, Tel 0711 573267

Verk. orig. Bandit Kings of Ancient China + Chris s in the Kremlin + Legend of Kyrandia + Sim City-Terrain Editor zus. 125,–, R. Renner, Göritzenstr. 42, 96237 Ebersdorf

Wizardry 7 dt., Ishar 2 dt., M&M3 dt., Ishido 8 Ball, Teke e Breek-Pinbell, Sirent Service 2 je DM 35,– inkl. Porto, Tel 0911 471136, 19-20 Uhr oder am Wochenende

PC-Originale zu verkauten: Privateer Speech Pack 20.– DM, Pretes Gold 65 DM Wall Street Man 60,–, De Luxe Paint 60. –DM, Tel.: 02595/ 272

Biete Originalgames: z.B. A-Train, Amezon, Amour Geddon, Battle Isle + Data, Buming Steel, Buzz Aldnn, Curse of Enchantie, Dune, E. t. Ii. eke zus. 30–60 DM, Bernhard Milzetti, Feldbergstr. 38, 63225 Langen, T 06103/22507

Verkaufe Orig.: Empire Deluxe, Legacy, L. F. of Sherlock Holmes, Dey of the Tentacle. Tel. 07121/470089 (Philipp)

Verk.. SVGA-Monitor + Gratikkerte DM 200,--, Alone Iro, MM4, Harr. gg tür je 40 DM; Amberstar, MMS, X-Wing Data 1 f. je 25 DM, T. 07661/3094

Verk. alte + neue PC-Sottware, schreibt an: Marcel, P.O. Box. 365, 6400 AJ Heerlen, Holland (orig.)

Schweiz! Verk. Microspot 386DX40/130, SVGA-Bildschirm, Soundblaster Pro, exteme Lautsprecher, Maus, Joypad, Software, 1 Jahr alt, Fr. 1700,–, Tel. 061/7112381

Verk. 386SX-33 MHz, inkl. 132 HD, 5,25 u. 3,5 Drives, Maus, Joystick, sowie SVGA (1280 x 1024) Monitor + DOS 6.0, Pnvateer, X-Wing u. Comenche u.a. VB. Tel. 040/4904136 Anrutbeantworter

Verk. o. tausche 1869, DSA, Startrek, Monkey. I. 2 Rampart, Indiana Jones 4, Pirates Gold. Suche Miss. Disk. Commanche, Fieldsoft Glory, SimAnt Streetfighter 2, Freddy Pharkas, Special Forces, Tel. 09274/219

Verk 386DX-40 MHz, 128 KB Cache, 3,5 u. 5,25 Floppies, 132 Hd, 4 MB RAM, Citizen 14" Monitor, Gravis Soundkarte, n. Zub. sowie 14 Spiele 2350 VB, Tel. 040/4904136 (Anrufb.)

Verk. Orig. 3,5: Syndicate (DV), Emp. d. L. (E) je 50 DM; Strongh. (E), A-Train (DV) je 45 DM; Inc. machine (DV) 40 DM; Patrizier (DV) 30 DM; u.e. zu 10 DM (B. R. I., Wiz. 6b. DV). Tel. 04421/55346

Tausche Elvira 2. Suche u.a. Ultima 3–6, Lands ot Lore, Eye ot the Beholder zu. 3 MM 3–5, Andreas Schmidt, Obere-Lindenberg-Str. 38, 09306 Rochlitz, Tel. 03737/46185

Tausche Fields ot Glory gegen Ultima Underworld Io. II, Wizardry VII, Lands ot Lore, Might end Magic IV. Tel. 035322/2706 (nech André tragen)

Verkaute tur CD-ROM Gunship 2000 inkl. Szenario 40 DM, Mig 29 inkl. Mig 29 M 40 DM, Scherschel, Tel. 06826/81506

Tausche: Spacewerd Ho, Privateer, Elite 2, Millenium, Magic Candle 2, Mega Traveller 2, MM4 u.a. geg. Anstoß, Sinke Commander, Eish. Man., Lands ot Lore, u.a., Tel. 02992/4770

Verk. PC-Originale: Privateer, dt. (60), Str. Comm. + Mission 1 (90), Linus 386 Pro+ Banff, dt. (90), Airbus USA. dt. (70), F-15 III (50). Tel. 0241/709965

Verk. die Originel Space Ouest Trilogie (Teil 1–3), engl., alle EGA! DM 55,– inkl. Porto! Martin Kalscheuer, Tel. 089/269035, abends; Fax: 089/263491

Verkaute jede Menge orig. PC-Games zu Top Preisen! Liste gegen Rückporto bei: Stefan Bauer, Adeneuer Str. 15, 95666 Mitterteich. Bitte keine Anrute!

Verk. PC-Onginale (deutsch): Incr. Macline, Lemmings 2, Dune 2, Space Quest 5, Kings Ouest 6, Meniac Mansion 2. je 55 DM inkl Porto, Tel. 089/3232382

Verk. orig. Cer & Driver 40,–, Eishockey Manager 40,–, Inca 30,–: J. v. Känel, Beguinenstr. 12, 38250 Helmstedt, Tel 05351/41795 eb 17.00 Uhr

Verkaute orig. Privateer + Speech Pack zus. DM 80,–. Tel. 02161 658105

Tausche, verkaufe, kaufe ständig neue Soft. Habe: Tentacle, Beholder 3, Sydicate, Strike usw. Suche A. over Europe, Privateer, Tornado, T.F.X.; F15/3, Larry 6 ab 16 Uhr Tel. 03696 21909

Verkaufe: Spelljammer und Privateer für je 60, DM. Suche: NHL Hockey, Sensible Soccer, Alone in the Dark, Formula One GP, Tel. 0 6 46193 (Peter)

386SX-digi er 20 MHz d. w Drucker Fax Anrufbeantworter, Diktier- u. Abspielgerät alles für 2500,–, z.V. auch einzeln Tel. 07223/3215 ab 18 Uhr

Verk. Originale wie Betrayal at Krondor, M + M 4, Legend 1 u. 2, DSA, Wizardry 7, Ishar 2, Elvire Tel. 07425/7809 Michael Hüttny

Verkaufe Sim City + A1 + A2, More Lemmings, Ve , Thexter 2 Spiderman, Bundesliga Manager 2,0, Sporting Gold, SO2–4, Wizkid, Turtles, Vision, Tel. 05241/68264

Verk. TBird 486SX 25 MHz, 4 MB, eingeb. CD-ROM + Soundblasler 4.0 + SVGA + viel Zubehör, NP 3600 DM für 2300,–. Gerhard Putz, Sudetenstr. 12, 87448 Waltenhofen 3/Hegge

Verkaute: (IBM)-Pinball Dreems (3.5") 45,–, Stunt Car Racer (3,5") 10,–, Bundesliga Manager Prof. 40,–, Internes 9600 Baud, Fax Modem 150,– ** Tel. (Köln) 0221/394572

Verkaute Indy 4, Comanche, History Line, X-Wing (e) und NHL Hockey (elles Originale) t. je DM 50 zzgl. Versand. T. 08803/9566 ab 19 Uhr!

Suche: Deutsche Versionen von Loom The Dig Indy 3, Eric the Unready, Asant Max Wonderland Deja Vu2, King's Ouest, Berlin 1948 für IBM, 3,5 Laufwerk, Tel. 05205/22163 ebends

Verk. Falcon AT 20.– DM, Their Finest hour 30,– DM, Flight of Intruder 20,– DM, Strike Commander + Speech Pack 60,– DM, MZ-Translator V6.2 70,-- DM, Tel. 0551/71776

Verkaufe PC-Originele: Empire Deluxe (E) 55 DM, Syndicate (DV) 60 DM oder Tausch gegen Privateer, Elite II, Aces over Europe, T. F. X. oder Larry 6, Tel. 07391/8494

Privateer; Ultima UW2; Tentecle; Tomado; TFX; Anstoß je 50 DM; Ultima 7/1; Wonderlend je 40 DM; Strike Comm. Mission 25 DM. Suche: alle Links 386-Kurse; Tel. 06361/8723

Verk. Spielesammlungen The Top League (35), Air Land Sea (30), Air Sea Supremacy (35), Pecific War (40), Bandit Kings ot A. Chine (35), Tel. 0421/2239229

Verkaute lür PC tolgende Originale: Might & Magic 4 und 5 (je 60,–), Ishar 2 (40,–), Dragon Wars (20,–), Spelljammer (50,–). Sascha Waas, Tel. 09421/63495

Verkaufe: Alone in the Dark (d) 60,–; MM 3 (d) 40,–, SO 5 (e) 40,–; Lure of the Templress (d) 30,–. Alles Originale. Suche: Larry 6; PO 4; Tel. 02103/51627, ab 18.30 Uhr

Verkaute 10 PC-Gemes zu Festpreis 300,--, darunter: Lands ot Lore, Eye of Beholder 1–3, Elite II, Day ot Tentakel (alle KD), Tel. 08547/7637 und weitere Games

T. Finest Hour, S. Weepons Luftwaffe, Fe. Icon 3.0 zus. Mis., Airlend Sea. CD-ROM, Petrizier, WC II Deluxe E., Sherlock Holmes, viele CD-ROMs a Ant. Tel. 02243/5470

Moth. Board 286/287 Coproz., Ami, m. 4 MB RAM bestückt 200 DM; Desk. Gehäuse o. Netzt. 30 DM, Ouentum HD (AT-Bus) 52 MB 130 DM; Mouse 2 Tast. 10 DM, K. Loedel, Tel. 08208/670, 86495 Eurasburg

Jedes Teil I. 40 DM: Burntime, Syndicate, Frontier, Ultima VII Teil 2, Day of the Tentacle, Ultima 7, Pnveteer, Strike CMDR, Pirates Gold, H. Line 14/18, Tel. 06721/36822

Verk. ong. CD: Eye ot the Beholder Trilogie, alle 3 Teile sind komplett deutsch tur 80,–, eut Diskette Spaceware Ho! lür 30,– Ruft an bei Tahsin, Tel 0214/26127

Verk. u. keute Onginale mit Anleitung, Verpakkung u. Zubehör (Poster ..). Antworte nicht immer. Auch Tausch. M Kuhlmenn, Bomholzweg 158, 32457 Porta Wesff.

Schweiz! Suche KO 4. Biete an Ultima 7/2 oder Preis nach Vereinbarung. Telefon 0041-61-8411412, ab 12 30 bis 13 Uhr oder ab 19 Uhr

Wer tauscht KQ6 (CD-ROM) gegen Spece Quest 4 (CD-ROM E) oder Preis nach Vereinbarung Tel. 0041-61-8411412 ab 19 Uhr

Verk. 486DX 2-66, 4 MB RAM, 135 MB-HD, 1 MB-SVGA-ET4000, SVGA-Monitor SB-Jun., Mouse Pad, 3,5 + 5,25 FDD + MTower + Joystick VHB 3000 DM. Tel. 034673/97602 ab 15 Uhr Danny

Tausche Verk F19, Sim Earth, Pirates, EC92, MI2, Indy 4 EOB 2, Realms, Mad-TV, Holmes, Perfect General, Champions Comanche, G. Conquest, KO 5, A-Train, N + S u.v.m. Tel. 036075/2050

Suche: Indiena Jones 3 VGA-/-V Jones Action Games, Star Wars A t Games, Links Kurse VGA, Tel. 02362/4 97

Hallo! Suche immer noch Wirtschafts- und Strategiesimulationen aller Art, vor allem Railroad Tycoon (normal od. Deluxe) Jochen Bauderer, Tel 0871 43653

PC-Orig.: Alone in the Dark 50,–, Campaign + Zusatzdiskette 60,–. Tausch möglich, suche Carriers at War, Aces o. Europe, Lands of Lore. Tel. 09921/7284, ab 18 Uhr

Kaufe/verkaufe/tausche ständig PC-Games (MS-DOS). Liste an: Lothar Reinelt, Bahnhofstr. 1, 82278 Althegnenberg. Nur Originale im gulen Zustand!

Suche Starcontrol 1 + Karte + evtl. Codeabfrage Am besten 3,5"-Disketten. Nur Onginel. Spiel u. Verpackung 100 % o.k. Biete 20–30 DM. Christian Port, Schillerstr. 10, 54470 Bernkastel-Kues, Tel. 06531/7211

Verk. orig. PC-Spiele: Kyrandia 40 DM, Monkey 2 30 DM, Robin Hood 40 DM, SF2 50 DM u.a.! Verk. auch Komplettlö. und C64-Zubehör! Anfrage unter Boma, Tel. 03433/81954

Verk.: Indy 4 und Lemmings 2 je 45,– DM. A. Wabnik, telefonisch ab 18.00 Uhr, Tel. 0711/525288, nach Andy fragen!

486DX 66 256 KB Cache, 8 MB, 540 MB + 450 MB FP, 250 MB Streamer Pro Audio Spectrum 16, Powergraph x-24, 20"-Monitor, 1 Bahr, VB 6250,–. Tel. 05066/2701

Suche: Frontier, Privateer, Space Ou. 5 dt., Day of Tentacle dt., Aces over Europe, X-Wing, Larry 6 dt. Verk.. Philips Stereo Microphone (70). Tel. 06556/7330, ab 16 Uhr

Verkaufe/tausche Shuttle, Spacemax, Black Gold, Links, Epic, HL 14–18, Legend ot Kyrandia, Stnke Commander + Speech, VB 5 bis 50,–. Verkaule SBASP16, VB 290,–. Tel. 0941/999582

Verkaufe/tausche Red Baron, X-Wing, EOB II, Comanche, Grend Pnx, UU1, MM4, Siege, F15 III, Special Forces, U6, Wizardry 6, Pushover, Links, Betrayal at Krondor, VB, Telefon 0941/999582

Verkaute 386SX-25 in tech. + optisch optimelem Zustand. 2 MB RAM, 50 MB oder 130 MB Platte! 3,5 + 5,25-Laufwerke. Software, Hardware, Tel. 089/154174

M + M 3, deutsch, 35,–, M + M 4, engl. 30,–, Wizardry 7 deutsch + kpl. Lösung 40,–, EQB 3 40,–, Tel. 0221/369563 alle Preise + Porto

A500, 1 MB, Kick 1.3, Mon. 1084 mit def. Klappe, 20 Leerdisks, Abdeckhaube, Maus + Pad, Action Replay MK III, 2 Spiele-BMX Simulator u. Fut. Basketball, VB 800 DM. Tel. 04430/471333

Verkaufe supergünstig: Simon the Sorcerer, Burntime, Kyrandia, Comanche Mission Disk 1, SQ 4 alle kpl. deutsch, 30–60 DM, nach Jens fragen, Tel. 04281/4238

Verk. PC-orig.. Flies, X-Wing, The Legacy, Team Yankee, Days of Tentacle VB 30–60 DM. Suche TFX, Red Baron, F15 Strike Eagle! Tel. 0851/46313 ab 10.00–14.00 Uhr

Original: Fast alle dt. Darkseed 40, Sim Ant 50, Monkey 2 (40), Mad-TV 25, SSI-Rollenspiele 35, Gretzky 2 (30), Nightshift 20, Castles 25. Suche CDs, Tel. 06772/1240 AQTP40

Verkaufe Day of the Tentacle (deutsche Version) 60 DM M.U.D.S. 35 DM, Shadowgate 50 DM, Burning Steel 60 DM. Simon Biela, Kirchenhof 4, 50933 Köln, Tel. 0221/4973876

Verk. Strike Comm. 60; Comanche 50; Crash Course 30; Imperium (Strategie) 30; FQ Grand Prix 50; Empire 60; Tentacle 60; Taskforce 60; Tel. 04561/4554 (ab 18 h)

Verkaufe: Strike Commander 60, Spacewrekked, Fireteam 2200, Worlds at War, Battle Isle je 40 oder tausche Strike Com. gegen andere: Darksun, Privateer... Tel. 06321/84374

Verkaufe original Frontier-Elite 2 in deutsch für PC für 80 DM. Tel. 06247/431 (ab 16.00 Uhr)

Verk. Sim City + Pop 60,–; T2, Hi14–18, Black Gold, Leg. of Kyr., Paladin 2 à 50,–; Spelc 101 Invest, Vikings à 40 DM, tausche gegen Civ., Pirat Gold, NHL Hockey, Hubert, Tel. 08807/7628

Verk. Red Baron (dt.) und WC 2 (engl.) je DM 35,– ab 17.00 Uhr, Tel. 06237/60393

Verk. Falcon 3.0 40,–, Wing Commander 35,– Might + Magic 3, Monkey Island, U6, Bandit Kings of A. C., Civilization je 30,–, Tel. 0421/2239229

Verk. Colonel Beq., Muds, Battlehawk 1942 Imperium, Cadaver, Centurion Def of R., Savage Empire, Kult, Realms, Austertitz, je 25 DM, Tel. 0421/2239229

Verk. Strike Com., X-Wing, NHL-Hockey, Eishockey-Manager, Gunship 2000, Falcon 30, A320, Jetfighter II, Air Combat, 1869, A-Train, Castles I + II, je 50,– DM, Tel. 0871/51695, ab 18.30 Uhr

Strike Com. + Speech = 70,–, Dune = 30,–, Bad Blood = 30,–, EQB 2 = 50,–, Space Quest 4 + 5 je 50,–, Underworld 2 = 50,–, Epic – 50,–, Hound of Shadow = 20,–, Tel. 02626/8699 ab 18.00 Uhr

Verkaufe: Team S zuk (50 DM), Imperia Pursuit (30 DM) Gunship 2000-Scena o Disk (30 DM), Fields of Glory (50 DM), Indiana Jones-Fate of ... (40 DM)/Tel. 067 /74221

Verkaufe PC-Originalsp e: Syndicate 45,–, Lands of Lo 40,– Tausche auch gegen D. Q. Tentacle oder Prince of Persia 2. Tel. 089/6900047 (Karl)

Verk. Rome AD 92 (dt.), Daughter of Serp. (dt.), Spirit of Adv (dt.), Gods, Zool, Lure of Temp. (dt.), North + South, Cruise for acorps (dt.), Tel 035206/5791

Verk. für PC: On the Road, Shanghai 2, BMP 2.0, BMP limited Ed. Suche o. tausche: Anstoß, Goal, Sam u. Max, SC Special Disk 1, Seawolf, TFX, Preise VB, Tel. 06405/3538

Titus the Fox 20,–, F19, Hook, California Games II je 30,–, Cruise f. a. Corpse, Inca je 40,–, für SNES-Super Probotector 40,–, Lemmings 50,–, Tel. 04361/1238

Verk. meine komplette PC-Spielesammlung, z.B. Larry 5 D., Police Quest 3 D., Monkey Island D., usw. alle orig. Volker Hingerle, Ertenstr. 3, 85283 Wolnzach. Liste anf.

Verkaufe orig. PC-Games: Indy 4 dtsch.; Empire Deluxe; 1869, Sensible Soccer; Team Yankee; L. of Kyrandia, Stronghold u.a. Tel.: 09732/6693

Verkaufe diverse Computerspiele für PC (nur Originale). Liste gegen 1 DM in Briefm. bei: Josef Schmidt, Kufsteinerstr. 73, 83064 Raubling, Tel. 08035/4108

Verk. Days of Tentacle 50 DM, Monkey Island 1, 2, 30/40 DM; Civilisation 40 DM, History Line 40 DM, Battle Isle +DD1 40 DM, Tel. 09191/32623

Verk. Privateer + Speech Fields of Glory Castles I und II, Nascars War in the Gulf, Tel. 09544/6775

Verkaufe Originalspiele für PC! Liste anfordern unter Telefax 089/7915409 oder Tel. 089/7911422, Michael Gott

Verk. 286er, 16 MHz, 1 MB RAM, 30 MB Festpla. VGA Grafik, 5,25 + 3,5 Laufw., mit Zubehör; Monitor defekt sonst 100 % o.k.; Preis VB 650 DM, Tel. 02626/70990 (Dominic)

Verk. preisgünstig: Patriot, V für Viktory 4 oder Tausch gegen Seal Team, Mission Disk zu Tornado, World War 2, South Pacific, Tel. 05931/14383 ab 16.30 Uhr

Verk. Elite 2 dt. 55 DM, Indy 4 dt. 45 DM, UW2 45 DM, Sim Ant 40 DM dt., Tel. 02565/3772

Tausche PC-Originale, Adventure, Strategie und Simulationen. Bitte anrufen: Tel. 089/4482210 (12.00–17.00 Uhr)

Verk. PC-Orig.! BMP, The Blue + The Grey, Lands of Lore, Privateer, Shadow Caster, BMP DM 30,–. Alle weiteren DM 45 + NN oder Vorkasse. B. Wietoch, Tel. 0211/400410

Verk. Mega Drive (jap.) + Spiele! Sonic 1 + 2, NHLPA 93, Team USA Basketball, Muhamed Ali Boxing, Cool Spot, Hardball 3, Summer Games, DM 350,–, Tel. 0211/400410

Verkaufe WC 1 + SM 1 + SQ 1, Comanche je 40 DM, JF 2, Elite, Pirates, Ainsea Supremacy (Carrier Command, Silent Service, Gunship) für je 30 DM, Tel. 07666/99064

Tausche Land of Lore DV, Legacy DV, Planets Edge, Vision DV, A 320. Suche Sherlock Holmes DV, Betrayal at Krondor DV, DSA 1 DV, DSA 2 DV, Tel. 07026/4193

Tausche z.B. Syndicate, Burning Steel, Their Finest Hour, History Line, King Quest, Police Quest, gegen Spece Hulk, Dogfight, TFX, Burntime. , ab 18 Uhr, Tel. 09371/69856

Tausche Jutland gegen Rebel Assault CD; u. Inca 1, Lemmings, 688 Attack, Harpoon, Wolfpack, ... gegen z.B. Burntime, Space Hulk ..., ab 18 Uhr, Tel. 09371/69856

Tausche ständig Spiel. Schickt am besten eine Liste an mich. Sven Fntz, Hauptstr. 248, 63897 Miltenberg

Verkaufe meine gesamte PC-Software (neueste Spiele + Tools) zu Billigstpreisen – nat. alles Originale. Verschenke auch viel! P. Koch, A-5026 Aigen, PF 52

Verk. PC-Orig.: Alone in Dark, KQ6, Lol, Legacy UW 2 je 45,–, Gateway, Patrizier, Populous 2 Prince 2, QfG3, Red Baron, DSA Spacewar & Ho je 40,– und andere, Tel. 08106 33203

Verk. (kein Tausch) D rk Sun Priv. + Speech Underw. II. Syndicate DSA, Lemm ngs 1 + 2 R d Baron, Patrizier T k Fo B Ise Elite Plus u. andere VB, tgl ab 18 h Telefon 06146/3809

Verk. Syndicate 40 DM, Ky and a 20 DM, Underworld 2 40 DM, Larry 3 20 DM Sou dblaster 1 5 m t CMS Chips 100 DM. Telefon 06359/81533

Verk. Indy 4 u Harrier zu je 45 DM. Tel. 089/754955

Verk. Alone in the Dark, Warlords 2 50 DM Frontier 45 DM, Te 06029 4172

Verkaufe (nur 15) 1 6 Silent Service II B-52G, nur 40, Underworld II Priv teer, bei H Ehrwerdt, Wetzlarer Str. 73, 35638 Leun, Tel. 06473/3340

WC2 Atac Powermonger, BMP 2.0 First Samurai, Planets Edge, Mantis je 40, Abandoned Places Adv Tennis, Shadowlands, Fighter Command je 30,–; Space Inv. 25,–, T. 040/5505162

Verk. Frontier, Privateer + Speech, Simfarm, Buzz Aldrin, Empire de Luxe, V for Victory, SQ5, SQ1–4, Aces of the Pacific, Tracon, Cosmic Forge, Dark Savant, Tel. 08518/7644

Verk. Patrizier CD-ROM 60,– DM, RR-Tycoon 30,–, W. Street Manag. 45,–, Bundesl. Manager Pro 2.0 40,–, Lotus 1-2-3 150,–, Ways f. Windows 100,–, alles Original, Tel. 0721/562716

Orig. Spiele zu verk.: A-Train (70 DM), Shadowlands (15 DM), Eye 3 (60 DM), Wing 1 (40 DM), A-Train Const.-Set (20 DM). Anrufen! Tel. 02275/7784 (Di.–Mi. 15–20 h; Sa., So.)

Verkaufe Privateer 70,–, Harrier Jump Jet 45,– inkl. Porto, Tel. 0551/24538

Verk. orig. Lands of Lore 60 DM, History L. 50 DM, Populous 2 50 DM, B. Isle 40 DM, Wing C. 1 40 DM, S. Forces 35 DM o. Tausch geg. UU2, Syndicate, TFX, Tel. 07572/8897, ab 18 Uhr

Austrie: Verk. Return to Zork CD 400, Strike Commander 350, SC Speech Pack 50, Simon Sorcerer 250, Aces of Pacific 250, Privateer 350. Tel. 0512/812072

Verk. Mainboard 386DX-25 MHz für 60 DM und 1 MB Grafikkarte (ET-4000) für 60 DM sowie Spiel D'Generation für 30 DM jeweils + Porto, Tel. 02327/77227

Verkaufe Privateer + Speech Pack 80 DM, Spear of Destiny Vollversion 35 DM, UGH 25 DM, Links Kurs Troon North 20 DM, alles VB, Tel. 06441/36585 öfter probieren

Ultima 8 65,–, Kyrandia 2 65,–, UW2, Rex Nebular, Wizardry 7 je 60,–, Bio Menace, Oxyd, Cosmo Cosmic je 40,–, Shareware CD-ROMs 20,–, AT-Bus Festplatte 80 MB, 300,–, Tel. 0621/577364

Verkaufe Spiele! Privateer + Speech 70,–; X-Wing 49,–; Comanche 49,–; Monkey 2 15,– + M. TV, Tel. 07351/75272 (Frank) oder schreibt an: Frank Willinger, Kapellenw. 13, 88400 Biberach (BC)

Verk. orig. Alone in the dark; Monk. Island; MM4 dt. je 30 DM; Eternam 20 DM, zzgl. Porto, Tel. 08456/8424, Wolfgang, ab 18 Uhr

Verk. Ultima 7/2, Kings Quest 6, Terminator, Railroad, Tycoon, CD-ROM: Maniac Mansion 2, Framework 4, Tilmann Gütt, Tel. 089/5803168

Verkauf VGA-Karte: ET-4000 + Qak-VGA-16 beide je 100,– DM. Spiele: The Godf., Xenon 2, King's Quest 1–3, alle je 35,– DM. Tel. ab 18.00 Uhr 09471/20116, Holger verlangen

Verk. od. tausche orig. SQ4, SQ5, Indy 4, KQ5, KQ6, Cruise for a corpse, Ultima Underworld, Altered Destiny, Tel 03327/55838

Verk. 386SX/25, 2 MB RAM, 50 MB HD; 3,5" + 5,25" LW; VGA-Monitor + Thunderboard + 6 Spiele und viel Zubehör, VB 1150 DM, Tel. 08166/7072 (Oliver)

Verk.: Diamond Speedstar 24 SVGA-Karte mit 1 MB, 16 Bit, Software für Windows, Vesa kompatibel, VB 200 DM, T 08272/4613 (Daniel)

Suche die Spiele: Colorado, EQB 3 dv, Dungeon Master, Pirates, Powermonger, Jürgen Schreck, Goethestr 50, 75428 Illingen, Tel. 07042/22983

486DX-33, 120 MB Festplatte, 4 MB RAM, VGA-Karte + Monitor 3.5 und 5,25 Laufwerk, Soundblaster 2.5, Drucker Epson LX-400, Windows 3.1 DOS 5.0, Gamecard, VB 3800, Tel. 07042/22983

Verk. Propheryo t Shadow Eric 50 DM, Mansell, Term. 2, Enc antia (CD), Te press 30 DM oder Tausch gg L o Lore Fr ddy Pharkas, Quest for Glory 2 + 3, T 07152 52677, Thomas

Orig.: B17, Burn Steel, Comanche, Patrizier, F15-3, HL14–18, S Serv 2, Str Commander je 60,–; Epic, F19 + M G 29S, Populous + Sim City je 40,– Soundbl 2.0 + Boxen 99,–, Tel 0551/21608

Motherb. 486 33, 128 KB Cache o. Chips 199, SVGA-Mon. 14 strah ngsarm 449,–, Grafikk. SVGA 72 Hz 1024 x 768 99,– Soundbl 2 0-komp. + Softw. + Boxen 99,– zus. 799,– Tel 0551 21608

Tausche Indiana Jones 4 gegen Ambermoon: Cinus v Posw k Wegnerstr 39, 70182 Stuttgart, Te 0711 244041

Verkaufe E te Frontier für 60 DM (deutsche Version), Tel 02505/2067 Christian

Verkaufe Originale dt. bzw. dt. Anl. UW 1/2, Wizardry 6/7, Elite 2, Pirates Gold u.v.a. 20–55 DM. Liste gegen 1 DM Rückporto. F Becker, Berliner Str 190, 16303 Schwedt

PC-Orig. zu verk. für 25–35 DM: Martian Dreams, Red Baron, BAT, Intruder, Buck Rogers, Leisure Larry 3, Wing Commander, auch Tausch möglich, Tel. 030/3931523

Original Software: Space Quest 4 und 5, Kyrandia, Police Quest 3, Waxworks, Shadow of the Comet, alles komplett in deutsch, pro Spiel 35 DM + NN, Tel. 06050/8954

Verk. PC-Originale: z.B. Lands of Lore 50 DM, Betr. at Krondor 50 DM, X-Wing, Car + Driver, UW2 je 40 DM usw Ati-VGA-Stereo-FX 250 DM, Tel 0211/226092

Verk. PC SVGA + SB-Karte: Ati VGA Stereo FX, nur 250 DM, NP (495 DM), Autod. Animator (D) 150 DM, PC-Tools 7 1 60 DM, Tel. 0211/226092

Verk.. SC mit Speech Pack, Ultima 6, PGA, Gunship 2000, Star Control, Sim Earth, SQ 4, WC, Secr. Miss. 1 u. 2, Uncharted Waters, Wonderland u. PC-Zubehör. Tel. 08554/2935

Verk. orig. Spiele in Top Zust.: Wing Commander, Privateer 80, Sherlock Holmes 60, Eternam 45 und Might & Magic 3 40 DM, Tel. 09561/28295, ab 18 Uhr

Verk. orig. Verpackung von Infocoms Hollywood Hijinx. Suche für MS-DOS: Die Kathedrale, Aberstar, Strike Commander CD, Wing Commander, Preis VB, ab 17 Uhr, Tel. 02166/82129

Tausche Orig. M&M5, Alone i. t. Dark, Xeno Bots, Bloodwych gegen: Larry 6, Mechwarrior 2, Privateer, FS5, Warlords 2; verk. Bloodwych auch (35), Tel. 08141/21037 Christian

Verkaufe 386DX-25, 4 MB RAM, 42 MB HD, VGA Soundblaster 2,5, Mouse, Software und Spiele, DOS 6.0, Tel. 07571/2643 ab 14.00 Uhr–17.00 Uhr

Verk. orig. X-Wing (DA), Tornado (DA), Day of the Tentacle, Eishockey Manager (beide dt.) je 60 DM, Underworld 1 40 DM, Tel. (ab 16.00 Uhr) 0391/616829, Iwailo verlangen

Verk. 286/16 MHz, VGA-Karte, VGA-Monitor, 40 MB HD, 3,5 LW, 5,25 LW, 1 MB RAM, Mouse, Tastatur, Literatur, Anwenderprogramme, VB 1200 DM, Tel. 06107/5907, ab 15 Uhr

Verk. 386DX-33 MHz, 4 MB RAM, 120 MB HD, SVGA-Karte, SVGA-Monitor, 10 orig. Spiele, 3,5" + 5,25" HD-LW, Mouse, Joystick, DOS 5 für VHB 2250 DM. Mit SB-Pro: 2550 DM. Tel. 08841/8816

Verk. 386/33, 4 MB, 125 MB, VGA-Karte + Monitor 3,5 + 5,25"-Laufw., Towergehäuse, Space Quest 4 + 5, King's Quest 6, Winterchallenge, Enchantia, VB 2300,–. Ingo Stein, Tel. 02263/8090

Verkaufe: Ultima VII Teil 1 + 2 (MS-DOS) + Underworld/WC 2 + Carmen Sandiego Deluxe (CD-ROM), Preise nach Vereinbarung, Thomas Berding, Fr.-Engles-Allee 84, 42285 Wuppertal, Tel. 0202/887086

Suche: Quest for Glory 1 (VGA, deutsch), Quest for Glory 2 (EGA, englisch) je 50 DM oder tausche gegen: Indy 4 (DV), Larry 1 VGA. A-Tel. 03623/3558 Austria, Ronald ver.

Verk. orig.: Campaign, Battlehawks 1942, Flight Simulator 4, GS2000-Szenario Disk, je 20,– DM, Österreich, A-Tel. 06467 7624 (ab 19 Uhr)

Verk. Orig.: Red Baron, Burn g Steel, The Ancient Art of Wer the Skies, Aces of the Pacific je 40,– DM. Österreich, A-Tel. 06467/7624 (ab 19 Uhr)

Verk. Willy Beamish, Quest for Glory 3, Eco Quest 2 je 35 DM, Wing Commander 1, EQB 1, je 30 DM, Uncharted Waters, Railroad Tycoon je 25 DM. Tel. 09923/1828, Christian

Verk.. 386DX40, 8 MB, 105 MB HD, 3,5" u. 5,25", Co-Prozessor, SBRRQ-CD-ROM, SVGA, SVGA-Mon., MS-DOS 5, Win. 3 + CD-ROM-Software 3200,– Tel. 036424 23570

Biete 386/33, 4 MB RAM, 105 MB HD, 3,5" + 5,25"-LW, SVGA-Mon tor Soundb aster Pro, Cherry-Tastatur, Mouse, Drucker NEC P20, Computertisch, VB 3300 DM. Tel 0355/715622

Biete 386/33, 4 MB RAM, 105 MB HD, 3,5" + 5,25" LW SVGA-Monitor Soundblaster, Pro Cherry Tastatur, Mouse, Drucker NEC P20, Computert sch. VB 3300 DM, Tel. 0355/715622

Verk. Empire Deluxe, Task Force 1942, F15-3, Battle of Britain, X-Wing, Gunship 2000, Tel. 06434/37692, nach Kristian fragen

Verk. A-Train, Aces of Pacific, Burning-Steel, Sim City, Patrizier, Eishockey-Ma., Hannibal, Rome Ad 92, Task Force 1942. Alles Orig. 25–35 DM ab 17.00, Tel. 08230/9101

Verk. Empire-Del., MM4 (dt.), Wiz. 7 (dt.), Warlords 2, RT-Del., M-Jordan, Sargon 5, Grandmaster-Chess, Tornado, Syndicate, Day o. Tentacle & SL; Tel. 0201/781750

Original-PC-Spiele zu verkaufen, u.a. Powermonger, WC I + II, PQ3, Fields of Glory, Day of the Tentacle; Liste geg. RP. Peter Proff, Falkstr. 105, 47058 Duisburg

Verk. PC-Orig.: Harrier Jump Jet, Tornado, F15 3, Lemmings 2, SC-Speech, SC-Tac. Oper. 1. Suche mögl. billig Dogfight, MiG 29 für Falcon 3.0. Tel. 05650/818, Gerd Ullrich

Verk.. Ultima 7/2, Syndicate, Space Hulk, MI2, SQ4, Stunt Island, Day Tentacle, Privateer + Speech, Vision, Rocketeer, Unlim. Adventure, X-Wing Mission. Matthias, Tel. 06021/76924

Verk. Imperium, Star Control 2, Wing Commander, Battletech 2 für 20–30 DM. Suche für Wing Commander Missionsdisk 1 + 2, T 06029/4172

Verk./tausche Games: Wing Com. Academy, Flashback, Jurassic Park, Space Quest 5, Larry Laffer 5, Strike C. Speech, History Line (30 DM); Preise VB; GG. Alles; Tel. 02642/21337

Verk. Imperial Pursuit 30,–, Syndicate 60,–, Image Versandkosten! Tel. 02331/75664

Elite 2, Privateer, RR Tyc Del. je 60 DM, Monkey Isle 2, Comanche, WC 1 + SM 1 + 2 je 30 DM, Wiz 5 + Conflict Korea + Conflic M. East 30. Suche CD-Spiele; Tel. 06106/24296

Verkaufe PC-Originale: X-Wing, Eishockey Manager, Indy 4, Maniac Mansion 2, Sim Life, Strike Commander, History Line, Die Siedler Dune, etc., Tel. 05382/4858 (auch Ankauf)

Börse für PC-Software! Nur Originale! Info gegen frank. Rückumschlag/Telefon, T. Wintar, Salzastr 30, 26388 Wilhelmshaven, Tel. 04421/51165 (ab 18 Uhr)

Soundblaster 16 ASP 370,– DM, Waveblaster 270,– DM oder zus. nur 590,– DM. SB-Midi-Adapter inkl. Sequenzer 45,– DM. Tal. 07044/8271, ab 17 Uhr

History Line 1914–1918; Hannibal, Ishar 2, Rex Nabular, BAT 2, Strael Fighter 2, Silent Service 2, Legend, Black Gold, Flashback, Conan the Cimmerian, DM 60, Might and Magic 3, Pirates, Loom DM 40. Tel. 04152/74140

Wild West World, Cohort II, Winzar, Return of Medusa, Transworld, Cadaver, DM 30, Interceptor, Sands of Fire, The Keys to Maramon, Logical, Blue Angel, Berlin 1948, Invest, Gremlins 2 DM 20. Tel. 04152/74140

Legend of Faerghail, Fate – Gates of Dawn, Mad-TV, Death Knights of Krynn, The Summoning DM 50, Cisco Heat, Air Bucks, Flight of the Intruder, Nightshift, Special Forces, Wolfpack DM 30, ATAC DM 70. Tel. 04152/74140

15 DM für jedes PC-Original. Ich verkaufa meine Softwaresammlung wie Strike Commender, Indiana Jones 4, Day of the Tentacla, Ultima Underworld II und vielas mahr (ca. 50 Spiele). Garentierte Antwort und Gratislisfe bei Roland Sochor, Steinrissargasse 2, A-8773 Kammern

Verkaufe PC-Originale: X-Wing, Eishockey Manager, Indy 4, Maniac Mansion 2, Sim Life, Strike Commander, History Lina, Summoning, Dune, etc., Tel. 05382/4858 (auch Ankauf)

99 Schilling für jedes PC-Original. Ich verkaufa meine Softwaresammlung wia Strike Commander, Indiana Jones 4, Day of tha Tentacle, Ultima Underworld II und vieles mehr (ca. 50 Spiele). Garantierte Antwort und Gratisliste bai Roland Sochor, Steinrissergasse 2, A-8773 Kammern

Verkaufe zu je DM 45,–: Alone in the Dark, Shadow of Comat, Daugh. o. Sepents, Larry 5, Kyrandia, Kings Ouest 6, X-Wing, Monkey 1 + 2. Tel. 0611/522912 (ab 20 Uhr, Köhler)

Atari ST

Verk. 1040STE + SC1224-Farbmonitor, neue Logitech-Mouse. Trotz 1,5 Jahre kaum gebraucht, dazu Originalspiela wie Amberstar, VB 1080 DM. Tel. 0221/5901275 (Torsten)

Verk. Atari 1040STE, Ferbmonitor, Mouse, evtl Drucker, Joystick, Mega lo Mania nach Angebof. Handnk Weise, Rosenbergstr. 21, 01277 Drasden, Tel. 0351/2391858

Atari 1040STFM mit Farbmonitor, TV-Tuner, Maus und Originalspielen (Populous I, Dragonflight), NP >2000, VB 850, . Tel. 08272/3661

Supergünstig! Great Courts 1, die Tennissimulation und Teenage Mutant Hero Turtles, Superaction für zusammen nur 35 DM. Tel. 09003/2044, ab 17.00 Uhr

Verkaufe: Atari 1040STFM mit Farbmonifor + Words + 2 Joypads + 2 Mäusen, 100% funktionstüchtig, VB 600 DM. Tel. 07156/49196, Friednich Kellner, Forchenrain 96, 70839 Gerlingen

Sucha dringend Atarimaus! Verkaufa für 150 DM Pirates, Railr. Tyc., Their finest hour, M1 Tank, Medusa 1 + 2, Midwinter 2, CC, UMS, EH Soccer. Tel. 07123/72726, ab 18 Uhr

Suche das Spiel Battle Isle für Atari ST, Biete 35 DM. Schreibt an: Jens Rohloff, Am Jägerpark 66, 01099 Dresden

Verk. Atari SM124-s/w-Monitor Sucha Festplatte für ST (bis 250 DM). Tel. 08294/1553 (Florian), ab 17 h

PC Engine

Verk. Turbo-Duo + IS-Games (Lords of Thunder) + viel Zubahör, VHB 800 DM oder tausche gegen Mega-CD 2 + Spiele, suche MD-Games. Tel. 07258/8520, Michael

Verkaufe, kaute, tausche PC-Engine-Module und CDs. Habe Super Raiden, Shapeshifter SF2CE, Gunhed, Jackie Chan u.a. Suche elle Games, auch SNES. Tel. 089/8132263

Verk./tausche Kyrandia, Indy 4. Sherlock H., alles dt., 3,5" für Amiga 1869 gegen PC-Spiele. Suche CD-ROM-Spiele/Shareware/PD. Tel. 0711/318956

Sucha Strike Comm./Aces o. Europe/Mechwarrior II/Loth. Math./TFX/Red Baron/ War in the Gulf/Battla Isle II, auch Sharew.-CDs. Verk. Emp. de Luxe 40,–. Tel. 09973/2869, ab 18.00 Uhr, Toni

Verk. Neo-Geo + 6 Sp. (A. o. Fight, SSI Dekicks, Baseballsf. 2 usw.) + 2 Sticks + Mem.Card für 1899,– Verk. TurboDuo + 2 Spiele für 1399,– Verk. Lynx + 8 Sp. für 199,– Verk AMD-Spiela ab 40,–. Tel. 089/4701827

Verk./kaufe, tausche alles für Super NES, Mega Driva, Mega-CD, PC-Engina, Turbo Duo, Neo Geo, Game Gear, Lynx, Mak. Tel. 089/1403732, ab 12 Uhr

Task Force, Elita 2, Gunship 2000, F15 Strike Eagle 3, alle DM 50,– frei Haus ja Game, alla zusammen 180,– DM. Tal. 02402/142620 o. 02402/20752, Michael Beissel

Game Boy

Verk.: Pinnball 25 DM, Dynablaster 25 DM, Gremlins 2 40 DM, Ninja Boy 30 DM, R-Typa 40 DM, Tal. 089/753968

Suche Mickey Mouse 1 + 2, Tiny Toons 2, Merio ML 2, Merio + Yoshi, Turtles, ev. komplette Sammlungen mit Game Boy, Tel. 02680/8603, ab 18.00 Uhr

Verk. Game Boy mit 10 Spielen, 280,– VB. Alle Spiele mit Verpackung + Anleitung. Tel. 02102/843610

Suche Game Boy, evtl. mit Spielen. Habe auch Supar-NES-Spiela zu tauschen. Suche dauernd neue. 08251/3217 – call – Markus. Kaufe auch Game-Boy-Spiela

Verk GB-Cass. 105i.1, z.B. Terminator II, Batmann II usw., passend f. jeden GB (supergünstig). Verk. NES-Cass. 400.1 m. Adapter, passend f. jaden NES, Start in höherem Level möglich (jp)import (günstig). Tel. 0541 62636

Verkaufe GB + Tetris 70 DM. Diverse andere Spiele ab 20 DM. Kaufe Spiele und Konsole, evtl auch Teusch gegen andere Systeme. Tägl 24 h, Tel./Fax 06132/56604, Sven

Kaufe Konsolen + Modulsammlungen auf. GB-NES/SNES/Mega D./CD-II SM GG/Neo Geo/3DO/Jeguar Tel 04521/71497, ab 18 Uhr

Guten Tach! Suche Spiele für Game Boy. Kaufe oder tausche auch gegen Super-NES, Mege Drive, NES, NAS.SYS, PC oder PC-Eng.-Spiela. Tel. 04627/1818, 20-23 Uhr

Verk. Game Boy + Tetris + World Cup, normaler Preis 200 DM, bei mir nur 100 DM Verk. euch für Mega Drive einen Master-System-Converter Tel. 08581/1217, Eduard

Verk. GB-Spiele (Tennis, Supar Mario Land 2 Duck Tales, Dynablaster, R-Typa, Speedball und 4 weitere) zu 20-25 DM. Tel 0611 402123

Game Gear

Verk. GG mit 5 Spielen (Colums, M. Mouse, D. Duck, G-Loc, Monaco GP), TV-Tuner, Akku Pack, Netzteil, alles 100% ok und originalverpackt, kpl. 650 DM. Tel. 06342/7889

Verk. für GG: Sonic I u. II, Shinobi I u. II, Lemmings, Global Glad, Donald D., Wondarboy, Ninje Gaiden, Axbattler, Pnnce of Persia für je 30–50 DM. Tel. 03542/43062

Verkaufe GG mit 12 Spielen (z.B. Shinobi I, Shinobi II, Mickey Mousa, Sonic u.a.), auch einzeln zu kaufen. Tel. 08151/6417, ab 13 Uhr

Verk. Game Gear inkl. TV-Tuner und 8 Top-Spielen (Lemmings, Allen 3, Indy 3, Sonic 2, Shinobi 2, Batman 2, Chuck Rock und Baseball). Marco Döpke, Tel. 05832/2312

Verk. Game Gear + TV-Tuner + 2 Spiele + Natzteil + Carry-Case, Preis: 400 DM. Tel. 0211/248859 (Martin)

Mega Drive

Kaufe Konsolen + Modulsemmlungen auf. Mega D., CD-II, SM, GG, SNES, NES, GB, Neo Geo, 3DO, Jaguar. Tel. 04521/71497, ab 18 Uhr

Verk. für MD: Flashback 75 DM, Desert Strike 60 DM, Tale Spin, Talmuts Adv. je 50 DM, Kings Bounty, Spaca Harriar II je 40 DM. Tel. 02256/1319

Verkaufe brandneuas John-Madden 94 (unbenutzt!). Preis VB 90 DM. Tel. 0661/602896 (Sven). Außerdem noch Super-Kick-Off für VB 50 DM.

Verkaufe CD-ROM mit 2 Spialen für 400 DM, Stefan M., 72379 Hechingen, Albstr. 17, Tel. 07471/71402

Tausche ständig MD/SNES-Gamas. Immer aktuall. Habe z. Zt. Shinobi 3, Gunstar Heroes, Flashback, Mario Allsfars, STF2 Turbo, S. Turrican, u.v.m. Tel. 05731/52926. Su.: Aladdin

Verk. für MD: NHLPA Hockey 93, Warsong, Ultimate Soccar, FIFA Soccer ab 45,–, suche Jungle Strike, Aladdin, NHL Hockey 94, zahle bis 50,–, Tel. 08064/1007, Markus

Kaufe, varkaufe, tausche alles fur Neo Geo, Super-NES, Mega Drive, Mega-CD, PC-Engina, Turbo Duo, Lynx, Game Gear, Game Boy, Mak. Tel. 089/1403732, ab 12 Uhr

Verkaufe: Mega Drive mit dem Super-Spiel Sonic I und einen Control PAD, Preis n. V., verkaufe auch andera Spiele, auch Preis n. V. Alles sahr billig! Tel. 08585/1057

Verkaufe jap. Mega Drive mit 12 Spialen (Straets of Rage 2, Ouackshot usw.), 2 Joypads und Netzteil für ca. 700 DM, Tel. 0911/695601 (Michael)

Verkaufe Spiele für Sega Mega Drive, Stuck 60,– DM! Tal. 0431/641670. Tel. 0431/641670

Verk. Mega Drive + 48 MD-Spiele + 20 MS-Spiele + Arcade-Joystick + Joypad + 2 Verlängerungskabel + Scart-Kabel + jp. Adapter, NP 9000 DM, für 2500 DM. Tel 02381/788908

Verk. Aladdin für 80 DM und EA Hockey für 60 DM, Tel. 0431/735052

Verk. Fantasie, Alex-Kid, Moonwalker Thund. Force 3, James-Pond 2, Quackshot, Mickey-Mouse, W. of II Myst.-Def., Eswat, Wonder Boy 3, Tiny Toon, Str of Rage 2, Prea n VB. Tel. 089/753968

Sucha ständig SNES u MD-Spiele, auch ganze Sammlungen! Angebote an: Harry Biersack, Leopoldstr 17 95615 Marktredwitz

Kaufe + verkaufe MD + SNES-Spiele, große Auswehl, kaufe auch Sammlungen mit Gerate, suche auch günstig Neo Geo, Turbo Duo. Tel. 04774/1789, Rainer/Simone

Verk. o. tausche Hellfire (jp.) 20 DM, Bio Hazard, Ecco (dt.) je 59 DM Tel. 02371/32736

Verkaufe MD-Games ab 30 DM, Robo Aleste, Mega CD 50 DM Kaufe Spiele und Konsola evtl. auch Tausch gegen andere Systeme. Tägl. 24 h, Tel. Fax 06132/56604, Sven

Tausche o. verkaufe Mickey & Donald, Winter Challenge ja 45,–, Tazmania, Immortal je 48,–, tausche auch CDs, Tel. 07641/55475 (Volker), nur Fr., Se., So.

Tausche o. verkaufe Sega CDs, Batman, Wonderdog, Jaguar, Sonic, Sharlock, Sol.-Deace, Final Fight je 65,–, Tel. 07641/55475 (Volker), nur Fr., Sa., So.

Verk. MD (50/60 Hz, jap./engl.) mit 24 Games: z.B. Shining Force, AMC, Rocket K., Flash Back, Musha, Wonderboy V, Sonic 1 + 2 usw. für nur 1299,–, NP 3000,–, Tel. 07191/86630, Michael

Lynx

Verkaufe Lynx mit 5 Spielen (Electrocop, Rampage, California Games, Slimaworld und Shanghai), verkaufe auch einzeln. Tel. 05241/68264, Fax 05241/687422

Lynx-Club Österreich, monatliche Clubzeitschrift, alle neuen Module erhältlich, sucht Mitglieder aus CH, D, A. Info bei Ernst Fürthaller, Hafnerstr. 6, A-4020 Linz

Verk. Lynx mit 5 Spielen (Klax, Cali. G., Ninja G., Batman R. und Hockey) für 200 DM. Tel. 02222/4382, ab 18 Uhr

NES

Verkaufe NES-Spiele eller Art für 25 DM, u.a. Turtles I, Metal Gear I, S. Mario 3 und 2 Controlpads sowie Zapper mit 2 Spielen. Tel. 0271/71328, J. Wolff, ab 19.30 Uhr

Super Famicom

Verkaufe 20 Super-Nintendo-Spiele, überwiegend deutsche Module. Tel. 0831/94272

Verk. Superwildcard + 2 Module (Mario Allstar, F-Zero) für 500 DM. Suche für MD: Wonderboy 5, Turrican, Toki, Ouackshof (dt.) Zahle 35 DM pro Game. Tel. 05439/1491, nur Landkr. Osnabrück

Verkaufe SNES dt., 2 Pads, US-Jap-Adapter, 15 Spiela, z.B.: SFighter 2, All-Star, Zelda, Mario Kart, Final Fantasy 1 + 2, Star Wars. Tel.: 07571/2643, 13–17 Uhr

Verkaufe die PAL-Version Super Tiny Toons für 50 DM + NN. Tel. 06050/8954

Verkaufe sehr gunstig Super-NES-Spiele. Liste anfordern bei: Harald Gassnar Posttach 4396, 76627 Bruchsal

Tausche D. Strika, Tiny Toon, Zelda, Alien 3, Drakken (US), Suche Lost Vikings, Star Fox u.v.a. Tel. 0931 92661 – Thomas verlangen

Verk. The magical Ouest, Starwing Pro-Tennis-Tour fur je 80 DM Super Probotector für 70 DM sowie Zelda fur 60 DM Tel. 0431/735052

Verk. NES + 4 Pads + 4 Sp eler-Adapter + 8 Spiele (SMB1/3 + Plane) + Maniac Mansion (+ Kompl.-Lös.) + Turtles 2 usw VB: 200 DM, alles 100%: ok (NP 1000 DM Tel. 07251/14690 (Jochen

Ich verkaufe fur SNES neues Mortal Kombat fur 90 DM oder tausche gegen SF-2 Turbo oder anderes gutes Spiel! Tim, Tel 089 2715443

SNES, Tausche Parodius (dt.) gegen z B. WWF Royal Rumble, F Zero, NHLPA-Hockey '93 (nur dt.) – nur Austria. Te 0222 9724934 (ab 19 Uhr, Manuel) Spie nur + ordentl Peckung

Suche ständig SNES- u MD-Spiele auch ganze Sammlungen! Angebote an: Harry Biersack, Leopoldstr. 17, 95615 Marktredwitz

Suche ständig SNES- u MD-Spiale, auch ganze Sammlungen! Angebote an: Harry Biersack, Laopoldstr. 17, 95615 Markfredwitz

Tausche Street Fighter 2 gegen Parodius, Castlevania 4, Tiny Toons oder Mortal Kombat. Tel. 02431/2998, zwischen 19.00 und 20.00, fragt nach Patrick

Sucha Supar NES! Wer verkauft sein Supar NES mit Spialen? Wer sucht Neo Geo oder sonstige anderan Konsolen oder will seine verkaufen? Melden unter Tel. 04541/83644

Suche für SNES Sim City, habe dafür Super Wrestlemania. Bernd Ruberg, Steinbachstr. 33, 53913 Swisttal-O, Tel. 02255/8126

Verk. Super NES (RGB), US, 60 Hz, mit 2 Joypads + Adapter und 10 Spielen für 1100 DM. Verk. auch Neo-Geo-Spiale. Tal. 0781/32824

Verkaufe SNES-Spiela: Mario World (jap), F-Zero (jap), Mario Kart (us), Streetfighter 2 (dt), ella je 60–70 DM + Universal-Adapter 30 DM. Tal 06131/582874, Andraas

Verk. 12 SNES-Spiele. Tausche auch gegen Mortal Kombat, Mario Kart, Royal Rumble. Haba auch MD-, GG- und MS-Spiele. Tel. 0951/27466

Verkaufe SNES + 6 Spiale wie Probotector, Streetfighter, Mario Kart, Parodius, Super Ghost, Mario Brother, VB 600 DM. Tel. 08161/81315

Verk. SNES + 3 Joyp. + 9 Top-Spiele + US/Jap Mu., zus. 800 DM, nur SNES 170 DM, nur Spiele 670 DM. Weitere Infos unter 02751/53141, ab 15.00 Uhr, Christian. Alles 100% ok

Kaufe + verkaufe MD- + SNES-Spiele. Große Auswahl, kaufe auch Sammlungen mit Gerät, suche euch günstig Nao Geo, Turbo-Duo. Tel. 04774/1789, Rainer /Simone

Ausverkauf! Verkaufe/tausche aus meiner SNES-, NES- u. MD-Sammlung z. T. topaktuelle Spiele (z.B. Tiny Toon, Shadowrun, Starwing efc.). Tel. 0641/791740

Kaufe deine durchgezockten Spiele, wenn nicht schon veraltet. Notfalls plus Konsole. Tausche MD geg. Super NES. Alles anbieten, wo Sega od. Nintendo dr. Tel. 0641/84874

Verkaufe SNES + Mario + R-Type 250 DM, andere Spiele ab 30 DM. Kaufe Spiele und Konsole, evtl. auch Tausch gegen andere Systeme. Tägl. 24 h, Tel./Fax 06132/56604, Sven

Tausche SNES-Games: Road Runner (us), Mortal Kombat (dt.), Fatal Fury (dt.), King Arthurs World (us), Cybernator (dt.) u.v.m. Tel. 08324/8154, Thomas

SNES/FAM-Konsolen + Module, auch MD + T-Duo/PC-Eng. kauft: Tel. 0212/208689

Verk. Super NES (dt.) mit RGB-Kabel, Capcom Fighter Stick, Adapter und 5 Spielen für 500 DM. Tel. 089/4311656

Suche feste Tauschpartner für SNES, GG, GB! Nur Top-Spiele! Verkaufe auch fast alle Highlights. Schickt Eure Tel.-Nr. an M. Winkler, Salinenstr. 20, 59425 Unna

Verk./tausche SNES-Spiele. Habe Mortal Kombat (us), Rock'n Roll Racing (us); für MD Fleshback (dt.). Suche Bomberman + 4 Sp.-Adap., Chaos Engine, Populous II, Top Gear II, Tel. 02645/577

Kaufe Konsolen + Modulsammlungen auf SNES/NES/GB/Mega D./CD-II/SM/GG/Neo Geo/3DO/Jaguar. Tel. 04521/71497, ab 18 Uhr

Kaufe SNES-Spiele, zahle zwischen 30 und 50 DM. Kaufe auch ganze Sammlungen. Ruft an: Tel. 05376/271 (Marco Meyer). Tausche auch!

Verkaufe Neo Geo + Joystick + F. Fury 2 für 500 DM. Kaufe u. verk. Spiele und Konsolen für alle Systeme. Suche Mega-CD + Spiele u. Amiga 32 + Spiele. Tel. 06021/219067, ab 13.00 Uhr, Christian verlangen

Verkaufe SNES-Spiele, verschieden sortiert, wie: Maniac Manson, Lemmings, Marble Madnes, Rollergames etc., ab 20 DM. Tel. 06131/53766

Kaufe, verkaufe, tausche alles für Neo Geo, Super NES, Mega Drive, Mega-CD, Pc-Engine, Turbo Duo, Lynx, Gamegaar, Game Boy, Mak. Tel. 089/403732, ab 12 Uhr

Verk. amerik. Super Mario Cart-Modul für 50,– DM. Tel. 02773/6969, Oliver

Hi, ho! Sucha alte/neue Super NES-, Mega Drive-, PC-Spiele. Tausche Eure Gama-Boy-Spiele gegen Games o. g. und NES-Spiele; suche Shinobi 3. Tel. 04627/1618: 20–24 Uhr

Verk. (kein Tausch) Parodius jp, Star Wars jp, Tiny Toons jp, S. Turrican us, Fin. Fight us, Mag. Quest us, SF2, Final Fant. 2, Shadowrun, VB. Tägl. ab 18 h, Tel. 06146/3809

Verk./tausche SNES-Spiele! Habe Mario, Twinbee, Bomberm., Mechw., Streetf., J. Connors u. Starf.; suche Mega Drive (bis 100 DM, 100% ok). Tel. 08141/72194 ab 14 Uhr

Verkaufe oder tausche: SFII, Zelda 3, suche: Battletoads, CoolSpot, Bubsy usw. Für GB = Addams Family, Nemesis 1 (habe auch ein paar PC-Ga.). Tel. 0228/324228, Marc

Tausche neue SNES-Spiele (dt./us/jp), auch gegen Mega CDs. Tausche MD + CD-ROM, alles universal, Spiele und Zubehör gegen 3DO oder Atari Jaguar. Tel. 07354/2873

Verkaufe für SNES Parodius, World League Basketball je 40 DM, Mario Paint 25 DM, Mortal Kombat 55 DM, Street F. 2 30 DM, Mano Allstar 45 DM. Tel. 08205/1014

Diverses

Drucker Citizen DP 560-CD gesucht, damals f. C64, Weiss, Tel. 0221/312695

Verkaufe (evtl. Teusch) folgende original PC-Spiele: Subwar 2050, Aces over Europe, Red Baron + Missiondisk, Alien Breed, Monkey Island 2, Strike Commandar Speech Pack, H. Q. Command, Lemmings, Indy 500, Xwing Update Kit, Space Quest 5 u.v.m., Tel. 02445/8068 von 9.00 bis 16.00 Uhr

Double Trouble – Sega/Nintendo Club bietet Clubzeitung, Tips, Tricks, Kontakte etc. Fordert Infos an (1 DM Rückporto). Der Club für alle Wesen! (Wenn möglich Adressa angeben!) Tel. 030/6849816/6188391

Ich suche für NES Maga Man I für 30 DM, außerdem suche ich Spiele für Atari 2600 für 1–2 DM. Verkaufe auch GB-Spiel SML 2 für 35 DM, Tel. 07429/786, Bamd

Verk. Super-NES, Mega Drive u. originale PC-Spiele (z. B. Mechwarrior, Star Wars, Tiny Toons, Wing Commender) außerdem: Soundblaster Pro, Roland Lapc 1 superbillig! Tel. 0441/501950

Teusche Atari 2600 (36 Sp.) u. Sega M. (3 Sp.) gegen 3 SNES-Sp.: Final Fight 2, Super Aleste u. F-Zero oder 250,–. Heiko Noack, Tel. 0355/530288 tägl. von 16–20 Uhr

Verkaufe Game Boy + 4 Spieleradapter + Tetris + Gargoyles Quest + Batman für 180 DM (Christoph). Ruft nach 18 Uhr an, Tel. 07621/12164, Kolpingstr. 1 b, 79539 Lörrach

Wer tauscht sein Neo-Geo + 1 Spiel gg. SNES + Mortal Kombat + Scart-Kabel + Adapter + 2 Pads + Game Boy + 9–11 Spiele + Hörer + 4 Akkus? Je nach Spiel 100–140 DM. Tel. 06221/763466

Verkaufe Zeitschriften Power Play 3/90 bis 12/93 + Sonderausgaben gegen Gebot. Tel. 02306/48249

Verk. Sege Mastersystem II mit zwei Kontrollpals und vier Spielen 300 DM. Ziegler Markus, Hindenburgstr. 97, 35279 Neustadt, Tel. 06692/6794

Tausche Neo Geo gg. Super-NES oder Mega CD! Kaufe alles was mit Super Nintendo, Mega Drive oder sonst mit Konsolen zu tun hat! Melden unter Tel. 04541/83644

Wer sucht eine Konsole oder will eine verkaufen? Ich kaufe und verkaufe: Neo Geo, Super-NES, Mega Drive (CD), Turbo Duo, 3DO oder ähnliches! Melden unter Tel. 04541/83644

Verkaufe Chris Hülsbeck CDs "To be on Top" und "Shades" für je 20 DM – zusammen nur 35 DM! Christof Linnemann, Schubertstr. 7, 59227 Ahlen/Westf., Tel. 02382/3287

Verkaufe diverse Manga-Videos, tausche auch ggf. Tel. 07443/7390, ab 19 Uhr (fragt nach German)

Verk. Neo-Geo + 6 Sp. (A. o. Fight, S. Sidekicks, Baseballst. 2 usw.) + 2 Sticks + Mem. Card für 1899,–. Verk. Turbo Duo + 2 Sp. für 1399,–. Verk. Lynx + 8 Sp. für 199,–. Verk. a. MD-Spiele ab 40,–. Tel. 089/4701827

Verkaufe Konsole und Spiele: TD, MD, GB, SNES, Neo-Geo. Kaufe Spiele und Konsole evtl. auch Tausch gegen andere Systeme, tägl. 24 h. Tel./Fax 06132/56604 Sven

Verkaufe Konsole und Spiele: TD, MD, PCE GB, SNES, Neo-Geo. Kaufe Spiele und Konsole evtl. auch Tausch gegen andere Systeme tägl. 24 h. Tel./Fax 06132/56604, Sven

Verkaufe Power Play + Video-Games-Hefte von 11/92 bzw. 7/92 bis 12/93 gegen Gebot. Suche günstig Super-NES-Spiele, auch Spielsammlungen. Tel. 04763 1509, Yoyo

1 Segamastersystem II, Sonic-Set + 4 Sportspiele + 1 Infra-Joypad (schnurlos) VB 150,– DM (a[illegible]s) - Jobst Loesch, Friedsäule 36, 88316 Isny, Te[illegible] 07562/3990

Suche Neo Geo, gebe Mortal Kombat + US/Rock n'Roll Racing US, Pilotwings US, Parodius dt. [illegible] DFeuer Joypad + Adapter (f[illegible]r SNES) + F[illegible]shback dt. (MD). Zahle dr[illegible]uf o. mehr Sp. Tel. 02645/577

Verkaufe, tausche Sp[illegible]le f[illegible]r Nao Geo, SNES, Mega D., CD-II, SM, NES, GB, GG, Lynx, US-NES. Tel. 04521/71497 n. 18 Uhr

Suche Spiele für alle Konsolen! Roger Kerber, Rdsbg. Ldstr. 58, 24113 Kie. Tel. 0431/641670, 0431/641670! (SMege Drive, Mastar, Super Nintendo, Nintendo + PC-Engine)

Verk. SCSI-Festpl. "Quantum Els" 85 MB ohne Controller f. 360 DM. T. 02464/6987 ab 14h

Verk. NES mit den 5 Spielen: SMB 3, Zelda II, Tarminator 2, Duck Tales und Knight Rider. Zubehör: Game Genie, 2 Pads + Modulbox, alles ong. verp. 300 DM, Robert, T. 06131/470380

War hilft mir "step by step" das automatische Logbuch, Amiga Extra 2/93, auf meinen 1200er zu installieren? Ströbl Helmut, A-9900 Lienz, Billrothstr. 24

Zu verkaufen: Pirates, Pirates Gold, California Games 2, alles deutsch, Tel. 08532/3647

Verk., kaufe, tausche alles für Super-NES, Mega Drive, Mega-CD, PC-Engine, Turbo Duo, Neo Gao, Game Gear, Lynx, Mak, Tel. 089/1403732 ab 12 Uhr

Verkaufe Power Play 1/91–12/93 (einzeln od. komplett), Spiel-Sonderheft 90 + 91. Preis VB. Tel. 0751/51601 nach Johannes fr.

Tausch: NES + 16 Spiele, dabei Tetris, M-BRS 1 + 2 + 3. Gegen voll funktionsfähigen TI 74 Basicalc + orig. Dok. + evtl. vorh. Cartridges + Zubehör; Knöppler, Louisenstr. 12, 27749 Delmenhorst

Galaktic Sterwars lebt! Kostenlose Infos zu diesem beliebten Action-, Strategie-, Rollenpostspiel bei Bernd Samplatzki, Finkenweg 3, 46244 Bottrop

Suche Neo Geo (RGB-60 Herz) mit einem Joyboard für 250,– DM oder tausche gegen meinen neuen SNES (60 Herz) mit Mortelc. Sleetft. und Finell. 2, Tel. 089/3138334

Hallo Videospielfreund! Kaufe, tausche, verkaufe Module + Konsolen für Neo Geo, MD, Super-NES, PC-Engine. Suche Mega-CD (US, 60 Hz), Rock'n'Roll-Racing, Tel. 07331/40749

Verk. zu je DM 50,– Elite II, Sensible Soccer 92/93, Kaiser, Buzz Aldrin, A 320. Evtl. Tausch gegen Wirtschefts-SIMs, Tel. 08202/8826 nur tagsüber (Lother)

Verk. zu je DM 40,– Harpoon, Plan. Edge, Glob. Conqu. Amb. at Sonnor, W. Voyage, Mega lo Menia, Erben des Throns, Castle 2, Tel. 08202/8826 nur tagsübar (Lother)

Verk. zu je DM 40,– Spaceword HQ! Fant. World, Conquestador mit Data, Beholder 1, Warlords 2, I. 19/MIG 29 M, Darktands, Tel. 08202/8826 nur tagsüber (Lother)

Verk. zu je DM 30,– Discovery, Matrix Cubed, Aircraft and Adventure Factory. Suche ständig SIMs, Actions, Strategies. Tel. 08202/8826 nur tagsüber (Lother)

Kontakte

Immer noch nicht genug! Priv. Spieleclub kauft SNES-, MD- + GB-Module (auch kompl. Spielesammlungen einschl. Konsole). Tel. 0641/71250

Suche neue Mitglieder für Computarclub, Alter & System egal. Infos gegen Rückporto bei Marcus Gerrasheim, Donaustr. 9, 46395 Bocholt

Sucha feste Tauschpartner für alle Konsolen und meinen alten STE! Nur Top-Spiele! Schickt Eure Tel.-Nr mit Liste an M. Winkler, Salinenstr. 20, 59425 Unna

Verkaufe PCE + Spiel 120 DM, viele Cards u. CD + SCD ab 20 DM. Kaufe Spiele und Konsole, evtl. auch Tausch gegen andere Systeme. Tägl. 24 h, Tel./Fax 06132/56604, Sven

Manga/Anime-Fan sucht Kontakte. Besitze Sammlung (+ Japan-Comics). Suche Kult-MD-Spiele (z.B. El Viento). Sebastian Ebner, Bergerstr. 36, 94469 Deggendorf

Börse für PC-Software! Nur Originale! Info gegen frank. Rückumschlag/Telefon. T. Winter, Salzastr. 30, 26388 Wilhelmshaven, Tel. 04421/51165 (ab 18 Uhr)

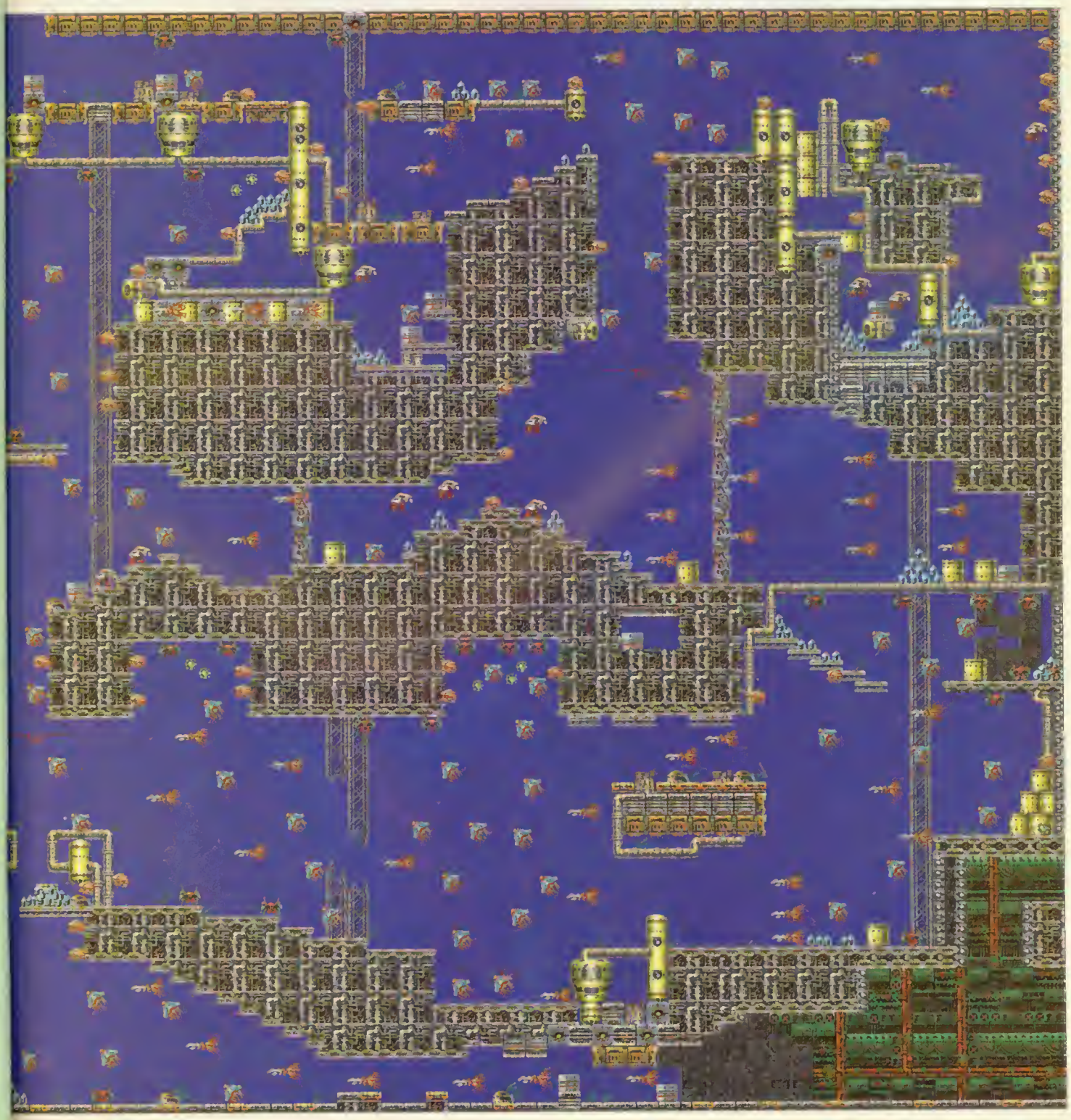
Wichtige Hinweise für alle Kleinanzeigen-inserenten:

- Kleinanzeigenaufträge **ohne Absenderangabe auf der Rückseite der Karte** sowie Anzeigentexte unter **Postlagernummer** können leider **nicht** veröffentlicht werden.
- Zur Bezahlung von Kleinanzeigen können ab sofort **keine Fremdwährungen** mehr angenommen werden.
- Bitte achten Sie auch darauf, daß Ihre Auftragskarten immer **vollständig ausgefüllt** sind (z. B. Unterschrift).

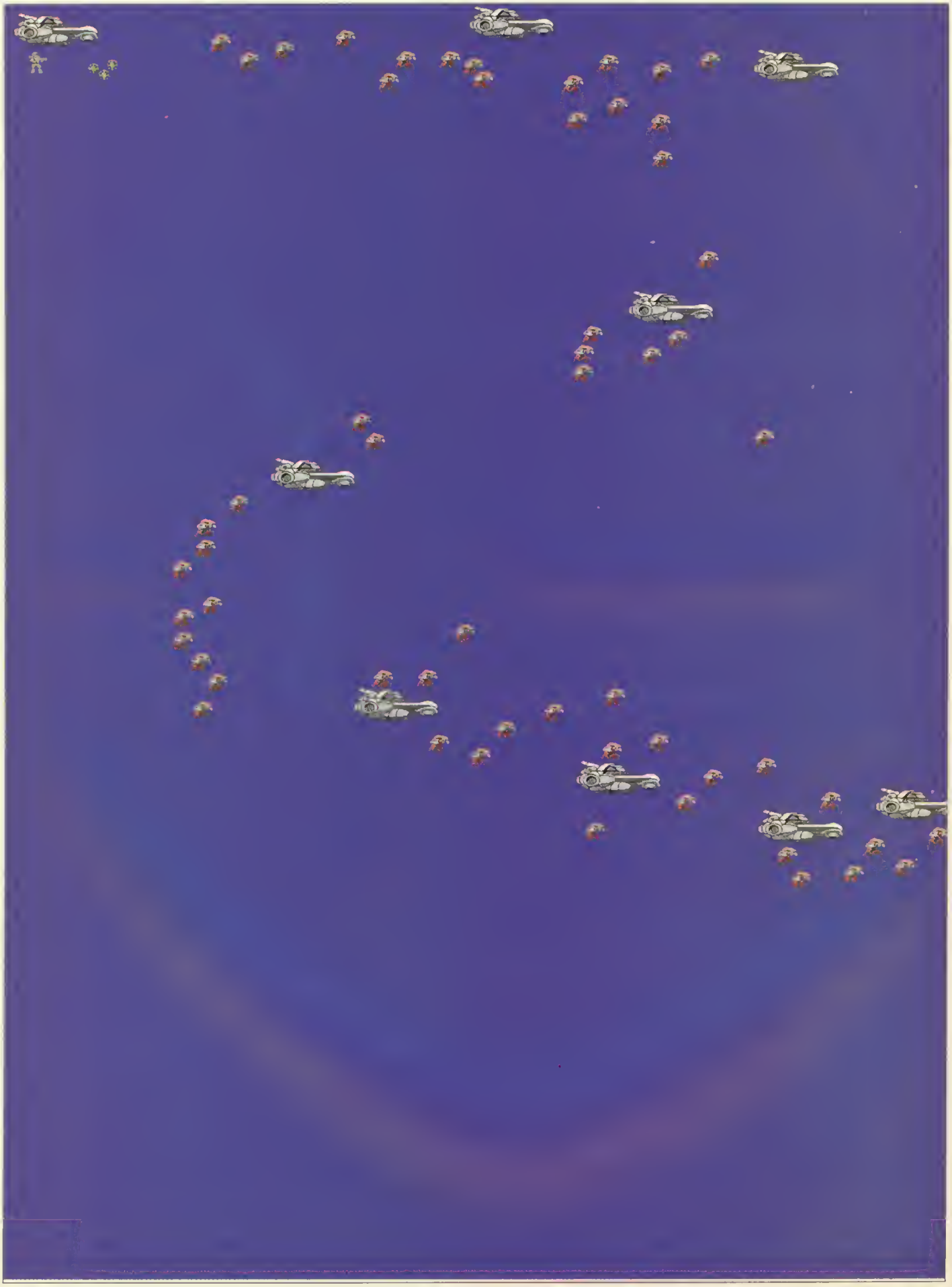
Weiter geht's in unserem feinen *Turrican 3*-Playersguide mit den nächsten Levels. In der nächsten Ausgabe reichen wir Euch die letzten Stages nach und zeigen Euch den Weg zum finalen Obermotz. *mh*

Player's Guide: Turrican 3 (Teil 2)

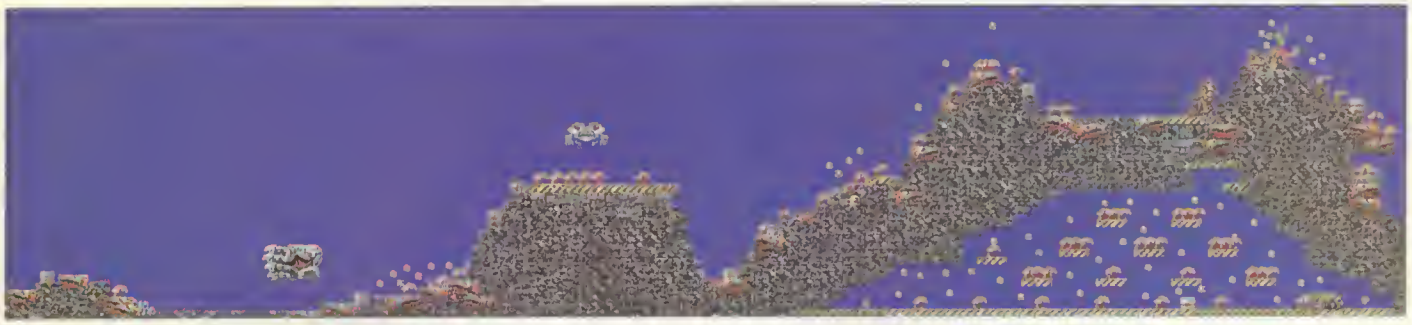
Level 2 – Stage 2

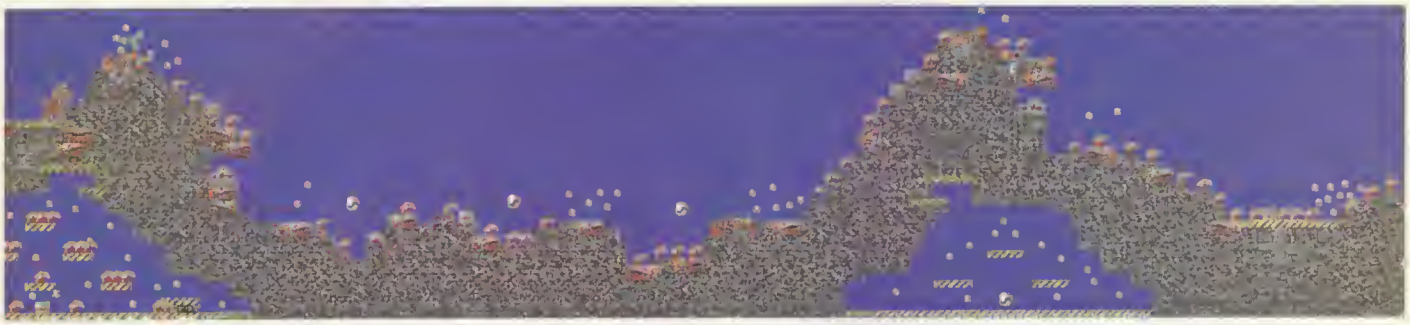


Level 3 – Stage 1

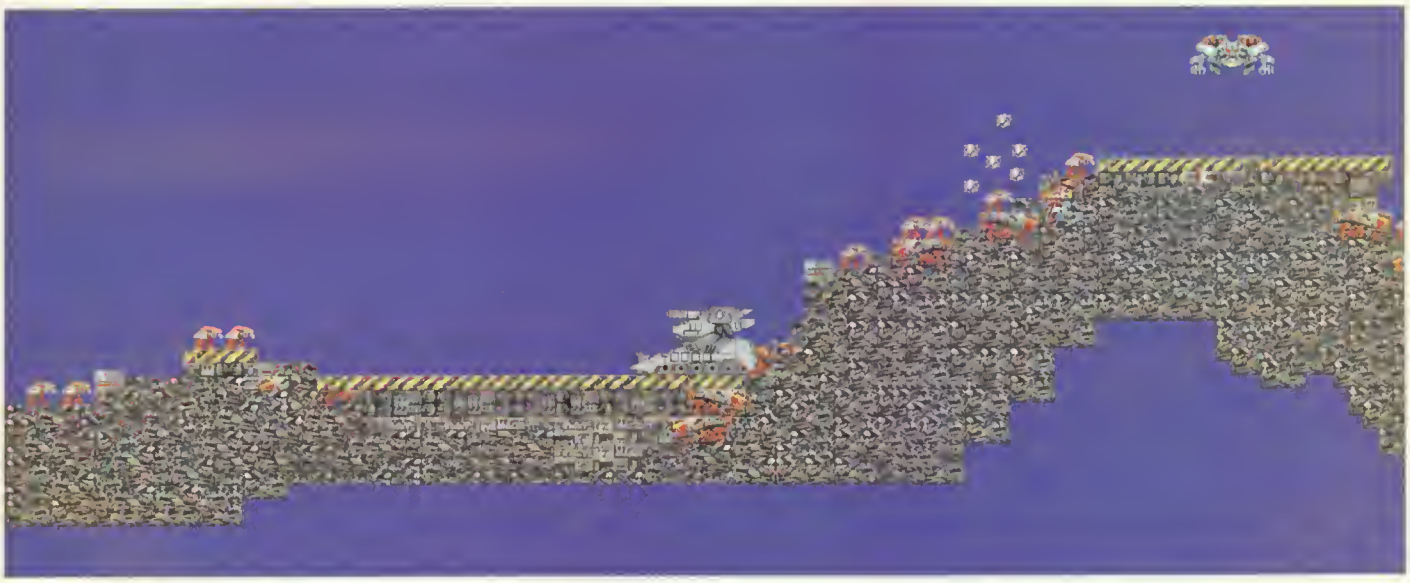


Level 3 – Stage 2





Level 3 – Stage 3



Holen Sie sich die Spiele-Knüller! Kein Hit fehlt hier: Ambermoon, Indiana Jones 4, Monkey Island 2, Syndicate und viele Spiele mehr finden Sie in der AMIGA PLAY 1/94.

ONLY THE BEST

Mehr als 100 raffinierte Tips & Tricks! Komplette Lösung von Turrican 3! Mit dem totalen Spiele-Überblick 1993!

Ab 15.12. im Handel

oder direkt bei:
AMIGA Leserservice, 74170 Neckarsulm
Tel: 07132/969-185, Fax: 07132/969-190
(plus DM 6,- Versandkosten)

Monsterbacke Fruchtmenü

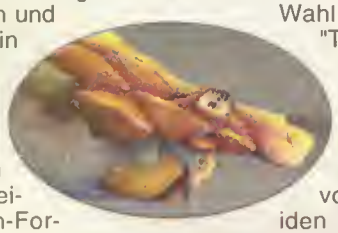
Im Labor werden unsere Tierchen kamptbereit geklont

Zugegebenermaßen gehört die niedliche Spielidee von *Unnatural Selection* zu den eher innovativen. Die schönste Idee nutzt aber dem Spieler herzlich wenig, wenn diese nicht konsequent umgesetzt wird. So freuen wir uns immer wieder auf die von uns frisch geklonte Monsterarmee, sind in unseren genetischen Experimenten jedoch arg eingeschränkt: Weichen die Eigenschaftseinstellungen für unsere Theroiden nur ein Pünktchen vom Original ab, gehen unsere "Setzlinge" schon nach wenigen Lebensminuten ein, und keiner erklärt uns warum. Experimente sind also leider ausgeschlossen. Auch im zweiten Part, dem Inselerobern, will Maxis Strategieklickerei nicht zu Höchstform auflaufen. Von strategischer Bedeutung ist lediglich die erste Phase, das Absetzen unserer Jungs. Danach darf lediglich gehofft, geschaut, gefüttert und dem Glück vertraut werden. Nicht eben das, was wir von einem forschen Strategiespiel erwarten. Der nette Ansatz zu *Unnatural Selection* geht hoffnungslos in der mäßigen Umsetzung unter. Von Maxis sind wir eigentlich viel Besseres gewohnt.

Unnatural Selection

Eine der zu betreienden Inseln: Wo würdet Ihr Eure Eingreiftruppe absetzen?

Da ist es wieder: Das Wunder der Gentechnik. Was wären wir ohne unsere flotten Genforscher? Von *Jurassic Park*, Gurken-Tomaten-Zwittern und extrem großbrüstigen Kühen dürften wir ohne unsere Freunde vom Gen-Institut nur träumen. Maxis hat sich der Gentechnologie etwas genauer angenommen und das Ganze in ein Strategiespiel eingebunden. In *Unnatural Selection* versetzt Ihr Euch in die Rolle eines netten Gen-Forschers, der gerade ein paar Theroiden gezüchtet hat. Diese Wesen sind leicht aufzuziehen und bilden eine geniale Nahrungsquelle für die Menschheit. Doch ein Psychopath ist in Eurem Foschungsteam und hat Forschungsmaterial entwendet, um mit Hilfe der Theroiden die Welt zu erobern. Da diesem Unglück mit herkömmlichen Methoden nicht mehr beizukommen ist, entschließt man sich, Euch und Eure gezüchteten Theroiden auf die Angreifer loszulassen. Dabei habt Ihr die Wahl zwischen dem "Top-Secret"-Mode (Campaign) und dem "Independent-Research"-Mode, in dem Ihr die von Feind-Theroiden bevölkerten Inseln einzeln anwählen und befreien dürft. Anfangs habt Ihr die Aufgabe, in Eurem Labor eine kleine Monsterarmee zu züchten. Dazu dürft Ihr zuerst Gehege bauen und dann die ganz individuellen Monster züchten – "technische Daten" dürfen vorher natürlich eingestellt werden.



Habt Ihr Eure kleine Armee gezeugt, erreicht Euch ein Briefing vom Boß, und Ihr dürft die zu befreiende Insel mit Euren Kriegern beglücken. Mit insgesamt sechs Hubschraubern befördert Ihr Eure Monster und Nahrung für selbige zu den gewünschten Positionen. Auf der Insel angekommen, verbringen die braven Theroiden die meiste Zeit mit Fressen und Vermehren. Sichten sie einen Feind, greifen sie diesen jedoch an.

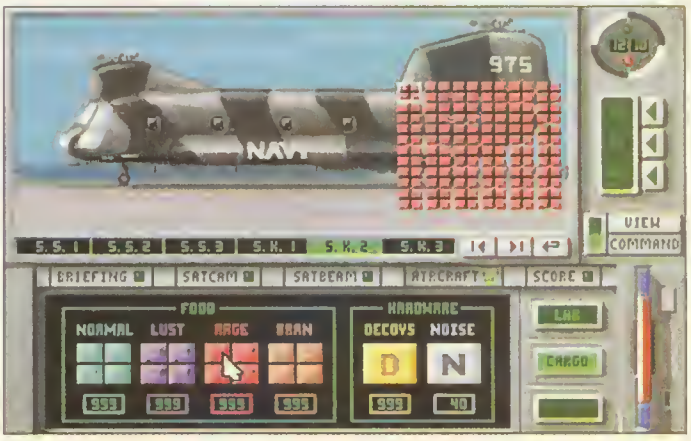
Netterweise darf jederzeit gespeichert werden. *kn*

Genre: Strategie
Hersteller: Maxis
Zirka-Preis: 120 Mark
Testmuster: Bomico

MS-DOS 59%

Grafik: 48% **Sound:** 53%
Schwierigkeit: schwer
Minimal: Festplatte 15 MB 386 SX, VGA, Maus
Unterstützt: Soundblaster, Sound Source
Geplant für: –

Wer will, dart ein Tier mit einem aufpowernden Sat-Beam beglücken

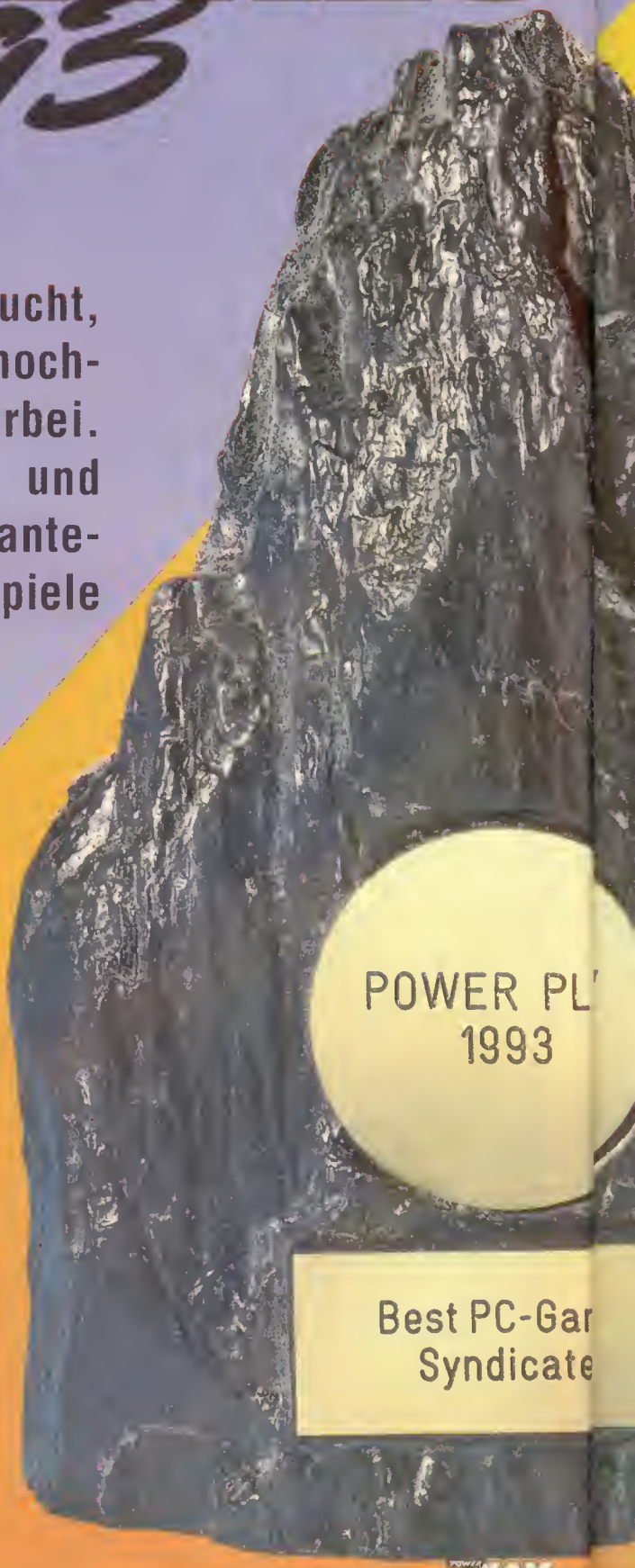


Hubschrauber-Einsatz: Rage-Food bringt das Monsterblut zum Kochen

DIE SPIELE DES JAHRES 1993

Der letzte Böller ist verraucht, der letzte Sektkorken ist hochgegangen: Das Jahr 1993 ist vorbei. Wir schauten nochmal zurück und wählen die schönsten, interessantesten, spannendsten und besten Spiele der letzten 12 Monate.

Schon wieder ist ein ganzes Jahr vergangen. Wir haben uns in den letzten 12 Ausgaben der *POWER PLAY* durch Berge von Spielen gewühlt, getestet, bewertet und kommentiert. Wir verteilten die berühmte *POWER PLAY*-Medaille für besonders empfehlenswerte Spiele und die nicht minder bekannte *POWER PLAY-Gurke* für die schlimmsten Softwareflops. Unabhängig vom alltäglichen Wertungseinerlei setzt sich die Redakteursschar am Ende eines jeden Jahres zusammen, um die tollsten, schönsten, spannendsten und genialsten Spiele der letzten 12 Monate zu küren. Zu diesem Zweck wird bei uns kurzerhand eine mehrtägige Ausgangssperre verhängt, die Datenbank befragt, werden ein paar hundert Meter wichtiger Wertungslisten ausgedruckt und natürlich alle alte Ausgaben wieder aus dem Schrank gekramt. Zwischen angebrochenen Pizza- und Hamburgerschachteln, leeren Softdrink-Flaschen und einer halben Tonne Schokoriegelpackungen werden dann unter heftigem Geschrei die Spielesieger des Jahres gekürt. Wer von Euch schon im letzten Jahr dabei war, wird auf den ersten Blick eine kleine Änderung erkennen. Statt einfach ein einsames "Spiel des Jahres" auszuwählen und danach die Genre-Gewinner zu präsentieren, haben wir uns für die Sieger 1993 für ein etwas anderes System entschieden. So gibt's sowohl für den Amiga und den PC ein separates "Spiel des Jahres". Wir küren zudem das beste CD-ROM-Programm und verleihen einen "Ehren"-Preis. Letzterer geht nicht etwa an ein Spiel oder ein Softwarehaus, sondern an eine Person, die sich in den letzten Jahren besonders um die Computerspiele verdient gemacht hat. Genrefetischisten brauchen aber keine Angst zu haben: Natürlich werden auch die besten Spiele der verschiedenen Klassen aufs Siegertreppchen gehoben. Last not least bieten wir noch ein paar Kuriositäten – wie die beste Verpackung, den schönsten Nachfolger und natürlich den "Verlierer des Jahres". *mh*



Statt warmer Worte und einem feuchten Händedruck, verleihen wir in den einzelnen Sparten einen handfesten Preis: Der begehrte *POWER PLAY*-Brocken ist eine Zierde für jeden Designerschreibtisch.

Die Siedler waren doch noch stärker: Trotz Extrawaffen und stählerner Rüstung hangelte sich *Turrican 3* nur auf den dritten Rang

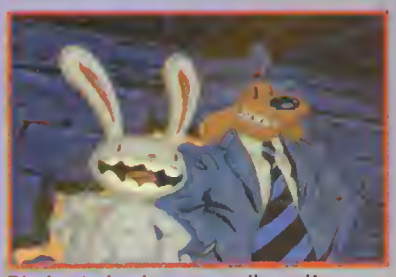
Amiga
Die Siedler

Haarscharf schafften es die kleinen knuffigen Siedler noch in die Endausscheidung. Obwohl erst in letzter Minute – oder besser in der letzten Ausgabe – eingetrudelt, schloß die komplette Redaktion die putzigen Winzlinge in ihr Herz und war tagelang nicht vom Redaktions-Amiga wegzubekommen. Nur unter Androhung von Gehaltsentzug konnten die Redakteure den Siedlern entrissen werden. Blue Byte schob sich mit dem innovativen, witzigen und unterhaltsamen Spiel *Die Siedler* an so hochkarätiger Konkurrenz wie David Brabens *Frontier: Elite 2* und dem Factor 5-Actionknaller *Turrican 3* auf den ersten Platz und heimst dafür den Preis, "Das beste Amiga-Spiel des Jahres 1993", ein.

Knapp verfehlt: Auf dem zweiten Platz landete die Fortsetzung des Kultklassikers *Elite*: David Brabens *Frontier*

MS-DOS
Syndicate

Jede Menge toller PC-Spiele pflasterten unseren Weg durchs vergangene Jahr, aber echte Innovationen waren so selten wie ein Wasserloch in der Sahara. Die meisten Spielefirmen begnügten sich damit, Bewährtes zu perfektionieren und die technischen Möglichkeiten moderner PCs auszuschöpfen. Nur ein Programm tanzte aus der Reihe und wird deshalb von uns auf das oberste Siegertreppchen gehoben. Mit *Syndicate* verließ Bullfrog ausgetrampelte Strategie- und Actionpfade und zündete eine hochexplosive Spielemischung. Auf dem zweiten und dritten Platz drängeln sich zwei Programme, die im letzten Jahr Softwaregeschichte geschrieben haben. Spielerisch nicht ganz so innovativ wie *Syndicate*, dafür aber technisch ein Wegweiser in die Spielezukunft, muß sich Origins *Strike Commander* mit dem zweiten Platz begnügen. Auf Rang drei tummelt sich das mit Abstand witzigste Grafikadventure, das 1993 das Licht der Monitore erblickt hat. Bei dem neusten LucasArts-Streich *Sam & Max* schütteln sich sogar die Tentakel vor Lachen.



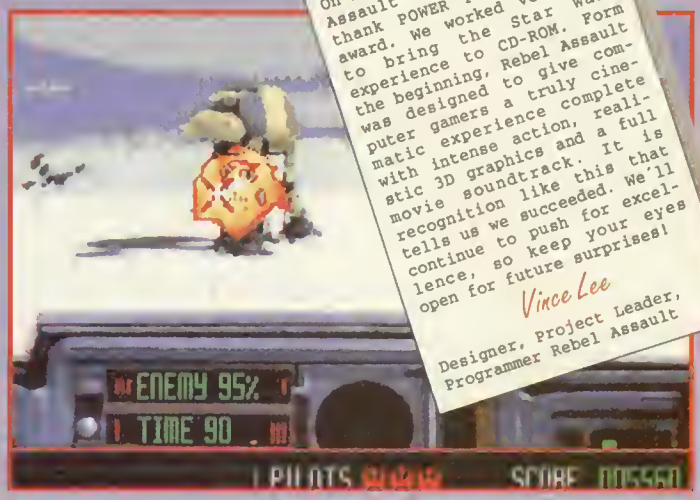
Die beste Lachnummer diesseits des Universum: *Sam & Max*

Technischer Vorreiter: Der Edelflieger *Strike Commander*

Das PC-Spiel des Jahres 1993: Nicht ganz so niedlich, erheblich weniger friedlich, aber nicht minder genial ist Syndicate

CD-ROM
Rebel Assault

Die CD als Datenträger für furiose Computerspiele ist nicht mehr aufzuhalten. Mehr Grafik und mehr Sound heißt die Devise der kommenden Jahre. Allerdings scheinen viele Softwarefirmen noch weit davon entfernt zu sein, die Datenmengen, die auf einen Silberling passen, auch vernünftig auszuschöpfen: Statt rassiger Spiele, die die Vorteile der CD auch ausnutzen, beherrschen derzeit noch die 1:1-Umsetzungen älterer Spieletitel die Programmlandschaft. Aus diesem Grund kamen bei uns auch nur Spiele in die engere Wahl, die nur für CD entwickelt worden sind. Wer also schon heute einen Blick in die Spielezukunft werfen möchte, sollte sich eine der jüngsten CD-Erscheinungen zulegen: *Rebel Assault*. Der fulminante Actionknaller überzeugt auch den letzten CD-Gegner und heimste in der *POWER PLAY* nicht nur eine astronomische Wertung ein, sondern verdient unangefochten den Preis des "Besten CD-Spiels des Jahres 1993". Mit den beiden hinteren Rängen müssen das grafisch pompöse Logical *The 7th Guest* (ein Nachfolger ist bereits in Arbeit) und die beinharte Mischung aus Simulation und Strategiespiel, das Schiffsdrama *Jütland*, Vorlieb nehmen.



On behalf of the whole Rebel Assault team, I'd like to thank POWER PLAY for this award. We worked very hard to bring the Star Wars experience to CD-ROM. From the beginning, Rebel Assault was designed to give computer gamers a truly cinematic experience complete with intense action, realistic 3D graphics and a full movie soundtrack. It is recognition like this that tells us we succeeded. We'll continue to push for excellence, so keep your eyes open for future surprises!

Vince Lee

Designer, Project Leader, Programmer Rebel Assault

Schöner als Kino: *Rebel Assault* ist der Krieg der Sterne zum Mitspielen

Müssen sich die beiden letzten Plätze teilen: Die CD-ROM-Logikalsammlung mit dem Gruseltouch *The 7th Guest*. . .

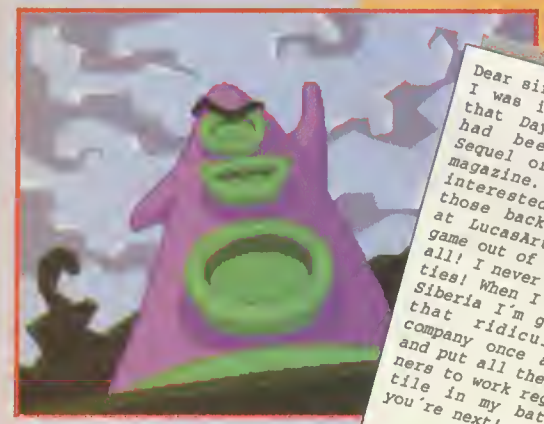
... und das Seeschlachtspektakel auf CD, *Jütland*

Der schönste Nachfolger
Maniac Mansion 2:
Day of the Tentacle

Die amerikanische Traumfabrik Hollywood macht's vor, die Spieleindustrie eifert ganz fleißig nach: Nachfolger zu besonders erfolgreichen Programmen sind ganz groß in Mode. Die Spielehersteller überschlagen sich fast mit aufgebohrten "Plus", "Gold", "Deluxe" oder "2000"-Varianten älterer Hits. Das Problem dabei: Selten hält der Nachfolger, was das Original verspricht. Keine Regel ohne Ausnahmen: Ein Handvoll Spiele schaffte den Sprung über den Schatten der Vergangenheit und begeisterten unsere Redakteursschar genau so (sogar noch mehr) wie seinerzeit das Vorbild. Spitzenreiter der "Nachfolger"-Welle ist das Grafikadventure *Maniac Mansion 2: Day of the Tentacle*, das zwar im letzten Moment seinen ersten Platz unter den Abenteuerspielen des Jahres 93 an die Kollegen *Sam & Max* abtreten mußte, sich aber fortan mit dem Titel "Bester Nachfolger 1993" schmücken darf. Zwei weitere Sequels überrundeten ihre Ahnen und kleben den Tentakeln verdammt dicht an den Saugnäpfen. In *Ultima Underworld 2* sind die Dungeons noch tiefer, die Monster noch fieser, die Spannung noch höher als beim Erstlingswerk – Platz 2 unserer Rangliste. Auf Rang drei der schönsten Nachfolger des Jahres schwebt David Brabens *Frontier: Elite 2* durch das heimische Spieleuniversum.

Die tiefsten Dungeons: *Ultima Underworld 2*

"Besser als Elite: ein Kunstwerk", orakelte Kollege Weitz und er hat Recht. Noch nie war das Universum so schön wie in *Frontier*.



Dear sirs,
I was interested to learn that Day of the Tentacle had been awarded Best Sequel of a Game by your magazine. In fact, I was interested to learn that those backstabbing cheats at LucasArts hade made a game out of the story after all! I never got any royalties! When I get back from Siberia I'm going to crush that ridiculous little company once and for all, and put all the game designers to work regrouting the tile in my bathroom! And you're next!

See you soon,
Purple Tentacle

Als Nachfolger einsame Spitze: *Maniac Mansion 2: Day of the Tentacle*

FÜR DIE ENTWICKLUNG DER CD-ROM GAB ES EINEN GUTEN GRUND ...

Microcosm enthält überwältigende Filmsequenzen, in denen hervorragende Grafiken mit atemberaubendem Filmmaterial kombiniert werden.

Außerdem ist Microcosm das erste Spiel, das die neueste Fraktaltechnologie für eine vollkommene Interaktion des Spielers mit den großartigen, vom System geschaffenen Grafiken nutzt.

Und das bedeutet, daß Sie in Microcosm absolut atemberaubende Computergrafiken sehen werden, was es zum umwerfendsten Spiel ALLER ZEITEN macht!

MICROCOSM

KEINER IST DAGEGEN IMMUN.

Amiga CD32 • PC-CD • Mega CD

PSYGNOSIS

Das Logo des Siegers: *LucasArts* ist das beste Softwarehaus des Jahres

Das beste Softwarehaus
LucasArts

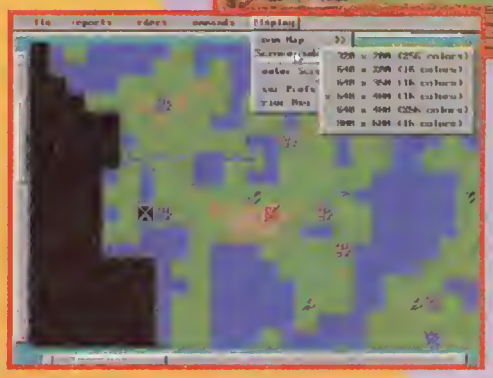
Unter den ersten drei: *Origin* und *Westwood* begeisterten durch tolle Spiele

Anfang 1993 sah es für LucasArts gar nicht gut aus: Gerüchte von finanziellen Problemen machten die Runde, Schlagworte wie "Personalabbau" und "Umstrukturierungen" ließen wenig Hoffnung auf eine rosige Spielezukunft. 12 Monaten sind derweil ins Land gegangen, die Spötter, die LucasArts einen frühen Firmentod prophezeiten, sind verstummt. Mit nur einigen wenigen Spielen katapultierten sich die Kalifornier an die Spitze. Damit nicht genug, gehören Spiele aus dem Hause LucasArts zur Crème de la Crème der Unterhaltungssoftware. Fast jeder Titel, auf dem das bekannte blaue Logo prangt, heimste bei uns fette Wertungen ein. Dafür hat sich LucasArts auch den Preis des besten Softwarehauses 1993 mehr als redlich verdient. Obwohl es nicht ganz für den ersten Platz in diesem Jahr gereicht hat, sollen die beiden Softwarefirmen, die uns und Euch in diesem Jahr mit besonders vielen guten Spielen versorgt haben, natürlich nicht ungenannt bleiben: So mauserte sich Westwood vom schlichten Spielezulieferer zu einer der rührigsten Softwarefirmen (*Dune 2*, *Kyrandia* oder *Lands of Lore*) des Jahres. Last not least: Origin, die uns mit so anspruchsvollen Spielen wie *Ultima Underworld 2*, *Ultima 7* (Teil 1 & 2) und *Strike Commander* einige der schönsten Highlights 1993 bescherten.

Das beste Multiplayer-Spiel
Chaos Engine

Eine gute Frage: "Wo fängt der Begriff Multiplayer-Spiel eigentlich an?" Die Folge war eine der hitzigsten Redaktionsdiskussionen der letzten Wochen. Die eine Hälfte der *POWER PLAY*-Crew murmelte nur noch was von "Netzwerk", "mindestens vier Spieler", "Kabelsalat", "Modemconnection". Die andere Hälfte brüllte, "Multiplayer ist, wenn mindestens zwei gleichzeitig spielen können!". Nach heftiger Debatte einigten wir uns schließlich auf letzteres. Kaum war dieses "Problem" geklärt, entzündete eine neue Frage die Gemüter, "Welches Spiel ist denn nun das beste Multiplayer-Spiel des Jahres?". Gegen die Meinung der Netzwerkfetischisten und Kabeljünger setzten sich dann schließlich zwei Programme an die Spitze, die man auch ohne besonders umfangreiche technische Ausrüstung im Duett genießen kann. Den dicksten Fun-Faktor erntete die Bitmap-Knallerei The *Chaos Engine*, dicht gefolgt vom Bluebyteschem Bauboom *Die Siedler*. Leicht abgeschlagen ergatterte eine Strategieperle einen überzeugenden dritten Platz: *Empire Deluxe* ist nicht nur eine besonders feine Neuauflage des berühmten Klassikers, sondern zudem ein furioses Strategiespektakel, das im Netz für Vergnügen sorgt.

Schon wieder: *Die Siedler* im Preistaumel



Endlich was fürs Netz: *Empire Deluxe*

Lieber zu zweit: The Chaos Engine macht im Duett am meisten Spaß

Jetzt seid Ihr dran!

Wir haben gewählt, jetzt seid Ihr dran: Wir wollen von Euch wissen, welche Spiele Euch im letzten Jahr am besten gefallen haben. Schickt uns Eure Favoriten auf einer Postkarte bis zum 28. Februar. Natürlich gibt's auch eine kleine Belohnung für Eure Mühe: Unter allen Einsender verlosen wir nicht nur 10 feine Spiele, sondern packen jeweils ein tolles *POWER PLAY*-T-Shirt und ein Großformatbild unserer Redaktion mit drauf. Also, schreibt uns Eure Top-Spiele des Jahres 1993 auf eine Postkarte und schickt diese bis zum **28. Februar 1994** an folgende Adresse:

Markt & Technik Verlag AG
Hans Pinsel Straße 2
Redaktion POWER PLAY
Stichwort: 1993
85531 Haar bei München

A3 Vertriebs GmbH

bestellen unter 089 - 32909981

Fax: 089 - 329 099 90

AMIGA

26007	1869	d	69,85
30187	1990 - Die 93er Edition	d	39,85
26017	A-Train	d	83,85
26167	Airbus A320 Edition Europa	a	69,85
26897	Airbus A320 Edition USA	a	89,85
30197	Alfred Chicken	a	49,85
28237	Alien 3	e	49,85
28277	Alien Breed 2	e	49,85
34077	Ambermoon	d	83,85
27207	Anstoss	d	69,85
26827	Arabian Nights	a	62,85
26277	Archer McLean's Pool Billerd	a	49,85
26347	B.C. Kid	e	49,85
26337	Bellistic Diplomacy	d	39,85
25577	Battle Isle Data Disk 2	a	49,85
29917	Battle Taam (Isle + Deta 1)	e	89,85
28357	Blestar	e	49,85
25667	Body Blows	a	49,85
28367	Body Blows Galactic	e	49,85
26547	Bug Bomber	a	55,85
26557	Bundesliga Manager Profess. 2.0	d	69,85
25227	Burntime	d	69,85
26727	Chaos Engine	e	49,85
26757	Civilization	d	79,85
26577	Combat Air Petrol	d	62,85
27017	Des Schwarze Auge	d	76,85
28377	Delivery Agent	d	39,85
27067	Der Petrizier	d	69,85
30307	Der Schatz im Silbersee	d	83,85
25657	Desert Strike	e	55,85
28477	Die Siedler	d	83,85
25817	Dogfight	a	69,85
27147	Dune 2 - Battle For Arrakis	d	55,85
27167	Dungeon Master + Chaos S	a	82,85
27177	Dynablaster	a	62,85
25807	Eishockey Manager	d	78,85
30067	Elite 2 - Frontier	d	55,85
27237	Elysium	d	55,85
27307	Eye Of The Beholder 2	d	83,85
27317	F-117A Nighthawk	a	69,85
27407	Fire And Ice	a	49,85
28517	Flashback	d	62,85
27437	Formula One Grand Prix	a	79,85
25177	Global Gladiators	e	49,85
28067	Goal!	a	55,85
27497	Goblilins 2	d	89,85
27557	Gunship 2000	a	69,85
25797	Hannibal	d	69,85
27687	Hired Guns	a	62,85
27697	History Line 1914-1918	d	69,85
27787	Indiana Jones 4	d	83,85
27807	Ishar - Legend Of The Fortress	d	55,85
28527	Ishar 2 - Messengers Of Doom	d	55,85
25787	Jonathan	d	83,85
27867	KGB	d	55,85
27927	King's Quest 6	d	62,85
27987	Legend Of Kyrandia	d	78,85
28037	Lemmings 1	e	55,85
28047	Lemmings 2 - The Tribee	e	62,85
25907	Lionheart	e	55,85
26037	Lothar Matthäus Fußball	d	62,85
28177	Lotus 3 - Ultimate Challenge	a	62,85
28217	Mad TV	d	39,85
25757	McDonald Land	a	49,85
28317	Mega Lo Mania + First Samurai	a	62,85
28397	Might & Magic 3	d	69,85
28437	Monkey Island 1	d	39,85
28447	Monkey Island 2	d	83,85
27287	Mortal Kombat	a	55,85
28767	Nicky Boom 2	d	62,85
28487	Nigel Mansell's World Champ.	a	55,85
28497	No Second Prize	a	55,85
27577	One Step Beyond	a	49,85
34387	Oscar	a	55,85
28787	Overdrive	a	49,85
28597	Pinball Dreams	a	49,85
28607	Pinball Fantasies	a	55,85
28617	Pirates!	a	31,85
28657	Pools Of Darkness	d	39,85
29137	Populous 1 & Sim City	e	69,85
28707	Populous 2 Plus	e	89,85
28847	Rampart	e	55,85
28797	Risky Woods	a	55,85
29047	Sensible Soccer 92/93	a	49,85
29087	Shuttle	d	55,85
29107	Silent Service 2	e	31,85
25007	Sim City Deluxe	e	83,85
29177	Sim Earth	d	83,85
29187	Sim Life	d	83,85
28867	Soccer Kid	e	62,85
29207	Space Crusade	a	49,85
25727	Speca Hulk	a	68,85
29227	Space Quest 4	d	82,85
29997	Steigenberger Hotelmanager	d	49,85
29387	Street Fighter 2	e	55,85
29297	Super Sports Challenge	a	69,85
26777	Superfrog	e	49,85
28967	Syndicate	e	62,85
30417	T.F.X.	e	69,85
25217	The Lost Vikings	d	89,85
29497	Their Finest Hour	e	39,85
25187	Tornedo	e	69,85
25697	Transarctica	d	55,85
26097	Traps 'n' Treasures	e	62,85
28897	Turrican 3	a	62,85
28907	Uridium 2	a	55,85
29667	Walker	a	55,85
25687	Whale's Voyage	d	62,85
25997	WWF European Rampage	e	62,85
28957	Zool 2	a	49,85

AMIGA 1200/4000

26008	1869	d	69,85
30198	Alfred Chicken	a	55,85
28278	Alien Breed 2	a	55,85
27208	Anatoss	d	69,85
28368	Body Blows Galactic	a	55,85
25228	Burntime	d	69,85
26728	Cheos Engine	e	49,85
26758	Civilization	d	69,85
30308	Der Schatz im Silbersee	d	83,85
27188	Dynatech	d	55,85
34878	Elfmania	a	49,85
27238	Elysium	d	69,85
26108	Hattrick!	d	69,85
27808	Ishar - Legend Of The Fortr.	d	62,85
28528	Ishar 2 - Messengers Of Doom	d	62,85
26208	Juressic Park	d	62,85
27928	King's Quest 6	d	62,85
25318	Morph	a	62,85
34388	Oscar	a	55,85
34406	Outlander	e	69,85
27298	Penthouse Hot Numbers Deluxe	a	62,85
28608	Pinball Fantasies	e	55,85
25138	Robocod	a	49,85
29188	Sim Life	d	83,85
28868	Soccer Kid	e	62,85
34228	Surf Ninja	a	55,85
30418	T.F.X	e	69,85
25698	Transarctice	d	55,85
29538	Trolls	e	49,85
25688	Whele's Voyage	d	62,85
29758	Wing Commander 1	e	62,85
29888	Zool	a	49,85
28958	Zool 2	e	49,85

AMIGA CD32

30199	Alfred Chicken	a	55,85
26929	D-Generation	a	55,85
34199	Genesis	a	55,85
26209	Jurassic Park	a	62,85
30479	Labyrinth Of Time	e	55,85
34209	Legacy Of Sorasil	a	55,85
25899	Lotus Trilogy	a	55,85
34029	Microcosm	a	69,85
25319	Morph	a	49,85
34219	Overkill	a	62,85
28609	Pinball Fantasies	a	62,85
29049	Sensible Soccer	a	55,85
30499	Sleepwalker	a	55,85
28869	Soccer Kid	a	62,85
34229	Surf Ninja	e	55,85
30419	T.F.X	a	69,85
34239	Treesures In The Silver Leke	e	62,85
29539	Trolls	e	55,85
25889	Whele's Voyage	a	55,85
34249	Winter Super Sports	a	55,85
29889	Zool	a	55,85

PC (1,44 MB)

26003	1869	d	83,85
26013	A-Train	d	97,85
29413	A-Train Construction Set	d	41,85
28813	Aces Over Europe	d	83,85
26163	Airbus A320 Edition Europa	a	69,85
26893	Airbus A320 Edition USA	a	89,85
28273	Alien Breed 2	a	55,85
26183	Alone In The Dark	d	89,85
27203	Anstoss	d	69,85
26273	Archer McLeen's Pool Billard	a	62,85
30253	Archon Ultra	d	83,85
34543	Armored Fist	e	89,85
30503	Aufschwung Ost	d	69,85
34553	Batman Returns	a	62,85
25053	Battle Isle 2	d	83,85
29923	Battlechess 4000 SVGA	a	69,85
34263	Battletoads	a	62,85
26233	Betrayal At Krondor	d	83,85
34053	Big Sea	a	69,85
28833	Blue Force	d	83,85
25663	Body Blows	a	55,85
26543	Bug Bomber	a	62,85
26553	Bundesliga Maneger Profess. 2.0	d	69,85
26563	Burning Steel	d	83,85
27913	Burning Steel Data Amenke	d	39,85
34563	Burning Steel Data Editor	d	39,85
28003	Burning Steel Data Schiffe	d	39,85
25223	Burntime	d	83,85
25833	Buzz Aldrin's Race Into Space	a	89,85
25233	Caesar's Palace	a	55,85
26613	Car & Driver	e	76,85
25253	Chessmester 3000	e	62,85
34573	Chessmastar 4000 f. Windows	e	69,85
30273	Christoph Kolumbus	d	83,85
26753	Civilization	d	97,85
26763	Comanche	d	89,85
27053	Comanche Mission Disk 1	d	49,85
34603	Comanche Miselon Disk 2	d	49,85
25823	CyberRace	d	83,85
26973	Dark Ouaen Of Krynn	d	83,85
30093	Dark Sun - Shattered Lands	e	69,85
34183	Das schw. Auge 2: Stemenschwaif	d	83,85
27013	Das schwarze Auge	d	83,85
27023	Daughter Of Serpents	d	78,85
28183	Day Of The Tentacle (Maniac 2)	d	89,85
34813	Deja Vu 1 & 2 f. Windows	a	62,85
34623	Delta V	d	83,85
27063	Der Petrizier	d	83,85
30303	Der Schetz im Silbersee	d	89,85
25023	Dia Schöne und das Biest	d	83,85
28473	Die Siedler	d	83,85
25813	Dogfight	e	97,85
30103	Dracula	a	83,85
27143	Dune 2 - Battle For Arrakis	d	62,85
34643	Dungeon Hack	d	83,85
27153	Dungeon Master	d	69,85
27173	Dynablester	e	69,85
27183	Dynatech	d	69,85
25323	Eight Ball Deluxe	e	62,85
25803	Eishockey Manager	d	83,85
34653	Elder Scrolls	d	83,85
30063	Elite 2 - Frontier	d	69,85
34673	Empira Deluxe	d	69,85
34683	Empire Deluxe f. Windows	d	69,85
34453	Entity	a	69,85
27633	Eye Of The Beholder 3	d	83,85
27353	Falcon 3.0	e	97,85
27363	Falcon 3.0 Campeign Disk 1	e	55,85
27043	Falcon 3.0 Mission MIG-29	e	55,85
34703	Fantasy Empires	d	83,85
28083	Fields Of Glory	d	97,85
27403	Fire And Ice	a	55,85
28513	Fleshback	d	69,85
25263	Football Manager 3	d	83,85
27433	Formula One Grand Prix	a	97,85
25563	Fraddy Pharkas	d	69,85
27443	Front Page Sports Football Pro	e	69,85
34313	Genesia	e	78,85
34713	Global Domination	a	89,85
28063	Goal!	d	62,85
27493	Goblilins 2	d	89,85
34123	Goblilins 3	d	83,85
34733	Hand Of Fete (Kyrandia 2)	d	69,85
25793	Hannibal	d	83,85
34723	Harpoon 2	a	83,85
26103	Hattrick!	d	83,85
25273	High Command	e	83,85
27693	History Line 1914-1918	d	89,85
27753	Inca	d	97,85
25373	Inca 2 - Wirecocha	d	89,85
27763	Incredible Machine	a	89,85
27773	Indiana Jones 3	d	39,85
27783	Indiane Jones 4	d	89,85
30243	Indy Car Racing	d	83,85
27803	Ishar - Legend Of The Fortress	d	69,85
28523	Ishar 2 - Messengers Of Doom	d	62,85
25773	Jordan In Flight	e	76,85
26203	Juraseic Park	e	69,85
30113	Kesparov's Gembit	e	83,85
27863	KGB	d	62,85
27923	King's Queet 6	d	83,85
30323	Kingmeker	d	69,85
30333	Krusty's Fun House (Simpsons)	e	55,85
25043	Lands Of Lore - Throne Of Chaos	d	62,85
34363	Lagend Of Feirghail	d	39,85
27983	Legend Of Kyrandia	d	78,85
30343	Leisure Suit Larry 6	d	83,85
28033	Lemmings 1	a	55,85
28043	Lemmings 2 - Tha Tribes	a	83,85
28113	Links 386 Pro	a	97,85
28124	Links Banff Springs	e	45,85
28123	Links Barton Creek	e	39,85
34033	Linke Firestone SVGA	e	45,85
28136	Links Innisbrook Copperhead	e	45,85
28121	Links Mauna Kea	e	45,85
25623	Links Pinehurst SVGA	e	45,85
34743	Litil Divil	a	69,85
28143	Locomotion	d	62,85
30003	Lost In Time 1 & 2	d	89,85
26033	Lother Matthäus Fußball	d	69,85
28173	Lotus 3 - Ultimate Challenge	e	62,85
26263	Mad News	d	83,85
29933	Mario Teeches Typing	d	62,85
25283	Mario wird vermisst	d	78,85
25753	McDonald Land	e	49,85
28413	Might & Magic 4	d	83,85
28203	Might & Magic 5	d	89,85
28433	Monkey Island 1	d	39,85
28443	Monkey Island 2	d	83,85
27503	Monopoly	d	76,85
27283	Mortal Kombat	a	55,85
27073	NFL Coaches Club Football	a	83,85
28223	NHL Hockey	e	83,85
28783	Nicky Boom 2	d	62,85
28483	Nigel Mansell's World Champ.	e	55,85
28403	On The Road	d	62,85
34383	Oscar	e	55,85
34063	Oxyd Magnum	d	49,85
26443	Pacific Strike	e	89,85
30293	Pecific Strike Speech Pack	e	39,85
34763	Peperboy 2	d	62,85
27293	Penthouse Hot Numbers Deluxe	d	55,85
28593	Pinball Dreams	e	62,85
25113	Pirates Gold	d	97,85
34093	Pizze Connection	d	83,85
28643	Police Quest 3	d	89,85
29133	Populous 1 & Sim City	a	89,85
28683	Populous 2	d	78,85
34013	Premier Menagar 2	a	69,85
25063	Prince Of Persia 2	a	69,85
26503	Privateer	a	89,85
34863	Priveteer Speciel Operations 1	e	39,85
30013	Priveteer Speach Pack	a	39,85
28253	Protostar	d	76,85
28583	Railroad Tycoon Deluxe	a	83,85
26023	Red Baron + Mission Disk 1	d	83,85
30073	Return To Zork	a	83,85
25743	Ringworld - Revenge Of The Pat.	a	89,85
34413	Rules Of Engegement 2	a	83,85
30373	Sam & Max	d	89,85
30143	Seal Team	e	83,85
28993	Secret Weapons Of The Luftwaffe	a	39,85
29043	Sensible Soccer 92/93	a	55,85
27093	Shadow Cester	a	83,85
25943	Shedow Of The Comet	d	89,85
34773	Shadowgate	d	62,85
29073	Sherlock Holmes	d	79,85
29103	Silent Service 2	a	39,85
34103	Silverball	a	55,85
25003	Sim City Deluxe	e	83,85
29173	Sim Eerth	d	89,85
29183	Sim Life	d	89,85
30053	Simon Tha Sorcerer	d	89,85
28283	Skat '92	d	62,85
25723	Spece Hulk	a	83,85
29223	Space Ouesl 4	d	69,85
29233	Space Ouest 5	d	69,85
25933	Spaceward Ho! f. Windows	d	83,85
30383	Speed Racer	a	89,85
30153	Spelljammer - Piratea Of	d	83,85
34153	SSN-21 Seawolf	e	83,85
29303	Star Control 2	e	69,85
29323	Star Trek	d	83,85
34493	Star Wars Chess f. Windows	a	97,85
27103	Starlord	e	97,85
29993	Steigenbergar Hotelmanager	d	55,85
29383	Street Fighter 2	a	62,85
29393	Strike Commander	a	89,85
25703	Strike Commender Speech Pack	s	39,85
27113	Strike Commander Tectical Op. 1	a	39,85
34133	Striker	d	69,85
34783	Stronghold	d	83,85
30393	Subwars 2050	a	97,85
29423	Summer Challenge	e	62,85
34793	Summoning	d	83,85
34223	Surf Ninja	a	62,85
28963	Syndicate	d	83,85
30403	Syndicate Date Disk	d	39,85
30413	T.F.X.	a	89,85
27663	Take A Break - Windows-Pinball	d	62,85
34423	Terminator 2	a	55,85
26633	Terminator 2029	e	76,85
34803	Terminator Rampage	d	83,85
34813	The Blue & The Grey	a	78,85
34823	The Cartoons	e	62,85
25213	The Lost Vikings	d	83,85
29493	Their Finest Hour	e	39,85
25183	Tornedo	a	83,85
25693	Transarctica	d	55,85
25973	Trivial Pursuit Deluxe	d	89,85
34833	Troddlers	a	55,85
30433	Turncan 2	a	69,85
29553	Ultime 7 - Die schwerze Pforte	d	76,85
29563	Ultime 7 - The Bleck Gate	e	69,85
25733	Ultime 7/2 - Serpent Isle	a	83,85
25343	Ultima 7/2: Silver Seed (Addin)	a	39,85
29573	Ultime 7: Forge Of Virtue	a	41,85
30443	Ultime 8 - Pegan	a	89,85
30453	Ultima 8 - Pagan Speech Peck	a	39,85
29583	Ultime Tnlogy 2 (4,5,6)	a	78,85
29603	Ultima Underworld 2	a	76,85
34843	Uninvited f. Windows	d	62,85
30173	Unlimited Adventuree	d	83,85
34853	V-10 Formular 1 Simulator	a	83,85
34183	Victory At Sea	e	83,85
26933	Wallstreet Menager	d	83,85
25293	Werlords 2	e	83,85
25683	Whale's Voyege	d	69,85
29763	Wing Commander 1 Deluxe	e	89,85
29773	Wing Commandar 2	d	69,85
27653	Wing Commander 2 Spec.Op 1 & 2	a	45,85
28293	Wing Commander Academy	e	68,85
29783	Winter Challenge	a	62,85
29803	Wizerdry 7. Crusaders Of Dark	d	89,85
25993	WWF European Rampage	e	69,85
29853	X-Wing	a	89,85
26413	X-Wing Mission 1: Imperial P.	a	41,85
30263	X-Wing Mieelon 2: B-Wing	d	41,85
28913	X-Wing Upgrade d + Mission 1	d	55,85
26963	Yo! Joe!	a	62,85
29883	Zool	a	55,85

PC CD-ROM

26166	Alone In Tha Dark	d	97,85
34446	Backroad Recers	e	97,85
25056	Battla Isle 2	d	83,85
28836	Blue Force	a	69,85
26566	Burning Steel + Mission Disks	d	89,85
25226	Burntime	d	83,85
26536	Chessmaster Pro	e	104,85
25826	CyberRece	d	89,85
28186	Day Of The Tentecle (Maniac 2)	d	89,85
27066	Der Patrizier	a	83,85
30106	Dracula Unleashed	e	89,85
27196	Eco Quest	e	83,85
34458	Entity	a	69,85
26736	Eye Of The Beholder 1-3 Trilogy	d	89,85
25566	Freddy Pharkas	a	83,85
25796	Hannibal & 200 Shareware-Gemes	d	62,85
34468	Hightec Aircraft	e	97,85
27696	History Line 1914-1918	d	62,85
28876	Humans 1 & 2	a	78,85
27756	Inca	d	118,85
25376	Inca 2 - Wiracocha	d	118,85
27786	Indiana Jones 4	e	89,85
30466	Iron Helix	e	83,85
26206	Juressic Park	a	89,85
27906	King's Quest 5	a	83,85
27928	King's Quest 8	a	89,85
34476	Labyrinth Of Time	a	78,85
25048	Lande Of Lore - Throne Of Chaos	d	83,85
27986	Legend Of Kyrendia	d	83,85
28036	Lemmings 1 - Double Peck	a	69,85
25366	Loom	e	83,85
30006	Lost In Time	d	89,85
34006	Lucas Arts Classic Adventures	d	104,85
25286	Mario Is Missing + City Disk	e	89,85
34026	Microcosm	e	89,85
28206	Might & Magic 3 - 5	d	89,85
34386	Oscar	e	62,85
28256	Protostar	e	69,85
30486	Rebel Assault	e	89,85
30076	Return To Zork	a	89,85
25746	Ringworld - Revenge Of The Pal.	e	69,85
29086	Shuttle	e	89,85
34486	Sink Or Swim	a	78,85
29226	Spaca Ouast 4	a	83,85
34506	Space Shuttle	e	83,85
29266	Spellcasting Party Pak	a	69,85
34496	Star Wars Chess f. Windows	e	125,85
29396	Strike Commender	a	89,85
26136	The 7th Guest	a	125,85
34178	The Lawnmower Men	a	104,85
34526	Tony LaRussia Baseball 2	a	83,85
25186	Tornado	a	89,85
30436	Turrican 2	a	62,85
29606	Ultime Underworld 1 + 2	e	89,85
25686	Whele's Voyage	a	69,85
34536	Wolfpack	a	83,85

e=angl.; d=dt; a=dt.Anleitung

Liefer-/Zahlungsbedingungen

Inland: Lieferung gegen Nachnahme oder Vorauskasse (Euroecheck), Stammkunden gegen Rechnung. Transportkosten bis 2 Spiele DM 9,90; ab 3 Spielen DM 17,-.
A/CH: nur Vorauskasse, Transport DM 17,-.
Druckfehler und Irrtum vorbehalten, Preisänderungen ohne Vorankündigung möglich.
Details? Infodisk mit 2000 Produktdaten / Buchinhaltsangaben gegen DM 3,- in Briefmarken anfordern! Preislisten auch per Abruffax: 089/329 099 -12. -14. -18.

A3 Vertriebs GmbH
Schleißheimer Str. 92
D - 85748 Garching
Tel.: 089 - 329 099 81
Fax: 089 - 329 099 90

Das knuffigste Sprite
Alladin

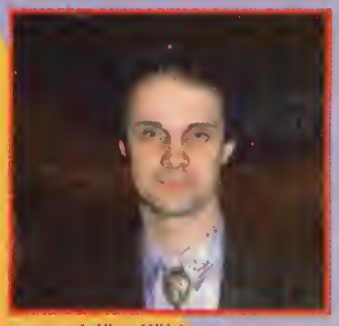
Zu schön, um wahr zu sein: *Aladdin* macht überall eine gute Figur. Ein Punkt macht Punkte: *Spot* ist schlicht, aber gut.

Wer ist die schönste im ganzen Land? Eine Frage, die nicht nur Schneewittchens Stiefmutter dem Zauberspiegel stellte, sondern auch eine Frage, mit der sich die Redaktion eingehender beschäftigte. Von zweifelhaften Vorschlägen (Sönke: "Ich, ich, ich..."), über unzweideutige Erotikwünsche (Knut: "Die Beine von *Chun Li* find ich am schärfsten"), bis zum verbalen Hungergefühl (Michael: "Ich hab Hasen zum fressen gern, ich bin für *Max*") reichte die Meinungspalette. Weder Sönke, noch *Chun Li* oder *Max* machten jedoch das Rennen um den Titel des "Sprites des Jahres 1993". Titelträger ist *Aladdin*, dem die Grafikprofis von Disney Leben einhauchten. Im Film, wie auch im Spiel schlängelte sich der Pumphosenträger mit Grazie und Eleganz auf den ersten Platz. Daß es bei solchen Ausscheidungen nicht nur auf flotte Bewegungen und einen tadellosen Körperbau ankommt, beweist die minimalistische Figur Spot. Der Ganzkörperpunkt hat uns fast genauso fasziniert wie der Kollege aus 1000 und einer Nacht und schlittert auf Platz 2. Eher Kopf als Körper, residiert auf dem dritten Rang des Schönheitswettbewerbes Sun of Chuck. Mit Steinzeitkeule, dicker Birne und vollen Pampers erkrabbelte sich das Urzeitbaby einen festen Platz in den Analen der Softwarehistorie.

Der ideale Werbeträger für Babywindeln: *Sun of Chuck*

Der/die PR-Manager/in des Jahres
Emmanuelle Kreuz

Spieleredakteure sind die Angstgegner jeder Presseabteilung der Softwarefirmen. Normalerweise rufen neugierige Spieletester dreimal am Tag bei den Damen und Herren der PR-Abteilung an, fragen nach neuen Spielen, erkundigen sich nach überfälligen Testmustern, bitten um schnellstmögliche ("Gestern ... aber dalli, dalli!") Zusendung neuer Bildschirmfotos und blockieren tagelang das Fax. Am Ende eines Monats dann das große Zittern: "Was gebt Ihr denn dem Spiel XYZ für eine Bewertung?". Eher ungewöhnlich: Daß PR-Manager/innen von sich aus und nicht nach tagelangem Telefonterror durch die Redakteure mit den notwendigen Infos herausrücken. Aus diesem Grund zeichnen wir in diesem Jahr die PR-Personen aus, die von sich aus bei uns mit einer Tüte Infos vorbeischauten, von selbst bei uns anriefen ("Hallo wie geht's, ich hätte da wieder was Neues!") und nicht erst warteten, bis das *POWER PLAY*-Rollkommando vor der Tür stand. Unabhängig von der Größe der Spielefirma, der Qualität der Spiele, entscheidet allein, wie häufig die betreffende Person bei uns vorbeischaute, anrief und Faxe mit Daten verschickte. Deshalb geht unsere Trophäe für die rührigste Pressearbeit 1993 an die quirlige Emmanuelle Kreuz von Coktel Vision. Emmanuelle wird dicht verfolgt von Carole Nudds (Entertainment International) und Jörg Kähler (Electronic Arts Deutschland).



. . . und Jörg Kähler von Electronic Arts Deutschland.

Natürlich gibt's noch eine ganze Menge anderer Leute, denen wir an dieser Stelle danken möchten, und ohne deren Zusammenarbeit die *POWER PLAY* nicht das wäre, was sie heute ist. Auch wenn es dieses Jahr nicht geklappt hat (mit den *POWER PLAY*-Brocken), geht trotzdem ein besonders herzliches "Dankeschön" (fein säuberlich nach Alphabet sortiert) an: Cathy Campos, Jenny Eveans, Claire Edgley, Guido Alt, Helmut Stiefel, Jerry Luttrell, Julia Coombs, Kristin Dodt, Lisa Star, Lori Sears, Marion Clifford, Martin Spieß, Peter Molyneux, Shari Mitchell, Thomas Hertzler, Thorsten Oppermann, Tom Watson, Uwe Fürstenberg. Ach ja, die Liste ist natürlich ohne Anspruch auf Vollständigkeit, und diejenigen, die wir vergessen haben, mögen uns verzeihen.

Trio infernal: Emmanuelle Kreuz ist unserer PR-Favoritin des Jahres 1993 und wird dicht verfolgt von Carole Nudds...

Meister aller Klassen

Wie schon versprochen, küren wir natürlich auch die jeweiligen Klassensieger. Fein säuberlich nach Genre sortiert, findet Ihr hier die Computerspielesieger in den jeweiligen Kategorien.

Action/Geschicklichkeit
1. Turrican 3
2. Uridium 2
3. Lemmings 2

Denkspiel
1. Incredible Toons
2. One Step Beyound
3. Oxyd Magnum

Sportspiel
1. NHL-Hockey
2. Front Page Sports: Football
3. Eishockey Manager

Rennspiel
1. Formula 1 Grand Prix
2. Indy Car Racing
3. Lotus 3

Strategie
1. Die Siedler
2. Empire Deluxe
3. History Line 1914-18

Rollenspiel
1. Ambermoon
2. Ultima Underworld 2
3. Ultima 7 – Serpent Isle

Adventure
1. Sam & Max: Hit the Road
2. Maniac Mansion 2: Day of the Tentacle
3. Legend of Kyrandia

Simulation
1. Strike Commander
2. Tornado
3. Aces over Europe

Mit 5 Mark dabei!

Private Kleinanzeige in POWER PLAY

Bitte veröffentlichen Sie in der nächst erreichbaren Ausgabe von POWER PLAY den folgenden Kleinanzeigentext unter der Rubrik:

☐ Amiga ☐ C 64/128 ☐ MS-DOS-PCs ☐ Atari ST ☐ Game Gear ☐ Mega Drive ☐ Lynx
☐ GameBoy ☐ PC-Engine ☐ Super Famicom ☐ Kontakte ☐ Diverses

DM 5,– liegen ☐ bar ☐ als Scheck bei. **Bitte keine Briefmarken!**

Private Kleinanzeige (maximal 4 Zeilen mit je 40 Buchstaben inkl. Absender. Postlageradressen nicht möglich!
Bei Angeboten: Ich bestätige, daß ich alle Rechte an den angebotenen Sachen besitze.

Datum (Absender umseitig, bitte nicht vergessen) Ort Unterschrift

Die POWER PLAY Mitmachkarte

Die Redaktion hat ein paar Fragen an Euch – bitte macht mit – Eure Meinung ist uns wichtig!

Folgende Artikel der Ausgabe ..... haben mir besonders gefallen:

1. _____ Seite _____
2. _____ Seite _____
3. _____ Seite _____

Welcher Artikel hat Dir optisch am besten gefallen?

Folgendes hat mir an dieser Ausgabe NICHT gefallen:

Ich wünsche mir für die nächsten Hefte folgende Themen:

Bitte auf der Rückseite die Hitparadenfragen beantworten und Eure Adresse mit der neuen Postleitzahl nicht vergessen. Schummler haben übrigens keine Chance! Sie werden eiskalt aussortiert!

Tornado /dt 69,— Amiga & IBM-PC

X-Wing /dt —.— 94.95 —.—
X-Wing Upgrade + Mission 1 /dt —.— 57.95 —.—
X-Wing Mission Disk. 2 /dt —.— **43.95** —.—
Zool 2 /dt 47.95 —.— —.—

Computer-ZUBEHöR

512 KB Erweiterung *für Amiga 500*	49.90
2. Laufwerk 3,5" *für Amiga*	119.00
Gravis Game Pad *(Amiga & Atari ST)*	36.95
Advanced Gravis analog Joystick PC	75.00
Gravis Game Pad PC	48.00
Sound Blaster Deluxe Edition /dt	139.00
Sound Blaster Pro Deluxe Edition /dt	209.00
Sound Blaster 16 /dt	279.00
Sound Blaster 16 ASP	399.00

CD-ROM

Day of the Tentacle /dt	94.95
Dracula Unleashed	87.95
Eye of the Beholder 1-3 /dt	94.95
Historyline 1914-1918 /dt	61.95
Inca 2 /dt	119.00
Iron Helix /dt	82.95
Labyrinth of Time	72.95
Lucas Arts Classic Adventures /dt	109.00
Mad Dog McCree	73.95
Rebel Assault /dt	87.95
Return to Zork	89.95
Strike Commander /dt	89.95

SONDER-Angebote

	Amiga	IBM	Atari ST
Alien Breed Special Edition	21.95	—.—	—.—
California Games 2 /dt	22.95	22.95	22.95
F-15 Strike Eagle 2 /dt	30.95	30.95	30.95
F-16 Falcon /dt	25.95	—.—	—.—
F-16 Falcon Mission 1 oder 2 /dt	je 21.95	—.—	—.—
F-19 Stealth Fighter /dt	32.95	32.95	32.95
F17 Challenge /dt	24.95	—.—	—.—
Indiana Jones 3 /dt	36.95	36.95	—.—
Loom	26.95	26.95	26.95
M1 Tank Platoon /dt	28.95	28.95	30.95
MAD TV /dt	36.95	36.95	—.—
Maniac Mansion	24.95	24.95	24.95
Midwinter 2 /dt	30.95	30.95	30.95
North & South	21.95	21.95	21.95
Pirates! /dt	24.95	24.95	24.95
Project-X	23.95	—.—	—.—
Railroad Tycoon /dt	30.95	30.95	77.95
Secret of Monkey Island /dt	36.95	36.95	—.—
Silent Service 2 /dt	30.95	30.95	77.95
Turrican /dt	14.95	—.—	22.95
Turrican 2 /dt	14.95	—.—	22.95
Wing Commander	—.—	25.95	—.—
Zool /dt	29.95	29.95	54.95

✆ 02871 / 86 31
18 30 88
18 06 37 • 18 54 43
FAX 0 28 71 / 86 31

So könnt Ihr gleich bestellen: *Einfach bei uns anrufen und Eure Bestellung durchgeben, oder eine Postkarte/Brief mit Euren Wünschen an uns schicken. Der Versand erfolgt dann per Nachnahme (+ 9,— DM) oder per Vorkasse (+ 4,— DM). Ab 150,— DM Bestellwert liefern wir grundsätzlich portofrei. Auslandskunden bestellen bitte nur schriftlich gegen Vorkasse.*

V,mö = Vorbestellung möglich • dt = Deutsche Anleitung oder Version

Bachler — Computersoftware **Postfach 1113 • 46361 Bocholt**
Blücherstr. 24 • 46397 Bocholt

Bitte sagen Sie uns, ob Sie einen Computer haben und welchen, für welchen Sie sich interessieren und welche Themen Sie sich wünschen.

Für die nächsten Hefte wünsche ich mir folgendes Thema:

Ich besitze einen Computer: ❒ Ja ❒ Nein

Wenn ja: Welchen Computer:

Wenn nein: Für welchen interessieren Sie sich, bzw. welchen wollen Sie kaufen?

Absender

Name/Vorname:

Straße:

PLZ/Ort:

Telefon:

Antwortkarte

Power Play
Kleinanzeigen
Markt & Technik Verlag AG
Postfach 13 04
D-85531 Haar b. München

Bitte mit 80 Pf. frankieren

Ich besitze folgendes Lieblingscomputer- oder Videospielsystem (bitte nur eins angeben):

Folgende drei Spiele gefallen mir auf oben genannten System zur Zeit am besten:

1.
2.
3.

Meine Adresse:

Name, Vorname

Straße, Hausnummer

PLZ, Wohnort

Antwortkarte

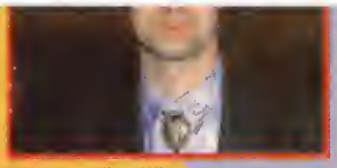
POWER PLAY
Redaktion
Markt & Technik Verlag AG
Postfach 1304
D-85531 Haar

Briefmarke drauf – und ab damit!

Angstgegner jeder Presseabteilung der Softwarefirmen. Normalerweise rufen neugierige Spieletester dreimal am Tag bei den Damen und Herren der PR-Abteilung an, fragen nach neuen Spielen, erkundigen sich nach überfälligen Testmustern, bitten um schnellstmögliche ("Gestern ... aber dalli, dalli!") Zusendung neuer Bildschirmfotos und blockieren tagelang das Fax. Am Ende eines Monats dann das große Zittern: "Was gebt Ihr denn dem Spiel XYZ für eine Bewertung?". Eher unge-

Trio infernal: Emmanuelle Kreuz ist unserer PR-Favoritin des Jahres 1993 und wird dicht verfolgt von Carole Nudds...

Manager/innen von sich aus und nicht nach tagelangem Telefonterror durch die Redakteure mit den notwendigen Infos herausrücken. Aus diesem Grund zeichnen wir in diesem Jahr die PR-Personen aus, die von sich aus bei uns mit einer Tüte Infos vorbeischauten, von selbst bei uns anriefen ("Hallo wie geht's, ich hätte da wieder was Neues!") und nicht erst warteten, bis das *POWER PLAY*-Rollkommando vor der Tür stand. Unabhängig von der Größe der Spielefirma, der Qualität der Spiele, entscheidet allein, wie häufig die betreffende Person bei uns vorbeischaute, anrief und Faxe mit Daten verschickte. Deshalb geht unsere Trophäe für die rührigste Pressearbeit 1993 an die quirlige Emmanuelle Kreuz von Coktel Vision. Emmanuelle wird dicht



. . . und Jörg Kähler von Electronic Arts Deutschland.

verfolgt von Carole Nudds (Entertainment International) und Jörg Kähler (Electronic Arts Deutschland).

Natürlich gibt's noch eine ganze Menge anderer Leute, denen wir an dieser Stelle danken möchten, und ohne deren Zusammenarbeit die *POWER PLAY* nicht das wäre, was sie heute ist. Auch wenn es dieses Jahr nicht geklappt hat (mit den *POWER PLAY*-Brocken), geht trotzdem ein besonders herzliches "Dankeschön" (fein säuberlich nach Alphabet sortiert) an: Cathy Campos, Jenny Eveans, Claire Edgley, Guido Alt, Helmut Stiefel, Jerry Luttrell, Julia Coombs, Kristin Dodt, Lisa Star, Lori Sears, Marion Clifford, Martin Spieß, Peter Molyneux, Shari Mitchell, Thomas Hertzler, Thorsten Oppermann, Tom Watson, Uwe Fürstenberg. Ach ja, die Liste ist natürlich ohne Anspruch auf Vollständigkeit, und diejenigen, die wir vergessen haben, mögen uns verzeihen.

3. Lemmings 2

Denkspiel
1. Incredible Toons
2. One Step Beyound
3. Oxyd Magnum

Sportspiel
1. NHL-Hockey
2. Front Page Sports: Football
3. Eishockey Manager

Rennspiel
1. Formula 1 Grand Prix
2. Indy Car Racing
3. Lotus 3

Strategie
1. Die Siedler
2. Empire Deluxe
3. History Line 1914-18

Rollenspiel
1. Ambermoon
2. Ultima Underworld 2
3. Ultima 7 – Serpent Isle

Adventure
1. Sam & Max: Hit the Road
2. Maniac Mansion 2: Day of the Tentacle
3. Legend of Kyrandia

Simulation
1. Strike Commander
2. Tornado
3. Aces over Europe

	Amiga	Atari ST	IBM
A-Train /dt	85.95	92.95	—.—
Aces of the Pacific & Mission /dt	—.—	**79.95**	—.—
Aces over Europe /dt	—.—	**72.95**	—.—
Air Combat Classics	—.—	83.95	—.—
Alien Breed 2 /dt	**49.95**	—.—	—.—
Alone in the Dark 2 /dt	—.—	92.95	—.—
Ambermoon /dt	**72.95**	**V.mö.**	**V.mö.**
Anstoss /dt	**68.95**	**68.95**	—.—
Aufschwung Ost /dt	**61.95**	**69.95**	—.—
B17 Flying Fortress /dt	56.95	89.95	66.95
Battle Isle 2 /dt	**79.95**	**79.95**	—.—
Battle Isle & Data Disk /dt	66.95	73.95	—.—
Battle Isle Data Disk 2 /dt	47.95	47.95	—.—
Betrayal at Krondor /dt	—.—	76.95	—.—
Body Blows /dt	47.95	55.95	—.—
Body Blows Galactic /dt	**49.95**	—.—	—.—
Bundesliga Manager Prof. 2.0 /dt	69.95	69.95	72.95
Burntime /dt	**68.95**	**82.95**	—.—
Chaos Engine /dt	49.95	—	53.95
Civilization /dt	**76.95**	**89.95**	**69.95**
Comanche /dt	—.—	94.95	—.—
Comanche Mission Disk 1 /dt	—.—	49.95	—.—
Comanche Mission Disk. 2 /dt	—.—	**51.95**	—.—
Das Schwarze Auge /dt	74.95	82.95	—.—
Das Schwarze Auge 2 /dt	V.mö.	V.mö.	—.—
Day of the Tentacle /dt	—.—	**94.95**	—.—
Der Patrizier /dt	69.95	82.95	76.95
Der Schatz im Silbersee /dt	87.95	87.95	—.—

	Amiga	Atari ST	IBM
Die Siedler /dt	**79.95**	**79.95**	—.—
Disposable Hero /dt	49.95	—.—	—.—
Dogfight /dt	66.95	89.95	—.—
Dune 2 /dt	**52.95**	**62.95**	—.—
Dungeon Hack /dt	—.—	**87.95**	—.—
Eishockey Manager /dt	74.95	81.95	—.—
Elfmania /dt	49.95	—.—	—.—
Elite 2 - Frontier /dt	**53.95**	**69.95**	—.—
Eye of the Beholder 3 /dt	—.—	87.95	—.—
F-117A Stealth Fighter 2.0 /dt	69.95	89.95	—.—
Fields of Glory /dt	—.—	89.95	—.—
Flashback /dt	62.95	69.95	—.—
Flight Simulator 5.0 /dt	—.—	**129.00**	—.—
Formula 1 Grand Prix /dt	74.95	89.95	77.95
Gabriel Knight	—.—	**69.95**	—.—
Goal! /dt	**52.95**	**59.95**	**54.95**
Goblins 3 /dt	**71.95**	**85.95**	—.—
Gunship 2000 /dt	**67.95**	**89.95**	—.—
Historyline 1914-1918 /dt	69.95	69.95	—.—
Inca 2 /dt	—.—	92.95	—.—
Indiana Jones 4 /dt	87.95	94.95	—.—
Indy Car Racing	—.—	**69.95**	—.—
Ishar 2 /dt	58.95	58.95	67.95
Jurassic Park /dt	**57.95**	**71.95**	—.—
Lands of Lore /dt	—.—	**55.95**	—.—
Legend of Kyrandia 2 /dt	V.mö.	V.mö.	—.—
Leisure Suit Larry 6 /dt	—.—	69.95	—.—
Lemmings 2 /dt	63.95	81.95	64.95
Lothar Matthäus /dt	**64.95**	**V.mö.**	—.—
Magic of Endoria /dt	**69.95**	**81.95**	—.—
Master of Orion /dt	—.—	**89.95**	—.—
Might and Magic 5 /dt	—.—	94.95	—.—

	Amiga	Atari ST	IBM
Mortal Kombat /dt	49.95	V.mö.	V.mö.
NHL Hockey /dt	—.—	**79.95**	—.—
Pacific Strike /dt	—.—	V.mö.	—.—
Pacific Strike Scenario Disk /dt	—.—	V.mö.	—.—
Pinball Dreams /dt	49.95	63.95	—.—
Pirates! Gold /dt	—.—	**89.95**	—.—
Police Quest 4	—.—	**69.95**	—.—
Prince of Persia 2 /dt	—.—	69.95	—.—
Privateer /dt	—.—	**86.95**	—.—
Privateer Speech Pack /dt	—.—	**38.95**	—.—
Railroad Tycoon Deluxe /dt	—.—	**79.95**	—.—
Rally	—.—	69.95	—.—
Red Baron & Mission Disk /dt	—.—	79.95	—.—
Return to Zork	—.—	**84.95**	—.—
Secret of Monkey Island 2 /dt	87.95	87.95	—.—
Sensible Soccer '93 /dt	47.95	58.95	53.95
Shadow Caster /dt	—.—	**75.95**	—.—
Silver Ball /dt	—.—	49.95	—.—
Simon the Sorcerer /dt	**71.95**	**92.95**	—.—
Star Trek 2 /dt	—.—	V.mö.	—.—
Starlord /dt	—.—	**89,95**	—.—
Street Fighter 2 /dt	57.95	63.95	58.95
Strike Commander /dt	—.—	89.95	—.—
Strike Commander Speech Pack /dt	—.—	35.95	—.—
Strike Commander Tactical Oper. /dt.	—.—	**33.95**	—.—
Stronghold /dt	—.—	**87.95**	—.—
Sub War 2050 /dt	—.—	**89.95**	—.—
Syndicate /dt	61.95	79.95	—.—
Syndicate Data Disk. /dt	**V.mö.**	**35.95**	—.—
T.F.X. /dt	**V.mö.**	**92.95**	—.—
Task Force 1942 /dt	—.—	89.95	—.—
Tornado /dt	**69.95**	**69.95**	—.—
Turrican 3 /dt	**64.95**	—.—	—.—
Ultima 7 /dt	—.—	84.95	—.—
Ultima 7 Teil 2 /dt	—.—	81.95	—.—
Ultima Underworld 1 o. 2 /dt	je —.—	76.95	—.—
Uridium 2 /dt	**49.95**	—.—	—.—
WWF European Rampage Tour	52.95	53.95	52.95
Wing Commander /dt	39.95	—.—	—.—
Wing Commander 2 & Speech Pack /dt	—.—	69.95	—.—
Wing Commander 2 Special Op. 1&2 /dt	—.—	45.95	—.—
Wing Commander Academy /dt	—.—	65.95	—.—
Wiz'n'Liz /dt	58.95	—.—	—.—
X-Wing /dt	—.—	94.95	—.—
X-Wing Upgrade + Mission 1 /dt	—.—	57.95	—.—
X-Wing Mission Disk. 2 /dt	—.—	**43.95**	—.—
Zool 2 /dt	47.95	—.—	—.—

MEGA-HITS

Aces Over Europe /dt	**73,—**	IBM-PC
Ambermoon /dt	**73,—**	Amiga
Anstoss /dt	**69,—**	Amiga & IBM-PC
Battle Isle 2 /dt	**80,—**	Amiga + IBM PC
Die Siedler /dt	**80,—**	Amiga + IBM PC
Indy Car Racing /dt	**70,—**	IBM-PC
Privateer /dt	**87,—**	IBM-PC
Sam & Max /dt	**95,—**	IBM-PC
Syndicate Data Disk. /dt	**36,—**	IBM-PC
Terminator Rampage /dt	**70,—**	IBM-PC
Tornado /dt	**69,—**	Amiga & IBM-PC

Computer-ZUBEHöR

512 KB Erweiterung *für Amiga 500*	**49.90**
2. Laufwerk 3,5" *für Amiga*	**119.00**
Gravis Game Pad *(Amiga & Atari ST)*	**36.95**
Advanced Gravis analog Joystick PC	**75.00**
Gravis Game Pad PC	**48.00**
Sound Blaster Deluxe Edition /dt	**139.00**
Sound Blaster Pro Deluxe Edition /dt	**209.00**
Sound Blaster 16 /dt	**279.00**
Sound Blaster 16 ASP	**399.00**

CD-ROM

Day of the Tentacle /dt	**94.95**
Dracula Unleashed	**87.95**
Eye of the Beholder 1-3 /dt	**94.95**
Historyline 1914-1918 /dt	**61.95**
Inca 2 /dt	**119.00**
Iron Helix /dt	**82.95**
Labyrinth of Time	**72.95**
Lucas Arts Classic Adventures /dt	**109.00**
Mad Dog McCree	**73.95**
Rebel Assault /dt	**87.95**
Return to Zork	**89.95**
Strike Commander /dt	**89.95**

SONDER-Angebote

	Amiga	IBM	Atari ST
Alien Breed Special Edition	21.95	—.—	—.—
California Games 2 /dt	22.95	22.95	22.95
F-15 Strike Eagle 2 /dt	30.95	30.95	30.95
F-16 Falcon /dt	25.95	—.—	—.—
F-16 Falcon Mission 1 oder 2 /dt	je 21.95	—.—	—.—
F-19 Stealth Fighter /dt	32.95	32.95	32.95
F17 Challenge /dt	24.95	—.—	—.—
Indiana Jones 3 /dt	36.95	36.95	—.—
Loom	26.95	26.95	26.95
M1 Tank Platoon /dt	28.95	28.95	30.95
MAD TV /dt	36.95	36.95	—.—
Maniac Mansion	24.95	24.95	24.95
Midwinter 2 /dt	30.95	30.95	30.95
North & South	21.95	21.95	21.95
Pirates! /dt	24.95	24.95	24.95
Project-X	23.95	—.—	—.—
Railroad Tycoon /dt	30.95	30.95	77.95
Secret of Monkey Island /dt	36.95	36.95	—.—
Silent Service 2 /dt	30.95	30.95	77.95
Turrican /dt	14.95	—.—	22.95
Turrican 2 /dt	14.95	—.—	22.95
Wing Commander	—.—	25.95	—.—
Zool /dt	29.95	29.95	54.95

✆ 02871 / 86 31
18 30 88
18 06 37 • 18 54 43
FAX 0 28 71 / 86 31

Bachler Computersoftware

So könnt Ihr gleich bestellen: *Einfach bei uns anrufen und Eure Bestellung durchgeben, oder eine Postkarte/Brief mit Euren Wünschen an uns schicken. Der Versand erfolgt dann per Nachnahme (+ 9,— DM) oder per Vorkasse (+ 4,— DM). Ab 150,— DM Bestellwert liefern wir grundsätzlich portofrei. Auslandskunden bestellen bitte nur schriftlich gegen Vorkasse.*

Bachler — Computersoftware **Postfach 1113 • 46361 Bocholt**
Blücherstr. 24 • 46397 Bocholt

V,mö = Vorbestellung möglich • dt = Deutsche Anleitung oder Version

1-XII93

Der POWER PLAY-Ehrenpreis
Andrew Braybrook

Ehre, wem Ehre gebührt. Wie die Kollegen, die jährlich den Academy Award, im Volksmund auch "Oscar" verleihen, vergeben auch wir in diesem Jahr erstmals einen besonderen Ehrenpreis. Damit werden Leute ausgezeichnet, die sich in den letzten Jahren um das Thema Computerspiel besonders verdient gemacht haben. Dieses Jahr fiel unsere Wahl auf einen Spieleprogrammierer, dem wir einige der schönsten Spiele der letzten Jahre zu verdanken haben: Andrew Braybrook. Andrew bescherte uns solche herrlichen Klassiker wie das unvergessene *Uridium*, *Paradroid* und *Fire & Ice*. Bei all den tollen Spielen, die Andrew allein oder zusammen mit Craftgold schuf, wurde er vom Pech verfolgt. Die Spiele konnten noch so gut sein, die Wertungen noch so hoch, die Kritikerpreise so zahlreich: Kommerziell waren fast alle Programme ein Flop. Die Spieler dankten Andrew die Mühe damit, daß sie lieber die Raubkopie spielten und nicht ein Original kauften – schade. Deshalb halten sich die Verkaufszahlen der Braybrook-Hits in Grenzen. Zudem wurde Andrew mehr als einmal von Softwarefirmen um den verdienten Lohn geprellt. Trotz aller Widrigkeiten läßt sich Andrew nicht entmutigen, und wenn ihm sein Hobby (er spielt Baß in einer Rockband) genügend Zeit läßt, werkelt er fleißig an neuer Software. Bleibt zu hoffen, daß in Zukunft zu dem verdienten Ruhm auch das nötige Brot kommt – es wäre schade, wenn Andrew sich einen einträglicheren Job suchen müßte, weil wir seine Spiele nicht kaufen.

Genial, aber vom Pech verfolgt: Andrew Braybrook

Ein Märchen aus dem Morgenland verzaubert uns alle: *Aladdin*

Mega Drive
Aladdin

Unser schönster Held des Jahres räumt auch in der Kategorie "Bestes Mega Drive-Spiel 1993" gehörig ab. An so illustrer Konkurrenz wie *Sonic 2* und *Landstalker* hüpft die wunderschön bunten und akkustisch phänomenalen Abenteuer *Aladdins* mit hauchdünnem Vorsprung an den Kollegen vorbei auf den ersten Platz.

Super Nintendo
Star Wing

Er kam, flog und siegte. An dem Wiederaufguß alter Mario-Abenteuer (Mario Allstars) zog Fox McCloud, Held des ersten Super Nintendo-Modul mit FX-Chip, mit Lichtgeschwindigkeit vorbei und landet mit gehörigem Abstand auf dem Ehrenplatz des Jahres 1993. Den "Vorsprung durch Technik" hat sich Fox allemal verdient. Was bislang unmöglich galt, wurde durch den Kunstgriff mit dem Superchip plötzlich Realität. So flotte 3-D-Polygongrafik hatte man bislang nur auf Heimcomputern gesehen. Glücklicherweise vergaßen Nintendos Designer in dem ganzen Technotaumel das Spiel nicht. *Star Wing* ist somit nicht nur eine technische Novität, sondern macht auch einen Heidenspaß und heimste nicht nur eine hohe Wertung, sondern auch jede Menge Auszeichnungen ein. Erfreulich: *Star Wing* wurde zudem von Nintendo komplett eingedeutscht.

Auf den Schwingen des Sieges: *Star Wing*

Rest der Welt

Das schlechteste Spiel des Jahres war ohne jeden Zweifel die Strategiegurke Tegels *Mercenaries*. Technisch veraltet und spielerisch am Rande des Abgrunds, erntete dieses üble Machwerk eine *POWER*-Wertung von schlaffen 17 Prozent. Apropos schlaff: Bei der Nummerngirl-Revue Penthouse Hot Numbers steigt nur der Frust über ein langweiliges Spiel, mit langweiligen digitalisierten Drüsen, die statt zu erregen nur noch aufregen. Steven King, als Lieferant für schaurigschöne Gruselnovellen berühmt, hatte als Storylieferant für das Computerspiel Dark Half ein weniger glückliches Händchen. Im wahrsten Sinne des Wortes, landete dieses Spiel auf der dunklen Hälfte der Wertungsskala.

"Fake des Jahres": Diesen Schuh muß sich Microprose anziehen. Der Grund für die Schelte: Railroad Tycoon Deluxe. Obwohl dem Spieler suggeriert wird, er erwürbe mit der Deluxe-Variante ein tolles, hübsch aufgepepptes Railroad Tycoon, steckt unter all der frischen Schale, das gleiche – nach wie vor geniale – Programm wie vor drei Jahren. Und das im wörtlichsten Sinne. Am eigentlichen Programm wurde nämlich überhaupt nichts geändert. Sogar der Cheat-Modus, der im Oldie funtkionierte, wirkt bei der "Neuauflage". Das einzige, was an diesem Spiel wirklich neu ist: Die Verpackung, ein paar digitalisierte Bilder und ein Loch im Portemonnaie. Dafür ein dickes "Pfui!" und den Titel "Fake des Jahres" an Microprose. Ein (wahn)witziger Clou am Rande: Obwohl das Programm schon drei Jahre alt ist, hat es Microprose geschafft, noch ein paar Fehler in die Deluxe-Version einzuschmuggeln. Deshalb gibt's jetzt den Update *Railroad Tycoon Deluxe Version 2.0* – wir gratulieren ganz herzlich.

Welches Spiel benötigte am meisten Platz auf der Festplatte? Der absolute Festplattenknaller im vergangenen Jahr war die Edelflugsimulation *Strike Commander*. Wer das Spiel vollständig auf der Platte entpackte und das zusätzlich erhältliche Speech Assecory Pack installierte, mußte erstmal runde 42 MB auf der Harddisk freischaufeln. Moderne PCs sind zwar im Regelfall mit ordentlich großen Festplatten bestückt, aber der Strike Commander-Bedarf lag knapp über der persönlichen Schmerzgrenze: "Wo bleibt die CD-ROM-Version?".

Welches Spiel hatte den dümmsten, nervigsten und überflüssigsten Kopierschutz? Keine Frage, so gut das Spiel selbst auch ist, für den dämlichsten Kopierschutz (in diesem Fall die nervtötenste Handbuchabfrage des Jahrhunderts) des Jahres fährt sich David Braben mit Frontier: *Elite 2* einen dicken Rüffel ein. Nicht minder bescheuert ist der Kopierschutz von *Pinball Dreams*, das sich nach dreimaligem Installieren selbst löscht. Wer den Käufer eines Originals mit einem solchen Kopierschutz bestraft, sollte in Zukunft darüber nachdenken, ob dieses Verhalten besonders kundenfreundlich ist.

Unter dem Titel, "Das moralisch fragwürdigste Programm, das den meisten Spaß macht", rangiert das irrwitzige *Cannonfodder* bei uns an führender Stelle. Nur bei zwei weiteren Spielen war der Konflikt zwischen dem moralischen Gewissen einerseits und dem Spielspaß andererseits so gewaltig. Unser PC-Spiel des Jahres gehört übrigens auch dazu. Zwar entvölkern wir in *Syndicate* ganze Stadtteile mit Maschinengewehr, Flammenwerfer und Granaten, aber wir wissen sehr wohl zwischen schrecklicher Realität und Computerspiel zu unterscheiden. Dritter im Bunde ist *Psygnosis Walker*, in dem kleine Pixelmännchen von einem gigantischen Kampfroboter niedergewalzt werden.

PC Leinwandaufnahme

Amiga Leinwandaufnahme

PC Leinwandaufnahme

Amiga Leinwandaufnahme

DAVID BRABEN PRÄSENTIERT

FRONTIER

ELITE II

1985 - ELITE

"Elite. Ein Spiel? Nein, ein Lebensstil!"
Personal Computer World Magazine

1993 - FRONTIER - ELITE II

**"Das ultimative Weltraumabenteuer.
In diesem Jahrzehnt stellt Frontier bei Computerspielen
den größten Schritt nach vorne dar."**
CU Amiga – 97%

Nur die Besten reifen mit der Zeit

KONAMI

Vertrieb: RUSHWARE Microhandelsgesellschaft mbH · 41564 Kaarst · Bruchweg 128-132
Tel. 02131/607-0 · Fax 02131/607111 · Schweiz: Thali AG · Österreich: Darius

GAMETEK

Erhältlich für PC, Amiga, Atari ST

© David Braben 1993. Licensed by Konami. Distributed by Gametek.

S. Geratz
Papenweg 15
46487 Wesel

Versand Mo.-Fr. 10 bis 18 Uhr
Telefon : 0281 - 31641 o.
0281 - 31642
Fax : 0281 - 23493

Ladenlokale:
46483 Wesel Auf dem Dudel 8
46487 Kleve Gasthausstr. 12

Ladenpreise variieren

Preisliste kostenlos anfordern: Amiga / PC und PC-CD ROM / CD32
Demnächst auch SNES und Gameboy-Spiele

Titel		PC	Amiga
Aces over Europe	DV	69,95	
Ambermoon	DV		79,95
Anstoss	DV	59,95	59,95
Aufschwung Ost	DV	69,95	59,95
Battle Isle 2	DV	x84,95	x84,95
Big Sea	DA	x69,95	x64,95
Body Blow.Galact.	DA		49,95
Bund.Manag.2.0	DV	64,95	64,95
Burn. Steel Editor	DV	39,95	
Burntime	DV	79,95	69,95
Cannon Fodder	DA	64,95	49,95
Campaign 2	DV	LV	79,95
Comanche Data 1	DV	49,95	
Comanche Data 2	DV	49,95	
Combat Air Patr.	DA		59,95
Chr. Columbus	DV	x79,95	x74,95
Cyber Race	DV	79,95	x79,95
Day of Tentacle	DV	79,95	
Das schw. Auge 1	DV	74,95	69,95
Das schw. Auge 2	DV	x79,95	LV.
Die Siedler	DV	x79,95	79,95
Dog Fight	DA	49,95	67,95
Dune 2	DV	64,95	49,95
Elite 2	DV	69,95	59,95
Elfmania	DA		49,95
Elysium	DV	67,95	59,95
Eish. Manager	DV	74,95	69,95
Eye of Behold. 3	DV	79,95	
F117Nighthawk	DA	84,95	69,95
Flashback	DV	67,95	62,95
Flugsimulator 5.0	DV	129,95	
Form.One GP	DV	89,95	74,95
Fury of Furries	DA	64,95	59,95
Goblins 3	DV	79,95	69,95
Goal	DV	59,95	49,95
Gunship 2000	DA	84,95	62,95
Hattrick	DV	x79,95	x69,95
Hired Guns	DA	x79,95	64,95
History Line 14-18	DV	69,95	69,95
Humans 2 Race	DV	49,95	49,95
Inca 1	DV	89,95	
Inca 2	DV	89,95	
Indy 4 Advent.	DV	82,95	77,95
Indy Car Racing	DV	82,95	
Jurassic Park	DV	69,95	54,95
Kingmaker	DV	x69,95	x69,95
Kings Quest 6	DV	79,95	x59,95
Krustys Fun House	DA	54,95	49,95
Lands of Lore	DV	59,95	
Larry 6	EV	79,95	
Lemmings 2	DA	79,95	62,95
Legend Kyrand. 2	DV	x79,95	
Lollypop	DA	x74,95	
Lost in Time	DV	84,95	
Lothar Mathäus	DA	x64,95	59,95
MAD News	DV	x79,95	x69,95
Magic of Endoria	DV	79,95	69,95
Mortal Combat	DA	59,95	59,95
NHL Hockey	DA	79,95	
Pacific Strike	DA	x84,95	
Pinball Dreams	DA	59.95	49,95
Pirates Gold	DV	87,95	
Priveteer	DA	89,95	
Priv.Operation 1	DA	39,95	
Privateer Speech	DA	39,95	
Prince of Persia 2	DA	69,95	
Protostar	DA	79,95	
Railway Challenge	DV	64,95	
Return of Phantom	DV	x89,95	
Sam&Max	DV	x84,95	
Seas. Soccer 92/93	DV	54,95	49,95
Schatz im Silbersee	DV	89,95	x79,95

Titel		PC	Amiga
Silver Ball	DA	59,95	
Simon the Sorcer.	DV	84,95	x69,95
Soccer Kid	DA		59,95
Starlord	DA	x89,95	
Streetfighter 2	DA	59,95	49,95
Strike Comander und Operation oder Speech	DA	119,95	
Strike Comander	DA	84,95	
Strike Com.Speech	DA	39,95	
Strike Com Operat.	DA	39,95	
Stronghold	DV	79,95	
Subwar 2050	DV	89,95	
Syndicate	DV	77,95	59,95
Syndicate Mission	DV	39,95	
T.F.X.	DA	84,95	
Tornado	DA	77,95	59,95
Turrican 2	DA	x69,95	
Turrican 3	DA		x54,95
Twighlight 200	DV	89,95	x69,95
Ultima 7 Part 2	DA	77,95	
Ultima 7 Silver Seed	DA	39,95	
Ultima 8	DA	x89,95	
Ultima 8 Speech	DA	x39,95	
Uridium 2	DA		49,95
Wallstreet Manager	DV	79,95	
World of Legends	DA	59,95	54,95
WWF 2	DA	54,95	49,95
X-Wing	DA	79,95	
X-Wing/B-Wing	DA	39,95	
X-Wing Upgrade Kid inclusive der Data 1	DV	59,95	
X-Wing Paket: Upgrade Kid incl Data 1 und B-Wing	DV	89,95	
Zeppelin	DV	x79,95	x69,95
Zool 2	DA	54,95	54,95
CD Rom Titel :			
Burntime	DV	79,95	
Burning Steel	DV	x89,95	
Day of Tentacle	DV	x89,95	
Der Patrizier	DV	89,95	
Dracula Unleashed	EV	89,95	
Goblins 3	DV	99,95	
History Line 14-18	DV	67,95	
Inca 2	DV	109,95	
Jurassic Park	DV	69,95	
Lands of Lore	DV	x84,95	
Labyrinth of Time	DA	79,95	
Lost in Time	DV	99,95	
Rebel Assault	DA	84,95	
Strike Commander	DA	x84,95	
Sonderangebote solange Vorrat reicht :			
Body Blows	DA		39,95
B-17 Flying Fortress	DA	49,95	
Dog Fight	DA	49,95	
ATAC	DA	49,95	
Special Forces	DA	49,95	
Hook	DA	29,95	
Ringworld	EV	29,95	
Budokan	DA	39,95	39,95
Terminator 2	DA	29,95	29,95
Jack Nickl. Golf	DA	39,95	39,95
Prince of Persia 1	DA	39,95	39,95
Trivial Pursuit	DV	39,95	39,95
Populus 1 + Data	DA	49,95	49,95
WWF 1	DA	29,95	
LHX Chopper	DA	49,95	

Dies ist natürlich nur ein Auszug der vorhandenen Spiele: Ruf doch mal an!!!!

Inland ab 200,-DM Portofrei / Vorkasse 5,50DM / Nachnahme 9,- DM zzgl. Nachnahmegebühr
DV=Spiel komplett deutsch / DA=Anleitung deutsch / LV.=in Vorbereitung
X = Bei Anzeigenschluß noch nicht vorrätig
Irrtümer vorbehalten

Whale's Voyage

NEO läßt nicht locker: Mit der CD-ROM-Version liegt jetzt bereits die vierte Variante des Rollenspiels *Whales Voyage* vor. Hier kurz zur Erinnerung der Spielablauf: Ihr bastelt Euch vier Helden, verfrachtet die Crew auf den Weltall-Dampfer *Whale* und schippert von Sternensystem zu Sternensystem. Hier kauft und verkauft Ihr Handelsgüter und besichtigt lokale Labyrinthe. Ziel der Reise: Es gilt, eine galaktische Verschwörung zu verhindern und die Hintermänner dingfest zu machen. Schade, daß sich die NEO-Designer nicht die Kritik des Kollegen Knut zu Herzen genommen haben und der CD-Version keine Maussteuerung spendierten. So bleibt's bei der fummeligen Steuerung mit Tastatur und Joystick. Grafisch ist *Whales Voyage*-CD mit der alten PC-Fassung identisch, nur der Sound wurde ein wenig aufpoliert. Alles in allem kein Meilenstein der Softwarehistorie, aber wer sich von der Steuerung nicht schrecken läßt, kann ja mal einen Blick riskieren. *mh*

Genre: Rollenspiel
Hersteller: NEO
Zirka-Preis: 120 Mark
Testmuster: NEO

MS-DOS-CD 62%

Grafik: 48% Sound: 75%
Schwierigkeit: mittel
Minimal: 386SX mit 16 MHz, 2 MByte RAM, VGA,CD-ROM
Unterstützt: Soundblaster, Joystick
Bereits erschienen: PC, Amiga

Chuck Yeagers Air Combat

Zum zweiten Mal dient die Fliegerlegende *Chuck Yeager* als Zugpferd für eine Simulation. War das erste Spiel mit dem berühmten Namen (*Chuck Yeagers Advanced Flight Trainer*) noch friedlich, geht's in *Chuck Yeagers Air Combat* heftiger zur Sache. Zwei Jahre nach der PC-Version, gibt's nun das Spiel auch für Macintosh. Spielerisch hat sich nichts geändert: Wahlweise gilt es, Missionen in drei Epochen, dem 2. Weltkrieg, Korea und Vietnam, nachzufliegen. Oder Ihr dreht ein paar Trainingsrunden oder bastelt per Editor eigene Aufträge. Z. B. könntet Ihr mit einer Mig-21 eine Me-109 angreifen oder mit einer alten Propellerkiste einen Düsenjet zum Duell fordern. Wer nicht mehr gegen Computergegner fliegen will, kann auch via Netzwerk gegen einen Kumpan antreten. Technisch hat sich nichts getan: Die Umgebung ist in spärlichem, aber fixen 3-D zu sehen. Rundum eine gelungene Umsetzung, obwohl Hardcoreflieger lieber auf die *F/A-18 Hornet* umsteigen sollten. *mh*

Genre: Simulation
Hersteller: Electronic Arts
Zirka-Preis: 130 Mark
Testmuster: Electronic Arts

MAC 74%

Grafik: 72% Sound: 60%
Schwierigkeit: einstellbar
Minimal: System 7.0 mit 4 MB RAM, 4 MB Festplatte
Unterstützt: Mousestick, Netzwerk
Erschienen für: PC

Troddlers

Wer bei "Hokus" und "Pokus" an ein spielerisches Windei denkt, liegt im Fall der *Troddlers* völlig falsch. Hokus und Pokus sind zwei Zauberlehrlinge, die von ihrem Meister die Aufgabe bekommen haben, kleine Tiere, *Troddlers* genannt, wieder einzufangen. Entweder allein, im Duett oder im Duellmodus müßt Ihr nun die freilaufende *Troddler*-Schar zum sicheren Ausgang geleiten. Dazu können Eure Spielfiguren Blöcke herbeizaubern, an denen die *Troddlers* zum Ausgang tappen. Innerhalb eines Zeitlimits müßt Ihr nun eine vorgegebene Anzahl der Miniviecher heil abliefern. Gegenüber der Amiga-Variante wurde die PC-Version so gut wie nicht geändert. Die Grafik gleicht sich wie ein Ei dem anderen, der Soundblastersound ist mit der Amiga-Musik identisch. Wer keine kleinen wuselnden Winzlinge mehr sehen kann, und wem die Niedlichkeitsdröhnung zuviel ist, sollte Abstand von den *Troddlers* nehmen. All diejenigen, die ein Faible für anspruchsvolle, putzige Denk- und Tüftelspiele haben, dürfen bedenkenlos zugreifen. *mh*

Genre: Denkspiel
Hersteller: Storm
Zirka-Preis: 100 Mark
Testmuster: Storm

MS-DOS 73%

Grafik: 52% Sound: 57%
Schwierigkeit: mittel
Minimal: 286er mit 16 MHz, VGA, 580 KByte RAM
Unterstützt: AdLib, Roland, Soundblaster Joystick
Bereits erschienen: Amiga

Syndicate: Aufruhr in Amerika

Der amerikanische Kontinent macht ernst und hängt dem frischgebackenen Syndikalisten eine Revolte ans Cyberbein. Steuern schröpfen ist nicht mehr – jetzt gilt es erst mal das Wahlvolk in den Staub zu stampfen, damit wieder Ruhe ist. Söldner, die alle 50 Original-Missionen von *Syndicate* erfolgreich erledigt haben, dürfen die UZI abstauben und neue Gegner jagen. Bullfrog bietet mit der Datendiskette *Aufruhr in Amerika* 21 neue Missionen für unser vierköpfiges Cyberteam. Zusätzlich können Teams, die über ein "Netbios" unterstützendes Netzwerk verfügen, gleich mit acht Einzelteams in zehn Szenarios aufeinander einschroten. Doch macht Euch nicht zuviel Hoffnungen – ansonsten hält sich die Motivation in Grenzen: Neue Waffen? Neue Cyborgs? Mitnichten, an frischem Equipment darf nur die Luftunterstützung ihre Auwartung machen, die zwar sehr effektiv ist, aber wenig zum Spielspaß beiträgt. Netzwerk-Spieler können sich zusätzlich mittels Hologramm für die Konkurrenz unsichtbar machen. Ansonsten stehen uns schon von Anfang an alle bekannten Zusatzteile zur Verfügung. Die motivierende Bautätigkeit fällt also flach. Um dieses echte Manko auszugleichen, hat Bullfrog den Schwierigkeitsgrad fast ins Nirwana hochgeschraubt. Fünf Sekunden auf der gleichen Stelle stehen, und Ihr seid Geschichte. Mehr Luft zum taktischen Atmen hätte es schon sein dürfen. So wird *Aufruhr in Amerika* nicht unbedingt zum Muß für Syndikalisten. *vw*

Genre: Datendiskette
Hersteller: Electronic Arts
Zirka-Preis: 50 Mark
Testmuster: Electronic Arts

MS-DOS 77%

Grafik: 76% Sound: 63%
Schwierigkeit: schwer
Minimal: 386er, 4 MByte RAM, 12 MByte Festplatte, VGA, Maus
Unterstützt: Soundblaster, Netzwerk

GAMES UNLIMITED
Der Spieleversand in Mainz

Geheimtip!

Unser Ladengeschäft finden sie in:
55116 Mainz
Kötherhofstr. 1

Tel: 06131/ 238085 238027 238029
Fax: 06131/ 238062

Händleranfragen erwünscht!
Inhaber: Christian Mann

Fire & Ice

Er sorgte bereits auf Amigas für Furore und ward der meistgeliebte Jump'n'Run-Held 1992: Cool Coyote. Dieser Tage macht sich Cool mit seinem kleinen Kumpel Puppy nach anderthalbjähriger Wartezeit auch auf PC's zu schaffen. Andrew Braybrooks *Fire & Ice* ist endlich für MS-DOS-Kompatible erhältlich. Am Spielgeschehen hat sich nichts geändert und auch grafisch schaut der Copyote nicht schlechter aus der Wäsche. Durch etliche Levels begleitet Ihr den Plattformguru und werft mit kleinen Perlchen nach diversen Tieren, die sich in Eis verwandeln und nach zusätzlicher Berührung auflösen. Ziel ist es, pro Level alle Einzelteile eines Schlüssels für den Ausgang einzusacken. Wie schon auf dem Amiga macht *Fire & Ice* nach wie vor grandiosen Spaß, ohne jedoch die Genialität des Originals zu erreichen. Keine aufgebohrte Grafik und ein nicht gerade augenschonendes Scrolling werten leider ab. Jump'n'Run-Freunde, die einen PC besitzen, müssen zulangen – alle anderen werden etwas enttäuscht sein. *kn*

Genre: Geschicklichkeit
Hersteller: Grattgold
Zirka-Preis: 100 Mark
Testmuster: Renegade

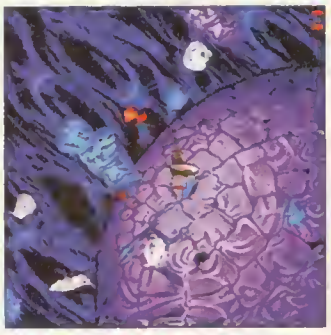
MS-DOS 81%

Grafik: 60% Sound: 74%
Schwierigkeit: schwer
Minimal: 286er, 640 KByte, EGA
Unterstützt: VGA, Joystick, Adlib, Roland, Soundblaster
Bereits erschienen: Amiga

Stardust

Wenn einem gar nichts mehr einfällt, dann wärmt man einfach ein altes Spielrezept auf. Moralisch höchst verwerflich, aber leicht zu verzeihen, wenn das Ergebnis so lecker schmeckt wie im vorliegenden Fall. *Stardust* des finnischen Programmierteams Bloodhouse ist ein *Asteroids*-Clone der gehobenen Güteklasse. Die diversen Asteroidenkuller glänzen durch glasklares Ray-Tracing, der Hintergrund parallaxt flott, der Lautsprecher röhrt – was will der Ballerfreak mehr? Die dreißig Level sind vollgepackt mit verschiedenen Meteoriten, gegnerischen Raumern und einem ganzen Arsenal von Extrawaffen. Ist ein komplettes Raumsystem erfolgreich überstanden, geht's per 3D-Stage zur nächsten Welt. Wenn Ihr den Level nicht in der vorgegebenen Zeit von allen Asteroiden befreit, hetzt Euch der Gegner ein Geschwader Jagdflieger auf den Hals, die Eurem kleinen Astroidenkiller reichlich einheizen.

Wie gesagt, rundherum nichts Neues in *Asteroids-Stardust*, aber eine gelungene Neuauflage zu einem erfreulich niedrigem Preis. *vw*



Genre: Action
Hersteller: Bloodhouse
Zirka-Preis: 50 Mark
Testmuster: Selling Points

AMIGA 70%

Grafik: 60% Sound: 56%
Schwierigkeit: schwer
Minimal: 1 MByte
Unterstützt: –
Geplant für: –

COMPUTERSOFTWARE MÜLLER

HARD- UND SOFTWAREVERSAND

Atari Software

Airbus 320 DA	SIM	89,50	Narc	DA	55,00
Amperstar OV	ROL	74,00	On the Road OV	SIM	59,50
B-17 Flying Fortress OA	SIM	69,50	Patrizier DV	STR	69,50
Battel Command gut DA	SIM	58,00	Pazilik Island, gut DV	SIM	69,00
Big Business OV	SIM	54,50	Pirates, sehr gut OA	STR	49,50
Black Gold gut - Bergbau DV	SIM	62,50	Pitfighter OA	ACT	59,00
Bundesliga Manager Proff. 2.0 OV	SPO	69,50	Populous 1 OA	STR	47,00
Campaign DV	STR	65,00	Populous 2 OA	STR	69,50
Captain Planet OA	ACT	59,50	Powermonger DA	STR	69,50
Castles, gut OA	STR	69,00	Powermonger Data Disk 1.Weltkrieg DA	STR	39,50
Chuck Yeager Flight Simulator 2.0 DDA	SIM	49,50	Quest and Glory Sammlung OA	SAM	75,00
Civilization DV	STR	69,50	Railroad Tycon OV	SIM	76,00
Dungeon Master und Chaos Strike Back OV	ROL	65,00	Rampart DA	STR	59,00
Dynablasters und 4 Player Adapter	STR	62,50	Realms DV	STR	69,00
Elvira 2, gut OV	ROL	74,00	Rings of Medusa, Invest und Transworld DV	STR	69,50
Epic, gut DA	SIM	67,00	Robocop 3 DA	ACT	59,50
F-15 Strike Eagle 2 DA	SIM	74,00	Sensible Soccer 92/93, gut OA	SPO	62,50
F-19 Stealth Fighter DA	SIM	75,00	Silent Service 2 OA	SIM	76,00
F-29 Retaliator DA	SIM	57,00	Sim City und Populous DA	STR	69,50
Face of Ice Hockey OA	SPO	62,50	Skull und Crossbones OA	ACT	59,00
Final Fight DA	ACT	59,00	Soccer Stars, 4 Spiele: Kick off 2-Emlyn		
Fire and Ice OA	ACT	62,50	Hughes Soccer-Gazza 2-Micropose Soccer DA	SPO	62,50
Formel One Grand Prix DV	SIM	76,00	Spirit of Adventure DV	ADV	59,50
Gobliiins OV	ACT	62,50	Storbyte Supersoccer DV	SPO	59,50
Great Courts 2 OA	SPO	64,00	Stratego OA	STR	59,00
Hill Street Blues DV	ROL	59,50	Team Sport - Soft und Hardware:		
Kaiser OV	STR	92,50	Great Courts 2, Manchester United Europe,		
Kick of 2, Player Manager und Final Wyst DA	SPO	62,50	4 Apache 1 Joysticks und 4 Player Adap	SAM	129,00
Knights of the Sky DA	SIM	74,00	Team Yankee OV	SIM	69,00
Lemmings 1 und 100 Level oh no more DA	STR	69,50	Tennis Cup 2 OA	SIM	69,50
Lemmings 2, neu DA	STR	62,50	Terminator 2 DA	ACT	59,50
Lemmings 2 oh no more Data DA	STR	50,00	Their finest Hour (B.D.B.), gut DA	SIM	69,50
Lin Wus Challenge OT	STR	52,00	Top Leage 5 Spiele OA	SAM	72,00
Lotus 2 OA	SPO	59,50	Turrican 2 OA	ACT	57,00
Lotus 3 OA	SPO	55,00	Ultima 4	RDL	64,50
M-1 Tank Plotoon DA	SIM	75,00	Ultima 6 DA	ROL	69,50
Manchester United Europe DA	SPO	59,50	Utopia, gut OV	STR	69,50
Micropose Golf DA	SPO	74,00	Winzer DV	SIM	62,50
Monkey Island 1, sehr gut OV	ADV	69,50	Wrestle Mania DA	ACT	62,50
Nam Vietnam DV	STR	67,50	Zack MC Kraken	ADV	49,50

Atari Software

Joystick Gravis Clear, sehr gut	HW	64,50	Laufwerk extern 3,5 abschaltbar DA	HW	189,00
Joystick Gravis Schwarz, sehr gut	HW	64,50	Maus Manhatten	HW	64,50
10 Spiele unserer Wahl, gut sortiert	SAM	165,00			

Amiga Hardware

1MB Speicher A-500 plus OA	HW	99,00	Festplatte intern 40MB mit Zubehör,		
1MB Speicher A-600 DA	HW	119,00	Controller, Handbuch und Software		
1MB Speicher A-500 mit Uhr DA	HW	65,50	für A500/A500 plus, OA	HW	565,00
1MB Speicher A-500 ohne Uhr DA	HW	55,50	Handscanner Prof., 400dpi, Amiga DA	HW	357,00
1.3 Kickstart ROM OA	HW	65,00	Joystick Competition Pro, schwarz oder clear	HW	29,00
2MB Speicher für Festplatten OA	HW	189,00	Joystick Competition Pro Deluxe	HW	33,00
2.1 Kickstart-Rom, Disketten u. Buch DV	HW	130,00	Joystick Competition Pro Mini,		
2.04 Kickstart-Rom DA	HW	65,00	schwarz, clear oder Deluxe	HW	32,00
2,5MB Speicher mit Uhr Amiga 500 DA	HW	199,00	Joystick Gravis clear, sehr gut	HW	64,50
2,5MB Speichererw. Amiga 500 DA	HW	185,00	Joystick Gravis schwarz, sehr gut	HW	59,50
25MHz Coprozessor für Turbokarte	HW	155,00	Kickstart-Umschaltplatine Automatisch,		
4 Player Adapter Amiga	HW	24,50	schaltet per Mausklick zwischen		
Action Cartridge Super 4 Profi DV	HW	175,00	verschiedenen Kickstart-Versionen		
BTX-Set, Handbuch und Software DA	AMW	75,00	um Amiga 500, 500+ und 600, DA	HW	45,00
Diskettenbox 100 Stück Rollbox	HW	33,00	Laufwerk extern, 3,5", abschaltbar DA	HW	139,00
Disketten Sentinell 200 50 Stück	HW	64,50	Laufwerk intern, 3,5" OA	HW	135,00
Diskettenbox 100 Stück Praktika	HW	29,50	Maus Amiga	HW	45,00
Diskettenbox 80er, clear/schwarz	HW	24,00	Maus Manhatten	HW	64,50
Diskettenquader für 15 Disketten	HW	12,50	Maus Techno Zydec mit Mauspad	HW	62,50
Festplatte 120 MB Komplettsystem,			Hotzteil Amiga 500	HW	97,00
Steckplätze bis zu 8 MB vorhanden			Turbokarte 68020, 1MB, 32Bit DA	HW	375,00
- sofort einsatzfähig, OA	HW	745,00	Turbokarte 68020, 1MB, 32Bit und 25mHz CO,		
Festplatte 130 MB Komplettsystem,			sofort einsatzfähig für A500/A500plus, OA	HW	495,00
Steckplätze bis zu 8 MB vorhanden			Turbokarte 1MB, 32Bit und 25mHz CO,		
- sofort einsatzfähig, OA	HW	799,00	sofort einsatzfähig für A500/A500plus, OA	HW	495,00
Festplatte 170 MB Komplettsystem,			Turbokarte 68030, 1MB, 32Bit Neu DA	HW	499,00
ausgerüstet wie andere Festplatten OA	HW	1099,00	Turbokarte 68020, 4MB, 32Bit,		
Festplatte 210 MB Komplettsystem,			sofort einsatzfähig für A500/A500plus, DA	HW	545,00
Steckplätze bis zu 8 MB vorhanden			Turbokarte 68020, 4MB, 32Bit und 25MHz CO,		
- sofort einsatzfähig, DA	HW	1299,00	sofort einsatzfähig für A500/A500plus, OA		675,00
Festplatte 250 MB Komplettsystem DA	HW	1499,00	Turbokarte 68030, 4MB, 32Bit Neu DA	HW	699,00
Festplatte 540 MB Komplettsystem,			HEU: Turbosystem 68020, abschaltbar, autoconfigurierend,		
ausgerüstet wie andere Festplatten OA	HW	2299,00	jetzt nachträglich bis 4 MB aufrüstbar, OA		255,00
Festplatte intern 120 MB mit Zubehör DA	HW	777,00			

PC Hardware

Diskettenbox 100 Stück, Rollbox	HW	34,50	Maus Dataluxe Durchsichtig - gut	HW	69,00
Diskettenbox 100 Stück, Praktika	HW	30,00	Soundblaster 16 ASP mit Microphon DA	HW	450,00
Diskettenbox 80er, Clear / Schwarz	HW	29,50	Soundblaster 2.0 Deluxe Edition,		
Joystick Gravis Analog Pro Super	HW	79,50	enthält zusätzlich:		
Joystick Gravis Clear, sehr gut	HW	69,50	Lemmings und Indianapolis 500 DV	HW	179,00
Joystick Gravis schwarz, sehr gut	HW	69,50	Soundblaster Pro Deluxe und 2 Spiele, enthält:		
Joystick Trust Master Flight	HW	172,50	Lemmings und Indianapolis 500 DV	HW	299,00
Joystick Trust Master Weapon	HW	169,50	Soundkarte AdLib Gold 1000 OA	HW	375,00

DER Softwareversand - 082 32/64 09

Computersoftware Steffen Müller • Alpenstr.22b • 86 836 Lagerlechfeld • Telefax: 082 32/85 77 • BTX: S:M: SOFT

		Amiga	PC
1869 DV	STR	69,50	85,00
1869 (nur Amiga 1200) DV	STR	69,50	
3 D Konstruktion Kit und Video DV	ANW	79,50	
3 D Konstruktion Kit 2,0 und Video Neu DV	ANW	119,50	129,50
688 Attack Sub DA	SIM	50,00	39,50
7 Colors DA	STR	40,00	
A-Train DV	SIM	79,50	92,50
A.T.A.C. Flugsimulation DA	SIM	69,50	79,50
Abadoned Places DV	ROL	69,50	72,50
Abandoned Places 2 und T-Shirt Neu DV	ROL	69,50	
Aces of Pacific DA	SIM		79,00
Aces of Pacific Mission WW 2, neue Einsätze für Aces of Pacific DA	ZUS		45,00
Aces over Europe DV	SIM		75,00
Adams Family DA	ACT	59,50	
Adventure Collection, Inhalt: Spirit of Adventure, Immortal und Soul Crystal, DA	ADV	77,00	
AH 73 Thunderhawk DV	SIM	45,00	75,00
Air Commander, 5 Flugsimulationen DA	SIM		89,50
Air Force Commander DA	STR	59,00	
Airbus 320 DA	SIM	79,00	89,00
Airbus 320 US DV	SIM	89,50	89,50
Allied Chicken DA	ACT	53,00	
Amperstar DV	RDL	74,00	85,00
Ancient Art of War Skies DA	STR	75,00	82,00
Anstoß (auch A1200) DV	SPO	67,00	69,50
Arabian Nights DA	ACT	59,00	
Archer Macleans Pool DA	SIM	55,00	
Assassin DA	ACT	57,00	
AV8B Harrier Assult	SIM	77,00	84,00
Awesome, Rvest 2 und Killing Game Show DA	SAM	59,50	
B-17 Flying Fortress DA	SIM	74,00	92,00
Bandit Kings of China DA	STR	59,50	
Bane of the Cosmic Force DV	RDL	69,50	69,00
Bat 2, gut DV	RDL	77,00	79,50
Battle Command DA	SIM	45,00	
Battle Isle, sehr gut DV	STR	69,50	74,00
Battle Isle + Data Disk DV	STR	79,50	87,00
Battle Isle Data Disk DV	STR	45,00	45,00
Battle Isle Data Disk 2, neu DV	STR	45,00	45,00
Battlechess 4000 DA	SIM		67,00
Battlehawks 1942	SIM	45,00	39,50
Black Gold, gut Rorgbau DV	SIM	50,00	69,00
Bills Tomato Game DA	ACT		45,00
Birds of Prey DA	SIM	74,00	87,00
Blaster DA	ACT	59,00	
Body Blows DA	ACT	57,00	59,00
Bundesliga Manager Proff. 2.0 DV	SPO	69,50	75,00
Bundesliga Manager Proff. Edition DV	SPO		89,00
Burning Steel DV	STR		79,00
Burning Steel Data Disk 1 DV	STR		39,00
Burning Steel Data Superschiffe DV	STR		39,00
Burntime DV	RDL	67,00	77,00
Campaign DV	STR	65,00	69,50
Campaign 2, neu DV	STR	75,00	84,00
Captain Planet DA	ACT	59,50	
Carrier Strike DA	STR		85,00
Cäsar Deluxe	STR	59,50	69,00
Castles, gut DA	STR	45,00	79,00
Castles 2 DA	STR		75,00
Castles Data Disk (neue Missionen) DA	STR	33,00	33,00
Championship Manager 93 DA	SPO	62,50	
Chaos EngineDA	ACT	54,00	
Chaos strikes back 2, Teil Dung. Master DV	ROL	44,00	
Chessmaster 3000	SIM		74,00
Chessmaster 3000 für Windows DA	SIM		69,00
Cuck Rock 2 NJau DA	ACT	45,00	
Chuck Yeager Flight Simulator 2 0 DA	SIM	49,50	33,00
Civilization DV	STR	75,00	95,00
Commance, gut DV	SIM		89,50
Commance Data Disk 1 DV	SIM		49,50
Commanche Data Disk 1 oder 2 DV	SIM		49,50
Compat Air Patrol EV	SIM	62,50	75,00
Complete Chess System DV	SIM		64,00
Conquestator DV	STR	69,50	75,00
Conquestator Data Disk DV	STR	39,50	49,00
Course of Enchantia DV	RDL	69,50	79,50
Cover Girl Poker DA	STB	39,50	39,50
Darkseed DA	RDL	75,00	75,00
Das Schwarze Auge, gut DV	RDL	77,00	85,00
Deep Core DA	ACT	55,00	
Die Siedler DV	STR	77,00	
Dessert Strike Super DA	STR	59,00	
Deuteros DV	SIM	45,00	
Dogfight, gut Neu DA	SIM	69,50	89,50
Dragons Lair 3 DA	ACT	69,50	77,00
Dune 2, sehr gut DV	SIM	65,00	69,50
Dune, der Wüstenplanet 1 DV	STR	69,50	
Dungeon Master und Chaos strikes back DV	RDL	65,00	
Dynablasters und 4 Player Adapter DA	STR	62,50	69,50
Elite, Megatraveller und Wing Commander DA	SAM	69,50	
Elite Plus, Megatraveller und Wing Commander DA	SAM		75,00
Elvira 2, gut DV	ROL	74,00	85,00
Empire Deluxe DV	STR		77,00
Epic, gut DA	SIM	67,00	72,50
Erben des Throns DV	STR	67,00	75,00
Espana Games 92 DA	SPO	67,00	
European Football Champ DA	SPO	57,00	
Eye of the Beholder DV	ROL	45,00	84,00
Eye of the Beholder 2 DV	RDL	79,50	85,00
Eye of the Beholder 3, neu DV	RDL		84,00
F-117 A Nighthawk DA	SIM	69,50	97,00
F-15 Strike Eagle 2 DA	SIM	45,00	79,00
F-15 Strike Fagle 3, gut DA	SIM		79,00
F 16 Falcon 3.0 DA	SIM		85,00
F-16 Falcon 3.0 Mission Disk DA	ZUS		54,00
F-19 Stealth Fighter DA	SIM	55,00	89,50
Fallen Empire DV	STR	79,00	84,00
Fieldes of Glory Super DV			84,00
Final Fight DA	ACT	59,00	
Fire and Ice DA	ACT	45,00	
First Year Volume 1 - 4 Spiele DA	SAM	54,50	
Flashback DV	RDL	59,00	69,00
Flight of the Intruder DA	SIM	55,00	
Flies Attack on Earth DV	SIM		79,50
Formal One Grand Prix DV	SIM	75,00	89,50
Football Manager 3 DV	SPO	69,00	79,00
Freddy Pharkas DV	ADV		67,00
Ghengis Khan, gut DA	STR	77,50	
Ghengis Khan, gut E	STR	45,00	
Goal! (Kick off 3) DA		55,00	64,50
Gobliiins DV	ACT	62,50	65,00
Gobliiins 2 DV	ACT	69,50	75,00
Gunship 2000, gut DA	SIM	69,50	85,00
Gunship 2000 Scenario Disk DA	ZUS		54,00
Hannibal DV	STR	69,50	79,50
Harpoon 1 2.1 DA	STR	70,00	85,00
Harpoon Battleset 3 oder 4 DA	STR	33,00	33,00
Harrier Jump Jet DA	SIM		89,50
Hero Quest und Mission Disk DV	ROL	65,00	
History Line 1914 - 1918 DV	STR	79,50	82,00
Hockey Manager, neu - neu - neu DV	SPO	69,50	79,00
Hockey Manager Weihnachts-Edition		72,50	82,50
Hook DV	ADV	45,00	75,00
Humans, gut V	ACT	67,00	74,50
Humans 2 DA	STR	55,00	64,50
Imperator DA	STR		69,00
Indiana Jones 3, gut DV	ADV	45,00	65,00
Indiana Jones 4, gut DA	ADV	79,50	87,00
Indiana Jones 4 Action Game DA	AGT	55,00	67,00
Indy Car Racing DA	SPO		75,00
H Game From Dessert Data Ant Heats DA	STR	33,00	
H Game From Dessert Data, gut DA	STR	69,00	
Jaguar XJ 220 DA	SPO	59,50	
James Pond Underwater Agent 2DA	ACT	59,00	69,00
John Madden Football DA	SPO	62,50	
Jonathan, gut DV	ADV	79,50	79,50
Rainer DV	STR	92,50	89,50
RGB, gut DV	ROL	69,50	69,50
KingsQuest 5 DV	ADV	75,00	79,00
KingsQuest 6 DV	RDL	79,00	82,50
Knights of the Sky DA	SIM	45,00	85,00
Larry 5 DV	ADV	69,00	79,00
Legend of Ryrandia DV	RDL	69,00	79,00
Legend of Valour DV	ROL	79,50	79,50
Lemmings 1 und 100 Level ah no more DA	STR	65,00	84,50
Lemmings 2 neu DA	STR	62,00	79,00
Lemmings 2 ah no more Data DA	STR	50,00	
Lmacker Collectionn, 4 Sportspiele A	SPO	65,00	
Lethal Weapon DA	ACT	69,00	69,50
Links 386 Course Banff	SPO		45,00
Links 386 Golf, sehr gut DA	SPO		89,50
Links Course Hyatt D R C.	SPO		39,00
Lionhard, gut DA	ACT	57,00	
Loom DV	ADV	69,50	
Lord of the Rings DV	ROL	67,00	72,00
Lothar Matthäus DV	SPO	59,00	69,00
Lotus 1, 2 und 3 im Pack DA	SPO	64,50	
Lotus 2 DA	SPO	45,00	
Lotus 3 DA	SPO	55,00	
Lure of the Tempress DV	ROL	45,00	75,00
M-1 Tank Platoon DA	SIM	55,00	83,00
Mad TV, sehr gut DV	SIM	45,00	83,00
Manchester United Europe DA	SPO	45,00	
Maniac Mansion DV	ADV	64,00	67,00
Mega Lo Mania, sehr gut DV	STR	55,00	77,00
Megarsports - 30 Sportspiele DA	SPO	65,00	
Mecenaria 3 DA	SIM	45,00	
Michael Jordan Flight DA	SIM		77,00
Might and Magic 3 DV	ROL	72,00	79,00
Might und Magic 4, gut DV	RDL		85,00
Monkey Island 1, sehr gut DV	ADV	45,00	82,00
Monkey Island 2, sehr gut DV	ADV	79,50	85,00
Mortal Xombat DA	ACT	55,00	
Nick Faldo Golf DA	SPO	75,00	79,00
Nigel Mansell DA	SPO	45,00	65,00
No greater Glory	STR		84,00
On the Road DV	SIM	59,50	69,50
On Step beyond DA	ACT	42,50	42,50
Operation Stealth DV	ADV	45,00	
Overdrive DA	SPO	49,50	
Patrizier DV	STR	69,50	79,50
Pacific Island, gut DV	SIM	69,00	72,00
Penthouse Hot Numbers DA	STR	47,00	75,00
Perfect General DV	STR	75,00	79,50
Perfect General Data Disk DA	STR	45,00	47,00
PGA Golf Course Disk für Windows DA	ZUS		35,00
PGA Golf für Windows, neu DV	SPO		79,00
PGA Tour Golf und Leveldisk DA	SPO	72,50	75,00
Pinball Dreams DA	SIM	57,00	64,50
Pinball Fantasy DA	SIM	57,00	
Pinball Dreams und Pinball Fantasies		59,00	
Piracy on the High Sea	STR	57,00	
Pirates, sehr gut DA	STR	45,00	44,50
Pitfighter DA	ACT	55,00	
Police Quest 3 DV	RDL		79,00
Pools of Darkness DV	ROL	67,00	
Populos 1DA	STR	34,50	
Populos 1 Editor und 500 Welten DA	STR	42,50	
Populos 2 und Data Disk, sehr gut DA	STR	72,50	
Populos 2 DA	STR	69,50	75,00
Powermonger DA	STR	69,50	75,00
Powermonger Data Disk 1. Weltkrieg DA	STR	39,50	
Prime Mover DA	SPO	55,00	
Prince of Persia 2 DA	ACT	o.A.	67,00
Pro Sports Challenge, 4 Spiele DA	SPO	65,00	
Projekt X, gut DA	ACT	45,00	
Push over DA	STB	59,00	
Quest and Glory Sammlung DA	SAM	75,00	
Quest for Clory 3 DV	RDL		75,00
Qwak DA	ACT	29,50	
Race into Space, neu DA	SIM		85,00
Railroad Tycon DV	SIM	76,00	84,00
Rampart DA	STR	59,00	69,00
Reach for the Skies, neu DA	STR	65,00	67,00
Realms DV	STR	69,00	
Red Baron DV	SIM	75,00	79,00
Red Baron Mission Disk 1 DV	ZUS		45,00
Regent DV	STR	69,50	
Rings of Medusa, Invest und Transworld DV	STR	69,50	77,00
Ringworld	RDL		69,00
Rise of the Dragon DV	RDL	79,50	82,00
Robin Hood DV	STR	45,00	
Robocop 3 DV	ACT	59,50	
Rome AD 92 DV	STR	65,00	79,50
Sabre Team DA	ACT	67,00	
Secret Weapon of the Luftwaffe	SIM		65,00
Sensible Soccer 92/93, gut DA	SPO	62,50	64,50
Shadow President	RDL		77,00
Shadow of the Beast 2 DA	ACT	45,00	
Shadow of the Beast 3 DA	ACT	45,00	
Shadowworld DV	RDL	67,00	82,00
Sherlock Holmes DV	ADV		85,00
Silent Service 2 DA	SIM	45,00	77,00
Silly Putty DA	ACT	55,00	
Sim Ant, gut DV	SIM	82,00	87,00
Sim City and Populus DA	STR	69,50	79,50
Sim City Architekt 1 od. 2 Zukunft DA	ZUS	39,50	
Sim City Deluxe DA	SIM	77,00	77,00
Sim Earth DV	SIM	79,50	79,50
Sim Farm DV	SIM	75,00	79,50
Sink or Swim DA	ACT	39,00	
Skull and Crossbones DA	ACT	45,00	
Sleep Walker DA	ACT	59,00	69,00
Soccer Kid DA	ACT	55,00	
Space Hulk DA	ACT	65,00	75,00
Space Max, Winzer und Black Gold DV	SAM	77,00	89,50
Space Quest 3 DV	ROL	79,00	
Space Quest 5, sehr gut DV	ROL		75,00
Space Shuttle DA	SIM	45,00	45,00
Spaceward HD DOS oder Windows	STR	79,50	
Special Force, gut DA	SIM	74,00	79,50
Space HD DOS oder Windows DV	STR		79,50
Spirit of Adventure DV	ADV	45,00	69,50
Sports Collection, 3 Spiele; Inhalt: Starbyte Super Soccer Tie Break und Indianapolis 500, DV	SAM	69,50	69,50
Starbyte Super Soccer DV	SPO	59,50	69,00
Steel Empire DV	STR	45,00	74,00
Steigenberger Hotel Manager DV	STR	54,00	69,50
Stratego DA	STR	45,00	75,00
Strentfighter 2 DA	ACT	57,00	64,00
Strike Commander Mission 1 DA	SIM		39,50
Strike Commander, gut, neu DA	SIM		85,00
Strike Commander Speech Disk DA	ZUS		35,00
Super Frog DA	ACT	59,00	
Supertetris DA	STR	69,50	77,00
Syndicate Super DV	STR	69,00	79,00
Team Yankee DV	SIM	69,00	
Tennis Cup 2 DA	SIM	39,50	69,50
Terminator 2, neu Virgin DA	ACT	55,00	64,50
Terminator 2 DA	ACT	59,50	
Their Finest Hour (B D 8), gut DA	SIM	69,50	69,00
Time Soldier DA	ACT	62,50	
Titus the Fox DA	ACT	57,00	69,00
Top Leage 5 Spiele DA	SAM	72,00	72,00
Tornado super DA		74,00	74,00
Transarktica DV	SIM	59,00	65,00
Tristan Pinbell Digital, neu DA	SIM		79,50
Troddlers DA	STR	57,00	
Trolls DA	ACT	45,00	
Trolls nur Amiga 1200 DA	ACT	47,00	
Turrican 3, DA	ACT	62,50	
Ultima 5 DA	ROL	45,00	
Ultima 6 DV	ROL	67,00	
Ultima 7 DV	ROL		85,00
Ultima 7 Teil 2 DA	STR		79,50
Ultima Underworld DA	ROL		75,00
Ultima Underworld 2 DA	ROL		75,00
Uridium 2 DA	ACT	55,00	
Utopia, gut DV	STR	69,50	
V For Victory 2,3 od. 4	STR		69,00
Veil of Darkness DV	ROL		79,00
Vikings - Kingdoms of England 2 DA	STR	62,50	79,00
Virtual Reality Vol. 1od. 2 (4 Spiele)	SAM	69,50	
War in the Gulf DV	SIM	67,00	75,00
Warlords, gut	STR	63,00	69,00
Waxworks DV	ROL	69,50	69,50
Whales Voyage eur für Amiga 1200 DA	ROL	65,00	
Whales Voyage DV	ROL	69,50	75,00
Wild West World DV	STR	82,00	89,00
Wing Commander DV (PC-DA)	SIM	59,50	69,50
Wing Commander, Miss 1und 2 DA	SIM		87,00
Wing Commander 2 gut DV	SIM		87,00
Wing Commander 2 Mission 1 DA	ZUS		42,50
Wing Commander 2 Mission 2 DA	ZUS		42,50
Wing Commander Englisch E	SIM	45,00	
Wings of Death DA	ACT	58,00	
Winzer DV	SIM		69,00
Wolfschild DA	ACT	59,00	
World champ Boxing Manager DV	SPO	50,00	
Wrestle Mania DA	ACT	45,00	69,00
Wrestle Mania 2 DA	ACT	59,00	69,00
X Mas Lemmings, neu! DA	STR	37,00	37,00
X Wing gut DA	SIM		89,50
Xenobis DA	SIM		75,00
Yal Joel DV	ACT	59,00	64,00
Zork MC Kronken DV	ADV	45,00	63,00
Zool DA	ACT	45,00	69,00

Günstige Amiga Software

10 Spiele unserer Wahl gut sort.	SAM	165,00
ADV Destroyer Simulator DA	SIM	34,50
Agony DA	ACT	45,00
Alien Breed Deluxe Edition DA	ACT	29,50
Anarchy DA	ACT	30,00
Arnia	ACT	29,50
Bards Thale 3 DA	ROL	34,50
Beach Volley	SPO	24,00
Bitics DA	STR	19,50
Centurion Defender of Rome DA	STR	33,00
Cloud Kingsdoms DA	ACT	25,00
Colorado DA	STR	33,00
Course of RA DA	STR	45,00
Damocles DA	SIM	39,50
Death Night of Krynn DV	ROL	45,00
Domination DA	ACT	35,00
Dugger	ACT	19,50
Dyther 07 gut DA	ACT	29,50
Elvira Arcade Game DA	ACT	40,00
Emlyn Hughes Soccer DA	SPO	35,00
F-16 Combat Pilot DA	SIM	34,50
F 16 Falcon DA	SIM	39,50
F-16 Falcon Mission 1 DA	SIM	29,50
F-16 Falcon Missuen 2 DA	SIM	29,50
Full Metall Planet DA	SIM	35,00
Future Wars DA	STR	33,00
Gem X DA	STR	27,00
Ghostbusters 2	ACT	29,50
Gremlins 2 DA	ACT	30,00
Horror Zombies DA	ACT	33,00
International Ice Hockey DA	SPO	40,00
Iron Lord	SPR	30,00
Joan of Arc gut DV	STR	29,50
Khalaan DA	STR	39,50
Kick off 2 DA	SPO	35,00
Kid Gloves DA	ACT	27,00
Kult	RDL	34,50
Last Ninja 2 oder 3	ACT	29,50
Leander DA	ACT	45,00
Lettrix DA	STR	22,00
Line of Fire DA	ACT	39,50
Manchester United Europe DA		35,00
Mudo DV	SPO	33,50
North und South	STR	34,50
Olympic Collection	SPO	29,50
Onslaught	ACT	29,50
P P. Hammer DA	ACT	29,50
Panza Kick Boxing DA	SIM	35,00
PGA Tour Golf	SPO	45,00
Pinnball Magic DA	ACT	30,00
Prince of Persia	ACT	34,50
8-Type 1	ACT	29,50
8-Type 2 DA	ACT	35,00
Railroad Tycoon DA	SIM	45,00
Rainbow Island DA	ACT	29,50
Red Zone DA	SPO	45,00
Resolution 101 DA	SIM	35,00
Rick Dangerous 2 DA	ACT	29,50
Rocket Ranger	SIM	34,50
Roulette Royal DV	SIM	29,50
Rune the Gauntlet	ACT	34,50
Sarakon DA	STR	22,00
Seven Gates of Jambala	ACT	19,50
Shock Wave, gut DA	ACT	45,00
Starfider 2	SIM	35,00
Steel DA	ACT	18,00
Super Monaco Grand Prix DA	SPO	30,00
Supercars 2 DA	ACT	33,00
Switchblade	ACT	33,00
Switchblade 2	ACT	39,50
Terminator 2	ACT	29,50
Tournament Golf DA	SPO	35,00
Toyota Celicia GT Rally DA	ACT	30,00
Turrican 1 DA	ACT	29,50
Turrican 2 DA	ACT	29,50
TV Sports Football DA	SPO	39,50
Twin World DA	ACT	29,50
Warhead DA	ACT	45,00
Winter Gympiade	SPO	24,50
X-Out, gut DA	ACT	29,50
Z-Out DA	ACT	29,50
Zool DA	ACT	45,00
Zork 1 oder 2 oder 3	RDL	29,50

Anwendersoftware

Pelikan Press Mal-Animation DV	ANW	139,50
Viruscope 2.0, gut DV	ANW	69,00
Workbench 2.1 (4 Disketten, enthält 3 Handbücher) DA	ANW	79,00
X-Copy Proff. und Hardware, neu DV	ANW	73,50

Lösungshefte

Lösung Amperstar DA	LSG	24,00
Lösung Bards Thale 3 DA	ANW	27,00
Lösung Dungeon Master DA	ANW	17,50
Lösung Elvira 1 DA	ANW	17,50
Lösung Elvira 2 DA	ANW	17,50
Lösung Eye of Beholder 1 DA	AHW	24,50
Lösung Eye of Beholder 2 DA	AHW	24,50
Lösung Fate Gates of Down DA	ANW	35,00
Lösung Indiana Jones 3 DA	ANW	17,50
Lösung Indiana Jones 4 DA	ANW	17,50
Lösung Kings Quest 5 DA	ANW	17,50
Lösung Larry 5 DA	ANW	17,50
Lösung Maniac Mansion DA	ANW	17,50
Lösung Might and Magic 3 DA	ANW	27,00
Lösung Monkey Island 1 DA	ANW	17,50
Lösung Monkey Island 2 DA	ANW	24,50
Lösung Police Quest 3 DA	ANW	18,00
Lösung Spirit of Adventure DA	ANW	17,50
Lösung Ultima 6 DA	ANW	17,50
Lösung Zack Mc Kronken DA	ANW	17,50

Weitere Lösungen auf Anfrage, fast alle Lösungshefte verfügbar!

Günstige PC Software und Neuheiten

Centurion Defender of Rome DA	STR	33,00
Dracula DA	RDL	77,00
Elvira Arcade GAme DA	ACT	40,00
Front Page Football '93	SPO	69,50
Ratsparows Gemhitv DA	STR	77,00
Maniac Mansion 2 incl. Update Karte	ADV	74,00
NHL Hockey DA	SPO	77,00
North and South	STR	35,00
Oil Imperium DV	SIM	33,00
Privateer DA	SIM	84,00
Privateer Speech Pack DA	SIM	39,50
Prince of Persia 1	ROL	39,50
Seal Team, gut DA	SIM	77,00
Space Quest 1, 2, 3 und 4	ROL	89,00
X Wing Mission Disk DA	SIM	44,50
X Wing Up Grade DV	SIM	57,00

ACT = Action **ADV = Adventure**
ANW = Anwender
DA = Deutsche Anleitung
DV = Anleitung und Programme in Deutsch
HW = Hardware **LSG = Lösung**
ROL = Rollenspiele **SAM = Sammlung**
SIM = Simulation **SPO = Sport**
STR = Strategie **ZUS = Zusatz**

Bestelltelefon: 082 32/64 09

VERSANDKOSTEN:

gegen Vorkasse	DM 5,00
Post-Nachnahme	DM 9,50
Ausland Vorkasse -nur EC oder bar	DM 15,00
Sicherheitskarten (nur auf Wunsch)	DM 2,50

Ab 4 Spiele Versandkosten frei!

BESTELLZEITEN:

Mo - Sa: 10-21 Uhr

Bestellungen bis 15 Uhr werden am selben Tag versandfertig gemacht!
Auf Wunsch werden die Spiele fürDM 2,50 je Spiel vor dem Versand getestet!
Bitte kostenlose Gesamt-Preisliste anfordern!

Alte Preislisten verlieren ihre Gültigkeit, Preisänderungen und Irrtümer vorbehalten.

Qualität überzeugt

Bestellannahme: 0241/533131 von 10 Uhr - 18.30 Uhr
: 0241/527010 von 19 Uhr - 21.30 Uhr
Faxbestellung : 0241/508973 oder 0241/563902
Fido - Net : 2:242:5104/10

Ladengeschäft : GoerdelerStr.38, 52066 Aachen

IBM PC und kompatible

Alien Breed DH	49,90 DM
Anstoß DV	64,90 DM
Battle Isle 2 * DV	79,90 DM
Das schwarze Auge 2 * DV	79,90 DM
Die Siedler * DV	79,90 DM
Dungeon Hack EV	64,90 DM
Elite 2 DV	64,90 DM
Fire & Ice DH	49,90 DM
Flight Simulat.5.0 DV	134,90 DM
Scenery San Francisco	64,90 DM
Hand of Fate * DV	79,90 DM
Hattrick ! * DV	79,90 DM
Inca 2 Wiracocha DV	84,90 DM
Indy Car Racing DV	79,90 DM
Kasparovs Gamebit DH	79,90 DM
Lands of Lore DV	56,90 DM
Larry 6 * DV	79,90 DM
Lords of Power DH	79,90 DM
Links Pro 386 DH	89,90 DM
Links Pro Course je	44,90 DM
Mig 29 für Falcon 3.0 DH	54,90 DM
Mortal Kombat DH	59,90 DM
NHL Hockey DH	79,90 DM
Pacific Strike * DH	84,90 DM
Penthouse Hot Numbers DH	56,90 DM
Privateer DH	84,90 DM
Privateer Speech DH	34,90 DM
Privateer Special Ops.DH	39,90 DM
Sensible Soccer DV	49,90 DM
Sam & Max DV	84,90 DM
Shadowcaster DH	79,90 DM
Silverball * DH	49,90 DM
Subwar 2050 DV	89,90 DM
Syndicate DV	79,90 DM
Syndicate Data Disk * DV	34,90 DM
T.F.X. DH	84,90 DM
Ultima 8 * DH	84,90 DM
X-Wing DH	84,90 DM
X-Wing Upgrade Kit DV	44,90 DM
B-Wing DV	39,90 DM
Zeppelin * DV	79,90 DM

Amiga 1MB

Alien Breed 2 DH	44,90 DM
Ambermoon DV	79,90 DM
Anstoß DV	64,90 DM
Aufschwung Ost DV	54,90 DM
B.Blows Galactic DH	44,90 DM
Burntime DV	64,90 DM
Burntime A 1200 DV	64,90 DM
Cannon Fodder DH	49,90 DM
Christoph Kolumb.* DV	69,90 DM
Die Siedler DV	79,90 DM
Desert Strike DH	54,90 DM
Elfmania DH	49,90 DM
Elite 2 DV	49,90 DM
Eishockey Manager DV	69,90 DM
Hattrick ! * DV	64,90 DM
Indiana Jones 3 DV	39,90 DM
Jurassic Park * DH	56,90 DM
Kings Quest 6 * DV	56,90 DM
Lords of Power DH	69,90 DM
Links DH	34,90 DM
Maniac Mansion DV	39,90 DM
Mortal Kombat DH	49,90 DM
Penthouse H.Numbers DV	49,90 DM
Sim Life DV	79,90 DM
Soccer Kid DH	56,90 DM
Syndicate DV	56,90 DM
Terminator 2 Arcade DH	54,90 DM
T.F.X.A 1200 * DH	64,90 DM
Turrican 3 DH	49,90 DM
Uridium 2 DH	44,90 DM
Zak McCracken DV	39,90 DM
Zool 2 DH	44,90 DM

High End Joysticks

Gravis Amiga/Atari	59,90 DM
Gravis Analog Pro	79,90 DM
Gravis Mousestick	169,90 DM
CH Flightstick	89,90 DM
Thrustm. FCS MK IB	169,90 DM
Thrustm. WCS MK IIB	259,90 DM

CD ROM GAMES

BAT 2 DV	79,90 DM
Battle Isle 2 * DV	79,90 DM
Day of the Tentacle DV	84,90 DM
Golden Seven DH	89,90 DM
Iron Helix DH	79,90 DM
Labyrinth of time EV	69,90 DM
Lands of Lore * DV	79,90 DM
Rebell Assault EV	84,90 DM

CD ROM Double Sp. LW

Toshiba 3401 mit Contr.	1149,00 DM
SB CD 563+Photostyler SE	589,00 DM
SBS 390 Yamaha Speakers	219,00 DM
SB Pro DeLuxe Edit.	219,00 DM

Creative Labs Soundkarten

SB 16 Basic Edit.	289,00 DM
SB 16 ASP Multinorm	399,00 DM
SB 16 SCSI-2	419,00 DM
Wavablaster f.16 Bit SP	399,00 DM

Dies ist nur ein geringer Auszug aus unserem aktuellen Lieferprogramm. Fragen Sie bitte nach weiteren lieferbaren Titeln auch für andere Computer - und Konsolensysteme. Versandpreise sind keine Ladenverkaufspreise. Versand per Post-NN plus 9 DM Porto- und Verpackungskosten plus 3 DM Zahlkartengebühr, ab 150 DM Versandkostenfrei. Versandkosten bei Vorkasse per Überweisung (Konto bei Sparkasse Aachen 40008260, BLZ 39050000) oder Euroscheck 8 DM. Lieferung ins Ausland nur gegen Vorkasse (Euroscheck) zzgl. 23 DM. Angebot freibleibend solange Vorrat reicht. Druckfehler, Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten. * = Vorankündigungen.

Goblins 3

Nach der schon fetzigen Diskettenversion setzt Coktel Vision kurzerhand eins drauf und spendierte der CD-ROM-Variante ein witziges Intro und vor allem feinste Sprachausgabe in Deutsch. Ihr spielt immer noch Blount, James Blount und macht Euch für Blounts Heimblatt "Goblins News" auf die Suche nach dem sagenumwobenen "Juwel der Welt", der ewige Macht verspricht. In Sachen Spielablauf hat sich gegenüber den Vorgängern wenig geändert: Mit der Maus klickt Ihr Euch durch eine wahre Rätselflut in Dutzenden abgedrehter Welten. Da auch im dritten Goblins-Teil allerlei Rätsel zu lösen sind, die Blount allein kaum bewältigen kann, werden je nach Level diverse Charaktere zur Verfügung gestellt. Grafisch wurde die Rätselei zwar nicht verändert, dafür entschädigt die hübsche Sprachausgabe. Ein Spiel, das CD-ROM-gewappnete Witzbolde schon wegen der abgefahrenen Story unbedingt haben müssen. Der Charme der Vorgänger blieb erhalten, die Rätsel wurden verfeinert und der Witz in noch höhere Sphären getrieben. *kn*

Genre: Denkspiel
Hersteller: Coktel Vision
Zirka-Preis: 120 Mark
Testmuster: Coktel Vision

CD-ROM 81%

Grafik: 75% Sound: 77%
Schwierigkeit: mittel
Minimal: 286er, VGA, Maus, 640 KByte RAM, Festplatte 8 MByte
Unterstützt: AdLib, Soundblaster, Pro Audio

Alone & Jack in the Dark

Alone in the Dark setzte neue Maßstäbe in den Bereichen Grafik, Interaktivität und Adventure. Für die CD-ROM-Variante des Megaspieles ließen sich die Tüftler bei Infogrames etwas Besonderes einfallen. Die Jungs aus Frankreich kopierten nicht nur die schnöde Diskettenversion auf den Silberling, sondern komponierten eine neue Hintergrundmusik, die es in sich hat.

Neben dem Horror-Klassiker *Alone in the Dark* ließ Infogrames genug Platz, um 3D-Neueinsteiger *Jack in the Dark* auf der CD unterzubringen. Der *Alone in the Dark*-Nachfolger, nicht zu verwechseln mit *Alone in the Dark 2*, arbeitet mit der gleichen Technik, bekam aber einen völlig neuen Spielhintergrund verpaßt. Held des Geschehens ist diesmal der kleine Jack, der sich einsam und verlassen in einem Spielzeugladen wiederfindet und sich mit garstigem Spielzeug herumschlagen muß. Diese Infogrames-CD gehört in jede Spielesammlung. *cd*

Genre: Adventure
Hersteller: Infogrames
Zirka-Preis: 100 Mark
Testmuster: Infogrames

CD-ROM 83%

Grafik: 82% Sound: 77%
Schwierigkeit: mittel
Minimal: 286er, VGA, Maus, 2 MByte RAM
Unterstützt: AdLib, Joystick Soundblaster

LIVECLUB

Das Beste aus Musik · Buch · Video

ZUM KENNENLERNEN **3 für 1**

Erbarmungslos
90990 3

Abgeschminkt
90985 3

Dschungelbuch
90BB1 4

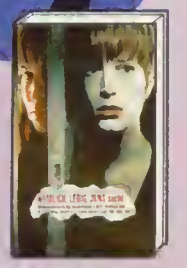
Kevin allein in New York
90888 9

Eine Klasse für sich
909B7 9

The Bodyguard
90729 5

FSK 16 frei

3 Videos zusammen für DM 39,90


Weiblich, ledig, jung
91001 B

Dennis
90984 6

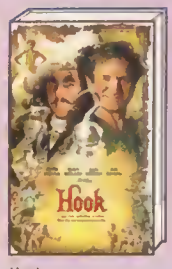
Der Rasenmäher-Mann
90BB5 5

Basic Instinct
90BB3 0

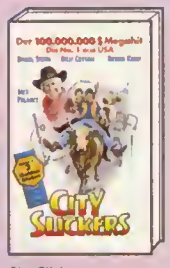
Der Tod steht ihr gut
90986 1

Schockierend preiswert!

Housesitter
90999 4


Hook
90BB9 7

Alien III
909B9 5


City Slickers
91000 0

Verliebt in die Gefahr
90992 9

9 1/2 Wochen
90998 6

Grüne Tomaten
908B6 3

GRATIS!

Antworten Sie uns fix! Dann erhalten Sie dieses soundstarke Mini-Radio als Geschenk. Das Radio (260x100x70mm) dürfen Sie auf jeden Fall behalten. Also Tempo, Tempo!

Das haben Sie davon!

- Das Super-Kennenlern-Angebot
- Ihr Dankeschön-Geschenk
- Kostenlose Mitgliedschaft
- Ihre persönliche CLUB-Karte
- LIVECLUB-Katalog 4x im Jahr gratis
- 300 CLUB Filialen in Deutschland
- Lieferung auf Rechnung / kein Risiko
- Günstige Einkaufspreise
- 1 Kauf pro Quartal genügt

IHRE 3 FÜR 1 TESTANFORDERUNG

JA! Ich möchte den LIVECLUB kennenlernen. Ich bin noch kein Mitglied, darum beantrage ich die Mitgliedschaft in der LIVECLUB EBG-Verlags GmbH, dem Club mit den vielen Vorteilen:

1. Das Kennenlern-Angebot: 3 Titel zum Preis von einem. Das heißt: 3 Videos für zusammen nur DM 39,90.
2. Das Dankeschön-Geschenk für alle Clubinteressenten.
3. Die persönlich auf meinen Namen ausgestellte CLUB-Karte.
4. Den LIVECLUB-Katalog mit über 1.000 günstigen Musik-, Buch- und Video-angeboten - 4x im Jahr kostenlos.
5. Einkaufsmöglichkeiten per Post, Telefon, Fax oder in einer der 300 CLUB Filialen.
6. Beitragsfreie Mitgliedschaft.
7. Der Hauptvorschlagstitel ist das Spitzenangebot des Quartals (automatische Zustellung, falls von mir der Quartalskauf bis zu dem im Katalog genannten Termin nicht getätigt wurde).
8. Volles Rückgaberecht. Bin ich mit dem Angebot nicht zufrieden, so schicke ich die Sendung innerhalb von 10 Tagen an den LIVECLUB zurück. Damit ist alles für mich erledigt. Über diese Vereinbarung erhalte ich eine gesonderte Urkunde mit der ersten Lieferung.

Überzeugt mich die Leistung des LIVECLUBS, zahle ich das Kennenlern-Angebot:

☐ per beigefügtem Scheck ☐ nach Erhalt der Rechnung

(gewünschte Zahlungsart bitte ankreuzen)

Meine Mitgliedschaft dauert zunächst 2 Jahre und verlängert sich jeweils um ein weiteres Jahr, falls ich nicht spätestens 3 Monate vor Ablauf des jeweiligen Mitgliedsjahres schriftlich kündige. Damit der LIVECLUB auch weiterhin die günstigen Preise garantiert, kaufe ich mindestens 1x pro Quartal aus dem Katalogangebot.

MEINE 3 WUNSCHTITEL:

Bitte Bestell-nummern eintragen

1. ☐☐☐☐☐☐
2. ☐☐☐☐☐☐
3. ☐☐☐☐☐☐

LC 5900/503

Vorname _____ Name _____

Straße/ Nr. _____

PLZ _____ Ort _____

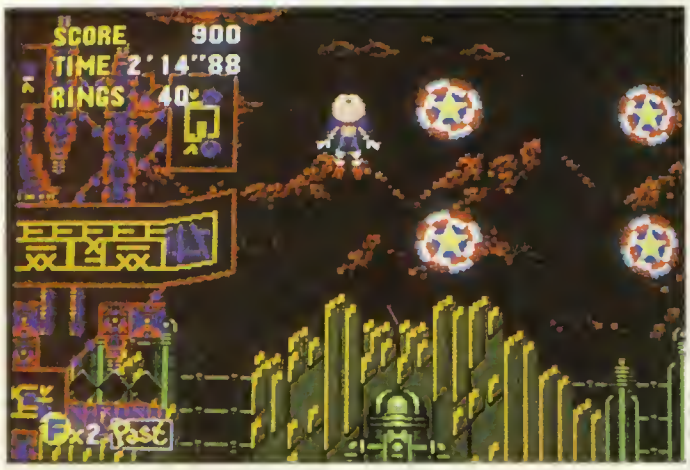
Geburtsdatum _____ Telefon (für Rückfragen und Infos) _____

Datum _____ Unterschrift _____
(bei Minderjährigen zusätzlich die des Erziehungsberechtigten)

Wichtig: Bitte vergessen Sie Ihre Unterschrift nicht, damit wir Ihnen das Kennenlern-Angebot liefern können.

BITTE EINSENDEN AN: LIVECLUB · POSTFACH 10 12 64 · 70011 STUTTGART

Silber Sonic



Wer wird denn gleich in die Luft gehen?

Ich geb's zu: Spiele wie *Sonic* und *Mario* gehen mir normalerweise gehörig auf den Pelz. Zu hektisch, zu schrill, zu schwer – für einen alten, behäbigen Rollenspieler, sind diese modernen Jump'n'Runs einfach nicht das richtige Genre. Mal von meiner persönlichen Abneigung (hat aber keinen Einfluß auf die Wertung) abgesehen, dürften waschechte Igel-Fans angesichts von *Sonic CD* über den Spielewolken schweben. Über 70 prallgefüllte und erkundungsbedürftige Levels, ein hitverdächtiger Soundtrack und jede Menge rasanter Action lassen keinen *Sonic*-Freak kalt und bieten Actionspaß bis zum Daumenkrampf. Allerdings gibt's bei *Sonic CD* kaum grundlegend Neues gegenüber den Modulvarianten: Zwar spendierte Sega seinem Vorzeigehelden das eine oder andere neue Spielelement – beispielsweise ein paar *Sonic Spinball*-ähnliche Einlagen – aber am generellen Grundprinzip hat sich so gut wie nichts geändert. Ein bißchen mehr Innovation hätte ich dem flinken Sega-Igel für sein CD-Debüt schon gegönnt. Genug der Meckerei: *Sonic CD* ist derzeit die Krönung für die eigene Mega CD-Sammlung.

Sonic CD

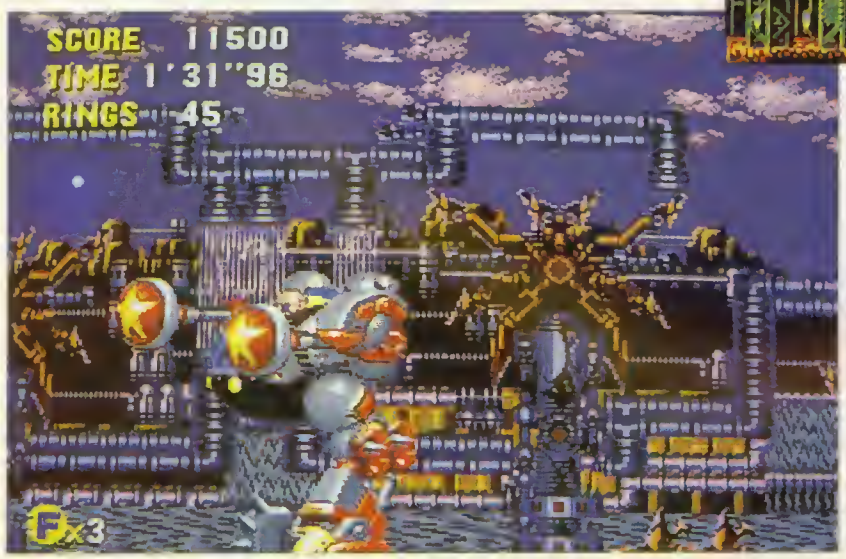
Was für Nintendianer der Klempner Mario ist, ist für Segasiasten der flinke Igel *Sonic*. Nicht genug damit, daß *Sonic* bereits auf mehreren Modulen gegen seinen Erzfeind Dr. Robotnik antreten mußte: Jetzt rast das rasante Stacheltier auch auf einer CD in den Kampf gegen Robotnik. Robotnik reist, dank frisch erfundener Zeitmaschine, durch verschiedene Epochen und stellt dort allerlei Unsinn an. Die Abenteuer von *Sonic CD* sind in sieben Welten unterteilt. Jede dieser Welt ist zudem in mehrere Stages (oder besser Zonen) gesplittet. In den ersten beiden Zonen jeder Welt muß Sonic dort installierte Zeitmaschinen vernichten, am Ende jeder dritten Stage wartet Robotnik höchstpersönlich auf Euch. Neben den "normalen" Welten und Zonen gibt's außerdem jede Welt in drei verschiedenen Zeitstufen und natürlich wurden ein Haufen Spezialleveln nicht vergessen, die *Sonic* erreicht, wenn er eine herkömmliche Spielstufe mit mehr als 50 Ringe in der Tasche heil übersteht.

Am Ende dieser Spezialstages wartet ein Zeitstein auf *Sonic*, den dieser benötigt, um Robotnik von seinen Zeitreisen abzuhalten. Dies hat *Sonic* auch bitter nötig. Denn habt Ihr eine Zeitmaschine am Ende einer Stufe zerstört, macht sich Robotnik auf, um in die "Vergangenheit" des Levels zu reisen, um die Maschine wieder aufzubauen. Kein Problem: Um Robotnik das Handwerk zu legen, muß *Sonic* besagte Zeitsteine besorgen und an speziell markierten Stellen im Spiel ebenfalls in die Vergangenheit oder die Zukunft reisen. Verwirrt? Kein Problem: Wenigstens spielerisch bleibt sich *Sonic* auch auf der CD-Umgebung treu. Mit gewohnter Turbogeschwindigkeit flitzt Sonic durch Kanäle, Loopings, springt auf und über Feinde, sammelt lebenserhaltende Ringe und stellt sich den Ober- und Mittelgegnern.

Ach ja: *Sonics* Begleiter Tails ist diesmal nicht mit von der Partie. Dafür verdreht die rosarote Igeldame Amy dem blauen Stecher seine Borsten – aber nicht lange, denn die Dame wird entführt *mh*

Flippig: Einige Spielstufen erinnern an *Sonic Spinball*

Mariokart läßt grüßen: *Sonic* flitzt durch die 3-D-Stufen



Kampf dem Robot: Jede Menge Endgegner verspeist *Sonic* zum Frühstück

Genre: Action
Hersteller: Sega
Zirka-Preis: 100 Mark
Testmuster: Sega

MEGA CD 83%

Grafik: 84% Sound: 79%
Schwierigkeit: mittel
Besonderheiten: –

EMP

PC & AMIGA GAMES

EMP Handelsgesellschaft mbH
Postfach 17 21 49803 Lingen
Tel.: 05 91 - 4 79 82 Fax: 05 91 - 5 90 99

News
Topseller
Sonderangebote

TOP - PREISE

Titel	Version	Amiga		PC	
Alien Breed Speciel Edition	ML	650047	29,99 DM	--------	----------
Apydia	DA	650027	19,99 DM	--------	----------
Aesassin B - Mix	ML	650071	29,99 DM	--------	----------
ATAC	KD	--------	----------	700067	64,99 DM
ATAC	E	--------	----------	700075	39,99 DM
B - 17 Flying Fortress	KD	650016	74,99 DM	700082	64,99 DM
B - 17 Flying Fortress	E	--------	----------	700081	39,99 DM
BAT 2	E	--------	----------	700071	29,99 DM
Bettle Iele	E	--------	----------	700156	39,99 DM
Cerdiaxx	DA	650072	29,99 DM	--------	----------
Ceetles	E	--------	----------	700117	29,99 DM
Cheos Engine	DA	650010	39,99 DM	--------	----------
Deeth Knights Of Krynn	KD	650092	49,99 DM	700140	49,99 DM
Dogfight	DA	650036	79,99 DM	700013	64,99 DM
Dune 2	KD	650011	54,99 DM	700010	59,99 DM
Eye Of The Beholder I	KD	650093	49,99 DM	700141	49,99 DM
F - 15 Strike Eagle III	DA	--------	----------	700019	64,99 DM
F - 17 Chellenge	DA	650048	24,99 DM	--------	----------
Falcon 3.0	DA	--------	----------	700018	64,99 DM
First Samural	DA	650077	27,99 DM	700125	27,99 DM
Gunship 2000	DA	650024	74,99 DM	700084	64,99 DM
Harrier Jump Jet	DA	--------	----------	700083	64,99 DM
Indiene Jones 3	KD	650069	49,99 DM	700137	49,99 DM
J.C. Great Courts II	KD	650076	27,99 DM	700124	27,99 DM
Jeguar XS 220	DA	650055	29,99 DM	--------	----------
John Medden Footbell	E	--------	----------	700116	29,99 DM
Knights Of The Skies	DA	650026	39,99 DM	700038	39,99 DM
Legend Of Fairghail	KD	650095	49,99 DM	700143	49,99 DM
Legend Of Kyrandia	KD	650029	29,99 DM	700040	29,99 DM
Lord Of The Rings 2	E	--------	----------	700119	19,99 DM
Lotus III	DA	650053	29,99 DM	--------	----------
Might & Megic 4	KD	--------	----------	700120	49,99 DM
Monkey Island 1	KD	650091	49,99 DM	700139	49,99 DM
Pecific Islend	E	650054	29,99 DM	700073	29,99 DM
Pirates	DA	650017	32,99 DM	700029	32,99 DM
Powermonger	E	--------	----------	700121	19,99 DM
Project X (Teem 17)	DA	650031	29,99 DM	--------	----------
Sensible Soccer 92/93	KD	650009	39,99 DM	700007	59,99 DM
Special Forces	E	650056	29,99 DM	--------	----------
Special Forces	DA	--------	----------	700074	64,99 DM
Sterbyte Super Soccer	KD	650102	19,99 DM	700058	19,99 DM
Steel Empire	ML	--------	----------	700122	19,99 DM
Wing Commender 1	KD	650034	39,99 DM	--------	----------
Woody´s World	E	650052	29,99 DM	--------	----------
Zool	DA	--------	----------	700072	39,99 DM

CD ROM

Battle Isle 2	KD	--------	----------	750010	89,99 DM
Eye Of The Beholder 1 - 3	KD	--------	----------	750011	94,99 DM
Luces Arts Classics	KD	--------	----------	750013	129,99 DM
Compiletion mit Zak MacKracken, Maniec Mansion 1, Loom, Monkey Island 1 + Indiene Jones 1					
Might + Magic 3 - 5	KD	--------	----------	750012	94,99 DM
The 7th Guest	KD	--------	----------	750001	119,99 DM

Versand per Nechnehme zuzüglich 9,90 DM
Versend per Vorauskesse zuzüglich 5,-- DM
Ab einem Lieferwert von 150,-- DM liefern wir portofrei, d.h. 5,-- DM für Porto und Verpackung entfeilen. Sonderangebote gelten nur solenge der Vorrat reicht und sind, wie auch elle enderen Computerspiele, vom Umtauech ausgeschlossen. Defekte Spiele werden netürlich ersetzt.
Bei Bestellung erhaltet Ihr unseren 88-seitigen Hauptkatelog, prallgefüllt mit offiziellen Shirts, LP´s, CD´s, Videos, Computerspielen und mehr, gratis!

TOP - NEUHEITEN

Titel	Version		Amiga		PC	
Abendoned Places 2		E	650062	79,99 DM	700088	69,99 DM
Aces Over Europe		DA	--------	----------	700091	69,99 DM
Alien 3		DA	650046	49,99 DM	--------	----------
Alien Breed		DA	--------	----------	700078	59,99 DM
Alien Breed 2	A 500	DA	650050	54,99 DM	--------	----------
Alien Breed 2	A 1200	DA	650051	59,99 DM	--------	----------
Ambermoon		KD	650099	84,99 DM	700148	69,99 DM
Anstoss	A 500	KD	650040	84,99 DM	700061	84,99 DM
Anstoss	A 1200	KD	650041	84,99 DM	--------	----------
Apocalypse		DA	650063	49,99 DM	--------	----------
Archon Ultra		KD	--------	----------	700144	69,99 DM
Armored Fist		DA	--------	----------	700145	94,99 DM
B - Wing (Heuptprog. erforderlichl)		KD	--------	----------	700184	49,99 DM
Battle Isle 2		KD	--------	----------	700160	89,99 DM
Blue Force			--------	----------	700094	84,99 DM
Body Blows		DA	--------	----------	700056	59,99 DM
Body Blows Galactic	A 500	DA	650049	54,99 DM	--------	----------
Body Blows Galactic	A 1200	DA	650104	59,99 DM	--------	----------
Burntime		KD	650039	69,99 DM	700057	69,99 DM
Cannon Fodder		DA	650096	59,99 DM	--------	----------
Christoph Kolumbus		KD	650097	84,99 DM	700149	69,99 DM
Comenche Mission Disk 2 (Hauptprogramm erforderlich !!!)		KD	--------	----------	700147	59,99 DM
Cyber Rece		KD	--------	----------	700084	69,99 DM
Die Siedler		KD	--------	----------	700159	69,99 DM
Disposible Hero		KD	650059	69,99 DM	--------	----------
Dreamlands Compilation		KD	650107	69,99 DM	700167	69,99 DM
Elite 2 - Frontier		DA	650067	74,99 DM	700129	69,99 DM
Eye Of The Beholder 3		KD	--------	----------	700060	69,99 DM
F - 117 A Stealth Fighter		DA	650044	74,99 DM	700066	94,99 DM
Fantesy Empires		KD	--------	----------	700132	69,99 DM
Fire And Ice		DA	--------	----------	700096	74,99 DM
Footbell Meneger 3		KD	650003	74,99 DM	700004	79,99 DM
Freddy Pherkas		KD	--------	----------	700051	84,99 DM
Goal (Kick Off 3)		KD	650008	54,99 DM	700045	64,99 DM
Hands Of Fate (Legend Of Kyrandia2)		KD	--------	----------	700165	
Hired Guns		DA	650064	74,99 DM	--------	----------
Indy Car Racing		KD	--------	----------	700163	74,99 DM
Isher 2		KD	650065	66,99 DM	700097	74,99 DM
Kingmaker		KD	650101	79,99 DM	700131	79,99 DM
Lands Of Lore		KD	--------	----------	700047	64,99 DM
Leisure S. Larry 6		KD	--------	----------	700166	69,99 DM
Litil Devil		DA	--------	----------	700135	79,99 DM
Lords Of Power		KD	650078	79,99 DM	700126	89,99 DM
Compilation mit Perfect General, Red Baron, Railroad Tycoon, & Silent Service 2						
Meniac Mansion 2 (Day Of The Tent.)		KD	--------	----------	700049	69,99 DM
Mortal Kombat		DA	650045	54,99 DM	700068	64,99 DM
NHL Hockey		DA	--------	----------	700059	69,99 DM
Overdrive		DA	650037	49,99 DM	--------	----------
Police Quest 4		DA	--------	----------	700105	84,99 DM
Premier Manager 2		KD	650038	59,99 DM	700130	79,99 DM
Privateer		DA	--------	----------	700130	79,99 DM
Priveteer Special Op.1 Date (Heuptprogremm erforderlich !!!)		DA	--------	----------	700170	49,99 DM
Quest For Glory 4		DA	--------	----------	700104	84,99 DM
Return To Zork		DA	--------	----------	700106	94,99 DM
Sabre Teem		KD	650069	59,99 DM	700106	79,99 DM
Shadow Caster		DA	--------	----------	700063	69,99 DM
Silverball		DA	--------	----------	700077	59,99 DM
Spelljemmer		KD	--------	----------	700103	69,99 DM
Sterlord		DA	--------	----------	700065	94,99 DM
Sternenechwelf (DSA2)		KD	--------	----------	700166	69,99 DM
Street Fighter 2		DA	--------	----------	700076	69,99 DM
Stronghold		KD	--------	----------	700107	69,99 DM
Subwar 2050		DA	--------	----------	700112	94,99 DM
Syndicete Data Disk (Heuptprogremm erforderlichlll)		KD	--------	----------	700150	49,99 DM
Terminator 2		DA	650106	54,99 DM	700079	84,99 DM
The Blue + The Grey			--------	----------	700109	84,99 DM
Turrican 2		DA	--------	----------	700127	79,99 DM
Turrican 3		DA	650084	59,99 DM	--------	----------
Uridium 2		DA	650085	66,99 DM	--------	----------
Victory At See		E	--------	----------	700151	69,99 DM
Wariords 2		E	--------	----------	700158	69,99 DM
Wing Commender Acedemy		DA	--------	----------	700054	74,99 DM
Winter Olympics		DA	650106	74,99 DM	700171	79,99 DM
X-Mes - Lemmings Deta (Hauptprogramm erforderlich !!!)		DA	--------	----------	700169	44,99 DM
X-Wing - Upgede-Kit (Heuptprogremm erforderlich !!!)		KD	--------	----------	700134	66,99 DM
Zool 2		DA	650086	59,99 DM	--------	----------

Legende: DA = Deutsche Anleitung KD = komplett Deutsch E = Englisch ML = Multilingual Für die meisten Amiga-Spiele wird 1 MB benötigt!

Lampenfieber

Abu und Aladdin sind fassungslos – doch die magische Lampe wartet

Aladdin

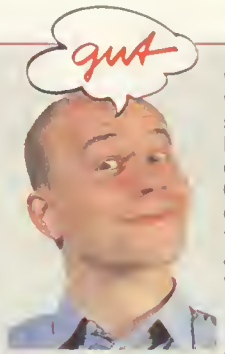
Der Weihnachtsfilm des Jahres fordert seinen Tribut: *Aladdin* räumte auf dem Mega Drive alle Spring-ins-Feld-Pokale ab und zieht nun auch auf dem Super Nintendo seine Bahn. Wie in der Mega Drive Version, schlüpft Ihr in die Haut des Turbanträgers *Aladdin* und werdet weitestgehend in das Filmklischee gepreßt: Der gemeingefährliche Hofzauberer Daschafar, schon seit Ewigkeiten Gegenspieler des Sultans von Agrabah, hat seine Erleuchtung noch immer nicht gefunden. Dschafars Sinn steht nach einer magischen Lampe, in der ein wunscherfüllender Dschinn wohnt. Dafür jagt Dschafar den unschuldigen *Aladdin* einmal quer durchs Morgenland.

Insgesamt müssen sieben Level vom jungen Lampensammler durchquert werden, in der jede Menge Beinarbeit gefordert wird. Aller *Aladdin*-Spiele Anfang ist die orientalische Kleinstadt mit dem schönen Namen Akrabath. Gelingt es *Aladdin*, den Häschern Dschafars zu entkommen, darf er in den späteren Leveln aus einer einstürzenden Pyramide fliehen, die ersten Lektionen des Teppichflugscheins machen, mit Wunderlampenkumpel Dschinni über wacklige Wolken spazieren und zu guter Letzt dem Obermiesling Dschafar auf der Nase herumspringen. Als ungebührliche Gegner stellen sich *Aladdin* die von Dschafar befehligten Schergen entgegen: So muß sich das Wunderkind vor zielsicheren Bogenschützen, fässerwerfenden Muskelprotzen und ganzen Scharen von flug- und lauffähigen Töpfen in Acht nehmen. Da *Aladdin* ja im Grunde seines Herzens ein lieber Kerl ist, werden die anstürmenden Gegner erst mit dem Wurf eines rotbackigen Apfels betäubt und dann mit einem gekonnten Sprung oder Rempler von der Piste geholt. Seine gefährlichen Abenteuer besteht *Aladdin* nie allein – wie im Film läßt den Jungen sein kleiner Affe Abu nicht im Stich. Neben Abu findet *Alddin* in herumstehenden Töpfen nützliche Hilfsmittel, die ihm auf seiner Reise behilflich sind. So ist bei weiten Sprüngen ein Segeltuch, das *Aladdin* als eine Art Fallschirm benutzt, ein unentbehrliches Hilfsmittel. Auf seinem Weg durch die Weiten des Morgenlandes stößt *Aladdin* des öfteren auf grüne und seltener auf rote Diamanten – ein fetter Punktgewinn ist so schon gesichert. Bei zuviel Kontakten mit Gegnersprites oder Fehltritten in heiße Lava schrumpft die Lebensenergie des Wunderkindes schnell. Allerdings können im Laufe des Spiels die vier Startherzen noch um einige zusätzliche Konditionsmuskeln aufgestockt werden. *Aladdin* nimmt diese Strapazen natürlich nicht umsonst auf sich, im Hinterkopf hat der junge Perser handfeste wirtschaftliche Interessen, denn hat er erst Dschafar aus dem Weg geräumt, kann er die liebreizende Prinzessin Jasmin ehelichen und zum Sultan aufsteigen. *cd*

Luftstraße: Dschinni gibt die nötige Unterstützung, um die Wolkenpassage zu meistern

Mit dem Teppich ins Grüne: Jasmin und Aladdin treffen sich zum himmlischen Stelldichein

Lilienthal Junior: In der Pyramide kommt Ihr nur mit Flugsegel weiter



Kinofilm und Mega-Drive-Version des Zeichentrickhelden *Aladdin* sorgten für Furore. Im Gegensatz zur Mega-Drive-Version, die der fruchtbaren Zusammenarbeit von Disney und Virgin entsproß, wurde diese *Aladdin*-Version von den Nintendo-Experten-Capcom übernommen. Die Unterschiede zur hervorragenden Mega-Drive-Version sind frappierend: Aus dem geschickten Mega-Drive-*Aladdin* wurde ein bockiger kleiner Kerl, oberwitzige Endgegner wichen langweiligen Wackelsprites und vom genialen Levelaufbau der Mega-Drive-Version blieb nur noch ein schnoddriges Allerweltsgehopse. So verwandelt sich der fesselnde, faszinierende Mega-Drive-*Aladdin* in einen durchnittlichen 0815-Jump'n'Run-Helden der im ausgereizten Super Nintendo Jump'n'Run-Bereich vergeblich nach Aufmerksamkeit ringt. Die Mega-Drive-Version in allen Ehren, doch Super NES-Besitzer sollten sich lieber *Super Tiny Toons* oder *Magical Quest* vornehmen. Um die versammelte *Aladdin*-Fangemeinde nicht vollends zu verschrecken, muß dem Super Nintendo-*Aladdin* zugestanden werden, daß auch diese Version ein nettes Jump'n'Run in Capcom-Qualität ist.

Genre: Geschicklichkeit
Hersteller: Capcom
Zirka-Preis: 130 Mark
Testmuster: Traumfabrik

SUPER NES 80%

Grafik: 76% Sound: 74%
Schwierigkeit: mittel
Besonderheiten: Paßwort

Das neue PC-POWER-DISC-Magazin

Erschliessen Sie sich die Welt der Grafik durch Professional Draw light von GOLD DISK zu einem unglaublichen Preis.

Professional Draw light setzt neue Highlights!

Ob Profi oder Anfänger, dieses Programm ermöglicht Ihnen den Einstieg in komfortables Zeichnen, Gestalten, Illustrieren und Layouten ohne ein aufwendiges und zeitraubendes Wechseln zwischen verschiedenen Programmen. Professional Draw light ist für jeden PC-Anwender, dank seiner Powertools, sehr leicht zu erlernen und anzuwenden. Farbdarstellungen, Grafik-Tools, Clip-Arts, Zeichenwerkzeuge, verschiedene Schrifttypen – Professional Draw light läßt keine Wünsche offen.
Auch die Im- und Exportmöglichkeiten zu anderen Grafikprogrammen sind vorhanden.
Über ein Update auf die CD-ROM-Version Professional Draw 2.0 werden dem Anwender weitere faszinierende Anwendungen geboten.

Also nicht mehr lange warten.
Die PC-POWER-DISK 1 gibt es ab 26. Januar 1994 im Zeitschriftenhandel.

Und für Spiele-Freaks!

Indiana Jones
und der letzte Kreuzzug

Das Original-Adventure von Lucasarts Games.
Das Spiel zum Film ist ein spannendes und unterhaltsames Grafik-Adventure, das Sie faszinieren wird. Machen Sie sich auf die Suche nach dem Heiligen Gral.
Meistern Sie als Indiana Jones alle gefährlichen Situationen und finden Sie den Heiligen Gral.

Die PC-SPIELE-DISK 1 gibt es ab sofort im Zeitschriftenhandel.

Version 2.0/1/94 © IPV, AMPu

Alter Tobak

In Kämpfen wird auf eine 3-D-Perspektive umgeblendet

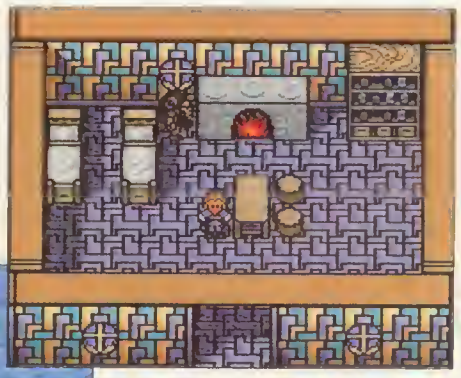
Ich verstehe die Spielewelt nicht mehr: Da hat Enix Japan eine der schönsten Rollenspielserien der Konsolengeschichte, *Dragon Quest*, im Angebot, und die Kollegen von Enix Amerika haben nichts Besseres zu tun, als die olle Kamelle *Lennus* unter neuem Titel wieder aufzuwärmen. Die Erzkonkurrenten Squaresoft (*Final Fantasy*) dürften sich schon jetzt die Hände reiben. Denn sowohl technisch als auch spielerisch nagt an *Paladins Quest* ganz gehörig der Zahn der Zeit. Die Grafik ist durch die Bank weg blaß und farbarm – nur die 3-D-Sequenzen sehen teilweise ganz gut aus, der Sound kann mit modernen Super-Nintendo-Standards nicht mehr mithalten. Selbst die Story reißt den durch solche Toptitel wie *Final Fantasy* und *Secret of Mana* extrem verwöhnten Rollenspielfan nicht vom Hocker. Vor zwei Jahren war dieses Modul sicher ein Knaller, heute bleibt *Paladins Quest* an der Durchschnittsmarke hängen. Enix wäre besser bedient gewesen, endlich ihr Zugpferd *Dragon Quest* aus dem Stall zu lassen.

Paladins Quest

Zaygos ist ein Miesling wie er im Buche steht. Der machtgeile Diktator schmiedet ganz fleißig Pläne, um den Planeten Lennus unter seine Fuchtel zu bringen. Unfreiwilliger Helfer in dem Machtkomplott ist der Zauberlehrling Chezni, der aus Neugierde und ohne es zu wissen das magische Siegel zerbricht, das einen finsteren Dämon davon abhält, Lennus dem Erdboden gleichzumachen. Die Katastrophe ist perfekt: Monsterscharen, die auf den Befehl des Dämons hören, machen die Landstriche von Lennus unsicher und Zaygos rüstet zur Invasion. Als Verantwortlicher für das Unheil wird Chezni von seinem Zaubermeister losgeschickt, um den Dämon und Zaygos zu bekämpfen. Der *Paladins Quest* beginnt. Wem die Story bekannt vorkommt: *Paladins Quest* ist die US-Version des vor rund zwei Jahren in Japan unter dem Titel *Lennus* erschienenen Rollenspiels.

Am Anfang Eures Abenteuers seid Ihr noch ganz auf Euch alleine gestellt, später schließt sich ein weiterer Charakter – die wehrhafte Heroine Miria – Chezni an. Insgesamt passen vier Helden in die Party, nur zwei der Plätze sind ständig belegt (von Euch und besagter Dame). Um die Crew komplett zu machen, könnt Ihr unterwegs Söldner anheuern. 20 verschiedene Charaktere stehen dafür zur Wahl. Der Haken an der Sache: Ihr steuert zwar die Söldner im Kampf, könnt ihnen aber keine Waffen oder Ausrüstung geben oder den Besitz der Soldaten verscherbeln. Merkt Ihr, daß die Bewaffnung eines Kämpen nicht mehr ausreicht, um mit aktuellen Monsterhorden fertig zu werden, müßt Ihr Euch nach einem besser bestückten Begleiter umsehen. Im Regelfall seht Ihr das Spielgeschehen aus einer isometrischen Perspektive – also von schräg oben. Betretet Ihr eine Stadt, ist diese vergrößert zu sehen, geht Ihr in ein Gebäude, wird wieder gezoomt. Kommt es zum Zufallskampf, wird auf eine 3-D-Sicht umgeschaltet. Per Menübefehl entscheidet Ihr für jeden Charakter, ob dieser zuhauen soll, ein Item nutzen, oder einen fetzigen Zauberspruch losläßt. *mh*

Zoom mich: Die Draufsicht gibt's in drei Vergrößerungsstufen. Hier die Oberwelt...


...hier die Totale, wenn Ihr ein Gebäude betretet....

...oder die mittlere Version, wenn Ihr in einer Stadt seid.

Genre: Rollenspiel
Hersteller: Enix
Zirka-Preis: 140 Mark
Testmuster: Galaxy

SUPER NES 51%

Grafik: 43% **Sound:** 46%
Schwierigkeit: mittel
Besonderheiten: Batterie, US-Import

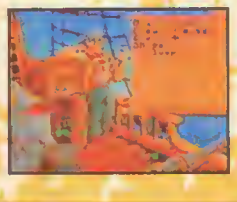
DIE RÜCKKEHR DES GOLDENEN ZEITALTERS DER SEERÄUBEREI!

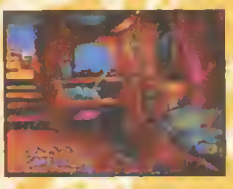
Pirates!

PURES GOLD

Sid Meiers 32-karätiges Piratenabenteuer,
voller brillanter Animationen,
mitreißender Musik und
aufregender Soundeffekte.

Pirates! Gold: die Amiga-CD-32-Version für Ihre Schatztruhe.





MICROPROSE LTD. THE RIDGE, CHIPPING SODBURY, AVON. BS17 6AY. UK. MICROPROSE

Kehraus: Dieser aus der Faschingsterminologie entlehnte Begriff fand bereits in der Politik Einlaß – und jetzt auch in der *POWER PLAY*. Angegrautes Layout, verstaubte Rubriken, fehlende Innovationen – das Heft wird einer Generalüberholung unterzogen. Habt Ihr noch konstrukive Vorschläge in petto, schreibt uns schnell.

Konsolenkonferenz

In letzter Zeit geriet das Thema "Werft den Konsolenteil raus" in den Mittelpunkt Eurer Leserbriefe. Eurem Aufruf aus Ausgabe 12/93 folgend, will ich hiermit mein Statement abgeben: Laßt ihn drinnen! Ich möchte nämlich trotz allem über die heißesten Neuheiten auf Konsolen und deren Entwicklung informiert bleiben und habe keine Lust, mir deswegen eine Extrazeitschrift zu kaufen. Bleibt so, wie Ihr seid, andernfalls wäre ich Euch sehr böse. Die Leute, die der Konsolenteil so stört, können ihn doch einfach überblättern.

Erkan Yilmaztürk, Hamburg

Ich besitze eine Konsole (Mega Drive), den Game Boy und einen IBM-PC. Da ich für zwei Zeitschriften nicht zahlen will, weil es auf die Dauer sehr teuer kommt, kaufe ich eben Eure. Ihr bringt sehr viele oft sehr gute Computerspiele, auch Eure News sind super, doch die Videospieletests sind immer weniger geworden. Ihr müßt nicht unbedingt fifty-fifty machen, aber 2/3 zu 1/3 wenigstens sollten es schon sein. Wenn das Vehältnis ungefähr so ist, dann glaube ich, sind die meisten von Euren Lesern zufrieden. Allen kann man es sowieso nicht recht machen.

Johanes Wieser, A-Mauterndorf

Logisch, logisch! "Wir testen sowieso nur die besten Spiele auf den Konsolen, um den Lesern einen Einblick zu gewähren", heißt es in der letzten *POWER PLAY* als Antwort auf einen Leserbrief. Meiner Ansicht nach verschafft es wenig Übersicht, wenn man nur die Tests der ohnehin guten Spiele sieht. Man muß doch gute und schlechte Spiele unterscheiden können. Zudem wirken die meist ellenlangen Spieletests (siehe Aladdin) wirklich störend. Dieser Platz könnte viel besser genutzt werden. Außerdem: Leute, die es sich leisten können, Spiele für den Computer und Konsole zu kaufen, wird eine Zeitschrift mehr oder weniger auch nicht in den Bankrott treiben!

Ronnie Matthies, Berlin

Schmeißt bloß nicht die Videospiele aus der POWER PLAY. Ich kaufe sie mir, da ich, zwar hauptsächlich über Computerspiele, aber auch über Videospiele informiert werden will! Daß in der POWER PLAY Computer- und Konsolenspiele getestet werden, stellt für mich einen wesentlichen Grund dar, mir Eure Zeitschrift zu kaufen. Spielemagazine, die sich nur auf Computer- oder nur auf Videospiele fixieren, gibt es ja genug!

Georg Erhardt Hörlkofen

Ich finde Euch echt super, obwohl Ihr für uns Videospieler leider immer weniger bringt. Früher wart Ihr "lieber" zu uns. Nun, ich möchte auch weiterhin Eure POWER PLAY lesen, aber wenn Ihr nichts mehr für Videospiele bringt, werde ich Euch als treuer Leser wohl verlassen müssen. Dies täte mir aber echt leid. Also bitte: Etwas mehr Videospiele (Wo ist die Handheld-Corner abgeblieben?)!.

Andreas Siegert, A-Wien

Ja bitte, schreibt nie wieder etwas über Videospiele in der *POWER PLAY*, dafür gibt es die Video Games. Nur mit größten Überwindungsübungen kann ich mich dazu zwingen, Berichte über primitive Jump'n'Run-Spiele zu lesen; und Videospiele sind doch in etwa alle nur Jump'n Runs. Dort, wo jetzt die Videospiele sind, könntet Ihr doch mehr über PC, Mac oder sonstige Computersysteme schreiben. Oder mehr Tests, Interviews, Sound und Grafikkartenvergleiche usw.

Ingmar Baatz, Herdecke

Der Leserbrief "Konsolen-Freaks" der Ausgabe 12/93 spricht mir aus der Seele; auch ich bin der Meinung, Ihr solltet den Konsolen den Gnadenstoß geben oder, was mir noch viel lieber wäre, sie wieder beträchtlich aufwerten. Vor kurzem habt Ihr es mit Eurer Fragebogenaktion im Grunde doch schon bewiesen, daß die Konsolen bei Euch kurz vor dem endgültigen Aus stehen. Oder warum sollte es gerade Euch, denen ich die besten Beziehungen ins In- und Ausland unterstelle, nur möglich sein, Amiga und PC-Spiele als Teilnahmeanreiz anzubieten. Warum habt Ihr nicht gleich geschrieben "Für ST- und Konsolen-User Teilnahme zwecklos!" Und gerade in diesen Nicht-mehr-Zielgruppen finde ich mich wieder; alles, was ich an Konsolen oder Computern besitze, heißt entweder Atari oder Nintendo (wenn man von einem antiquierten MB-Vectrex mal absieht). Wenn Ihr nicht in allernächster Zukunft Eurem Anspruch, Videospielemagazin zu sein, wieder gerecht werdet, werdet Ihr für mich nur noch Geschichte sein.

Ralf Döhr, Herford

Raus mit dem Konsolenteil! Ihr bringt doch zusätzlich zur *POWER PLAY* noch ein Schwestermagazin heraus, welches sich ausschließlich Videospielen widmet (warum sind da keine Computerspieletests drin?). Für mich als PC-Besitzer und viele aus meinem Bekanntenkreis sind die Seiten, die zur Zeit noch der Konsolenteil einnimmt, völlig uninteressant. Würdet Ihr den Konsolenteil aus der *POWER PLAY* rauswerfen, hättet Ihr endlich mehr Platz für längere Tests und könntet Eure Leser ausführlicher über Hardwareneuheiten informieren.

Stefan Zeibig, Herrenberg

Laßt die Videospieletests ruhig drinnen. Bei 50% Videospieltests war diese

Quicksoft

Quicksoft GmbH
Bärenstr. 8
78054 VS-Schwenningen

34 % Nachlaß

Auf die empfohlenen Verkauspreise bei Diskettenspielen

BESTELLEN unter 07720 / 31046

Titel		Amiga	PC
1869	DV	65,97	79,17
A-Train	DV	65,97	72,57
A-Train Constr Kit	DV	26,37	26,37
Aces o t Pac.+Mis	DA		79,17
Aces over Europe	DV		79,17
Airbus A320 Eur.	DA	65,97	65,97
Aibus A320 USA	DA	85,77	85,77
Alien Breed Sp.	DA	19,77	
Alien Breed 2	DA	46,17	
Art o War i t Skies	DA	59,37	
Anstoss	DV	65,97	65,97
B.C. Kid	DA	52,77	
Battle Team	DA	65,97	72,57
Blastar	DA	46,17	
Body Blows	DA	52,77	
Body Blows Galac	DA	52,77	
Budesliga prof. 2.0	DV	65,97	65,97
Burntime	DV	65,97	79,17
Champain 2	DV	65,97	
Car & Driver	DA		72,57
Chaos Engine	DA	46,17	
Civilisation	DV	75,87	92,37
Comanche	DV		92,37
Comanche Mis D	DV		46,17
Creepers	DA		79,17
Curse of Enchantia	DA	65,97	
D. schwarze Auge	DV	72,57	79,17
Day o T Tentakel	DV		85,77
Der Patrizier	DV	65,97	79,17
Dogfight	DA	65,97	92,37
Dune 2	DV	59,37	79,17
Dungeon Master	DV	65,97	65,97
Dynablaster	DA	65,97	65,97
Dynatech	DV	52,77	65,97
Eishockey Man	DV	72,57	79,17
Elysium	DV		65,97
Fields of Glory	DV		92,37
Fire & Ice	DA	46,17	65,97
Flashback	DV	59,37	65,97
For. 1 Grand Prix	DA	75,87	92,37

Titel		Amiga	PC
Freddy Pharkas	DV		72,57
Goal!	DV	52,77	
Gobliiins 2	DV	52,77	65,97
Gobliiins 3	DV	65,97	
Gunship 2000	DA	65,97	92,37
Gunsh. 2000 Sc. D	DA		52,77
Hannibal	DV	65,97	79,17
Hexuma	DV	79,17	79,17
Hired Guns	DA	65,97	
History Line	DV	65,97	65,97
Inca 2	DV		92,37
Incredible Mashine	DA		72,57
Indy Car Racing	DA		79,17
Even more inc. M.	DA		72,57
Indiana Jones 4	DV	79,17	92,37
Indi. Jones 4 Act	DA	46,17	59,37
Ishar 2	DV	52,77	59,37
Jonathan	DV	79,17	79,17
King's Quest 6	DV		79,17
Lands of Lore	DV		79,17
Legent of Valour	DV	79,17	79,17
Lemmings 2	DA	59,37	79,17
Links pro	DA		92,37
Courses für Links	EV		39,57
Might & Magic 5	DV		85,77
Monkey Island 2	DV		79,17
Mortal Combat	DA	52,77	
MS Flugsim. 5.0	EV		98,97
MS Flugsim. 5.0	DV		131,97
NHL Hockey	DA		79,17
Nigel Mansell	DA	52,77	52,77
Pirates Gold	DV		92,37
Police Quest 3	DV		72,57
Populous 2	DV	65,97	72,57
Prince of Persia 2	DA		65,97
Privateer	DA		85,77
Privateer Sp. Acc	DA		36,27
Protostar	DV		72,57
Quest for Glory 3	DV		72,57
Return o T Phant.	DA		79,17

Titel		Amiga	PC
Sim City Deluxe	DA	65,97	65,97
Sim Earth	DV	65,97	
Sim Farm	EV		65,97
Sim Life	DV	65,97	
Simon the Sorcerer	DV		72,57
Skat '92	DV		65,97
Space Hulk	DA	62,67	79,17
Space Quest 5	DV		72,57
Street Fighter 2	DA	52,77	59,37
Strike Commander	DA		85,77
Strike C. Sp. Acc.	DA		32,97
Strike C. T. Op.	DA		36,27
Stronghold	EV		65,97
Syndicate	DV	59,37	79,17
The lost Vikings	DV	65,97	65,97
Tornado	DA	0,00	72,57
Transarctica	DV	52,77	52,77
Traps'n'Treasures	DA	59,37	
Ultima 7 Part 2	DA		79,17
Ultima Trio 2 (4-6)	DA		72,57
Ulima Underw 2	DA		72,57
Veil of Darkness	DV		79,17
Walker	DA	52,77	
Wallstreet Man.	DV		92,37
War in the Gulf	DV	52,77	65,97
Warlords II	EV		79,17
Waxworks	DV	65,97	65,97
Whales's Voyage	DV	59,37	72,57
Wing Com II + Sp.	DA		65,97
Wing Acadamy	DA		62,67
Winter Challenge	DA		59,37
Wizardry 7	DV		85,77
X-Wing	DA		92,37
X-Wing Mis Disk	DA		39,57
X-Wing Upgr Kit	DV		52,77
B-Wing (Mis. 2)	DA		39,57
Xenobots	DA		72,57
YO! JOE!	DA	52,77	59,37
Zool	DA	46,17	65,97
Zool 2	DA	46,17	

Ihr habt nicht gefunden, was Ihr sucht. Dann bestellt doch einfach unseren Katalog (ca. 2500 Artikel) und vergeßt nicht bei der schriftl. Bestellung 5,-- DM in Briefmarken beizulegen.

5,--

Für Druckfehler und Irrtümer keine Gewähr. Preisänderungen vorbehalten. Lieferung per Nachname. Frachkosten 12,-; Bei Vorauszahlung 10,-; Eilzuschlag 7,-;
Bei Bestellungen unter 50,-- DM erheben wir einen Mindermengenzuschlag von 5,- DM

Chartbreaker

Willkommen im Musikbusiness! Mit Chartbreaker wirst Du Manager einer Newcommer-Band, der Du zum ersten Mega-Hit verhelfen sollst. Du merkst scheller, als Dir lieb ist: Die erste "Goldene" ist immer die schwerste... Du checkst TV-Interviews, verhandelst Plattenverträge und organisierst Live-Konzerte. Auf der Suche nach geeigneten Sponsoren erlebst Du Dein blaues Wunder, denn Geld auftreiben ist immer das Schwierigste, die Organisation eines Mega-Konzerts gerät zum Fiasko, wenn Du nicht jede Kleinigkeit bedenkst. **Die ganz neue Verbindung aus interaktivem Adventure und Wirtschaftssimulation.**

AM + PC 34 %

Elite II Frontier

Das Spiel versetzt Dich weit in die Zukunft des Jahres 3200. Überall in der Galaxie haben sich Zivilisationen über hundert von Lichtjahren in allen Richtungen von der Erde ausgebreitet. Riesige Gebiete sind nach wie vor unerforscht, Hier und in den vielen Tausenden von Welten im Kosmos lockt ein abwechslungsreiches und vielfältiges Leben voller Abenteuer.
Schlüpfe in die Haut eines Weltraumhändlers mit einer Nebenbeschäftigung als intergalaktischer Söldner und beobachte, wie sich das Universum vor Deinen Augen entfaltet. Ein Spielspaß , der seit Elite I seinesgleichen sucht ...

AM 59,37 PC 79,17

Aufschwung Ost

Es ist der 9.11.89. Die Mauer ist gefallen, eine atemberaubende Entwicklung beginnt. Jetzt hast Du die Chance, den Aufschwung Ost zu schaffen!
Ausgangsbasis; Die authentischen Wirtschaftsdaten und Fakten von 25 Städten der neuen Bundesländer in der Stunde 0. Als Baubehörde, Finanzminister, Umweltbeauftragter und Kulturpolitiker in einer Person mußt Du schnell und überlegt handeln, um mit richtigen Entscheidungen Straßen- und Wohnungsbau voranzutreiben und die neuen Länder industriell aufzubauen, ohne die Umwelt unnötig zu belasten und über die strukturelle Entwicklung die Bedürfnisse der Menschen zu vergessen...

AM 59,37 PC 65,97

Kontroverse wohl gerechtfertigt, doch bei nunmehr 3-4 Tests pro Ausgabe ist das nun wohl nichtig. Es geht hier nicht um die Tests allgemein (wer sie nicht lesen will, kann sich auch eine andere Zeitschrift kaufen), sondern um eine allgemeine Information, was sich derzeit auf dem Videospielesektor tut. Werden die Tests nun herausgenommen, fehlt der *POWER PLAY* eine wichtige Informationszufuhr, die sie für manche Leser (mich eingeschlossen) uninteressanter macht. Also laßt die paar Tests leben, bei dieser geringen Zahl ist es unsinnig, sich darüber aufzuregen.

Piero Glina, Karlsruhe

Ich denke, es ist klargeworden, daß es darum geht, ein bißchen Toleranz zu zeigen und außerdem kann so ein Videospieltest ja auch ganz informativ sein. Eventuell kauft man sich ja doch einmal eine Konsole und ist dann froh, in den alten *POWER PLAY*-Ausgaben die Tests nachlesen zu können.

Oliver Herrmann, Hamm

Vor etwa einem halben Jahr hattet Ihr noch genügend Tests und Informationen zum Game Boy. Doch jeden Monat wurde es weniger, bis heute, wo Ihr überhaupt nichts mehr über den Game Boy schreibt. Vielleicht hattet Ihr das irgendwo erklärt, dann muß ich es aber übersehen haben. Na gut, werden welche sagen, soll er sich doch eine Game-Boy-Zeitschrift kaufen, wenn er unbedingt etwas über den Game Boy lesen will. Ich habe aber nicht gerade zu viel Geld, und mir reicht die *POWER PLAY* im Abo. Mir würden ja schon nur die Tests für die besten Spiele reichen. Außerdem nennt Ihr Euch ja auch "Das meistgekaufte Computerspiele- und Videospielemagazin". Die 5-8 Seiten, die Ihr da für Videospiele opfert, sind ja nur für Mega-Drive- und Super NES-Spieler interessant. Na gut, Mega Drive und Super NES sind hoch im Kurs und fast jeder hat eins davon, aber bestimmt gibt es viele, die einen Game Boy und einen Computer besitzen. Ihr könntet ja 2-3 Seiten für die "kleineren Konsolen" opfern und dafür die Tests mit den Büchern und CDs streichen, da ich diese Tests in Eurer Zeitschrift erst recht überflüssig finde.

Stefan Zanders, Bocholt

Videospiele rein, Videospiele raus? Die Frage beschäftigt Euch momentan scheinbar mehr als alles andere. Um das Thema jetzt zum Finale zu bringen: Wir lassen die Videospiele drin, ändern aber die Form. In Zukunft werden wir weiterhin die High-lights auf jeweils einer Seite testen. Superfette Test gibt's nicht mehr, die so gesparten Seiten kommen dem Computerspieleteil wieder zugute. Um den Videospielern noch einen fairen Gesamtüberblick zu geben, gibt's jeden Monat eine Liste mit Neuerscheinungen. Wir hoffen damit einen für Euch akzeptablen Kompromiß geschlossen zu haben. *mh*

Trekkie für Fans

Als langjähriger Trekkie war ich besonders von dem Bericht zu Star Trek in der Ausgabe 12/93 begeistert. Endlich mal wieder ein Artikel zu Star Trek in einem professionellen Magazin, der sachlich-liebevoll geschrieben ist und durch reichlich fundiertes Hindergrundwissen glänzt. Meiner Meinung nach hierzulande sogar die beste Veröffentlichung zu Deep Space Nine. Ich finde, Exkursionen wie diese, (in unendliche Weiten, wo noch nie zuvor ein Mensch gewesen war... die die Spiele ausführen und etwas über deren Hintergrund verraten, lockern das Bild Eurer Zeitschrift ungemein auf. Behaltet deshalb Euer Konzept auch in Zukunft bei! Star Trek ist zur Zeit so populär wie noch nie zuvor und sogar zur erfolgreichsten Multimedia-Serie avanciert. Weltweit gibt es mittlerweile 400 Fanclubs, eine durchaus erfreuliche Entwicklung, die in einer Zeit der multiplen Kriege, der permanenten Aggression und des Rassenhasses gar nicht so verwunderlich ist. Star Trek setzt mit einer von kosmopolitischer Philosophie geprägten positiven Zu-

PC/IBM

1869 HANDELSSIMULATION KOMPL. DT VGA 89.90
ACES OF THE PACIFIC & MISSION DISK DT ANL VGA 79.90
ACES OVER EUROPE VGA DT VERSION 3,5" 75.90
AIR COMBAT CLASSICS inkl BATTLEHAWK 1942/ THEIR FINEST HOUR inkl MISSION/ SECRET WEAPONS OF LW inkl. SCENERY DISKS 85.90
ALIEN BREED VGA DT. ANL 3,5" 59.90
AMBUSH AT SORINOR VGA 3,5" 89.90
ANSTOSS KOMPL DT. VGA 3,5" 75.90
ARCHER MC LEANS POOL BILLIARD DT. ANL. VGA 59.90
AUFSCHWUNG OST KOMPL. DT VGA 3,5" 79.90
BATTLE ISLE DATA DISK NO. 2 DT ANL 49.90
BATTLE ISLE TEIL 2 KOMPL DT 3,5" 95.90
BATTLETEAM. BATTLEISLE & DATA DISK KD/VGA 79.90
BATRAYAL AT KRONDOR KOMPL DT. VGA 75.90
BLOODNET VGA 3,5" 99.90
BLUE AND GRAY VGA 3,5" 89.90
BLUE FORCE VGA 95.90
BLUES BROTHERS JUKEBOX OT. ANL. 3,5" 54.90
BODY BLOWS VGA 3,5" DT ANL 59.90
BRUTAL SPORTS FOOTBALL VGA 3,5" DT. ANL 59.90
BURNING STEEL EDITOR KOMPL. DT. 3,5" 39.80
BURNING STEEL KOMPL. DT. VGA 89.90
BURNING STEEL DATA DISK 1 KOMPL. DT. VGA 39.90
BURNING STEEL SUPERSCHIFFE KOMPL. DT. VGA 39.90
BURN TIME KOMPL. DT VGA 99.90
CAMPAIGN KOMPL. DT ANL VGA 79.90
CAMPAIGN DATA DISK 3,5" KOMPL DT VGA 45.90
CANNONFODDER DT. ANLEITUNG 3,5" 59.90
CARRIERS AT WAR CONSTR. KIT 69.90
CHESSMASTER 4000 TURBO WINDOWS 3,5" 59.90
CIVIL AIRCRAFT FLIGHTTRAINER 2 2 KPL DT 3,5" 79.90
CLASSIC AOV COMP INCL. LOOM/MONKEY ISLANDS/ INDIANA JONES/MANIC MANSION/ZAK MCKRACKEN 99.90
CLASSIC POWER COMPIL. INCL. SPACE QUEST 5/ INCREDIBLE MACHINE/ACE5 OF THE PACIFIC DT 109.90
COMBAT CLASSICS 2 INCL. PACIFIC ISLANDS/ F 19 STEALTH F./SILENT SERVICE 2 3,5" 69.90
COMMANCHE MISSION DISK 2 KOMPL. DT 3,5" 54.90
COSMIC SPACEHEAD DT. ANL. 3,5" 54.90
CYBERRACE DT. ANLEITUNG VGA 3,5 85.90
DARK SUN - SHATERED LAND - SSI 3,5" VGA 69.90
DAS SCHWARZE AUGE SCHICKSALSKL. KPL DT. VGA 99.90
DAY OF TENTACLE - M MANSION 2 - KOMPL DT VGA 89.90
DER SCHATZ IM SILBERSEE KOMPL DT VGA 3,5" 89.90
DOOM KOMPL. DT VGA 3,5" * 79.90
DUNE 2 KOMPL DT VGA 65.90
DUNGEON HACK AD & D VGA 3,5" 75.90
DYNATECH KOMPL. DT. VGA 99.90
ECOQUEST 2 - LOST SECRET OF RAINFOREST VGA 65.90
EISHOCKEY MANAGER KOMPL. DT. VGA 75.90
EIGHTBALL DELUXE PINBALL VGA 3,5" 69.90
ELITE 2 DT. ANL KOMPL. DEUTSCH VGA 3,5" 75.90
EMPIRE DE LUXE VGA 69.90
EMPIRE DELUXE DATA DISK VGA 3,5" 49.90
EYE OF BEHOLDER 3 KOMPL. DT. VGA 95.90
EXELLENT GAMES INCL. POPULOUS 2/JIMMI WHITE/ JAMES POND 2/CAR & DRIVER 75.90
FALCON 3.0 / DATA MIG 29 VGA 3,5" 75.90
FANTASY EMPIRE - SSI - 3,5" 69.90
FIELDS OF GLORY KOMPL DT. VGA 89.90
FIRE AND ICE DT. ANL. 3,5" 59.90
FLASH BACK KOMPL. DT. VGA 69.90
FLIGHTSIMULATOR 5 SCENERY WASHINGTON 3,5" 59.90
FLIGHTSIMULATOR 5 SCENERY NEW YORK 3,5" 49.90
FLIGHTSIMULATOR 5 SCENERY PARIS 3,5" 49.90
FLIGHTSIMULATOR 5 SCENERY SAN FRANSISCO 3,5" 58.90
FLUGSIMULATOR 5.0 KOMPL. DEUTSCH 3,5" 134.90
FREDDY PHARKAS KOMPL. DT. VGA 69.90
FRONT PAGE SPORTS: FOOTBALL PRO VGA 69.90
GABRIEL KNIGHT - SIERRA - VGA 3,5" 69.90
GARFIELD SCREEN SAVER/LASAGNEBOX 79.90
GOAL - DINO DINIS - DT. ANL. VGA 3,5" 85.90
GOBLIINS 3 KOMPL. DEUTSCH VGA 3,5" 95.90
HANNIBAL KOMPL. DT VGA 89.80
HARPOON 2 DT. ANL. 3,5" * 79.90
HIGH COMMAND VGA 3,5" 89.90
INCA II WIRACHOCHA KOMPL. DT. 3,5" 89.90
INCREDIBLE TOONS 3,5" 65.90
INDY CAR RACING DT. ANLEITUG 3,5" 59.90
INNOCCENT DT. ANL VGA 3,5" * 85.90
ISHAR 2 DT. ANL. VGA 3,5" 59.90
KASPAROV GAMBIT DT. ANL. VGA 3,5" 75.90
KINGMAKER KOMPL. DT. VGA 3,5" 69.90
KOLUMBUS CHRISTOPHER KOMPL. DT. 3,5" * 65.90
KRUSTYS FUNHOUSE DT ANL VGA 3,5" 59.90
KYRANDIA 2 - HAND OF FATE - VGA 3,5" 65.90
LANDS OF LORE KOMPL. DT VGA 59.90
LEISURE SUIT LARRY 6 VGA 3,5" 79.90
X-MAS LEMMINGS - HOLIDAY - VGA 3,5" 39.90
LINKS PRO NUR AB 386 ER VGA 99.90
LINKS SCENERY MAUNA KEA 386 VGA 45.90
LINKS SCENERY BELTRY VGA 45.90
LINKS SCENERY INNISBROOK VGA 3,5" 45.90
LINKS SCENERY PEBBLE BEACH VGA 3,5" 49.90
LOTHAR MATTHAEUS KOMPL. DT. VGA 3,5" 75.90
LORDS OF POWER COMPILATION INCL. RED BARON/ SILENT SERVICE 2/RAILROAD TYCOON/ PERFECT GENERAL DT. ANL. 3,5" 95.90
LOST TREASURES OF INFOCOM 1 (20 TITEL) 65.90
LOST IN TIME 1 & 2 KOMPL. DT. VGA 3,5" 95.90
LOST TREASURES OF INFOCOM 2 (11 TITEL) 54.90
LOST VIKINGS KOMPL. DT. VGA 79.90
LOTUS TURBO CHALLANGE 3 VGA 3,5" 65.90
MASTER OF ORION - MICROPROSE - 3,5" ENGL. 89.90
MC DONALDS LAND DT. ANL. 3,5" 54.90
METAL & LACE VGA 3,5" 99.90
MICHAEL JORDAN IN FLIGHT VGA 79.90
MICROSOFT ARCADE 3,5" 79.90
MIGHT & MAGIC 4 VGA KOMPL. DT. 79.90
MIGHT & MAGIC 5 KOMPL. DT VGA 3,5" 89.90
MORE INCREDIBLE MACHINE VGA 3,5 59.90
MORTAL COMBAT DT. ANL. VGA 3,5" 59.90
NFL COACHES FOOTBALL DT. ANL. VGA 3,5" 89.90
NHL ICEHOCKEY DT ANL VGA 3,5" 85.90
ONE STEP BEYOND DT. ANL. VGA 3,5" 39.80
ORIGIN SCREEN SAVER 59.90
PATRIOT VGA 79.90
PENTHOUSE HOT NUMBERS DELUXE KOMPL. DT 3.5" 59.80
PINBALL DREAMS DT. ANL VGA 69.90
PIRATES GOLD !! KOMPL. DT VGA 99.90
PLAYBOY DATE BOOK 3,5" VGA 69.90
POLICE QUEST 4 VGA 3,5" 89.90
POWERGAMES II INCL. GUNSHIP 2000/ INDIANAPOLIS 500/JETFIGHTER I 69.90
POWERHITS BATTLETECH 54.90
PREHISTORIC II DT. ANL. 54.90
PRINCE OF PERSIA 2 DT. ANL VGA 69.90
PRIVATEER DT. ANL. VGA 3,5" 99.90
PRIVATEER SPEECH PACK VGA 3,5" 39.90
PROTOSTAR - WAR ON FRONT. VGA 3,5" KOMPL. DT. 75.90
QUEST FOR GLORY 4 VGA 3,5" 69.90
RAILROAD TYCOON DELUXE SUPER VGA 3,5" 89.90
RAILWAY CHALLENGE KOMPL. DT. 3,5" VGA 78.80
RALLY 3,5" 65.90
RETURN TO ZORK VGA 3,5" 99.90
RYDER CUP - GOLF - DT. ANL. VGA 3,5" 79.90
SAM & MAX ENGLISCH 3,5" * 78.90
SEALTEAM DT. ANL. VGA 3,5" 85.90
SENSIBLE SOCCER 92/93 DT. ANL 59.90
SEVEN CITIES OF GOLD 2 3,5" 65.90
SHADOWCASTER DT. ANL. VGA 3.5" 95.90
SIEGE & DOGS OF WAR DATA DISK 3,5" 49.90
SILVERBALL - FLIPPER - DT. ANL. 3,5" 59.90
SIM CITY 2000 SVGA 3,5" * 99.90
SIM FARM KOMPL. DEUTSCH VGA 3,5" 95.90
SIMON THE SORCERER KOMPL. OT VGA 3,5" 95.80
SKAT '92 KOMPL. DT. 65.90
SPACE HULK DT. ANL. VGA 95.90
SPACEWARD HO! KOMPL. DT. VGA 99.90
SPACE QUEST SAGA TEIL 1-4 ENGL. 99.90
SPEEDRACER DT. ANLEITUNG 3,5" 69.90
STARLORD - MICROPROSE - VGA 3,5" * 69.90
STAR TREK: JUDGEMENT RITES VGA 3,5" 79.90

PC/IBM

STAR WARS CHESS DT. KURZANL VGA 3.5" 89.90
STERNENSCHWEIF. DSA 2 KOMPL DT * 99.80
STREET FIGHTER 2 VGA 3,5" 65.90
STRIKE COMMANDER DT ANL. VGA 89.90
STRIKE COMMANDER SPEECHPAK 486ER/SOUNDBL 45.90
STRIKE COMM. TACTICAL OPTIONS VGA 3.5" 39.90
STRIKE SQUAD KOMPL. DT. 3,5" 95.90
STERNENSCHWEIF. DSA 2 KOMPL. DT. * 89.90
STRIP POKER 3 SUPER-VGA/DIGI SPEECH 3.5" 65.90
STRONGHOLD KOMPL. DT. VGA 3,5" 85.90
STUNT ISLANDS KOMPL. OT VGA 99.90
SUBWAR 2050 - MICROPROSE. KOMPL. DT. 85.90
SYNDICATE KOMPL. DT. VGA 95.90
SYNDICATE MISSION DISK KOMPL DT 39.90
TERMINATOR RAMPAGE VGA 3.5" 75.90
TERMINATOR 2 - ARCADE GAME - DT. ANL. VGA 54.90
TERMINATOR 2 SCREENSAVER - WINDOWS - 3,5" 59.90
THE GREATEST COMP. INCL. LURE OF TEMPTRESS/ DUNE/SHUTTLE DT VGA 85.90
TORNADO DT HANDBUCH VGA 75.90
T.X.F. TACTICAL FIGHTER EXP. - 3,5" 75.90
ULTIMA 8 KOMPL. OT VGA 3,5" * 99.90
ULTIMA 8 SPEECH PACK 3,5" * 39.90
ULIMITED ADVENTURES KOMPL. DT VGA 3.5" 85.90
WALLS OF ROME VGA 3,5" 79.90
WALLSTREET MANAGER KOMPL. DT VGA 3,5" 89.90
WARLORDS 2 VGA 3,5" 99.90
WARRIORS OF LEGEND 3,5" 45.90
WHEN TWO WORLDS WAR 3,5" 69.90
WING COMMANDER ACADEMY VGA 3,5" 69.90
WING COMMANDER 2 KOMPL. DT VGA 69.90
WINTER OLYMPICS DT. ANL. 3,5" 59.90
WIZARDRY TRILOGY 2 (W5/W6/W7) 3,5" 85.90
WIZARDRY 7 KOMPL. DT. VGA 99.90
XANTH VGA 3,5" 69.90
X-COPY & TOOLS DT. ANLEITUNG 75.90
XENOBOTS DT. ANL. VGA 79.90
X-WING DT. ANL. VGA 85.90
X-WING UPGRADE KIT KOMPL. DT. 3,5" 59.90
X-WING MISSION N 2 / B-WING ENGL. 3.5" 49.90
YO! JOE KOMPL. DT VGA 3,5" 65.90
YSERBIUS - SIERRA - VGA 3,5" 54.90

PC/IBM Sonderposten

888 ATTACK SUBMARINE DT ANL VGA NUR 3.5" 29.90
A-TRAIN 5,25" VGA 19.90
AIR, LAND, SEA COMP. INCL. STORMOVIK SU 25/ INDIANAPOLIS 500/698 ATTACK SUB DT. ANL 5,25" 39.90
B17 FLYING FORTRESS VGA 3,5" - MICROPROSE - 34.90
BANE OF COSMIC FORGE - WIZARDRY 6 - KPL. DT 29.90
BATTLECHESS 2 VGA NUR 5,25" 29.90
BATTLEHAWKS 1942 NUR 3,5" 29.90
BUCKROGERS II - MATRIX CUBED - 3,5" KPL. DT. 39.90
CAPTIVE 3,5" 29.90
CARL LEWIS OLYMPIC CHALLENGE NUR 3,5" 19.90
CIVILIZATION - MICROPROSE - 3,5" VGA 45.90
COMMAND H. O. VGA ENGL. VERS. 3,5" 39.90
CONQUEST OF LONGBOW - SIERRA - VGA 5.25" 34.90
CREEPERS VGA 3,5" 29.90
CURSE OF ENCHANTIA VGA 3,5" 29.90
DARK HALF - ACCOLADE - 3,5" 29.90
DOGFIGHT - MICROPROSE - 3,5" VGA 45.90
ECOQUEST 1 VGA 5,25" 29.90
ELVIRA 2 - JAWS OF CERBERUS - 3.5 VGA 19.90
ERIC THE UNREADY VGA 3,5" 29.90
ESPANA THE GAMES 92 DT. ANLEITUNG 3.5" VGA 24.90
EYE OF BEHOLDER 1 KOMPL. DT VGA 3,5" 39.90
F15 STRIKE EAGLE 3 - MICROPROSE - 3,5" VGA 45.90
FALCON 3.0 - MICROPROSE - 3,5" VGA 39.90
FORMULA ONE GRAND PRIX - MICROPROSE - 3,5" VGA 49.90
GLOBAL CONQUEST 3,5" 19.90
GOLDRUSH - SIERRA 34.90
GOLF - DAVID LEADBETTERS - MICR. VGA 5,25" 29.90
GUNBOAT - ACCOLADE - NUR 5,25" 29.90
GUNSHIP 2000 - MICROPROSE - 3,5" VGA 45.90
HARDBALL 3 VGA 3,5" 29.90
HARPOON VERS. 1.2 1. DT ANL 5,25" 34.90
HEIMDALL VGA 5,25" 29.90
HEROES OF THE 357TH DT ANL 5,25 29.80
HERO QUEST INCL. RETURN OF WITCHLORD 5,25" 19.90
HILL STREET BLUES 29.90
HUMANS VGA NUR 3,5" 34.90
HUMANS JURASSIC LEVELS 3.5" VGA - STAND ALONE - 29.90
IMMORTAL 3,5" 29.90
INDIANA JONES 3 ADV. KOMPL. OT. 3,5" 35.90
INDIANAPOLIS 500 VGA 3,5" 29.90
ISHAR - LEGEND OF THE FORTRESS - DT. ANL 3.5" 29.90
JURASSIC PARK VGA 3,5" 49.90
KRISIS IN THE KRELIM VGA 34.90
LAFFER UTILITIES - SIERRA - 29.90
LASER SQUAD VGA 5.25" DT. ANL 29.90
LEGACY - MICRPROSE - 3,5" VGA 39.90
LEMMINGS 2 - THE TRIBES - DT. ANL. VGA 3,5" 39.90
LES MANLEY: LOST IN L.A. KOMPL. DT. 3,5" 29.90
LHX ATTACK CHOPPER 3,5" 29.90
LIFE & DEATH 2 - THE BRAIN - 3,5" VGA 29.90
LOOM - LUCASFILM - VGA 3,5" 29.90
M1 TANK PLATOON VGA NUR 3,5" 34.90
MAD TV KOMPL. DT. 3,5" VGA 39.90
MANCHESTER UNITED EUROPE 3,5" 29.90
MANIAC MANSION 3.5" 29.90
MANTIS - FIGHTER - MICROPROSE VGA NUR 3,5" 29.90
MICROPROSE SOCCER DT ANL 29.90
MONKEY ISLAND 1 KOMPL. DT VGA 3,5" - LUCASFILM - 39.90
MONKEY ISLAND 2 VGA 3,5" - LUCASFILM - 49.90
NIGEL MANSELL RACING CHALLINGE 3,5" VGA 29.90
OBITUS 3,5" - PSYGNOSIS - 29.90
OPERATION STEALTH DT. ANL. 3,5" 34.90
PINBALL MAGIC NUR 3,5" 29.90
POLICE QUEST 1 VGA 3,5" 49.90
POOL OF DARKNESS KOMPL. DT VGA NUR 5,25" 34.90
POPULOUS INCL. PROMISEO LANDS 3,5" 29.90
PREMIER MANAGER VGA 3,5" 29.90
PRO TENNIS TOUR 2 - GREAT COURTS 2 - 5,25" VGA 29.90
QUEST FOR GLORY 3 KOMPL. DT. VGA 3,5" 29.90
RAILROAD TYCOON NUR 3.5" 39.90
RAMPART DT. ANL. 5,25" 34.90
REACH FOR THE SKIES DT. ANL. 3.5" 39.90
REALMS KOMPL. DT. VGA 5 25" 19.90
RICK DANGEROUS 2 3,5" 29.90
ROCKET RANGER NUR 5.25" 14.90
ROCKETEER - OYSNEY SOFTWARE - VHA 5,25" 29.90
SARGON V CHESS 29.90
SECRET WEAPONS OD GM LUFTWAFFE VGA 3,5" 39.90
SHUTTLE DT. ANL. VGA 5,25" 29.90
SILENT SERVICE 2 DT. ANL. VGA 3,5" 29.90
SIM ANT - MAXIS 3,5" & 5,25" 34.90
SIM EARTH - MAXIS - 3,5" 39.90
SPECIAL FORCES - MICROPROSE - VGA 34.90
SPELLCASTING 301 - SPRINGBREAK - 5.25 29.90
STREET FIGHTER 1 NUR 3,5" 29.90
SUMMER CHALLENGE - THE GAMES - VGA 3,5" 29.90
SUPER TETRIS 5,25" 39.90
SUPERSOCCER - STARBYTE - KOMPL. OT. 3,5" 19.90
TEAM YANKEE - PANZERSIMULATION - VGA 3,5" 29.90
TENNIS CUP 2 3,5" 24.90
TERMINATOR 2 3,5" 29.90
THEATRE OF WAR DT ANL 5,25" 34.90
TIME QUEST 3,5" VGA 29.90
TOYOTA CELICA GT 4 RALLEY NUR 3,5" 29.90
TV SPORTS BASEBALL DT. ANL. 39.90
ULTIMA TRLOGY 2 (U4/U5/U6) 5,25" 34.90
UTOPIA INCL. NEW WORLDS NUR 3,5" 29.90
VALHALLA VGA 3,5" DT ANL. 29.90
WAXWORKS - ACCOLADE - 3,5" 29.90
WING COMMANDER 1 VGA 3,5" 29.90
WINTER CHALLENGE - THE GAMES - WIZKID VGA 3,5" 29.90
WWF EUROPEAN WRESTLING VGA 3.5" 29.90
WWF WRESTLING 3,5" VGA 29.90
YEAGER AIR COMBAT DT. ANL. 5,25" 34.90
ZAK MCKRACKEN NUR 3,5" 29.90
ZOOL OT ANL. 3,5" 29.90

Versand: Liegnitzer Str. 13 · 82194 Gröbenzell

Tel.: 08142/9011 & 8079 & 8273
Telefax 08142/54654

BESTELLANNAHME: Montag – Donnerstag 9.00 – 18.00, Freitag 9.00 – 17.00 Uhr

„LAUT LESERUMFRAGE ASM (AKTUELLER SOFTWAREMARKT)
1991 UND 1992 FIRMA MIT DEM BESTEN SERVICE"

Ladenlokal jetzt in AUGSBURG
Karolinenstr./Ecke Karlstr.
Mo.-Fr. 9 - 13 + 13.30 - 18 Uhr, Sa. 9 - 12

Wial
Versand Service GmbH

IBM/PC CD-ROM

AFRIKA -TRAVELMAGIC-	59.90
917 FLYING F & SILENT SERVICE 2	59.90
BATTLECHESS ENHANCED OEM VERSION	69.90
BERTELSMANN LEXIKON „GESCHICHTE"	119.90
BERTELSMANN LEXIKON „WIRTSCHAFT"	119.90
BLOCK OUT DT. ANL.	**29.90**
BLUE FORCE	99.90
BURNING STEEL KOMPL. DT. *	**89.90**
BURNTIME KOMPL. DT VGA	95.90
CALIFORNIA COLLECTION	**29.90**
CASTLE MASTER/3 D CONSTRUCTION KIT DT ANL.	49.90
CD 16 EDUTAINMENT KIT: INCL SBLASTER 16 ASP/ CDROM LAUFWERK INTERAKTIVLAUTSPRECHER/ UNO SOFTWAREPAKET	1.099.90
CD CADDYS	19.90
CHESSMANIAC 5 BILLION AND 1	65.90
CHESS MASTER 3000	59.90
CHESSMASTER PRO WINDOWS	99.90
CHRONIK DES 20. JAHRHUNDERTS	199.90
CINEMANIA -MICROSOFT- 1994 FILMDATENBANK	139.90
CLASSIC ADVENTURE INCL LOOM/MANIAC MANSION/ INDIANA JONES 3/MONKEY ISLAND 1 KOMPL. DT.	99.90
COMPUDISC SHAREWARE VOL. 1 DT. ANL.	**39.90**
CONAN THE CIMMERIAN	49.90
CORE SUPER GAMES INCL. HEIMDALL/ THUNDERHAWK/CURSE OF ENCHANTIA	**79.90**
CURSE OF ENCHANTIA	49.90
CYBER RACE	**95.90**
DARK SUN -SHATTERED LANDS-	79.90
DRACULA UNLEASHED SVGA	99.90
DER PATRIZIER KOMPL. DT.	69.90
DESKTOP PUBLISHERS DREAM	79.90
DUNE	59.90
EUROPEAN RACERS RENNSIMULATION INCL. MODELLBAUSATZ VON REVELL DT. ANL.	95.90
EYE OF BEHOLDER TRILOGY 1-3 KOMPL DEUTSCH	99.90
EYE OF BEHOLDER 3	49.90
F117 A NIGHTHAWK & F15 STRIKE EAGLE 2	49.90
F15 STRIKE EAGLE 3	99.90
GIF IT NEWS 1000DE GIF Bilder	45.90
„GIRLS 94" (EROTISCHER KALENDER)	**65.90**
GOBLIINS 2 DT. ANL	99.90
GOBLIINS 3 DT. HANDBUCH	**104.90**
GRAPHMAGIC 2 ausges. Grafik PD & Shareware	59.90
GUNSHIP 2000 INCL SCENARIO	49.90
HISTORY LINE 1914-1919 KOMPL. DT.	65.90
HOT NEWS	19.90
HUMANS INCL. JURASSIC LEVELS	95.90
INCA II WIRACHOCHA KOMPL. DT.	119.90
INCA KOMPL. DT.	119.90
INDIANA JONES 4-FATE OF ATLANTIS-ENCHANCED	99.90
INVEST KOMPL. DT.	**29.90**
IRON HELIX	95.90
JONES IN THE FAST LANE	39.90
JURASSIC PARK DT. ANL	79.90
KINGS QUEST 5	39.90
KINGS QUEST 6	49.90
LABYRINTH OF TIME	79.90
LAURA BOW 2 - DAGGER OF AMON RA	75.90
LEGEND OF KYRANDIA	49.90
LEISURE SUIT LARRY 6	**85.90**
LINKS COLLECTION INCL. LINKS GOLF FIRESTONE/BOUNTIFUL/BAY HILL CLUB	75.90
LOOM	49.90
LORD OF THE RINGS	99.90
LOST IN THE TIME KOMPL. IN DEUTSCH	119.90
MAD DOG MC CREE	75.90
MALONYS - INTERAKTIVES COMIC -	99.90
MAN ENOUDH -DIGI SOUND-	**79.90**
MANIAC MANSION 2 DAY OF TENTACLE KOMPL. DT.	99.90
MANTIS FIGHTER - -MICROPROSE-	49.90
MICROPROSE SOCCER/SAVAGE/3 D POOL/	
MIGHT AND MAGIC TRILOGY *	**99.90**
REBEL ASSAULT -LUCASFILM- SVGA	**99.90**
RICK DANGEROUS	29.90
RINGS OF MEDUSA KOMPL. DT	**29.90**
MICROSOFT -BEETHOVEN-	119.90
MICROSOFT -GOLF-	99.90
MICROSOFT -MOZART-	119.90
MICROSOFT -STRAVINSKY-	119.90
MIG 29 FULCRUM & MIG 29 SUPERFULCRUM	49.90
MONKEY ISLANDS 1 LUCASFILM	44.90
MUD S. DT. ANLEITUNG	29.90
PEGASUS 2.0	49.90
PIXEL PERFECT	54.90
PROTOSTAR	75.90
RAYTRACE MAGIC Raytrace und andere Bilder/Pgm's	35.90
RED STORM RISING & CARRIER COMMAND	29.90
RETURN OF THE PHANTOM -MICROPROSE-	99.90
RETURN OF ZORK	49.90
RINGWORLD	95.90
SECRET WEAPONS OF LUFTW INCL. SCENERIES	59.90
SHAREWARE PERLEN 2 Spiele DTP, Grafik, Animat	45.90
SHERLOCK HOLMES III -MYSTERY ADVENTURE	109.90
SOFTWARE 2000 EDITION INCL HEXUMA/KATHEDRALE/ STUNDENGLAS KOMPL. DT.	69.90
SPACE QUEST 4	49.90
SPELLCASTING TRILOGY 101-301	**99.90**
STARTREK 25TH ANNIVERSARY *	**109.90**
STELLAR 7	39.90
STRIKE COMMANDER INKL. MISSIONS *	99.90
STRIP POKER	**29.90**
STRONGHOLD KOMPL. DEUTSCH *	**95.90**
SUPER II SHAREWARE	45.90
SUPER VGA HARRIER	**99.90**
TENNIS CUP II	29.90
TERRA	**79.90**
THE 7TH GUEST OHNE VIDEO/IN CD BOX	99.90
THE GREATEST COMPILATION INKL. SHUTTLE, DUNE UND LURE OF TEMPTRESS DT. ANL	79.90
TONY LA ROUSSA BASEBALL II	**79.90**
TOP SELLERS - TOP SHAREWARE SAMMLUNG	29.90
„TOOOR" !! -30 JAHRE BUNDESLIGA-	**45.90**
TORNADO DT. ANL.	79.90
TRANSWORLD KOMPL DEUSCTH	29.90
TRAVEL MAGIC -USA NORDWESTEN-	69.90
ULTIMA 6 & WING COMMANDER 1	39.90
ULTIMA UNDERWORLD TEIL 1 & 2	99.90
ULTIMA UNDERWORLD/WING COMMANDER 2	109.90
VGA MAGIC	59.90
WING COMMANDER INCL. MISSION 1 & 2	59.90
WING COMMANDER 2 INCL. OPER 1 & 2/SPEECH	59.90
WILLY BEAMISH	44.90
WOLFPACK *	95.90
WORLD OF XEEN (MIGHT & MAGIC)	**99.90**
WRATH OF THE DEMON	39.90

Soundkarten / Zubehör

DISKBOX FÜR 60 STÜCK 3,5"/SCHLOSS	19.90
DISKBOX FUR 100 STUCK 5,25"/SCHLOSS	19.90
ELIMINATOR GAMECARD GRAVIS	69.90
GAME WAVE 32 -ORCHID TECHNOLOGY- DT. ANL.	**319.90**
JOYSTICK COMPETITION PRO DIGITAL/ANALOG	59.90
JOYSTICK COMPETITION MINI DIGITAL/ANALOG	59.90
JOYSTICK FLIGHT CONTROL THRUSTMAST	195.90
JOYSTICK GARVIS ANALOG PRO	79.90
JOYSTICK GARVIS SCHWARZ-	99.90
JOYSTICK WEAPON CONTROL THRUSTMAST	165.90
JOYSTICKVERLANGERUNG 15-POLIG	24.90
MATSUSHITA DOUBLESPEED CD ROM LAUFWERK INTERN BENOTIGT SB 16	549.00
MAUSMATTE	9.90
MIDIBLASTER	399.90
RUDDER PEDALS THRUSTMASTER	219.90
SCREENBEAT AKTIVBOXEN/ALLE SOUNDK.	49.90
SOUNDBLASTER 16 ASP DT HANDBUCH	379.90
SOUNDBLASTER 16 BSIC DT HANDBUCH	299.90
SOUNDBLASTER 2.0 DELUXE DT HANDBUCH	379.90
SOUNDBLASTER PRO DELUXE DT HANDBUCH	199.90
SOUNDWAVE 32 -ORCHID TECHNOLOGY- DT. ANL.	**499.90**
STAR TREK MAUSMATTE	**19.90**
VIRTUAL PILOT -PROFESSIONELLER FLIGHTYOKE-	149.90
WAVEBLASTER -CREATIV-	359.90

Sega Mega Drive

MEGA CD 2 INKL. ROAD AVENGER DT. VERSION	549.90
MEGA DRIVE 2 BASE SET DT. VERSION	199.90
ALADIN DT. ANL	99.90
ASTERIX 2 DT. ANLEITUNG	105.90
BILL WALSH FOOTBALL DT. ANLEITUNG	99.90
BLADES OF RENEGANCE DT. ANLEITUNG	99.90
BUBSY BOBCAT DT. ANL.	79.90
CHAKAN DT. ANL.	99.90
DOUBLE CLUTCH	99.90
DRACULA DT. ANL.	**99.90**
F 1 GRAND PRIX DT. ANL.	**99.90**
FLASHBACK DT. ANL.	99.90
GUNSTAR HEROES DT. ANL.	99.90
HAUNTING DT. ANLEITUNG *	99.90
HOCKEY 94 DT. ANLEITUNG	99.90
INTERNATIONAL SOCCER DT. ANL.	99.90
JURASSIC PARK DT. ANL.	99.90
L H X 2 DT. ANLEITUNG *	99.90
LOTUS TURBO CHALLENGE 2 DT. ANL.	99.90
MICRO MACHINES DT. ANL.	79.90
MIG 29 FIGHTER PILOT DT. ANL.	99.90
MORTAL COMBAT	109.90
OTTIFANTS DT. ANL.	**99.90**
RANGER X	99.90
SENSIBLE SOCCER DT. ANL.	**95.90**
SHINOBI 3 DT. ANL.	99.90
SNAKE RATTLE 'N ROLL DT. ANLEITUNG	99.90
SON OF CHUCK DT. ANLEITUNG	99.90
SONIC SPINBALL DT. ANL.	**99.90**
STREETS OF RAGE 2 DT. ANL.	79.90
STREETFIGHTER 2 DT. ANL.	115.90
SUPERMAN DT. ANL.	99.90
SUPER KICK OFF DT. ANL.	99.90
TECHNO CLASH DT. ANL.	99.90
THUNDERFORCE 4 DT. ANL.	79.90
VIRTUAL PINBALL DT. ANL.	99.90
WIZ N LIZ DT. ANL.	**99.90**
ZOOL DT. ANLEITUNG *	99.90

AMIGA

1969 HANDELSSIMULATIONEN KOMPL. DT. 1 MB	95.90
1990 - DIE 93ER EDITION-POLITSIMUL. KD 1 MB	34.90
ALIEN BREED 2 DT. ANL.	54.90
ALIENS 3 DT. ANLEITUNG	59.90
ALFRED CHICKEN DT. ANL.	49.90
ANSTOSS KOMPL. DT. 1 MB A500/PLUS/600/2000	99.90
A-TRAIN KOMPL. DT. 1 MB	79.90
A-TRAIN CONSTRUCTION SET KOMPL. DT. 1 MB	45.90
AUFSCHWUNG OST KOMPL. DT. 1 MB	65.90
BART vs THE WORLD DT. ANLEITUNG	**49.90**
BRUTAL SPORTS FOOTBALL 1 MB	**49.90**
BATTLE ISLE DATA DISK NO. 2 DT. ANL	49.90
BATTLETEAM (BATTLEISLE & DATA) DT. 1 MB	69.90
BATTLETOADS DT. ANL. 1 MB *	59.90
BEAVERS DT. ANL.	65.90
BLASTER DT ANL. 1 MB	49.90
BLOB DT ANLEITUNG	59.90
BOBS BAD DAY DT. ANL.	59.90
BODY BLOWS GALACTIC DT. ANLEITUNG 1 MB	55.90
BUNDESLIGA PROFESSIONAL 2 KD / 1 MB	69.90
BURNING RUBBER	**54.90**
BURNTIME KOMPL. DT A500/A2000	69.90
CAMPAIGN 2 1 MB	**69.90**
CANNONFODDER DT. ANLEITUNO 1 MB	**69.90**
CHAMPIONSHIP MANAGER 93	54.90
COMBAT AIR CONTROL DT. ANL. 1 MB	95.90
COMBAT CLASSICS 2 INCL. PACIFIC ISLANDS/ SILENT SERVICE 2/F 19 STEALTH FIGHTER	69.90
COSMIC SPACEHEAD DT. ANL. 1 MB	**54.90**
DAS SCHWARZE AUGE: DSK 1 MB KOMPL. DT.	79.90
DEEP CORE DT. ANL 1 MB	49.90
DIE SIEDLER KOMPL DT. 1 MB	99.90
DISPOSABLE HERO DT. ANLEITUNG	**49.90**
DONK - THE SAMURAI DUCK - DT. ANL. 1 MB	49.90
DUNE 2 KOMPL. DT. 1 MB	59.90
EISHOCKEY MANAGER 1 MB KOMPL. DT.	75.90
EISHOCKEY MANAGER LIMITED EDITION INCL. VHS-VIDEO BUNDESLIGA SAISON 92/93	**89.90**
EXELLENT GAMES INKL. POULOUS 2, JAMES POND, ARCHER MC LEANS POOL, SHUTTLE	99.90
ELITE 2 KOMPL DT. 1 MB	59.90
ELYSIUM KOMPL. DT 1 MB	59.90
F-117 A KNIGHTHAWK DT. ANL 1 MB	75.90
FATMAN -CAPED CONSUMER- DT. ANL.	**49.90**
FLASH BACK KOMPL. DT. 1 MB	79.90
FURY OF THE FURRIES DT. ANL. 1 MB	**59.90**
GLOBAL GLADIATORS DT. ANL. 1 MB	49.90
GLOBDULE DT. ANLEITUNG 1 MB	**54.90**
GOAL DINO DINIS (KICK OFF 3) DT. ANL. 1 MB	59.90
GOBLIINS 2 DT. ANL. 1 MB	65.90
GOBLIIINS 3 KOMPL. DEUTSCH 1 MB	75.90
HANNIBAL KOMPL. DT. 1 MB	75.90
HIRED GUNS DT. ANL.	65.90
HISTORY LINE 1914-1919 DT.	79.90
ISHAR 2 DT. ANL. 1 MB	54.90
JOE &MAC. CAVEMAN NINJA DT. ANL.	54.90
JONATHAN 1 MB KOMPL. DT.	79.90
JURASSIC PARK DT. ANL. 1 MB	59.90
K 240 DT ANL. 1 MB *	55.90

Amiga

KINGMAKER KOMPL. DEUTSCH 1 MB	**69.90**
KRUSTYS FUNHOUSE DT. ANL. 1 MB	**49.90**
LEGACY OF SORASILS DT. ANL. 1 MB *	54.90
LOST VIKINGS KOMPL. DT. 1 MB	75.90
LOTHAR MATTAEUS KOMPL. DT. 1 MB	95.90
MAGIC BOY DT. ANLEITUNG	59.90
MEAN ARENAS	49.90
MONKEY ISLANDS 2 KOMPL. DT. 1 MB	79.90
MORTAL COMBAT DT. ANL. 1 MB *	59.90
NICKY BOOM 2 DT. ANL.	65.90
ONE STEP BEYOND DT. ANL.	54.90
PATRIZIER 1 MB KOMPL. DT.	79.90
PENTHOUSE -HOT NUMBERS- DT. ANL.	39.90
PENTHOUSE HOT NUMBERS DELUXE DT. ANL. 1 MB	59.90
PINBALL SPECIAL EDITION INCL. PINBALL DREAMS & FANTASIES DT. ANL. 1 MB	**69.90**
PREMIERE MANAGER 2 DT. ANLEITUNG 1 MB	49.90
PRIME MOVER DT. ANL.	59.90
PUGSY DT. ANLEITUNG 1 MB *	**59.90**
SECOND SAMURAI DT. ANLEITUNG 1 MB	**65.90**
SIM LIFE DT. ANL. A500/A2000	65.90
SIMON THE SORCERER KOMPL. DT 1 MB	75.90
SOCCER KID DT. ANL.	65.90
SPACE HULK DT. ANL. 1 MB	65.90
STARDUST DT. ANL. 1 MB	39.90
STEIGENBERGER HOTELMAN KOMPL. DT.	54.90
SUBURBAN COMMANDO DT. ANLEITUNG	**49.90**
SUPERFROG DT. ANL. 1 MB	49.90
SYNDICATE KOMPL. DT. 1 MB	65.90
TERMINATOR 2 - ARCADE GAME- DT. ANL. 1 MB	**54.90**
THEATRE OF DEATH DT. ANLEITUNG 1 MB	59.90
TORNADO DT. HANDBUCH 1 MB	65.90
TRANSARCTICA KOMPL. DT. 1 MB	59.90
TRAPS & TREASURS DT. ANL.	59.90
TURRICAN 3 DT. ANL. 1 MB	59.90
URIDIUM II DT. ANL. 1 MB	49.90
WAR IN THE GULF KOMPL. DT 1 MB	75.90
WHEN TWO WORLDS WAR DT. ANLEITUNG 1 MB	59.90
WINTER OLYMIPCS DT ANLEITUNG 1 MB *	59.90
WONDERDOG DT. ANLEITUNG 1 MB	**49.90**
WIZ N LIZ DT. ANLEITUNG 1 MB	**59.90**
WOODYS WORLD DT. ANL. 1 MB	39.90
X-MAS LEMMINGS DT. ANLEITUNG 1 MB	**39.90**
YOI JOEI DT. ANL.	59.90
ZOOL 2 A500/PLUS600/2000 DT. ANL. 1 MB	54.90

Preishits Amiga

3D CONSTRUTION KIT 2.0 1 MB	39.90
699 ATTACK SUBMARINE	19.90
ADRENALYN DT. ANL.	19.90
AGONY -PSYGNOSIS-	29.90
ALIEN BREED SPECIAL EDITION 1 MB	29.90
AMNIOS	15.90
ARMOUR GEDDON -PSYGNOSIS-	29.90
B 17 FLYING FORTRESS -MICROPROSE- 1 MB	**39.90**
BANE OF COSMIC FORGE -WIZARDRY 6- 1MB	29.90
BATMAN THE MOVIE DT. ANL.	19.90
BATTLECHESS 2 DT. ANL.	29.90
BATTLEHAWKS 1942	29.90
BATTLESQUADRON DT. ANL.	19.90
BATTLETECH 1	24.90
BILLS TOMATO GAME DT. ANL	29.90
BLACK CRYPT 1 MB	**29.90**
BSS JANE SEYMOUR	19.90
CALIFORNIA GAMES 2	29.90
CAPTIVE DT. ANL.	19.90
CASTLES 1 MB KOMPL. DT.	34.90
CHAMPIONS OF KRYNIN	29.90
CHAOS ENGINE DT ANL 1 MB	39.90
CHAOS STRIKES BACK 1 MB	29.90
CHART ATTACK COMPLATION INCL. LOTUS 1/ VENUS/JAMES POND/GHOULS N GHOST	34.90
CHUCK ROCK 2 - SON OF CHUCK ROCK -	29.90
CHUCK YEAGERS 2.0 DT. ANL	19.90
COVER GIRL STRIP POKER	29.90
COVERT ACTION -MICROPROSE- 1 MB	29.90
CREATURES DT. ANLEITUNG	19.90
CRUISE FOR A CORPS 1 MB	**29.90**
DEATH KNIGHTS OF KRYNN KOMPL. DT. 1 MB	39.90
DELUXE STRIP POKER 2	29.90
DOGFIGHT -MICROPROSE- 1 MB	**39.90**
DOODLEBUG DT. ANL.	19.90
DR. DOOMS REVENGE DT. ANL.	19.90
ELITE 1 1 MB	**29.90**
EMLYN HUGHES INT SOCCER DT. ANL	19.90
EYE OF BEHOLDER 1 KOMPL. DT. 1 MB	39.90
FACE OFF ICEHOCKEY	24.90
FATE -GATES OF DAWN - KOMPL. DT. 1 MB	39.90
F 15 STRIKE EAGLE 2 1 MB	29.90
F 17 CHALLENGE DT. ANL.	29.90
F 19 STEALTH FIGHTER DT. KURZANLEITUNG	35.90
FIRST SAMURAI DT. ANL.	29.90
FISTFIGHTER	24.90
FOOTBALL CRAZY COLLECTION INCL. KICK OFF 2/ FINAL WHISTLER/PLAYERMANAGER	34.90
FORMULA ONE GRAND PRIX -MICROPROSE- 1 MB	34.90
GEM "X"	29.90
GOLF -MICROPROSE- 1 MB	29.90
GRAND PRIX CIRCUIT - ACCOLADE-	24.90
GUNBOAT - ACCOLADE- 1 MB	29.90
GUNSHIP 2000 -MICROPROSE- 1 MB	**39.90**
HAGAR -THE HORRIBLE-	24.90
HARD NOVA	29.90
HARPOON 1.21 DT. ANL. 1 MB	29.90
HERO QUEST INCL. RETURN OF WITCHLORD	19.90
HILL STREET BLUES	29.90
HONDA R V F DT ANL.	29.90
HUMANS JURASSIC LEVELS STAND ALONE VERS	29.90
INDIANA JONES 3 ADV KOMPL. DT.	35.90
INDIANAPOLIS 500	29.90
INVEST KOMPL. DT. 1 MB	19.90
ISHAR KOMPL. DT.	29.90
IT CAME FROM THE DESSERT INCL. ANTHEADS	39.90
JAGUAR XJ 220 DT. ANL.	29.90
KICK OFF 2	19.90
KINGS QUEST I 1 MB	**29.90**

Preishits Amiga

LEGEND OF FAERGHAIL KOMPL. DT. 1 MB	39.90
LEGEND OF KYRANDIA KOMPL. DT. 1 MB	39.90
LEISURE SUIT LARRY 1 1 MB	**29.90**
LEMMINGS 2 -THE TRIBES- DT. ANLEITUNG 1 MB	**39.90**
LOOM -LUCASFILM- 1 MB	29.90
LOTUS TURBO CHALLENGE 2	19.90
LOTUS TURBO CHALLENGE 3 1 MB	29.90
LURE OF TEMPTRESS KOMPL. DT. 1 MB	29.90
M1 TANK PLATOON DT. KURZNLEITUNG 1 MB	34.90
MAD TV KOMPL. DT. 1 MB	39.90
MANCHESTER UNITED EUROPE	29.90
MANIAC MANSION	29.90
MEGATRAVELLER 2 KOMPL. DT. 1 MB	29.90
MICROPROSE SOCCER DT. ANL.	29.90
NIGEL MANSELL RACING DT. ANL. 1 MB	19.90
OBITUS 1 MB	29.90
OPERATION STEALTH 1 MB	34.90
PACIFIC ISLANDS - TEAM YANKEE II- 1 MB	29.90
PANZA KICK BOXING DT. ANL.	29.90
PARASOL STARS -RAINBOW ISLANDS 2 DT. ANL.	24.90
PICTIONARY	29.90
PIRATES I DT. ANL 1 MB	29.90
POOL OF DARKNESS	29.90
POPULOUS INCL. PROMISED LANDS	29.90
POPULOUS 2 DT. ANL.	34.90
POWERMONGER INCL. WW DATA DISK	**29.90**
P.P. HAMMER DT. ANL.	19.90
PREMIERE MANAGER 1 MB	29.90
PRINCE OF PERSIA	29.90
PUSH OVER	29.90
OWAK DT. ANL.	29.90
R-TYPE 2	19.90
RAILROAD TYCOON DT. ANLEITUNG 1 MB	**34.90**
REACH FOR THE SKIES DT. ANLEITUNG 1 MB	34.90
RICK DANGEROUS 2 DT. ANL.	29.90
ROBOCOP 3 KOMPL. DT. 1 MB	29.90
ROBOSPORTS 1 MB	29.90
ROCKET RANGER/TV SPORTS FOOTBALL	29.90
SECRET OF MONKEY ISLANDS 1 KOMPL. DT. 1 MB	39.90
SENSIBLE SOCCER 92/93 DT ANL. 1 MB	34.90
SIM EARTH 1 MB	**34.90**
SPACE QUEST 4 DT. ANL. 1 MB -SIERRA-	39.90
SPECIAL FORCES -MICROPROSE- 1 MB	34.90
STARBYTE COMPILATION INCL. BLACK GOLD/ WINZER/SPIRIT OD ADVENTURE KOMPL. DT. 1 MB	**29.90**
STARBYTE SUPERSOCCER KOMPL. DT. 1 MB	19.90
STELLAR 7 - SIERRA-	29.90
STREETFIGHTER 2 1 MB	**29.90**
STRIKE FLEET	29.90
SUPER HANG ON	24.90
SUPER MONACO GRAND PRIX	29.90
TEARAWAY THOMAS	29.90
TENNIS CUP II	24.90
THE PLAGUE DT. ANL.	15.90
THUNDERHAWK AH 73 M DT. ANL. 1 MB	29.90
TITUS THE FOX	24.90
TRANSWORLD KOMPL. DT. 1 MB	19.90
TROLLS	29.90
TURRICAN 2 DT. ANL.	24.90
TV SPORTS BOXING DT. ANL.	29.90
UTOPIA INCL. NEW WORLDS	29.90
VIRGIN COMPILATION INCL. DUNE 1/FLOOR 13 LURE OF TEMPTRESS/GHOSTBUSTERS 2 DT. VERS.	29.90
VROOM INCL. VROOM DATA DISK DT. ANL.	29.90
WATERLOO DT. ANL.	19.90
WIZ KID	29.90
WWF WRESTLEMANIA WRESTLING	24.90
ZAK MCKRACKEN	29.90
ZOOL 1 MB DT ANLEITUNG	29.90
ZYCONIX DT. ANL	19.90

Abgabe nur solange Vorrat reicht

Amiga Zubehör

AMIGA ACTION REPLAY 3 A 500	199.00
AMIGA ACTION REPLAY 3 A 2000	219.00
AMIGA MOUSE	29.90
DISKBOX FUR 90 X 3,5" DISKS	19.90
ELECTR. BOOTSELECTOR DFU-DF 3	39.90
GRAVIS GAME PAD	39.90
JOYSTICK COMPETITION PRO 5000	29.90
JOYSTICK COMPETITION PRO MINI	29.90
JOYSTICK COMPETITION PRO STAR	39.90
JOYSTICK COMPETITION PRO STAR MINI	34.90
MOUSEMATTE	6.90
SPEICHERERWEITERUNG AUF 1 MB	59.90
X-COPY PROFESSIONAL TOOLS INCL. HARDWARE	74.90

Amiga 1200

ALIEN BREED 2 DT. ANL.	**59.90**
ANSTOSS KOMPLETT DEUTSCH	**69.90**
BODY BLOWS GALACTIC DT. ANLEITUNG	**59.90**
BURNTIME KOMPLETT DEUTSCH	**69.90**
BURNING RUBBER DT. ANL.	**65.90**
CHAOS ENGINE DT. ANLEITUNG	**49.90**
FATMAN -CAPED CONSUMER- DT. ANL.	**49.90**
JURASSIC PARK	**54.90**
PINBALL FANTASIES	**65.90**
SIM LIFE KOMPL. DEUTSCH	**95.90**
SOCCER KID DT. ANLEITUNO	**69.90**
T.F.X. TACTICAL FIGHTER EXP. DT. HANDBUCH *	**65.90**
ZOOL 2 DT. ANLEITUNG	**54.90**

Amiga CD 32 Neuheiten

ALFRED CHICKEN DT. ANL.	49.90
D-GENERATION DT. ANL.	49.90
DEEP CORE	**54.90**
JAMES POND 2	**59.90**
MEAN ARENAS *	**54.90**
MORPH DT. ANLEITUNG	95.90
PINBALL FANTASIES DT ANL.	69.90
SENSIBLE SOCCER	**49.90**
SLEEPWALKER DT ANLEITUNG	79.90
TROLLS	**65.90**
WHALES VOYAGE	**55.90**
ZOOL DT. ANL.	54.90

* = Bei Drucklegung noch nicht lieferbar – Irrtum vorbehalten / Liste gegen frankierten Rückumschlag
Bitte Computertyp angeben. / Versendkosten: Nachnahme plus DM 9.00
Vorkasse im Inland nur per Eurascheck plus DM 9.00
Ausland Nur Vorkasse gegen Eurascheck + DM 20.00 Versand

BEI SOFTWARE AB DM 200,- BESTELLWERT NUR IM INLAND VERSANDKOSTENFREI
HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT

MICRO MAGIC

Heiße Spiele – Starke Preise

*** TEL. 02371 - 36330 ***

Mo. - Do. 10 - 18.30 Uhr Fr. 10 - 16.00 Uhr

	PC	Amiga
1869	78,- DV	66,- DV
3D Construct. 2.0	117,- DV	117,- DV
A-Train	90,- DV	72,- DV
-Consturction Set	42,- DV	42,- DV
Aces of T Pacific	66,- DH	
- Mission Disk 1	48,- EV	
Aces over Europe D	74,- DV	
Airbus A 320	66,- DV	66,- DV
Airbus A 320 Amer	84,- DH	84,- DH
Alien 3		48,- DH
Alien Breed 2	*	48,- DH
Alien Breed SE 92		25,- EV
Alone in The Dark	84,- DV	
Ambermoon		78,- DH
Arabian Nights		59,- DV
Archon Ultra	* 78,- DV	
Aufschwung Ost	66,- DV	60,- DV
Bards Tale Trilogy	68,- DH	
Battle Chess 4000	66,- DH	
Battle Isle 2	* 78,- DV*	78,- DV
Battle Team	72,- DH	66,- DH
-Battleisle Date 2	48,- DH	48,- DH
Betrayal at Kondor	75,- DV	
Blastar		48,- DH
Body Blows	54,- DH	48,- DH
Body Blows Galact		48,- DH
Budokan	32,- DH	32,- DH
Bund Man.Prof 2.0	66,- DV	66,- DV
Burning Steal	78,- DV	
-Data 1 od 2 je	36,- DV	
Burntime	78,- DV	66,- DV
Cannon Fodder	* 60,- DH	54,- DH
Cheos Engine		54,- DH

Anstoss
PC * 66,- DV Amiga 66,- DV

	PC	Amiga
Christoph Kolumbus	* 78,- DV*	72,- DV
Chuck Rock		39,- DH
Chuck Rock 2		48,- DH
Chuck Y.Air Combat	66,- DV	
Civilization	90,- DV	75,- DV
Comanche	84,- DV	
-Mission Disk 1	48,- DV	
Combat Air Patrol		59,- DH
Companions o.Xanth	66,- EV	
Cyber Race	79,- DV	
Darkseed 1.5	49,- DV	73,- DV
DSA	77,- DV	71,- DV
DSA 2 Stemenschw.	* 78,- DV	
Delivery Agent		37,- DV
Del.Paint 2 Enh2 4	* 166,- EV	
Del.Music Cons.2.0		149,- EV
Deluxe P 4 5 AGA		186,- DV
Der Patrizier	78,- DV	66,- DV
Die Schöne u Biest	76,- DV	
Die Siedler	* 78,- DV	78,- DV
Dreamlands	54,- DH	54,- DH
Dune 2	60,- DV	54,- DV
Dungeon Hack	66,- EV	
Dungeon Master	59,- DV	
Dynatech	68,- DV	54,- DV
Eishockey Manager	78,- DV	72,- DV
Elfmania	*	49,- DH
Elite 2	66,- DH	54,- DH
Epic	66,- DH	60,- DH
Erben des Throns	72,- DV	66,- DV
Eye of Beholder 1	79,- DV	36,- DV

Turrican 3
Amiga 48,- DH

	PC	Amiga
Eye of Beholder 2	78,- DV	78,- DV
Eye of Beh 3 Dtsch	78,- DV	
F 117A Nighthawk	90,- DH	66,- DH
F 15 Str. Eagle 3	90,- DH	
Falcon 3.0	90,- DV	
-Mission Disk 1	54,- DH	

	PC	Amiga
Global Gladiators		50,- DH
Globdule		54,- DH
Goal !	59,- DH	55,- DH
Gobliiins	60,- DV	60,- DV
Gobliins 2	84,- DV	66,- DV
Gobliins 3	78,- DH	66,- DH
Gunship 2000	90,- DH	66,- DH
Gunship 2000 Deta	54,- DH	
Hannibal	78,- DV	66,- DV
Heimdall	34,- DV	34,- DV
High Command	79,- EV	
Hired Guns	* 87,- DV	59,- DH
History Line 14-18	66,- DV	66,- DV
Hook	29,- DV	59,- DV
Human Race Standal	49,- DV	49,- DV
Humans	40,- DH	40,- DH
Hyperspeed	29,- DV	
Inca	89,- DV	
Inca 2	84,- DV	
Incredible Deluxe	72,- DV	
Incredible Machina	66,- DV	
Indiana Jones 3	39,- DV	39,- DV
Indiana Jones 4	84,- DV	79,- DV
Indy Car Racing	78,- DV	
Innocent un.caught	* 84,- DH*	66,- DH
Ishar 2	60,- DV	54,- DV
Jurassic Park	66,- DV*	54,- DV
Kingmaker	* 66,- DV*	66,- DV
Kings Quest 6	77,- DV*	60,- DV
Krustys Fun House	54,- DH	49,- DH
Lands of Lore DV	59,- DV	
Leg of Kyrandia 2	* 66,- DV	
Legend o.Kyr. 2 EV	69,- EV	
Legends o.Kyrandia	66,- DV	66,- DV
Leis.S.Larry 6 DV	* 74,- DV	
Leis.S. Larry 6 EV	66,- EV	
Lemmings 2	78,- DH	59,- DH
Les Manley Lost LA	39,- DV	
Links 386 Pro	89,- DH	
-Bay Hill Club	36,- DH	
-Pebble Beach(386)	45,- EV	
Lord of The Ring 2	66,- DH	
Lords of Power	78,- DV	72,- DV
Lost in Time	84,- DV	
The Lost Viking	78,- DV	66,- DV
Lothar Matthäus	* 66,- DV	59,- DV
Lotus 3	60,- DH	
Lotus Compil.(1-3)		54,- DH
M 1 Tank Platoon	32,- DH	32,- DH
Mad News	* 79,- DV*	66,- DV
Mad TV	79,- DV	66,- DV
Maniac Mansion 2	84,- DV	
Master of Onon	* 89,- DH	
Might and Magic 4	78,- DV	
Might and Magic 5	84,- DV	
Monkey Island 2	78,- DV	78,- DV
Mortal Kombat	* 60,- DH	54,- DH
NHL Hockey	78,- DH	
No Second Pnce		57,- DH
On The Road	60,- DV	60,- DV
One step beyond	48,- DH	48,- DH
Overdrive		49,- DH
Pacifik Strike	* 84,- DH	
-Speech pack	* 39,- DH	
Penthouse Hot Numb	36,- DV	36,- DV
Penthouse Deluxe	60,- DV*	54,- DV
Pinball Dreams	59,- DH	48,- DH
Pinball Fantesies		54,- DH
Pinball Wizard		21,- DH
Pirates Gold	89,- DV	
Piratesi	32,- DH	32,- DH
Pizze Connection	* 79,- DV*	79,- DV
Police Quest 3	66,- DV	
Pools of Darkn DV	79,- DV	66,- DV
Popul.+Promis.Land	39,- DH	39,- DH
Populous 2	72,- DH	80,- DH
Powermonger	66,- DH	
Premier Manager 2		48,- EV
Prince of Persia 1	32,- DH	32,- DH
Prince of Persia 2	67,- DH	
Privateer	84,- DH	
Privateer Speeach	39,- DH	

	PC	Amiga
Secret Monkey Isld	78,- DV	66,- DV
Sensi.Soccer 92/93	54,- DH	48,- DH
Shadowcaster	78,- DH	
Sherlock Holmes	78,- DV	
Silverball	* 54,- DH	
Sim Ant	78,- DV	78,- DV
Sim City Deluxa	78,- DV	78,- DV
Sim Farm	78,- DV	
Sim Life	84,- DV	78,- DV
Simon the Sorcerer	84,- DV	68,- DV
Soccer Kid		59,- DH
Space Hulk	84,- DH	66,- DH

Hattrick
PC * 78,- DV Amiga 66,-DV

	PC	Amiga
Space Qu.1-4 Comp	79,- EV	
Space Quest 4	56,- DV	59,- DV
Space Quest 5	66,- DV	
SSN-21 Seawolf	* 79,- DH	
Star Trek	79,- DV*	75,- DV
Stardust		36,- DH
Starlord	* 89,- DH	
Steigenbg. Hotelm.	54,- DV	48,- DV
Street Fighter 2	59,- DH	54,- DH
Strike Commander	84,- DH	
-Speeach	42,- DH	
-Tact.Operation 1	39,- DH	
Striker	66,- DV	
Strip Poker 2	28,- DH	
Stronghold	66,- EV	
Stunt Island	89,- DV	
Subwar 2050	89,- DH	
Superfrog		48,- DH
Syndicate	78,- DV	59,- DV
-Deta Disk 1	39,- DV	
Take a Break Pinb.	66,- DV	

Magic of Endoria
PC * 78,- DV Amiga * 66,- DV

	PC	Amiga
Task Force	90,- DH	
Terminetor 2	29,- DH	29,- DH
Terminat.2(Virgin)	54,- DH	54,- DH
TFX	84,- DH	
The Maneger	* 49,- DV*	49,- DV
Traps n Treasures		60,- DH
Tn.Pursuit deLuxe	66,- DV	
Trolls	45,- DH	49,- DH
Twilight 2000	84,- DV	
Ultima 7	78,- DV	
Ultima 7-2 Serp.Is	78,- DH	
-Deta Silver Seed	42,- DH	
Ultima 8	* 79,- DH	
-Speeach Acc.Peck	* 39,- DH	
Ultima Trilogy 2	39,- DH	
Ultime Underworld	72,- DH	
Ultima Underw. 2	72,- DH	
Undium 2		48,- DH
V for Victory 2	69,- EV	
V for Victory 4	89,- EV	
Victory at Sea	* 78,- EV	
Well Str. Manager	79,- DV	
Warlords 2	78,- EV	
Wing Commander		27,- EV
Wing Comm Edition	84,- DH	
WC 2 + Speeach	66,- DV	
WC 2 Sp.Op 1+2 zus	49,- DH	
Wing Com.Academy	63,- DH	
Wiz n Liz		60,- DH
WWF Wrestling	29,- DH	29,- DH
WWF Wrestling 2	66,- DH	80,- DH
X-Wing	72,- EV	

HAMMERPREISE !

	PC	Amiga
-Miss.Disk 2 MIG29	54,- DH	
Fallen Empire	84,- DV	78,- DV
Fantasy Empires	* 89,- EV	
Fields of Glory	90,- DH	
Fire And Ice	54,- DH	48,- DH
Flashback	66,- DV	60,- DV
Flugsimulator 5.0	126,- DV	
Forgotten Castle	* 78,- DV	
Formula One GP	80,- DH	
Freddy Pharkas DV	63,- DV	
Fury o.the Furnes	60,- DH	54,- DH
Gateway 2	60,- EV	
Genesia		54,- EV
-Speciel Oper. 1	* 39,- DH	
Project X		27,- DH
Quest for Glory 3	66,- DV	
Qwak		27,- DH
Railroad Deluxe	79,- DH	
Railwey Challenge	66,- DV	
Red Baron	66,- DV	
-Mission Disk 1	48,- EV	
Ratum to Zorc	78,- DH	
Sam + Max DV	* 84,- DV	
Sam + Max EV	* 72,- EV	
Schatz i.Silbersee	84,- DV*	78,- DV
Second Samurai	*	60,- DH
X-Wing DH	84,- DH	

Zeppelin
PC * 77,- DV Amiga * 66,- DV

	PC	Amiga
-Mission B-Wing	42,- DV	
X-Wing Upgrade Kit	53,- DV	
Xenobots	72,- DH	
Xmas Lemmings	* 36,- DH*	36,- DH
Yo! Joe!	59,- DH	54,- DH
Zool 2		49,- DH

A 1200

Anstoss	69,- DV
Body Blows Galac.	57,- DH
Burntime	69,- DV
Elfmania	* 51,- DH
Jurassic Park	* 63,- DH
Kings Quest 6	* 63,- DV
Oscar	51,- DH
Penthouse Deluxe	* 63,- DH
Pinball Fantasies	* 57,- DH
TFX	* 69,- DH
Zool 2	* 51,- DH

PC-Hardware

Soundblaster 16	329,- DH
Soundblast.16 ASP	429,- DH
Soundblaster 2.0	135,- DH
Waveblaster	429,- DH

Megadrive

Bill Walsh Coll F.	99,- DH
FIFA Intern.Soccer	99,- DH
General Chaos	99,- DH
Hsunting	99,- DH
Virtual Pinball	99,- DH

CD-ROM

7th Guest	126,- DH
Alone in the Dark	89,- DV
Battle Isle 2	* 78,- DV
Battlechess	90,- DH
Blue Force	66,- DH
Burning Steel	* 84,- DV
Burntime	79,- DV
Co.Girl Strippoker	66,- DV
D-Gener+Mano Miss	39,- DH
Der Patrizier	84,- DV
Eye o.Beholder 1-3	84,- DV
Goblins 3	* 96,- DV
Golden 7 Comp	* 90,- DV
History Line	60,- DV
INCA 2	108,- DV
Iron Helix	* 79,- DH

Jurassic Park
66,- DH

Jones in fast Lane	39,- DH
Kings Quest 8	84,- DH
Labynnth of Tima	* 69,- EV
Lands of Lore	* 79,- DV
Legend of Kyrandia	78,- EV
Lemmings 1 Doublep	* 66,- DH
Lord of the Rings	90,- DH
Lost in Time	96,- DH
Lucas Art Classic	78,- DV
Maniac Mension 2 D	* 89,- DV
Rebel Assault	78,- EV
Return to Zorc	89,- DH
Secr.o.Monkey Isl	89,- DH
Secr.Weapon of LW	69,- EV
Spellcast.Partypak	66,- EV
Star Trek	* 96,- DH
Super Strike Comm.	* 84,- DH
TFX	* 96,- DH
Ult.Underworld 1+2	84,- DH
Wing Com.1 Edition	98,- DH

Versandkosten: 8,00 DM, ab 250,00 DM Bestellwert versandkostenfrei.
Lieferung gegen NN + 4,00 DM zzgl. Zahlkartengebühr oder Vorkasse;
Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. 15,00 DM Versandkosten. Es gelten unsere AGB.
Änderung und Irrtum vorbehalten. *= bei Drucklegung noch nicht verfügbar.
MICRO MAGIC - Starenweg 2 - 58638 Iserlohn
Tel. 02371-36330 Fax 02371-34503

Inh. Grzywaczewski

kunftsversion ethnische, humane und moralische Werte, die uns allen als Vorbilder dienen sollten. Wer sich näher für das Star Trek-Phänomen interessiert, dem sende ich gegen 1 Mark Rückporto gerne Infos von unserem Fanclub zu:

Star Trek Fanclub
"The Final Froniter"
c/o Carsten Pohl
Alfred-Ruppert-Str. 1
97828 Marktheidenfeld

Carsten Pohl, Marktheidenfeld

Zunächst einmal herzlichen Dank für den DS9-Bericht! Die Photos sind toll, und die Berichterstattung ist nicht übel. Nur: Ein paar Fehler muß ich Euch schon ankreiden:

– Ihr hättet die Briefaktion gegen die Einstellung nach der ersten Staffel erwähnen sollen, da es schon damals genug Trekker gegeben hat, die ohne Star Trek nicht leben konnten.

– Der Darsteller des "Q" heißt John de Lanci nicht, wie Ihr irrtümlich geschrieben habt "John de Lance".

– Die Enterprise NCC-1701 wurde in Mutara (nicht Mutura)-Sektor zerstört.

– Ihr scheint Euch ja auch nicht einig zu sein, wie man Bajor schreibt: In der Einleitung schreibt Ihr, wie auch im Fließtext "Bajor, bzw. bajoranisch und bei Maj. Kira Nerys heißt es dann bayoranisch, dann bajoranisch! Tzzz. –

– Der Darsteller des Dr. J. Bashir, MD heißt übrigens Siddig El Fadil (Gerechtigkeit muß sein, denn die Vornamen der anderen erwähnt Ihr ja auch).

– Der Trill Dax ist normalerweise ein "er". Im englischen Original heißt es "he".

Trotzdem ein gelungener Artikel, der mir sehr viel Freude macht und mich nur noch sehnsüchtiger auf DS9 warten läßt. Bleibt zu hoffen, daß Sat 1 mal die Würde dieser Serie anerkennt und nicht wieder wahl- und sinnlos daran herumschneidet, wie sie es mit der Classic (RS Enterprise)- und TNG (RSE, das nächste Jahrhundert)-Reihe machten. Außerdem war ja die dauernde Werbung im TNG-Pilot unerträglich – dauernd wurde unterbrochen, damit Werbung kommen konnte. Ich habe ja schon die Befürchtung, daß die ihr Lieblingsspiel gespielt haben: Addiere der Filmlänge die Werbung hinzu und häng noch einen Werbeblock dran, weil du schon einen Film mit Überlänge hast, der eine Werbung mehr haben darf!

Dr. George O'Connal, Herzogenrath

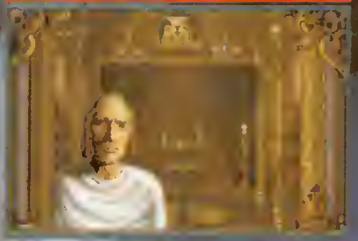
An dieser Stelle wollen wir allen "Trekkies" herzlich danken, die uns mit Briefen – Lob und konstruktiver Kritik – zum Deep Space Nine-Artikel bombardierten. Mittlerweile haben wir alle unsere Videosammlung um ein paar Importfolgen von *DS9* erweitert, Michael "Video brauch ich nicht" orderte gar alle auf Laserdisk erhältlichen TNG-Folgen (ca. 30) in den USA und lud die Redakteursschar zum kollektiven Star Trek-Festival ein. Mit einem "Live long and prosper!", sehen wir voller Erwartungen in die Star Trek-Zukunft. *mh*

CD-ROM – wer braucht's?

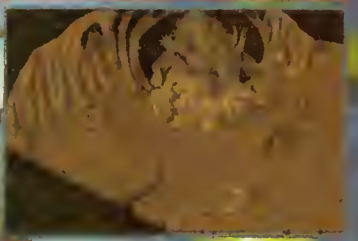
In einem Artikel der *POWER PLAY* 12/93 testet Ihr ein Gerät, das neu auf den Markt kommt und fragt in der abschließenden Bewertung danach, wer dieses Gerät wohl braucht. Zum anderen jedoch lobt Ihr CD-ROM-Laufwerke in den Himmel und sagt, daß sich Spieler der Zukunft ein CD-ROM kaufen sollten. Mal ne Frage: Wieviel bekommt Ihr monatlich von den CD-ROM-Herstellern? Ein CD-ROM? Schon allein das Wort ROM (Read Only Memory) schreckt mich ab. Was soll ich mit 550 MByte Festspeicher auf einem der langsamsten Datenträger überhaupt? Nur zum Spielen ist ein CD-ROM zu schade und zu teuer! Musik hören kann ich besser auf meiner Musikanlage im Wohnzimmer und TV klotze ich lieber im Fernsehen und nicht am PC! Die armen Leute, die eine CD-ROM haben und sich 2000 Minigrafiken auf einer CD kaufen, tun mir echt leid! Ich würde nie einen Sinn darin sehen, mich monatelang durch solche Datenmengen zu klicken, um dann festzustellen, daß ich 400 MByte davon eh nie brauchen werde. Aber der Gedanke daran, "Wenn ich's brauch, dann habe ich es ja", hat schon früher ganze Dachböden und Keller mit Unrat und allem anderen Krempel voll werden lassen. Für die Hersteller von Spielen hat die CD natürlich den unbeschreib-

ES GEHT WEITER...

Das Schwarze Auge
Fantastische Computer-Spiele



Das Schwarze Auge
Fantastische Computer-Spiele



Das Schwarze Auge
Fantastische Computer-Spiele

FANPRO

Unter Lizenz von

DAS SCHWARZE AUGE

STERNENSCHWEIF

Zweiter Teil der Nordland-Trilogie

Weiterhin erhältlich:
Teil 1 der Nordland-Trilogie

DIE SCHICKSALSKLINGE

SEID IHR BEREIT?

PC-Erotic

PENTHOUSE HOT NUMBERS – 15 Girls laden Dich zu heißen Spielen ein ... Amiga = Nr. 320013 • PC = Nr. 320021 je nur 49,90

THE INTERACTIVE GIRLS CLUB – Sharon & Vida wollen erst mal richtig angemacht werden! – Aber dann geht es tierisch ab ... interaktive Erotik-Disketten in der englischer Original-Version!

Sharon Kane = Nr. 320030 • Nr. Vida = 320137 je nur 39,90

Alle Spiele auf 3,5"-Disketten für MS-DOS, VGA, Mouse & Keyboard.
Verkauf NUR ERWACHSENE!
Schnell per Telefon bestellen: **0461 / 50 40 141**

ORION • 24933 Flensburg Bitte Kennzeichen mitangeben: PP1

Soft & Hardware

Uhlmann & Eisermann GbR
Dreilindenstr. 17 · 04177 Leipzig · Tel. & Fax 03 41/4 78 77 81

		PC	Amiga
Aces over Europe	DV	72,00 DM	–
Ambermoon	DV	–	73,00 DM
Anstoß	DV	* 64,00 DM	51,00 DM
Turrican 3	DA	–	57,00 DM
Die Siedler	DV	* 77,00 DM	77,00 DM
Elite 2	DV	64,00 DM	51,00 DM
Indy Car Racing	DV	77,00 DM	–
Inca II	DV	83,00 DM	–
T.F.X	DA	83,00 DM	–

* Bei Drucklegung noch nicht lieferbar

HD – Disketten 3,5" formatiert	11,90 DM
DD – Disketten 3,5" formatiert	8,90 DM
externes Laufwerk Amiga	119,00 DM
130 MB Festplatte ext. für Amiga 500 (+)	
8 MB RAM Option	579,00 DM
Speichererweiterung 1,8 MB Amiga 500	179,00 DM
Speichererweiterung 1 MB Amiga 500+	59,00 DM
Speichererweiterung A 600 1 MB	99,00 DM
CD – ROMs ab – (z. B. Games DOS, Games Windows)	9,90 DM
Mitsumi FX 001 Double Speed CD-ROM LW	429,00 DM
Master Boomer (Adlib- u. Soundblaster kompatibel)	99,00 DM

NEU NEU NEU NEU BTX * 200040341478778 # NEU NEU NEU NEU

Wir [illegible] Hard- u. Software auf Anfrage, eine Preisliste schicken wir Ihnen gerne zu. Bitte System angeben.
Ladenverkauf: Montag – Freitag 10.00 – 18.00 Uhr, Samstag 10.00 – 14.00 Uhr
Versand: Nachnahme 9,– DM (zzgl. Zahlkartengebühr), * Vorkasse (Scheck) 6,– DM * Ladenpreise können variieren * Es gelten unsere AGB * Druckfehler und Preisirrtümer vorbehalten

NEU NEU NEU NEU NEU NEU NEU NEU NEU
Computerbörse
Wiederitzscher Straße 22
Ecke Georg-Schuhmann-Straße
04155 Leipzig

ESSER SOFT KÖLN

Inh. Christa Esser

	AMIGA		PC		AMIGA		PC
Aces of the Deep	DV	-.-	77.-	Master of Orion	DA	-.-	87.-
Aces over Europe	DV	-.-	69.-	Mig 29 zu Falcon	DA	-.-	54.-
Ambermoon	DV	69.-	-.-	Mortal Combat	DA	53.-	53.-
Anstoss	DV	66.-	66.-	NHL Hockey	DA	-.-	76.-
B-Wing (X-Wing Miss.)	DV	-.-	44.-	Pirates Gold	DV	-.-	84.-
Battle Isle 2	DV	81.90*	81.90*	Prime Mover	DA	55.-	-.-
Body Blows Galactic	DA	51.-	-.-	Privateer	DA	-.-	82.-
Burntime	DV	66.-	76.-	Privateer Speech Pack	DA	-.-	39.-
Cannon Fodder	DA	53.-	a.A.	Railroad Tycoon deluxe	DA	-.-	76.-
Combat Air Patrol	DA	61.-	-.-	Railroad Tycoon	DV	37.-	37.-
Combat Classics 2	DV	63.90	69.90	Sam & Max	DV	-.-	86.-
Crazy Football	DA	58.90	69.90	Sensible Soccer 92/93	DA	51.-	58.-
Cyberrace	DV	-.-	77.-	Silent Service 2	DV	37.-	37.-
Die Siedler	DV	81.90	81.90	Silverball Pinball	DA	-.-	49.-
Dreamlands	DA	-.-	55.-	Simon the Sorcerer	DA	73.-	73.-
Dungeon Hack	E	-.-	69.-	Stronghold	DV	-.-	79.-
Elite 2	DV	53.-	67.-	Subwar 2050	DV	-.-	86.-
F 117 A Nighthawk	DA	69.90	84.-	Syndicate	DV	62.-	78.-
Flightsimulator 5	DV	-.-	119.-	Syndicate Data Disk	DV	37.-	37.-
- Scenery New York/Paris	je		49.-	Terminator Rampage	E	-.-	69.-
- Scenery San Francisco	DA		63.-	Terminator 2	DA	53.-	53.-
Front Page Football 93	E	-.-	67.-	TFX	DA	-.-	87.90
Globdule	DA	54.-	-.-	Tornado	DA	59.-	67.-
Hired Guns	DA	61.-	-.-	Turrican 3	DV	63.-	-.-
Indy Car Racing	DA	-.-	74.-	Uridium 2	DA	44.-	-.-
Kingmaker	DV	67.-	67.-	Winter Olympics	DV	67.-	67.-
Larry 6	DV	-.-	76.-	X-Wing Upgrade	DV	-.-	57.-
Lords of Power	DA	72.-	76.-	Zeppelin	DV	69.90	81.90*
Maniac Mansion 2	DV	-.-	86.-	Zool 2	DA	55.-	-.-

Wir versenden ausschließlich im Sicherheitskarton ohne Mehrkosten.

Wir überzeugen durch Service!

** bei Drucklegung des Magazins noch nicht lieferbar*
Versandkosten: Bei Vorkasse DM 7.00 / bei Nachnahme Post DM 10.00; UPS DM 15.00; Ausland nur Vorkasse per EC-Scheck DM 17.00
Bei Software ab DM 350,- Bestellwert liefern wir **versandkostenfrei** *(nur im Inland).*

Preisänderungen und Druckfehler vorbehalten

ESSER–SOFT KÖLN
Goldfasanenweg 14
50829 Köln

Telefon : 0221 / 58 61 17
Telefax : 0221 / 58 49 46
BTX : ESSER#SOFT

lich hohen Nutzen des perfekten Kopierschutzes, wer kann schon 300 oder mehr MB kopieren? Das bedeutet natürlich den 100%igen Absatz für den Hersteller, ein gutes Argument für die CD.

Karl-Heinz Wallon, Ebsdorfergrund

Ein kleiner Tip: Wenn Du behauptest, daß die CD als Datenträger zu schade für Spiele sei, solltest Du Dir mal *Rebel Assault* zeigen lassen. Ach ja, wir werden übrigens von keinem CD-ROM-Hersteller "gesponsert". Im Gegenteil, wir alle haben uns mittlerweile selbst ein CD-ROM gekauft (alleine schon wegen *Rebel Assault*), um für die Zukunft gewappnet zu sein. Klar, wegen ein paar Bildern auf der CD wird sich kein Mensch sowas zulegen und einige Hersteller, die alte Spiele nur 1:1 auf dem Silberling umsetzen, werden in Zukunft dazulernen müssen. *mh*

– Haben Spiele auf CD den gleichen Umfang wie die Diskettenversion oder gibt es zusätzliche Grafiken und Sound?

– Hört mit den CD-Versionen das leidige Kopieren auf? Ich bin bereit, gerechte Preise zu zahlen, weil ich auch morgen noch gute, neue Spiele kaufen will. Den Raubkopierern ist offensichtlich mit Vernunft oder Logik nicht beizukommen. Gibt es keinen absoluten Kopierschutz (Dongle oder so ähnlich?) Vielleicht hilft bei den Kids so eine Art Gutschein oder Rabattmarkensystem: Wer mehrere Spiele ordnungsgemäß gekauft hat, kann dann ein zusätzliches kostenlos (oder billiger) bekommen, wenn er die Gutscheine einlöst.

Heinz Sturm, Eitelborn

Bei fast allen Disketten zu CD-ROM-Konvertierungen wird die Musik als Audiotrack mit auf die CD-ROM gepackt. Das hat den Vorteil, daß auch leidlichen Soundkarten wie der ersten Soundblaster oder anderen Sample-Röhrern noch eine Gnadenfrist bleibt, denn die Musik kommt ja in diesen Fällen in CD-Qualität von der Compact Disc, und die Soundblaster wird nur für einige wenige Effekte benötigt. Raubkopierer wird es wohl immer geben, auch vor dem Datenfresser CD wird da nicht halt gemacht. Allerdings ist das CD-ROM-Copy für einen normal Sterblichen kaum machbar und der breiten Masse der Raubkopierer wird dadurch der Boden unter den Füßen entzogen. Die Industrie selbst scheint sich der besonderen Situation der nicht kopierbaren CD-ROM in Sachen Preis durchaus bewußt zu sein. LucasArts *Rebel Assault* ist trotz genialer Grafik und Ultrasound für unter 100 Mark zu haben. *cd*

Kampfgiganten

Als ich die *POWER PLAY*-Ausgabe 12/93 am Kiosk sah, mit dem vertrauten Anblick der BattleMechs drauf, mußte ich mir diese natürlich sofort zulegen. Ihr könnt Euch vielleicht vorstellen, wie enttäuscht ich war, weil dergleichen nicht im Heft auftauchte (Test, Bericht, usw.). War das jetzt einfach nur ein Cover oder welcher Sinn steckte dahinter?

– Ich lese seit ungefähr einem halben Jahr aus dem Heyne-Verlag die Bücherreihe: "Battletech" und bin ein großer Fan dieser Serie. Meine Frage ist daher, ob es für den Amiga ein oder mehrere Spiele aus dem Battletech-Universum gibt? Wenn ja, wo bekomme ich sie, bzw. die Tests dazu?

Oliver Minár

Sorry für die Verwirrung mit den BattleMechs. Für die Ausgabe war fest ein Test über das Activisonspiel *Mechwarrior 2* eingeplant... dummerweise wurde die Veröffentlichung des Spiels auf Ende Januar verschoben. Die angekündigte Testversion trudelte deshalb nicht mehr rechtzeitig in der Redaktion ein. *mh*

Thema Amiga-PC

Ich hatte einen Amiga und habe seit einem Jahr einen 486-50 DX VLB. Der Amiga war schön, allerdings technisch veraltet, dafür wunderbar leicht zu bedienen! Der PC ist schneller, bunter, bietet bessere Spiele. Aber wenn der 1200 ein 68030 intus hätte, würde ich ihn schon besitzen, denn Spiele wie Sensible Soccer sehen auf dem Amiga 1000mal besser aus. Ich habe vor kurzem mal 4 Jahre alte Leserbriefe gelesen, wo gerade der Krieg Amiga-ST im Gange war. Irgendso eine Triefnase behauptete, der ST gewänne, ha! Na, wo ist er denn jetzt? Der Amiga (hoffentlich der 500 und 600) ist zwar auch nicht mehr dominierend, aber

der 1200 hat neue Impulse gebracht. Er ist bloß immer noch zu lahm und warum immer nur noch 4-Stimmen? Der Falcon ist ja auch nicht schlecht, aber er war eine Fehlgeburt. Archimedes? Was ist das?

Ok, schön schnell, aber die Grafik? Keine Chance gegen eine Grafikkarte im PC (keine Trident oder sowas). Ich glaube, die Zuknft liegt bei Intel, denn fast jeder Bürocomputer hat so einen Chip intus. Und das ist eine starke Basis.

Oliver Augustin, Gelsenkirchen

Ich möchte eine Bitte an alle Amiga- und PC-Besitzer loswerden. Warum zerfleischen wir uns immer gegenseitig? Wurde uns bei der Geburt ins Ohr geflüstert: "Macht diese Idioten fertig!?" Es sieht ganz so aus. Begraben wir doch endlich das Kriegsbeil

Holger Keller, Pfinztal

Dein Wort im Redaktionsohr, Holger. Sofern sich der Computermarkt sich nicht bahnbrechend verändert, werden wir ab sofort Briefe zu diesem Thema nicht länger in unserer Leserbriefrubrik berücksichtigen. *up*

Ösies und Aussies

Ja, es gibt Känguruhs in Österreich! Allerdings ist mir in freier Wildbahn noch keines begegnet. Könnte es eventuell sein, daß diese, mit boxen ihr Dasein fristende Tierchen in Australien leben und nicht in Österreich? Was soll das alles, werden Sie fragen? Sie haben mich und Arnold Schwarzenegger zu Aussies gemacht! Warum mich? Weil ich wie Arnold Schwarzenegger ein Österreicher bin. Könnte es sein, daß vielleicht die "Gray 1" (Seite 153, Artikel "Lensman") aus Australien ist? Denn die Cray 1 und Arnie sind vornehmlich in den Staaten zu finden. Ich bin froh, daß es bei uns keine Krokodile gibt, es gibt dafür weiße Pferde in der Spanischen Hofreitschule, welche nicht in Madrid, sondern in Wien steht. Austria is not Australia!

Paul Hogan, A-Wels

Howdy Paul, eine dicke Entschuldigung an Dich und Arnie. Du hast natürlich völlig recht: Arnold hat nichts mit Aboriginis am Hut und die Cray ist nicht grau, sondern rot. Die Sache mit dem "australischen" Muskelexport war ein echter Freudscher Verschreiber. Ich war gerade wieder in meiner angloamerikanischen Phase und textete fröhlich verkehrt drauflos. Allerdings hab ich den Patzer noch auf der Fahne (Probedruck des Artikels) bemerkt und korrigiert. Schade nur, daß die Korrektur in den Pfründen der Redaktion verschwunden ist. Warum aus der "Cray" eine "Gray" wurde, weiß niemand mehr. *mh*

Südlich von Deutschland gelegene
Insel der Seligen,
nicht zu verwechseln mit dem ebenfalls
südlichen Italien!

SPIELRAUM GBR
A. Frank V. Meyer
Haid 6 · 94428 Eichendorf
TEL. 0 99 37/14 43
FAX 0 99 37/14 42
24 h 0 99 37/14 45
******** Versand ********
von 10.00 Uhr bis 20.00 Uhr

PC – CD – ROM / Macintosh

7th Guest	129,95	–
3 D Astro Chase (Flugsim.)	–	119,95 *
Alone in the Dark	119,95	–
Bomber e	–	99,95
Castlee 2/Der Weg z Krono	99,95 *	i V
Carriers at War	–	99,95
Chuck Yeagers Air Comb	–	99,95
Der Patnzier	109,95	–
Dracula Unleashed	109,95	–
Dungeon Hack	99,95 *	–
F-18 Hornett	–	119,95 *
Inca II	99,95	–
Indiana Jones 4	99,95	79,95
Iron Helix (CD-Rom In dt.)	99,95	139,95
Jurassic Park	89,95	–
Labyrinth of Time	79,95	–
Larry 6 (Mec: Larry 1)	119,95	i.V
Legend of Kyrandia 2	99,95 *	–
Maniac Mansion 2	94,95	–
Might & Magic Teil 4-5 dt	109,95	–
Monkey Island 1	99,95	79,95
Man Enough	99,95	–
Nascar Challenge e	–	69,95
Protostar e	89,95	–
Rebel Assault (Star Wars)	119,95	–
Sim City 2000 MAC		109,95
Star Trek 25th Anniv	–	99,95
Strike Comm. CD-Rom		119,95
Starflight 2 MAC		99,95
TFX CD-Rom		109,95
Ultime 1-6	139,95	–
Ultima Underworld 1 + 2	89,95	–

PC / AMIGA

Aces over Europe dt	89,95	–
Air Combat Classics	89,95	79,95
Aufschwung Ost dt	79,95	69,95
Ambermoon	99,95 *	89,95
Anstoß	79,95	69,95
Companions of Xenth e	89,95	–
Dark Sun	89,95	–
DSA-Sternenschwert	99,95	–
Dungeon Master 2	99,95 *	i.V
Eishockey Man X-Mes Edit	99,95	89,95
Elite 2 – The Frontier dt	79,95	69,95
Eye of the Beholder 1-3	99,95	–
Empire Deluxe dt.	99,95	i.V
FS 5.0 engl. PC		89,95
Flight Sim. 5.0 dt.	139,95	–
Getewey 2 Homeworld	99,95	–
Goel! dt.	79,95	54,95
Innocent until Caught	89,95	–
Jurresic Park dt	89,95	69,95
Larry 6	99,95	i V
Lands of Lore PC e		69,95
Lands of Lore dt	84,95	–
Lawnmower Man e	89,95 *	–
Master of Orion dt	109,95	–
Maniac Mansion 2 e/dt	99,95	–
Might & Magic 5 e/dt	94,95	–
Monkey Island 2 dt	89,95	79,95
NHL Coaches Football	89,95	i V
Pirates! Gold PC e		79,95
Police Quest 4 e	99,95	–
Privateer	99,95	–
Protostar dt.	69,95	–
Railr. Tyc. Deluxe e		79,95
Railroad Tycoon Del. dA	99,95	–
Shadow Caster dA PC		79,95
Sim Ferm dA	89,95	–
Sim City 2000 dA	99,95 *	i V
Star Trek Judgem Rires dt.	99,95	–
Starlord	89,95 *	–
Syndicate dt	89,95	69,95
TFX-Tact. Fighter Experim.	99,95	–
The Blue and the Grey	109,95	–
Turrican III	89,95	79,95
Ultima 8	119,95 *	–
Ultima 8 Speech Peck	59,95 *	–
Ultima Underworld II dA	74,95	–
Warlords 2	99,95	79,95 *
Wizardry Trilo. 5-7	99,95	–
WW 2 Battl. o.t. South Pac	89,95	–
X-Wing dA	84,95	–
B-Wing (X-Wing Defa 2)	59,95	–

Atari ST

Elvira 1	59,95	Lemmings 2	79,95
Ishar 2	79,95	Hook	59,95
Spec Forces	89,95	Reach f t. Skies	79,95
A-320 USA	99,95	A 320 Europe	89,95
Elite 2			89,95
Streetfight. 2	59,95	Larry 1 e	49,95
Ambermoon			89,95 *
Dungeon Master / Cheos strikes back			79,95
Dogfight			89,95
Civilization	79,95	Populous 2	79,95
Kings Ou. 1 e	49,95	Der Petnzier	79,95

Commodore CD-32

Arabian Nighte	49,95
Castles 2	99,95
Deep Core	69,95
John Barnes Europ Football	49,95
Lebyrinth of Time	89,95 *
Liberation	89,95
Lunar Commend + Overkill	79,95
Microcosm	99,95 *
Psycho Killer	69,95
TFX – Tactical Fighter Experim.	99,95
Town with no Neme	79,95
Winter Super Sports	79,95

und 1000 x mehr Spiele

Außerdem: Mega Drive, Mega CD, Super NES
Lösungen zu nahezu allen Spielen
Atari Falcon: Es gibt viel Neues!
Zu Wegelagererkosten: Ein Spiel 10,–, zwei Spiele 8,–, drei Spiele 6,–, darüber frei.
Vorkasse = 1/2 der Kosten + 3,50 Einschr
Fordern Sie unseren Katalog an. Kostenlos!
Irrtümer, Preisänderungen vorbehalten!

Es kann nur einen geben:
Logibyte hat Spiele!

Fritz II - das Schoch-Spiel	149,-
Microsoft Flug Simulator	125,-
Wing Commander Academy	60,-
Jurassic Park	99,-
Syndicate	75,-
Prince of Persia	65,-
Privateer	95,-

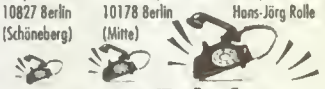
Bei Logibyte spart man bis zu 50%* bei Schulversionen!

WordPerfect dt. 6.0 DOS oder WIN	379,-
MS Excel 4.0 dt.	359,-
MS Word für Windows 6.0 dt.	359,-
Borland C++ 3.1 dt.	389,-
Turba Pascal 7.0 dt.	249,-

Ruf bei Logibyte an!
Wir informieren Euch gern über unser gesamtes Spiele-Angebot und Schulversionen von Software (Ihr spart bis zu 50%* gegenüber den kommerziellen Vollversionen!) Alle Pakete können in unseren Läden natürlich gleich mitgenommen werden. Alle Preise sind Abhalpreise.

Händler-Anfragen erwünscht!

Logibyte Center, Hauptstraße 101, 10827 Berlin (Schöneberg)
Logibyte Shop bei A-Z, Alexanderplatz 6, 10178 Berlin (Mitte)
Ansprechpartner am Spiele-Telefon: Hans-Jörg Rolle



Das **Spiele-Telefon:**
(030) 396 000-10

DATEN RITTER

On-Line-Spiele sind schwer im Kommen. Wir sahen uns um auf den weltumspannenden Datenstraßen und betraten die faszinierende Welt der virtuellen Ritter und digitalen Zauberer.

Groß-Wizard "Hor" hat ein entspanntes Verhältnis zu seinen Göttern. Wenn dem zauberhaften Recken seine Welt nicht mehr gefällt, genügt ein inniges Gebet und ein beherzter Tastendruck. Schon werden wunderschöne Schlösser zu Ruinen, liebliche Feen verwandeln sich in grausige Hexen und blutrünstige Monster mutieren zu handzahmen Miezekätzchen. Das war nicht immer so. Bevor "Hor" seinen Halbgottstatus errang, mußte er schuften ohne Ende. Ganze Nächte, komplette Wochenenden, Studiensemester und unzählige Ferientage hat er in seine Ausbildung zum Zauberer investiert. – Es war ein langer, entbehrungsreicher Weg vom Lehrling zum Meister aller Klassen.

In der grauen Realität heißt Magier "Hor" Thomas Niederreiter und ist Informatikstudent an der FH München. Doch seine wirkliche Leidenschaft steht nicht im Vorlesungsverzeichnis, sondern ist in Deutschland immer noch relativ wenigen Eingeweihten bekannt: Zauberer Hor ist MUD-süchtig, das heißt, er hat Zugang zum weltweiten Internet (siehe Kasten) und lebt und leidet via Modem im "Multi-User Dungeon".

Augen auf: Das Magazin für alle Acorn-RISC-Fans

Das Archimedes-Magazin ist die Informationszentrale für den Einstieg in die preiswerte Acorn-Computer-Welt mit RISC-Technologie.

Erfahren Sie alle News und Trends von den Messen "Acorn World '93" in London und "Archicum '93" in Illertissen.

Flottes 24-Bit-Raytracing in 1a-Qualität: Für einen Acorn-32-Bit-Computer eine der leichtesten Übungen. Lesen Sie den detaillierten Test.

Das Archimedes-Magazin liefert das Know-how: Vom Einbauen einer Lüftersteuerung über Programmierkurse bis zum Abschalten des Sounds am A3010

Grafik von A-Z: Faszinierendes Low-cost-Morphing mit "Morpheus" und professionelle, schnelle Bildbearbeitung mit "ProArtisan II". Grafikgrundlagen ergänzen diesen Schwerpunkt ideal.

Ab sofort im Handel

Oder bestellen Sie einfach mit diesem Coupon bei:
Markt & Technik, Leserservice, 74170 Neckarsulm,
Fax: 07132 / 969-190

COUPON

☐ Ja, ich bestelle _____ Exemplare des Archimedes-Magazins 4/93 für DM 7,- je Heft (zzgl. DM 6,- Versandkosten). Ich bezahle ☐ mit Scheck anbei ☐ auf Rechnung

Name, Vorname

Straße, Nr

PLZ, Ort

Datum, Unterschrift

SOFTSALE

SCHLOSSPLATZ 19 31582 NIENBURG
TEL.:05021/910416 & -417 FAX:05021/910403 & -404

IBM		IBM		AMIGA		AMIGA	
1869	DV 79,90 DM	Latus 3	DA 64,90 DM	1869	DV 69,90 DM	Traps'n'Treas.	DV 64,90 DM
Aces + Data	DA 84,90 DM	Master af Or.	DA 89,90 DM*	Alien 3	DA 49,90 DM	Turrican 3	DA 49,90 DM
Aces af Deep	DA in Vorb.	Mad News	DV 79,90 DM*	Alienbr. SpE	EA 29,90 DM	Uridium 2	DA 49,90 DM
Aces over Eur.	DV 79,90 DM	Mad TV	DV 79,90 DM	Alienbreed 2	DA 49,90 DM	Walker	DA 64,90 DM
Alienbreed	DA 59,90 DM	Man. Mans. 2	DV 84,90 DM	Ambermoon	DV 79,90 DM	War in Gulf	DV 69,90 DM
Alone in Dark	DV 89,90 DM	Mig 29 f. F. 3.0	DA 59,90 DM	Ancient Art	DA 69,90 DM	Whales Voy.	DV 69,90 DM
Ancient Art	DA 79,90 DM	Might & M. 4	DV 79,90 DM	Anstass	DV 69,90 DM	Wing Comm.	DV 79,90 DM
Anstass	DV 69,90 DM	Might & M. 5	DV 84,90 DM	Apocalypse	DA 49,90 DM*	Wiz Kid	DA 49,90 DM
Archers Pool 8	DA 64,90 DM	Monkey Isl. 1	DV 79,90 DM	Archers P. 8.	DA 49,90 DM	WWF Wrestl.	DA 64,90 DM
A-Train	DV 89,90 DM	Monkey Isl. 2	DV 79,90 DM	Assassin SpE	DA 49,90 DM*	WWF Eur. R.	EA 64,90 DM
-Constr. Kit	DV 49,90 DM	Mortal Komb.	DA 59,90 DM*	ATAC	DA 69,90 DM*	Ya ! Joe !	DA 59,90 DM
Aufschw. Ost	DV 69,90 DM	NFL Coaches	DA 79,90 DM	A-Train	DV 79,90 DM	Zeppelin	DV 69,90 DM*
B-17 Fly. F.	DA 89,90 DM	NHL Hockey	DA 79,90 DM	-Constr. Kit	DV 49,90 DM	Zera	DA 64,90 DM*
B-Wing	DV 44,90 DM	Na. 2 Coll.	DA 79,90 DM	Aufschw. Ost	DV 64,90 DM	Zool	DA 49,90 DM
Battle Isle 2	DV 79,90 DM	Pacific Strike	DA 84,90 DM	B-17 Fly. F.	DA 69,90 DM	Zool 2	DA 49,90 DM*
Battle Team	DA 74,90 DM	-Speech	DA 44,90 DM*	Battle Isle 2	DV 79,90 DM*	JOYSTICKS QJ AMIGA	
-Data Disk 2	DA 49,90 DM	Patriot	DA 79,90 DM	-Data 2	DA 49,90 DM	SV 119 Junior	14,90 DM
Bazooka Sue	DV 79,90 DM*	Penth. Del.	DV 59,90 DM	Battle Team	DA 74,90 DM	SV 120 Juniorst.	14,90 DM
Betr. al Krond.	DV 79,90 DM	Pinball Dr.	DA 59,90 DM	Bazooka Sue	DV 79,90 DM	SV 121 I Turbo	14,90 DM
Big Sea	DV 89,90 DM*	Pirates	DA 39,90 DM	Best of Best	?? in Vorb.	SV 122 II	14,90 DM
Body Blaws	DA 59,90 DM	Pirates Gald	DV 89,90 DM	Big Sea	DA 64,90 DM	SV 123 III S. Ch.	19,90 DM
Bun. Man. Pr.	DV 64,90 DM	Pizza Conn.	DV 79,90 DM*	Blastar	DA 49,90 DM	SV 124 II Turba	19,90 DM
Burning Steel	DV 79,90 DM	Police Q. 4	?? in Vorb.	Body Bl. Gal.	DA 49,90 DM	SV 125 V S. B.	34,90 DM
-Superschiffe	DV 39,90 DM	Populus 2	DA 74,90 DM	Bund. Man. Pr.	DV 64,90 DM	SV 126 VI Jeff.	24,90 DM
-Amerika t. A	DV 39,90 DM	Prince P. 2	DA 69,90 DM	Burntime	DV 69,90 DM	SV 127 VII Tapstar	34,90 DM
-Scenario Ed.	DV 39,90 DM	Privateer	DA 84,90 DM	Cannonfodder	DA 59,90 DM	SV 128 Megab.	34,90 DM
Burntime	DV 79,90 DM	-Spec. Dp. 1	DA 44,90 DM*	Chaos Engine	DA 49,90 DM	SV 129 IX Footp.	49,90 DM
Cannon Fodd.	DA 64,90 DM	-Speech	DA 44,90 DM	Chr. Kolumbus	DV 74,90 DM*	SV 131 S.-star	24,90 DM
Chr. Kolumbus	DV 79,90 DM*	Quest Gl. 3	DV 79,90 DM	Civilization	DV 74,90 DM	SV 132 H.-star	29,90 DM
Civilization	DV 84,90 DM	Railr T. Del.	DA 79,90 DM	Combat Cl. 2	DA 64,90 DM	SV 133 M.-star	39,90 DM
Civil War	?? in Vorb.	Red Baron+D.	DV 89,90 DM	Cool Spot	DA 59,90 DM*	SV 134 J. M.-star	29,90 DM
Comanche	DV 84,90 DM	Return af Ph.	DV 89,90 DM*	Das schw. A.	DV 69,90 DM	JOYSTICKS GRAVIS AMIGA	
-Data	DV 54,90 DM	Ringworld	EA 69,90 DM	Der Patrizier	DV 69,90 DM	Switch	64,90 DM
Comb. Cl. 2	DA 69,90 DM	Sam & Max	EA 74,90 DM*	Der Sch. I. Ss.	DV 79,90 DM*	Gamepad	44,90 DM
Cyberrace	DV 79,90 DM	Sam & Max	DV 84,90 DM*	Desert Strike	DA 64,90 DM	AMIGA 1200/4000	
Dark Sun	EA 69,90 DM	Seal Team	DA 79,90 DM	Die Siedler	DV 79,90 DM	1869	DV 69,90 DM
Das sch. Auge	DV 74,90 DM	SWOTL	EA 69,90 DM	Dogfight	DA 69,90 DM	Alienbreed 2	DA 59,90 DM
-Siemenschw.	DV 79,90 DM*	-Miss. je	EA 39,90 DM	Dreamlands	DV 59,90 DM	Anstaß	DV 69,90 DM
Day af Tent.	DV 84,90 DM	Sensible Socc.	DA 59,90 DM	Dune 2	DV 59,90 DM	Body Bl. Gal.	DA 69,90 DM
Der Patrizier	DV 79,90 DM	Serp. Isle	DA 74,90 DM	Eish. Manager	DV 69,90 DM	Burntime	DV 69,90 DM
Der Sch. I. S.	DV 84,90 DM	Shadowcaster	DA 79,90 DM	Elite 2	DV 59,90 DM	Civilization	DV 69,90 DM*
Die Siedler	DV 79,90 DM*	Shad. a. Com.	DV 89,90 DM	Epic	DA 59,90 DM	Der Sch. I. Ss.	DV 79,90 DM*
Dogfight	DA 89,90 DM	Sherl. Holmes	DV 74,90 DM	Eye af Beh. 2	DV 79,90 DM	Elysium	DV 69,90 DM*
Doom	?? in Vorb.	Sil. Serv. II	DA 74,90 DM	F-117 Nighth.	DA 69,90 DM	Hattrick	DV 69,90 DM*
Dreamlands	DV 59,90 DM	Silverball	DA 59,90 DM	Flashback	DV 64,90 DM	Jurassic Park	DA 64,90 DM*
Dune 2	DV 69,90 DM	Sim Ant	EA 79,90 DM	Form. I GP	DA 74,90 DM	Kings Quest 6	DV 64,90 DM*
Eish. Man.	DV 79,90 DM	Sim City/Pop.	EA 59,90 DM	Goal !	DV 59,90 DM	Penth. Del.	DV 59,90 DM*
Elisabeth I	DV in Vorb.	Sim City Del.	EA 69,90 DM	Goblins 2	DV 74,90 DM	Pinball Fant.	DV 59,90 DM*
Elite 2	DV 69,90 DM	Sim City 2000	?? in Vorb.	Gunship 2000	DA 69,90 DM	Robocod	DA 49,90 DM*
Eye af Beh. 2	DV 79,90 DM	Sim Farm	DV 79,90 DM	Hannibal	DV 69,90 DM	Sim Life	DV 79,90 DM
Eye af Beh. 3	DV 79,90 DM	Sim Life	DV 89,90 DM	Hatrick	DV 69,90 DM*	Soccer Kid	DA 64,90 DM*
F-15 Str. E. 3	DA 89,90 DM	Space Hulk	DA 79,90 DM	Hired Guns	DA 64,90 DM	T.F.X.	DA 69,90 DM*
Falcon 3.0	DA 84,90 DM	Space Q. 5	DV 69,90 DM	History Line	DV 74,90 DM	Transarctica	DV 59,90 DM
-Op. Fighl. T.	DA 59,90 DM	Spec. Forces	DA 79,90 DM	Hat Numbers	DA 39,90 DM	Whales Voy.	DV 64,90 DM
-Mig 29	DA 59,90 DM	Speed Racer	DA 69,90 DM	Indy 4	DV 79,90 DM	Wing Comm.	DV 64,90 DM*
Fantasy Emp.	EA 69,90 DM*	Spelunx	EA 69,90 DM*	Innocent u. c.	DA 69,90 DM	Zool	DA 49,90 DM
Fields af Gl.	DA 89,90 DM	SSN 21 Seaw.	DA 79,90 DM*	Ishar 2	DV 59,90 DM	Zool 2	DA 49,90 DM*
Fire & Ice	DA 59,90 DM	Starlord	DA 89,90 DM*	Jurassic Park	DV 64,90 DM*	JOYSTICKS QJ IBM	
Flashback	DV 69,90 DM	Starterk	DV 84,90 DM	Kings Quest 6	DV 64,90 DM*	SV 201 M 5	34,90 DM
Flugsim. 5.0	DV 129,90 DM	-Judgem. R.	?? in Vorb.	Kingmaker	DV 64,90 DM*	SV 202 M 6	24,90 DM
Flugsim. 5.0	EA 89,90 DM	-Next Gener.	?? in Vorb.	Krusty Funh.	DA 49,90 DM	SV 203 M 6/Gc.	44,90 DM
-Scenarios je	EA 49,90 DM	Street F. 2	DA 64,90 DM	Legend af Kyr.	DV 59,90 DM	SV 206 Speedr.	29,90 DM
Fargatten C.	DV 79,90 DM*	Str. Comm.	DA 89,90 DM	Lemmings DP	DA 59,90 DM	SV 207 -Plus	34,90 DM
Form. I GP	DA 89,90 DM	-Speech	DA 49,90 DM	Lemmings 2	DA 64,90 DM	SV 209 Gc. oG	24,90 DM
Freddy Phar.	DV 69,90 DM	-Tact. Op.	DA 39,90 DM	Lionheart	DA 59,90 DM	SV 210 Gc. mG	29,90 DM
Gateway 2	EA 69,90 DM	Stranghold	EA 69,90 DM	Lards af Power	DA 74,90 DM	SV 227 Tapstar	39,90 DM
Goal !	DA 64,90 DM	Stunt Island	DV 89,90 DM	Lost Vikings	DV 64,90 DM	JOYSTICKS THRUSTMASTER	
Gablins 2	DV 74,90 DM	Subwar 2050	DA 89,90 DM	Lathar Matth.	DV 64,90 DM	Flighlcontrol	149,90 DM
Gablins 3	DV 79,90 DM	Syndicale	DV 79,90 DM	Lotus Comp.	DA 59,90 DM	Weaponcontrol	219,90 DM
Gunship 2000	DA 84,90 DM	-Data Disk	DV 44,90 DM*	M 1 Tank	DA 39,90 DM	Rudder Pedals	239,90 DM
-Scenario	DA 59,90 DM	Task F. 1942	DA 89,90 DM	Mad News	DV 69,90 DM*	JOYSTICKS GRAVIS IBM	
Hand af Fate	EA 69,90 DM	Term. 2029	EA 84,90 DM	Mad TV	DV 69,90 DM	Analog	69,90 DM
Hand af Fate	DV 69,90 DM*	-Op. Scaure	EA 49,90 DM	Might & M. 3	DV 69,90 DM	-Clear	74,90 DM
Hannibal	DV 74,90 DM	-Rampage	EA 69,90 DM	Monkey Isl. 1	DV 69,90 DM	Analog Pra	79,90 DM
Harrier Jumpj.	DA 89,90 DM	T. F. X.	DA 84,90 DM	Monkey Isl. 2	DV 79,90 DM	Gamepad	44,90 DM
Hattrick	DV 79,90 DM*	The em In, M.	DV 69,90 DM	Mortal Kombat	DA 59,90 DM	SOUNDBLASTER	
Hired Guns	DV 79,90 DM*	The Greatest	DV 64,90 DM	Na. 2 Coll.	DV 69,90 DM	2.0 Deluxe	134,90 DM
History Line	DV 79,90 DM	The Legacy	DV 89,90 DM	Overdrive	DA 49,90 DM	Pra Deluxe	219,90 DM
Hat N. Del.	DV 59,90 DM	The lost Vilk.	DV 79,90 DM	Peth. Deluxe	DV 59,90 DM	16 SP	359,90 DM
Inca	DV 89,90 DM	The Manager	DV 49,90 DM	Pinball Edit.	DA 64,90 DM	16 ASP	439,90 DM
Inca 2	DV 84,90 DM	Tornada	DA 79,90 DM	Pirates	DA 39,90 DM	CD-ROM	
Inc. Machine	DV 69,90 DM	Transarctica	DV 59,90 DM	Pizza Conn.	DV 79,90 DM*	7 th Guest	DA 129,90 DM
-Even more	DV 69,90 DM	Turrican 2	DA 69,90 DM*	Premier Man.	EA 49,90 DM	Alone in Dark	DV 89,90 DM
Indy 4	DV 84,90 DM	Ultima 7	DV 89,90 DM	-Teil 2	EA 49,90 DM	Battle Isle 2	DV 79,90 DM
Indy Car Rac.	DV 79,90 DM	-Forge of V.	EA 44,90 DM	Project Terra	DA 64,90 DM*	Burning Steel	DV 84,90 DM*
Innocent u. c.	DA 84,90 DM*	Ultima 7/II	DA 74,90 DM	Project X	DA 49,90 DM	Burntime	DV 79,90 DM
Ishar 2	DV 64,90 DM	-Silver Seed	EA 44,90 DM	Push over	DA 49,90 DM	Day of Tent.	DV 84,90 DM*
Jurassic Park	DV 69,90 DM	Ultima 8	DA 84,90 DM*	Qwak	DA 34,90 DM	Der Patrizier	DV 84,90 DM
Kingmaker	DV 69,90 DM*	-Speech	DA 44,90 DM*	Railr. Tycoon	DA 74,90 DM	Freddy Phark.	DA 79,90 DM*
Kings Quest 6	DV 79,90 DM	Ultima Trio. 2	DA 69,90 DM	Sens. Soccer	DA 49,90 DM	Hislary Line	DV 64,90 DM
Lands af Lore	DV 64,90 DM	Ultima Uw. 1	DA 69,90 DM	Sil. Service 2	DA 74,90 DM	Indy 4	DV 69,90 DM
Legacy	DV 89,90 DM	Ultima Uw. 2	DA 74,90 DM	Sim City Del.	DA 69,90 DM	Iron Helix	DA 79,90 DM
Legend af Kyr.	DV 74,90 DM	Veil af Darkn.	DV 79,90 DM	Sim City/Pop	DA 54,90 DM	Jurassic Park	DA 69,90 DM
Leg. af Kyr. 2	EA 69,90 DM	Victory at Sea	EA 79,90 DM*	Sim Earth	DV 79,90 DM	Kings Quest 6	EA 84,90 DM
Leg. af Kyr. 2	DV 69,90 DM*	Wallstr. Man.	DV 79,90 DM	Sim Life	DV 79,90 DM	Lands af Lore	DV 79,90 DM*
Leis. S. Larry 6	DV 79,90 DM*	Warlards 2	EA 79,90 DM	Soccer Kid	DA 64,90 DM	Lemmings DP	DA 69,90 DM*
Leis. S. Larry 6	EA 69,90 DM	Whales Voy.	DV 74,90 DM	Space Hulk	DA 64,90 DM	Lollypop	DA 69,90 DM*
Lemmings DP	DA 74,90 DM	Wing C. 2/Sp.	DV 79,90 DM	Spec. Forces	DA 74,90 DM	Maniac M. 2	DV 84,90 DM*
Lemmings 2	DA 79,90 DM	-Sp. D. 1+2	EA 44,90 DM	Street F. 2	DA 59,90 DM	Micracasm	DA 84,90 DM*
Links 386 Pra	DA 89,90 DM	-Academy	DA 64,90 DM	Superfrog	DA 49,90 DM	Monkey Isl. 1	DA 89,90 DM
-SVGA Kurse je	EA 44,90 DM	Wizardry 7	DV 89,90 DM	Super Tetris	DA 74,90 DM	Rebel Assault	EA 84,90 DM
Lallypop	DA 74,90 DM*	Xenabots	DA 74,90 DM	Syndicate	DV 64,90 DM	Spellcastin PP	DA 84,90 DM*
Lards af Power	DA 79,90 DM	X-Wing	DA 84,90 DM	The Chaos E	DA 49,90 DM	Strike Comm.	DA 69,90 DM
Last in Time	DV 84,90 DM	-Upgrade	DV 44,90 DM	The Greatest	DV 59,90 DM	Turrican 2	DA 64,90 DM*
Lost Vikings	DV 79,90 DM	-B-Wing	DV 59,90 DM	The lost Vikings	DV 64,90 DM	Ult. Uw.1+2	DA 84,90 DM
Lathar Matth.	DV 69,90 DM*	Zeppelin	DV 79,90 DM	Transarctica	DV 59,90 DM	Zeppelin	DV 84,90 DM*

DV=DT. VERS. DA=DT. ANL. EA=ENGL. ANL. ??=N.N. BEK. TITEL MIT "*" AM PREIS WAREN ZUM ZEITPUNKT DER DRUCKLEGUNG DIESER ZEITSCHRIFT NOCH NICHT LIEFERBAR, VORBESTELLUNGEN MÖGLICH. IRRTÜMER UND DRUCKFEHLER VORBEHALTEN. LADENPREISE KÖNNEN VARIIEREN. VERSANDKOSTEN: VORKASSE 6,90 DM, NACHNAHME 9,90 DM ZZGL. NN-GEBÜHR (3,- DM). AB 250,- DM VERSANDKOSTENFREI. ES GELTEN UNSERE AGB.

Es war einmal

Wie beim Computerspiel, ranken sich auch um die Entstehungsgeschichten der ersten MUDs zahlreiche Legenden. Eines der ersten Netzwerk-Spiele wurde 1979 von dem "Dungeons & Dragon" Fan Roy Traubshaw am englischen Essex College ins Leben gerufen. Im folgenden Jahr übernahm sein Studienkollege Richard Bartle das MUD1 von seinem Kumpel und baute es weiter aus. Wie nicht anders zu erwarten, gingen die beiden ganz den eigenen Vorlieben folgend das Unternehmen recht blutrünstig an. Wie im zuvor entstandenen Textadventure *Zork*, tobten auch die ersten Netzwerk-MUDer durch diverse Räume, sammelten Schätze und plätteten Monster.

Es dauerte fast einen ganze Dekade, bis zum Jahr 1989, bis mit TinyMUD, das erste friedliche, mehr dem sozialen Austausch gewidmete Netzwerkspiel entwickelt wurde. Inzwischen werden an einigen amerikanischen Unis, wie etwa dem Massachusetts Institute of Technologie, virtuelle Netzwelten etabliert, in denen nicht gekämpft oder gerätselt wird.

Data Highway

Auch Netzwerke fangen klein an: So begann etwa das Arpanet, der Vorläufer des Internet, als Winzling, der gerade einmal vier Rechner miteinander verband. Doch Arpanet, 1969 vom amerikanischen Verteidigungsministerium ins Leben gerufen, wuchs schneller als jedes andere Netz. Nach der öffentlichen Vorstellung im Jahre 1972 schlossen sich dem neuen Netzwerk immer mehr Universitäten und Institute an. Die Vorteile lagen auf der Hand, denn das Internet hatte schnell den Ruf eines sehr schnellen, sicheren und individuellen Kommunikationsweges. Anfang der 80er Jahre platzte das Arpanet schließlich aus allen Nähten.

Im Sonnenstaat Kalifornien wurde Silicon Valley zu einem wirtschaftlichen Ballungsraum ohnegleichen und die Verschmelzung von Universitäten und Computerindustrie zog auch das Arpanet in seinen Bann. Doch das bis dahin fast familiäre Arpanet stieß an seine eingefahrenen Grenzen. Bei den Benutzern hatte sich das Netzwerk neben dem Telefon und der Post schnell als weltweites Kommunikationsmedium nützlich gemacht. Dadurch standen neue Aufgaben und Dimensionen an, im Zuge einer Umstrukturierung wurde so aus dem Arpanet das Internet. Schon 1990 waren im Internet immerhin mehr als 3000 LAN's (Local Area Networks) kleinere lokale Netzwerke und über 200000 einzelne Computer verbunden. Im Jahre 1992 waren es dann schon 727000 – Tendenz weiter explosionsartig steigend. Inzwischen hat sich ein Pegel von sieben Monaten eingestellt, indem sich die registrierte Teilnehmerschaft des Internets verdoppelt. Zur Zeit sind weltweit nahezu alle größeren Bildungseinrichtungen, so gut wie jede Firma die irgendetwas mit Computern zu tun hat und Hunderttausende von interessierten Leuten ins Internet eingebunden. Um selbst eine Adresse im Internet zu bekommen, mit der Ihr Post empfangen und versenden könnt, braucht Ihr nicht mehr als einen Telefonanschluß, ein Modem, ein DFÜ-Programm und einen Computer. Mit diesen Hilfsmittel könnt Ihr Euch dann an eine Mailbox in Eurem Ort wenden, die Zugang zum Internet hat und Euch als Benutzer registrieren lassen. Falls es in Eurem Ort keine derartige Mailbox gibt, findet Ihr garantiert in der nächsten größeren Stadt einen Zugang zum Internet. Die Kosten liegen je nach Mailbox für Schüler und Studenten um einige Märker im Monat. Für Studenten ist der Zugang noch einfacher. Besonders die naturwissenschaftlichen Studienrichtungen bieten ihren Studenten meist kostenlose Accounts, die man natürlich nur für die wissenschaftliche Arbeit nutzen darf.

```
≡ Window Dial Terminal Edit View Back Macro Options [22:32]  1:37:87
                    kosten
                    lerne
Es gibt vier sichtbare Ausgaenge: osten, suedem, westen und norden
Bolngs kleiner gruener Steinbeisser.
Bolng, der Herr der Berge.
Tryfan der Schreiber.
Old Rumata liegt regios in der Ecke
Garion der Seher.
Garahel baut Gargamel ein Haus.
Merlin, der Urvater aller Magier.
Ein Zeitungsautomat.
> kosten
Dir fehlen bis zur naechsten Stufe noch 1541 Erfahrungspunkte.
> sc
Du hast 3597 Erfahrungspunkte, 0 Abenteuerpunkte,
58 Lebenspunkte(58) und 50 Magiepunkte(50)
Du bist Mor der Jaeger.
Deine Attribute sehen so aus:
Intelligenz: 1  Kraft: 2        Geschicklichkeit: 1      Ausdauer:
Vorsichts-Modus (20)
Alter:  8 Stunden 51 Minuten 42 Sekunden.
> Garion sagt: bei wem kann ich denn mitprogrammieren
```

Statistik: Auf Wunsch listet das MUD-Programm alle wichtigen Werte und Besitztümer der Spielfigur auf

Diese Welten dienen der Einübung neuer sozialer Umgangsformen. Eine wichtige Voraussetzung, um auch in Zukunft die ständig wachsenden Datennetze sinnvoll zu nutzen. So trifft man sich etwa auf dem virtuellen Marktplatz zu Diskussionen, kann eigene Geschäfte und Dienstleistungsunternehmen gründen oder sich im Netzparlament betätigen. Der Phantasie sind nur durch die Technik Grenzen gesetzt. Trotz dieser faszinierenden Zukunftsperspektiven bleibt zumindest bis heute die Netzwerkwelt überwiegend in Ritterhand und an Fantasy-Futter herrscht kein Mangel.

An die Spitze

Ein typisches MUD besteht aus einer strikten zweieinhalb Klassengesellschaft. Da sind zum einen die einfachen Spieler auf dem Weg nach oben. Sie steuern ihre Figur durch die Netzwelt, plätten Monster, heben Schätze und Artefakte und versuchen sich an den eingebauten Rätseln. Für jede erfolgreiche Tat vergibt das Programm Erfahrungspunkte und Beförderungen. Wie im "normalen" Rollenspiel winken dann bessere Charaktergrundwerte und Fähigkeiten. – Zauberer lernen z.B. neue Sprüche und Barbaren hauen besser zu.

Hat man nach unzähligen Stunden den Weg an die Erfahrungspunktespitze geschafft, wird man zum Wizard ernannt. Wizards haben fast den Status eines Rollenspielmeisters erreicht. So können sie aktiv in die Netzwelt eingreifen und sie verändern. Das hat den Vorteil, daß das ursprüngliche Spielkonzept ständigen Veränderungen und Verbesserungen unterworfen ist. Das MUD wird zu einer organischen Welt, die durch die gesammelte Phantasie aller Beteiligten entsteht und reift. Den Wizards stehen auf Wunsch Informationen zur Verfügung, die der Neuling erst mühsam ausbaldowern muß. In welchen Räumen verbergen sich die gefährlichsten Monster? In welchen Läden gibts den billigsten Proviant? Wo ist der größte Schatz verborgen. Über allen thront der "Gott", der Spielmeister, der das System betreut und/oder das Konzept entworfen hat.

Auf zu großen Taten

Hinter den Multi-User-Spielen steckt fast immer die zweckentfremdete Rechenanlage einer großen Universität, denn nur mit der nötigen Rechenpower funktioniert die gleichzeitige Verwaltung von 50 oder mehr Spielern. Erst die Benutzung der weltumspannenden Datennetze ermöglicht internationale Spielrunden. Obwohl es inzwischen eine kaum noch überschaubare Vielfalt mit den unterschiedlichsten thematischen Hintergründen gibt, funktionieren die Mechanismen fast immer

PC & AMIGA
Okay Soft
Inh. Herbert Wimmeder
Am Graben 2 92637 Weiding
Tel. 09674-1279 Fax -1294
hotline news -8405

		PC	AMIGA
Aces over Europe	DV	71.90	
Betrayal at Krondor	DV	72.90	
Body Blows Galactic	DA		49.90
Burntime	DV	75.90	63.90
Day of Tentacle	DV	87.90	
Der Patrizier	DV	81.90	87.90
Die Siedler	DV		88.90
Elite II	DV	66.90	52.90
Flashback	DV	68.90	59.90
Flugsimulator 5.0	DV	115.90	
Goal (Kick off 3)	DA	72.90	52.90
Gunship 2000	DA	86.90	63.90
Hand of Fate/Kyrandia 2		62.90	
Hannibal	DV	79.90	84.90
Inca II -CD-Rom	DV	114.90	
Indy Car Racing		73.90	
Jurassic Park	DV	70.90	59.90
Labyrinth of Time -CD		69.90	
Larry 6		67.90	
Lemmings II	DA	79.90	59.90
Lost in Time -CD-Rom	DV	99.90	
Lost Vikings	DV	82.90	69.90
Med Dog Mc Grea - CD		80.90	
Master of Orion		85.90	
Might + Magic 6	DV	86.90	
Mortal Combat	DA		51.90
One Step Beyond	DA	42.90	40.90
Pinball Dreams	DA	64.90	49.90
Police Quest 4		69.90	
Prima Mover	DA		54.90
Prince of Persia 2	DA	88.90	
Privateer	DA	81.90	
- Speech Pack		39.90	
Sensible Soccer 92/93	DA	57.90	48.90
Shadow Caster	DA	71.90	
Strike Commander	DA	88.90	
- Speach Pack	DA	41.90	
- Tactical Oper.	DA	41.90	
Superfrog			48.90
Syndicate	DV	77.90	80.90
Take a Break Pinball	DV	81.90	
Terminator Rampage		78.90	
Turrican III	DA		61.90
X-Wing	DA	87.90	
- Upgrade	DV	57.90	
- B-Wing		43.90	
Xenth		65.90	
Zool II	DA		53.90

Lösungshefte ab 9.90 !!
kostenlose Komplettliste anfordern !!

Soundblaster 16 Basic	275.-
Soundblaster 16 Multi CD ASP	389.-
Soundblaster Pro	239.-
Soundblaster deluxe	149.-
Wavablaster	389.-
GRAVIS Ultrasound	359.-
CD ROM Mitsuml FX001 D	439.-
GRAVIS Joystick	69.-

Vorauskasse o. Stammkunden 4.90; Nachnahme 7.90
Ausland, Erstlieferung nur Vorauskasse DM 12.50

GAME SOFT
Hard- und Software
Tel.: 0 62 23/29 96
Fax: 0 62 23/29 49

Multimedia - ISA-Bus - Komplettsysteme:
Panasonic DoubleSpeed CD-ROM-LW, Origi- nal Soundblaster deluxe, 4MB RAM, 210MB FP, 3,5"LW, SVGA, 512KB, MiniTower oder Desktop, Tastatur, Maus, 14"Color-Monitor, strahlungsarm...

...als 386DX, 40MHz, AMD	2622.-
...als 486DLC, 33MHz, Cyrix/TI	2660.-
...als 486DLC wie oben + CoPro	2760.-

Multimedia - Vesa local Bus - Komplettsysteme:
Panasonic DoubleSpeed CD-ROM-LW, Origi- nal Soundblaster Pro deluxe, 4MB RAM, 210MB FP, 3,5"LW, Vesa LB SVGA, 1MB, 16Mio. Farben, Vesa LB Controller, Mini- Tower oder Desktop, Tastatur, Maus, 14" Color-Mon., strahlungsarm...

...als 486SX, 25MHz, Intel	3157.-
...als 486DX, 33MHz, Intel/AMD	3491.-
...als 486DX2, 50MHz, Intel+Kühler	3594.-
...als 486DX2, 66MHz, Intel+Kühler	3636.-

Motherboards: (ISA und Vesa Local Bus)

386DX40, Interner Cache, AMD	230.-
486DLC33, Interner Cache, Cyrix/TI	265.-
486DLC33, 128KBCache + CoPro	375.-
486SX25, dynCache, Intel, 3VesaLB	415.-
486DX33, dynCache, Intel/AMD, 3VesaLB	745.-
486DX40, 256KBCache, AMD, 2VLB	800.-
486DX2/50, dynCache, Intel, 3VLB	850.-
486DX2/66, dynCache, Intel, 3VLB	1165.-
486 ohne CPU, dynCache, 3VLB	230.-

Vesa Local Bus - Karten:

1MB (2MB) Combo-Karte, VGA 16MioFarb. +2HD/2FD+2S/1P/1G	275.-(375.-)
Kombi-Contr. 2HD/2FD, 2S/1P/1G	80.-
VGA 1MB (2MB) Cirrus 5426	226.-(321.-)
VGA 1MB S3 oder ET4000/W32	296.-

AT-BUS-Festplatten:

SEAGATE	
130MB/170MB/214MB	326.-/360.-/376.-
261MB/341MB/452MB	432.-/565.-/638.-
WESTERN DIGITAL	
212MB/256MB/341MB	400.-/427.-/567.-

Strahlungsarme Color-Monitore:

14"/14"NI/15"NI	520.-/570.-/725.-
17"NI/20"NI	1360.-/2220.-

Andere Komponenten & Systeme auf Anfrage
Händleranfragen erwünscht

Groß Electronic
Hardware · Software · Zubehör
Großhandel für Computerspiele und Zubehör
PC
CD ROM
AMIGA
CD 32
MEGA DRIVE
MEGA CD
SNES
3DO
Lieferung nur an Händler!
Bitte Preisliste anfordern!
Groß Electronic
Computerspiele + Zubehör
Gartenweg 4
D-94133 Röhrnbach
Telefon 0 85 82 / 15 99
Telefon 0 85 82 / 86 39
Telefax 0 85 82 / 86 25

gleich. Ob wir nun ein "Star Trek", "Diskworld", "Battletech" oder "AD&D"-MUD spielen, immer beginnen wir als unerfahrener Neuling mit null Erfahrung. Wie im konventionellen Rollenspiel entscheiden also unsere Taten über Aufstieg und Fall der Spielerfigur. In welche Charaktere wir dabei schlüpfen dürfen, hängt jeweils vom Szenario ab, die besonderen Fähigkeiten werden vom Erfahrungspunktekonto bestimmt. Die Ähnlichkeiten MUD und Uraltadventure sind unübersehbar: In beiden Fällen gibt's Text satt. Betritt unsere Figur einen neuen fiktiven Ort, gibt das Programm auf Wunsch eine Beschreibung des Raums, aller Gegenstände und Personen. Per Tastendruck können wir dann mit unserer Umwelt in Kontakt treten. Der besondere Reiz liegt darin, daß wir eben nicht allein in der Welt unterwegs sind, sondern daß, je nach Tageszeit, noch zahlreiche andere Modem-Ritter im Spiel unterwegs sind. Die im "normalen" Computerspiel oftmals stupide Storyführung entfällt, der Spieler darf sich ganz auf seine Kreativität verlassen und frei mit den anderen Teilnehmern interagieren. Für genügend Gesprächsstoff ist auf jeden Fall gesorgt. Treffen Charaktere aufeinander, dann wird meist ein größeres Palaver abgehalten. Man tauscht die letzten Neuigkeiten aus, gibt kluge Ratschläge oder intrigiert auf Monster-kommraus.

Für die täglichen Verrichtungen eines Helden (umschauen, süd, nord, nimm, usw.) stellt das Programm einen komfortablen Befehlssatz zur Verfügung. Richtig spannend wird's bei Unterhaltungen: Ausführliche Gespräche machen den eigentlichen Reiz einer jeden MUD-Sitzung aus. Wahlweise kann man mit allen anwesenden Personen im digi-

Germany calling

Hier eine "fast" vollständige Liste aller deutschen On-Line-Spiele mit der jeweiligen Internet-Kennung. Vorsicht, die allgemein gebräuchliche Verkehrssprache ist immer noch Englisch. Es gibt bisher nur zwei MUDs, die komplett in Deutsch ablaufen.

DragonMud	fermina.informatik.rw th-aachen.de	137.226.224.20	6715
Adamant	rbhp87.rbg.informatik. th-darmstadt.de	130.83.6.53	4711
Gondormud	opalr7.physik.uni-bonn.de	131.220.221.172	4747
Kains Estate	cognac.informatik.uni-kl.de	131.246.8.96	2000
MorgenGrauen	pascal.uni-muenster.de mud.uni-muenster.de (Deutschsprachig)	128.176.121.56	4711
Nemesis	dszenger9.informatik tu-muenchen.de	131.159.8.67	2000
NightFall	nova.tat.physik. uni-tuebingen.de	134.2.62.161	4242
PaderMUD	padermud.uni-paderborn.de	131.234.2.42	3000
Regula	rrzc8.rz.uni-regensburg.de	132.199.30.8	3000
TubMUD	morgen.cs.tu-berlin.de	130.149.19.20	7680
UNITOPIA	helpdesk.rus.uni-stuttgart.de (Deutschsprachig)	129.69.221.120	3333

SPARSCHWEIN-PHONE 0391/5419000 SPARSCHWEIN-FAX 0391/5419004

SPARSCHWEIN

AMIGA CD32 - *DIE POWERCONSOLE* 659,-
CD Game - Console, Double Speed CD-Drive, 16 Mio. Farben, 14Mhz, 68020 CPU, 16Mbit RAM, Control Pad incl. 2 Spielen.

CD32 GAMES
Pinball Fantasies CD / D Generation / ZOOL / James POND II / Alfred Chicken / Sensible Soccer / Liberator / Morph / Arabian Nights / Sleepwalker / Now that s what I call Games 1+2 / Deep Core / OverKill + Lunar C/ John Barnes Football / Lotus Turbo Trilogie .....
..... *laufend Neuerscheinungen !!!!!*

AMIGA 1200 585,-
Der Aufsteiger - AMIGA, 68020 CPU 14 MHz, 2MB CHIP-RAM

AMIGA 1200 HDD 120 1098,-
Wie oben, mit 120 Mbyte 2,5 Zoll Festplatte intern,

AMIGA 4000 ab 2250,-
Amiga 4000 /30/4/120 = 2250,- DM
Weitere Modelle auf Anfrage

Activity Pak 130,-
Dpaint 4 AGA, Amiwrite 1.0 AGA, Nigel Mansell AGA

Monitor Commodore 1084 S 365,-
14" Color, intern Stereo Verstärker

Monitor Commodore 1942 685,-
14" Color 0,28 mm Dotpitch, intern Stereo Verstärker optimal für A 1200 / A 4000

AMIGA Workbench 2.1 85,-
Für alle AMIGAS mit Kickstart 2.04

SUPER NINTENDO Grundgerät ab 180,-

Weitere Hardware und Games zu **Superpreisen !** *Liste anfordern*

Sparschwein Elektronik-Versandhandels GmbH, Magdeburg
Alle Preisang. in DM, zzgl. Fracht-u.Verpackungspausch.-Lieferung per NN-Angebot freibleibend - Irrtümer vorbehalten - Es gelten unsere AGBs - AMIGA, Commodore und Super Nintendo sind eingetr. Warenzeichen.

Deutscher Sportbund

Hier geht's rund...

Kegeln – im Verein am schönsten.

Leben mit Sport – im Verein am schönsten! Beim Kegeln ist die Freizeit immer eine runde Sache: Die ideale Verbindung von sportlicher Aktivität und Geselligkeit. Das Faltblatt „Kegeln zum Kennenlernen" und die Broschüre „Im Verein ist Sport am schönsten" gibt es beim Deutschen Sportbund, 63146 Heusenstamm, gegen DM 2,- in Briefmarken.

Deutscher Sportbund Deutscher Keglerbund

talen Raum reden oder der Lieblingsfee ein intimes Schwätzchen ins Ohr flüstern. Natürlich wird nicht nur geredet. – Auch für Aufregung ist reichlich gesorgt. Kämpfe laufen rundenweise ab. Via Tastatur gibt man den gewünschten Kampfbefehl, das Programm informiert über den Hitpoint-Verlust bei Freund und Feind.Wer sich mehr für die Karriere eines Magiekundigen interressiert, setzt, ganz seiner Rolle entsprechend, bei unfreundlichen Begegnungen seinen Kampfzauber ein. Die Auswirkungen hängen dann ganz von der Phantasie des jeweiligen MUD-Gottes ab

Bei vielen MUDs verhindert eine eingebaute Sicherung den frühzeitigen Verlust der sorgsam gepflegten Spielfigur: Sinkt der Wert der eigenen Hitpoints unter eine zuvor eingestellte Marke, rennt die Figur automatisch weg und man darf in einer sicheren Ecke die Wunden lecken.

Auch wenn man den Gegner programmgerecht terminiert hat, muß man kein allzu schlechtes Gewissen haben. – MUDs sind zyklisch organisiert. Das heißt, nach einem bestimmten Zeitraum, meistens ein paar Stunden, werden alle Orte aktualisiert und wieder in den Urzustand versetzt. Alle Monster und Gegenstände sind wieder an ihrem Platz. Erfahrene MUDer nutzen diesen systembedingten Nachteil nicht aus. Wer zu raffgierig wird, schleppt bald säckeweise Juwelen durch die Gegend und nimmt sich selbst den Reiz. Wer sich dagegen auf die künstlichen Welten einläßt, hat Spaß ohne Ende. *vw*

Spielen verboten!

Die meisten MUDs werden auf Rechnern von Hochschulen und Universitäten installiert, da diese bereits über den nötigen Netzanschluß verfügen, der erst das Kontinente übergreifende Spielen ermöglicht. Viele Rechenanlagen von Hochschulen haben nur begrenzte Ressourcen, d.h. sie können entweder nicht genug Plattenplatz für ein ständig wachsendes MUD zur Verfügung stellen oder der Netzanschluß bricht unter dem Ansturm von 30 oder mehr Spielern zusammen. Die meisten Uni-Leitungen verfolgen inzwischen eine rigide Politik, wenn es um Multi-User-Dungeons geht. So hat z.B. Australien On-Line-Spiele komplett von allen Institutsrechnern verbannt und auch in Deutschland wird die Monsterluft zunehmend dünner. Eine schmerzliche Erfahrung, die auch Martin Friedrich machen mußte, seines Zeichens Administrator von TAPPMud in Erlangen. TAPPMud entwickelte sich in den letzen beiden Jahren zu einem der beliebtesten On-Line-Spiele in Deutschland, mit der Konsequenz, daß die Rechner der ehrwürdigen Friedrich Alexander Universität in Nürnberg leicht ins Schleudern kamen. Von heute auf morgen hat die Uni-Leitung deshalb TAPP-Mud aus dem System geworfen und alle weiteren Betätigungen in dieser "unseriösen" Richtung verboten.

Mit typisch bürokratischer Engstirnigkeit werden so Entwicklungen verschlafen, die in der zukünftigen Telekommunikations-Gesellschaft von großer Bedeutung sein werden. Anders als in Japan oder Amerika, setzt man sich hier nicht mit diesen Entwicklungen auseinander, sondern verbietet sie einfach. Ganz schön kurzsichtig!

Wer näheres über TAPP-mud und On-Line Spiele erfahren möchte, und ob und wann es wieder "auf Sendung geht", der wende sich bitte an:

Efchen - Systems
"TAPPMud"
Postfach 1602
91006 Erlangen

HAPPY SOFT

59154 Kamen • Postfach 1131
Telefon: 02307/13241
Fax: 02307/22775

Für Sie am Telefon: Karin Domsad
Geschäftszeiten:
Mo-Do 9-17 Uhr, Fr 9-15.30 Uhr

	PC	AMIGA
1869	78,- DV	66,- DV
A-Train	90,- DV	72,- DV
-Consturction Set	42,- DV	42,- DV
Aces of T. Pacific	66,- DH	
- Mission Disk 1	48,- EV	
Aces over Europe D	74,- DV	
Air Combat Class.	78,- EV	
Airbus A 320	66,- DV	66,- DV
Alien 3		48,- DH
Alone in The Dark	84,- DV	
Anstoss	* 66,- DV	66,- DV
Archon Ultra	* 78,- DV	
Aufschwung Ost	66,- DV	60,- DV
Battle Chess 4000	66,- DH	
Battle Isle 2	* 78,- DV	* 78,- DV
Battle Team	72,- DH	66,- DH
-Battleisle Data 2	48,- DH	48,- DH
Betrayal at Kondor	75,- DV	
Body Blows	54,- DH	48,- DH
Body Blows Galact.		48,- DH
Bund.Man.Prof 2.0	66,- DV	66,- DV
Burning Steel	78,- DV	
-Data 1 America	36,- DV	
-Data 2 Superschl.	36,- DV	
Burntime	78,- DV	66,- DV
Cannon Fodder	* 60,- DH	54,- DH
Castles 2	66,- DH	
Christoph Kolumbus	* 78,- DV	* 72,- DV
Chuck Y.Air Combat	66,- DV	
Civilization	90,- DV	75,- DV
Comanche	84,- DV	
-Mission Disk 1	48,- DV	
Companions o.Xanth	66,- EV	
Curse of Enchantia	60,- DH	60,- DH
Cyber Race	* 79,- DV	
D-Generation	42,- DH	42,- DH
Darkseed 1.5	49,- DV	73,- DV
DSA 2 Sternenschw.	* 78,- DV	
Daughters of Serpe	75,- DV	* 75,- DV
Delivery Agent		37,- DV
Der Patrizier	78,- DV	66,- DV
Die Schöne u.Biest	77,- DV	
Die Siedler	* 78,- DV	78,- DV
Dragon-S Lair 3	78,- DH	72,- DH
Dune 2	60,- DV	54,- DV
Dungeon Hack	66,- EV	
Eishockey Manager	78,- DV	72,- DV
Elfmania		* 49,- DH
Elite 2	66,- DH	54,- DH
Empire Deluxe	78,- EV	
Epic	66,- DH	60,- DH
Erben des Throns	72,- DV	66,- DV
Eye of Beholder 1	79,- DV	36,- DV
Eye of Beholder 2	78,- DV	78,- DV
Eye of Beh 3 Dtsch	78,- DV	
F 15 Str. Eagle 3	90,- DH	
F-19 Stealth Fight	49,- DH	35,- DH
Falcon 3.0	90,- DV	
-Miss.Disk 2 MIG29	54,- DH	
Fantasy Empires	* 69,- EV	
Fields of Glory	90,- DH	
Fire And Ice	54,- DH	48,- DH
Flashback	66,- DV	60,- DV
Flugsimulator 5.0	126,- DV	
Forgotten Castle	* 78,- DV	
Formula One GP	90,- DH	
Freddy Pharkas DV	63,- DV	
Front P.S.Footb 93	66,- EV	
Fury o.the Furries	60,- DH	54,- DH
Gateway 2	60,- EV	
Genesia		54,- EV
Goal !	59,- DH	55,- DH
Gobliins 2	84,- DV	66,- DV
Gobliins 3	78,- DH	66,- DH
Greatest Comp.	60,- DV	55,- DV
Gunship 2000	90,- DH	66,- DH
Gunship 2000 Data	54,- DH	
Hannibal	78,- DV	66,- DV
Harrier Jump Jet	96,- DH	
Hattrick!	* 78,- DV	* 66,- DV
High Command	79,- EV	

	PC	AMIGA
History Line 14-18	66,- DV	66,- DV
Inca	89,- DV	
Inca 2	84,- DV	
Incredible Deluxe	72,- DV	
Incredible Machine	66,- DV	
Indiana Jones 3	39,- DV	39,- DV
Indiana Jones 4	84,- DV	79,- DV
Indy Car Racing	78,- DV	
Innocent un.caught	* 84,- DH	* 66,- DH
Ishar 2	60,- DV	54,- DV
Jordan in Flight	79,- DH	
Jurassic Park	66,- DV	* 54,- DV
Kingmaker	* 66,- DV	* 66,- DV
Kings Quest 6	77,- DV	* 60,- DV
Krustys Fun House	54,- DH	49,- DH
Lands of Lore DV	59,- DV	
Laura Bow 2	66,- DV	
Leg.of Kyrandia 2	* 66,- DV	
Legend o.Kyr. 2 EV	69,- EV	
Legends o.Kyrandia	66,- DV	66,- DV
Leis.S.Larry 6 DV	* 74,- DV	
Leis.S. Larry 6 EV	66,- EV	
Lemmings 2	78,- DH	59,- DH
Les Manley Lost LA	39,- DV	
Links 386 Pro	89,- DH	
-Firestone 2 (386)	45,- DH	
-Pebble Beach(386)	45,- EV	
Lords of Power	78,- DV	72,- DV
Lost in Time	84,- DV	
The Lost Viking	78,- DV	66,- DV
Lothar Matthäus	* 66,- DV	59,- DV
Lotus 3	60,- DH	
M 1 Tank Platoon	32,- DH	32,- DH
Mad News	* 79,- DV	* 66,- DV
Mad TV	79,- DV	66,- DV
Maelstrom	* 84,- DV	* 72,- DV
Magic of Endoria	* 78,- DV	* 66,- DV
Maniac Mansion 2	84,- DV	
Master of Orion	* 89,- DH	
Might and Magic 3	78,- DV	66,- DV
Might and Magic 4	78,- DV	
Might and Magic 5	84,- DV	
Monkey Island 2	78,- DV	78,- DV
Mortal Kombat	* 60,- DH	54,- DH
NHL Hockey	78,- DH	
On The Road	60,- DV	60,- DV
One step beyond	48,- DH	48,- DH
Overdrive		49,- DH
Oxyd Magnum	48,- DV	
Pacific Strike	* 84,- DH	
-Speech pack	* 39,- DH	
Penthouse Hot Numb	36,- DV	36,- DV
Penthouse Deluxe	60,- DV	* 54,- DV
Pinball Dreams	59,- DH	48,- DH
Pinball Fantasies		54,- DH
Pirates Gold	89,- DV	
Pirates!	32,- DH	32,- DH
Pizza Connection	* 79,- DV	* 79,- DV
Police Quest 3	66,- DV	
Popul.+Promis.Land	39,- DH	39,- DH
Populous 2	72,- DH	60,- DH
Premier Manager 2		48,- EV
Prince of Persia 1	32,- DH	32,- DH
Prince of Persia 2	67,- DH	
Privateer	84,- DH	
Privateer Speech	39,- DH	
-Special Oper. 1	* 39,- DH	
Quest for Glory 3	66,- DV	
Railroad Deluxe	79,- DH	
Railway Challenge	66,- DV	
Red Baron	66,- DV	
-Mission Disk 1	48,- EV	
Return to Zork	78,- DH	
Rex Nebula	39,- DH	
Rocket Ranger	19,- EV	19,- EV
Rules o.Engagement	29,- DH	
Ryder Cup Golf	66,- DH	
Sam + Max DV	* 84,- DV	
Sam + Max EV	* 72,- EV	
Schatz i.Silbersee	84,- DV	* 78,- DV
Second Samurai		* 60,- DH

	PC	AMIGA
Sensi.Soccer 92/93	53,- DH	48,- DH
Shadowcaster	78,- DH	
Sherlock Holmes	78,- DV	
Siege	59,- EV	
-Data Dogs of War	39,- EV	
Silverball	* 54,- DH	
Sim Ant	78,- DV	78,- DV
Sim City Deluxe	78,- DV	78,- DV
Sim Earth	84,- DH	78,- DH
Sim Farm	78,- DV	
Sim Life	84,- DV	78,- DV
Simon the Sorcerer	84,- DV	* 68,- DV
Soccer Kid		59,- DH
Space Hulk	84,- DH	66,- DH
Space Legends	72,- DH	66,- DH
Space Qu.1-4 Comp	79,- EV	
Space Quest 4	56,- DV	59,- DV
Space Quest 5	66,- DV	
Spaceward Ho!	79,- DV	
Spelljammer	78,- DV	
SSN-21 Seawolf	* 79,- DH	
Star Trek	79,- DV	* 75,- DV
Starlord	* 89,- DH	
Street Fighter 2	59,- DH	54,- DH
Strike Commander	84,- DH	
-Speech	42,- DH	
-Tact.Operation 2	39,- DH	
Striker	66,- DV	
Stronghold	66,- EV	
Stunt Island	89,- DV	
Subwar 2050	89,- DH	
Superfrog		48,- DH
Syndicate	78,- DV	59,- DV
-Data Disk 1	39,- DV	
Take a Break Pinb	66,- DV	
Task Force	90,- DH	
Terminat 2(Virgin)	54,- DH	54,- DH
TFX	84,- DH	
The Manager	* 49,- DV	* 49,- DV
Tornado	79,- DH	
Traps n Treasures		60,- DH
Trolls	45,- DH	49,- DH
Turrican 2	* 66,- DH	
Turrican 3		48,- DH
Ultima 7	78,- DV	
Ultima 7-2 Serp Is	78,- DH	
-Data Silver Seed	42,- DH	
Ultima 8	* 79,- DH	
Ultima Trilogy 2	39,- DH	
Ultima Underworld	72,- DH	
Ultima Underw 2	72,- DH	
Unlimited Adventu.	60,- EV	
V for Victory	69,- EV	
V for Victory 2	69,- EV	
V for Victory 4	69,- EV	
Veil of Darkness	79,- DV	
Victory at Sea	* 78,- EV	
Viking Fields	79,- DH	60,- DH
Walker		60,- DH
Wall Str. Manager	79,- DV	
Warlords 2	78,- EV	
Wing Commander		27,- EV
Wing Comm Edition	84,- DH	
WC 2 + Speech	66,- DV	
WC 2 Sp.Op 1+2 zus	49,- DH	
Wing Com.Academy	63,- DH	
Wiz n Liz		60,- DH
Wordtris	69,- DV	
Worlds of Legend	49,- EV	49,- EV
WWF Wrestling	29,- DH	29,- DH
WWF Wrestling 2	66,- DH	60,- DH
X-Wing DH	84,- DH	
-Mission B Wing	42,- DV	
X-Wing Upgrade Kit	53,- DV	
Xenobots	72,- DH	
Xmas Lemmings	* 36,- DH	* 36,- DH
Zeppelin	* 77,- DV	* 66,- DV
Zool	42,- DH	42,- DH
Zool 2		49,- DH

Amiga CD 32

Alien Breed SE	* 32,- DH
Deep Core	51,- DH
Jurassic Park	* 63,- DH
Labyrinth of Time	* 57,- EV
Pinball Fantasies	63,- DH
Project X	* 32,- DH
Sensible Soccer	* 51,- DH
TFX	* 69,- DH
Wholes Voyage	57,- DH
Zool	57,- DH
Haunting	99,- DH
Virtual Pinball	99,- DH

Megadrive

Bill Walsh Coll.F.	99,- DH
FIFA Intern.Soccer	99,- DH
General Chaos	99,- DH

Hardware

Soundblaster 16	329,- DH
Soundblast.16 ASP	429,- DH
Soundblaster 2.0	135,- DH
Waveblaster	429,- DH

CD - ROM

7th Guest	126,- DH
Alone in the Dark	89,- DV
Battle Isle 2	* 78,- DV
Battlechess	90,- DH
Blue Force	66,- DH
Burning Steel	* 84,- DV
Burntime	79,- DV
Co Girl Strippoker	66,- DV
Der Patrizier	84,- DV
Eye o.Beholder 1-3	84,- DV
Freddy Pharkas	* 79,- DH
Gobliins 2	90,- DH
Gobliins 3	* 96,- DV
Hannibal+200 SW-Ga	* 60,- DV
History Line	60,- DV
INCA	108,- DV
INCA 2	108,- DV
Iron Helix	* 79,- DH
Jones in Fast Lane	39,- DH
Jurassic Park	66,- DH
Kings Quest 5	59,- DH
Kings Quest 6	84,- DH
Labyrinth of Time	* 69,- EV
Lands of Lore	* 79,- DV
Legend of Kyrandia	78,- EV
Lemmings 1 Doublep	* 66,- DH
Lord of the Rings	90,- DH
Lost in Time	96,- DH
Lucas Art Classic	78,- DV
Maniac Mansion 2 D	* 89,- DV
Microcosm	* 84,- DH
Protostar	66,- DH
Rebel Assault	78,- EV
Return to Zork	89,- DH
Ryder Cup	66,- DH
Secr.o.Monkey Isl	69,- DH
Secr Weapon of LW	69,- EV
Space Quest 4	78,- DH
Spellcast Partypak	66,- EV
Star Trek	* 96,- DH
Super Strike Comm.	* 84,- DH
TFX	* 96,- DH
Turrican 2	* 60,- DH
Ult.Underworld 1+2	84,- DH
Wing Com.1 Edition	96,- DH
Zeppelin	* 84,- DV

Superpreise — Händleranfragen erwünscht — Superpreise

Versandkosten: 8,- DM, versandkostenfrei bei Bestellungen ab 250,- DM
Lieferung per Nachnahme + 4,- DM + Gebühr für Zahlkarte/Vorkasse
Ausland: nur Vorkasse + 15,- DM Versandkosten - es gelten unsere AGB
* = bei Drucklegung noch nicht verfügbar - Irrtum und Änderung vorbehalten

SPIELE

Farbig, preiswert, superklasse, gnadenlos

Die Maniac-Mansion-1&2-Spiele-Power
für PC
Evo Hoogh
Der schrillste Spielehit des Jahres: „Maniac Mansion 2, Der Tag des Tentakels", hier aufs unterhaltsamste grandios gelöst. Aber nicht nur die neueste Version des Kultspiels von LucasArts wird geknackt, auch der Klassiker „Maniac Mansion 1" wird noch einmal vom Keller bis zum Speicher durchleuchtet.
1993, 128 Seiten
ISBN 3-877**91-508**-6
DM 19,80, sFr 19,80, öS 154,–

Die X-Wing-Piloten-Power
für PC
Richard Eisenmenger
Ausgezeichnetes Pilotenhandbuch zum großen Kultspiel aller Star-Wars-Fans. Das Spiel ist nicht leicht. Hier führt ein Profi durch die Galaxis. Ein Muß für jeden X-Wing-Piraten.
1993, 224 Seiten
ISBN 3-877**91-443**-8
DM 19,80, sFr 19,80, öS 154,–

Die ... Quest-Spiele-Power
für PC und Amiga
Christian Rogge
Spieleführer zu der berühmten Spielereihe von Sierra, alle Versionen von Space Quest, King's Quest, Police Quest, Eco-Quest und Quest for Glory werden gelöst, wobei die jeweils neueste Version am ausführlichsten besprochen wird. Das Buch enthält einen Farbteil mit den besten Bildern aus jedem Spiel!
1993, 229 Seiten
ISBN 3-877**91-500**-0
DM 24,80, sFr 23,80, öS 193,–

WEITERHIN LIEFERBAR

PC Spiele '93
H. Lenhardt/B. Schneider
100 aktuelle Spiele im Test.
1992, 275 Seiten, 1 Diskette
ISBN 3-877**91-371**-7
DM 39,–, sFr 37,–, öS 304,–

Die Geheimnisse des Wing Commander II
Mike Harrison
1992, 240 Seiten
ISBN 3-877**91-359**-8
DM 29,–, sFr 28,–, öS 226,–

Die Lemmings-2-Spiele-Power
für PC und Amiga
Rainer Bobiel
Nur ein ausgefuchster Retter kann diesmal die Grünschäpfe vor dem Untergang bewahren. Lemmings 2,

The Tribes ist nicht gerade leicht. Vor allem in höheren Levels ist manche harte Nuß zu knacken. Mit diesem tollen Buch jedoch kann man endgültig zum Super-Lem werden: In raffiniert montierten, farbigen Bildern werden auch die schwierigsten Levels genial gelöst und alle Goldmedaillen gewonnen!
1993, 128 Seiten,
ISBN 3-877**91-494**-2
DM 19,80, sFr 19,80, öS 154,–

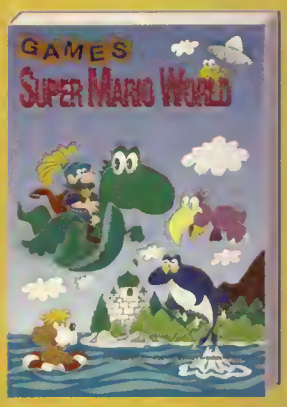
Adventures
Rainer Bobiel and friends
Ein Genre-Führer der Spitzenklasse, farbig und höchst unterhaltsam. Mit Komplettlösungen zu den berühmtesten Adventures und einer PowerPlay-Liste mit den besten Adventures überhaupt. Ein „Muß" für jeden Computer-Abenteurer. Und das sind die Hits: Eric, the Unready; Alone in the Dark; Indiana Jones and the Fate of Atlantis; Laura Bow; Legend of Kyrandia; Maniac Mansion 2; The Day of the Tentacle; Monkey Island 2; Lee Chuck's Revenge; The Lost Files of Sherlock Holmes; Space Quest 5; Freddy Pharkas; Frontier Pharmacist.
1993, 216 Seiten,
ISBN 3-877**91-472**-1
DM 24,80, sFr 23,80, öS 193,–

WEITERHIN LIEFERBAR

Amiga Spiele II
Die bekanntesten und interessantesten Amiga-Spiele im Überblick.
1992, 272 Seiten, ISBN 3-877**91-381**-4
DM 39,80, sFr 37,80, öS 310,–

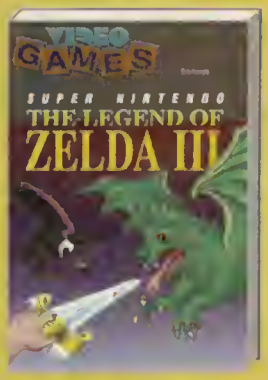
POWER

lösungsorientiert für jeden Spielefreak



Super-Mario-World
Super Nintendo
R. Bobiel/J. Motheuzig/
U. Krockenberger
Mario auf Super NES! Der Super-Hit! Hier das Buch zum Spiel, das nichts (aber auch gar nichts) auslößt! Man liest, wie man spielt, und bekommt so eine Komplettlösung, und ein vollständiges Steuerungs-ABC für Mario und Yoshi. Zusätzlich gibt es zu jedem Kapitelanfang raffiniert montierte Bilder für den totalen Überblick, die alle Geheimnisse lüften. Optimaler Spielspaß für jeden Mario-Fan! Das durchgehend vierfarbige Buch zum sensationellen Preis.
1993, 128 Seiten
ISBN 3-8779**1-453**-5
DM 19,80, sFr 19,80, öS 154,–

Die Super-Nintendo-Spiele-Power
Super Nintendo
Evo Hoogh
Erster Band einer neuen, farbigen Buchreihe mit jeweils drei aktuellen Topspielen. Band 1: Cybernator, Push Over, Magical Quest. Ein farbiges Buch zum irrsinnigen Preis. Mit vielen Tips und Tricks.
1994, ca. 128 Seiten
ISBN 3-8779**1-503**-5
DM 19,80, sFr 19,80, öS 154,–



The Legend of Zelda III
Super Nintendo
Evo Hoogh
Das ausführliche Superbuch zum Kultspiel! Es begleitet Sie auf der gefahrvollen Reise durch die phantastische Welt des Spiels. Alle Rätsel werden gelöst, beste Kampfstrategien vorgeschlagen und viele Extras gefunden.
1993, 250 Seiten
ISBN 3-8779**1-413**-6
DM 29,80, sFr 28,80, öS 232,–

WEITERHIN LIEFERBAR

Die Geheimnisse der Mega Drive Spiele
R. DeMario/Z. Meston/A. Locker
Beschreibt 47 Mega-Drive-Spiele. Mit vielen Tips.
1992, 269 Seiten, ISBN 3-8779**1-306**-7, DM 29,–, sFr 28,–, öS 226,–

Markt&Technik-Produkte erhalten Sie im Buchhandel, Warenhaus und im Fachhandel. Sie können aber auch direkt bei uns bestellen.

Markt&Technik

Die neue Mega-Drive-Spiele-Power
Sega Mega Drive
Evo Hoogh
Ein toller, ausführlicher Spieleführer zu den phantastischsten, genialsten und neuesten Spielen auf der Sega-Mega-Drive-Konsole. Viele, durchgehend farbige Bilder und zahllose Tips und Kniffe sorgen für straßarme Spiel-Sessions. Mega-Spaß und eine ruhige Joypadhand sind garantiert! Bubsy, Cool Spot, Micro Machines, Sonic 2, Flashback, Jungle Stricke, Aladdin.
1993, 224 Seiten
ISBN 3-8779**1-499**-3
DM 24,80, sFr 23,80, öS 193,–

WEITERHIN LIEFERBAR

Game Boy Band 1
R. DeMario/Z. Meston
Dieses Buch führt Sie noch tiefer in die Geheimnisse der Game-Boy-Spiele.
1992, 278 Seiten
ISBN 3-8779**1-357**-1
DM 29,–, sFr 28,–, öS 226,–

Game Boy Band 2
R. DeMario/Z. Meston
Geheimnisse von Blades of Steel, Bubble Bobble, Burai Fighter Deluxe, Castlevania II.
1992, 238 Seiten
ISBN 3-8779**1-358**-X
DM 29,–, sFr 28,–, öS 226,–

1093/1 **BESTELLCOUPON**

Bitte schicken Sie mir:
- ❑ 91508 Die Maniac-Mansion 1&2-Spiele-Power
- ❑ 91500 Die... Quest-Spiele-Power
- ❑ 91472 Adventures
- ❑ 91443 Die X-Wing-Piloten-Power
- ❑ 91494 Die Lemmings-2-Spiele-Power
- ❑ 91371 PC Spiele '93
- ❑ 91359 Die Geheimnisse des Wing Commander II
- ❑ 91381 Amiga Spiele II
- ❑ 91453 Super Mario World
- ❑ 91503 Die Super-Nintendo-Spiele-Power (lieferbar Ende Februar 1994)
- ❑ 91413 The Legend of Zelda II
- ❑ 91306 Die Geheimnisse der Mega Drive Spiele
- ❑ 91499 Die neue Mega-Drive-Spiele-Power
- ❑ 91357 Game Boy Band 1
- ❑ 91358 Game Boy Band 2

Den Rechnungsbetrag zahle ich:
per ❑ Nachnahme per ❑ beiliegendem Verrechnungsscheck

Bitte in Druckbuchstaben ausfüllen:

Name: .....
Straße: .....
PLZ/Ort: .....

Einsenden an:
Markt&Technik Buch- und Software-Verlag GmbH & Co., Hans-Pinsel-Str. 9b, 85540 Haar oder per Fax an 089/46 03-200

Informativ: Alles über die neusten Spiele von der USA-Messe in Las Vegas

Grafisch und spielerisch ein Gedicht: *DOOM* setzt Maßstäbe

3-D in Vollendung: *DOOM* läßt Spielerherzen höher schlagen

Polizist zu sein ist schwer: *Police Quest 4*

3

erscheint am 9. Februar 1994

Weitermachen!", "Weitermachen!", "Weitermachen!", "Weitermachen!": Kein Problem, schon im nächsten Monat geht's wieder mit einer prallgefüllten Spielemischung weiter. Als erstes könnt Ihr alles vergessen, was Ihr bislang an 3-D-Grafik in einem Computerspiel gesehen habt. Grafikzauberer John Carmack von Id-Software lieferte mit dem langersehnten Actionspektakel **DOOM** sein Meisterstück ab. Neben einem ausführlichen Test dieses Knallers informieren wir Euch über die Macher und was die Jungs von Id sonst noch auf der Pfanne haben.

Daß Polizeiarbeit weder alltäglich, noch ungefährlich ist, zeigt Sierras neustes Adventure Police Quest 4. Ebenfalls auf dem Testkurs ein weiteres Sierraspiel: Quest for Glory geht in die vierte Runde. Wir sagen Euch ob sich der Kauf lohnt. Nachdem sich PC-Besitzer schon die Hände reiben, kommen natürlich auch Amigaianer in der *POWER PLAY* nicht zu kurz: Renegade war auf Deutschlandtour und zeigte eine erste Version des technisch besonders eindrucksvollen Beat'em up **Elfmania**.

Wer wissen will, welche aktuellen Spiele für das Jahr 1994 geplant sind, liest unser USA-Messespezial mit frischen CERS-Messethemen aus dem amerikanischen Spielerparadies Las Vegas.

SoundWave32

Die SOUND-REVOLUTION für Ihren PC

Endlich ist sie da! Orchid SoundWave32, die erste Soundkarte mit Wave Table und Digitalem Signalprozessor (DSP) weckt Ihre Sinne wie keine andere Karte, insbesondere keine der herkömmlichen 8-Bit oder 16-Bit Karten mit der antiquierten FM-Technik.

SoundWave32 – das ist, als ob Sie vier und mehr Karten in einer haben: SoundBlaster/AdLib, Windows Sound System, Roland MT-32 Synthesizer, General MIDI und außerdem ein MPU-401 MIDI Interface.

Die SoundWave32 bringt eine neue Dimension der Realität in Ihre Spiele und eindrucksvolle Durchschlagskraft für Ihre Präsentation, denn die SoundWave32 unterstützt im Kombi-Mode verschiedene Sound-Standards gleichzeitig.

Die SoundWave32 erhalten Sie komplett mit Lautsprechern, Mikrophon, Hi-Fi Kabel und drei Software-Paketen (Sound Impression, Action!, Wired for Sound).

Außerdem von Orchid: GameWave32 und Double-Speed CD-ROM Laufwerk CDS 3110 mit Audiotasten und "Power Saving Laser".

4 Jahre Garantie

20 MIPS Prozessorleistung und 8 MBits Musik und Effekte warten im Wave Table darauf, den Sound Ihres PC zu revolutionieren.

Worauf warten Sie?

von ORCHID

Multimedia für Heute und Morgen

Distributoren:

CHS
Ohepark 2 • **D-21224 Rosengarten-Nenndorf**
Tel: (0 41 08) 1 21 37 • Fax: (0 41 08) 12 23, 12 84

Profi-Soft
Eversburgerstraße 34-36 • **D-49090 Osnabrück**
Tel: (05 41) 12 20 65 • Fax: (05 41) 12 24 70

Systemhaus Waibel
Ettlingerstraße 9 • **D- 76307 Karlsbad**
Tel: (0 72 02) 23 12 • Fax: (0 72 02) 26 17

Darius (Österreich)
Andreas-Huger-Gasse 56 • **A-1220 Wien**
Tel: (0043) 1 23 45 550 • (0043) 1 23 45 5515

Die EG-Gesundheitsminister: Rauchen gefährdet die Gesundheit.
Der Rauch einer Zigarette dieser Marke enthält 0,9 mg Nikotin und 13 mg Kondensat (Teer). (Durchschnittswerte nach ISO)